

Input
<p># Source Code: namespace MainProject { class MainClass { public void MainMethod() { float skoX; float skoZ; float skoY; } } }</p> <p># Class Name: MainClass</p> <p># Method Name: MainMethod</p> <p># Path Constraint: !(skoY * -3 <= skoZ) && !(skoX <= 0)</p>
Output
<p>Path Constraint: (skoY*-3>skoZ)&&(skoX>0)</p> <p>Results: (skoY, (2, 4)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (0, 2))</p> <p>(skoY, (2, 4)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (2, 4))</p> <p>(skoY, (2, 4)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (4, 6))</p> <p>(skoY, (2, 4)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (6, 8))</p> <p>(skoY, (0, 2)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (0, 2))</p> <p>(skoY, (0, 2)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (2, 4))</p> <p>(skoY, (0, 2)) (skoZ, (-8, -6)) (skoX, (4, 6))</p>

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (0, 2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-8, -6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-6, -4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-4, -2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (-2, 0))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-2, 0))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-4, -2))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (0, 2))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (2, 4))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-6, -4))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (4, 6))
(skoX, (6, 8))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (0, 2))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (2, 4))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (4, 6))

(skoY, (-8, -6))
(skoZ, (6, 8))
(skoX, (6, 8))

Execution Time: 1667 ms