

تحلیل WUMPUS :

Wumpus یک بازی کامپیوتری است که در آن بازیکنان باید در یک شبکه از اتاق ها و تونل ها حرکت کنند و به دنبال هیولای وامپوس بگردند. هدف اصلی این بازی یافتن گنجینه و خروج از محل بازی است، اما بازیکنان باید همچنین از مخاطرات مختلفی مانند چاه ها، موش های سمی و هیولای وامپوس بپرهیزند.

بازی Wumpus یک بازی استراتژیک است که نیز به تصمیم گیری هوشمندانه برای حرکت در محیط دارد .

بازیکنان باید از شاخص های مختلف محیط استفاده کنند تا مکان های مختلف را کشف کرده و خطرات را پیش بینی کنند. همچنین، آنها باید به طور منظم از تجهیزات مختلف مانند فانوس، شمع و نقشه استفاده کنند تا بهترین راه حل برای پیدا کردن گنجینه و خروج از محل بازی را پیدا کنند .

با توجه به محیط پرخطر و موانع مختلف، بازی Wumpus چالش های زیادی را برای بازی کنان ارائه می دهد. این بازی نه تنها نیز به استراتژی و تصمیم گیری هوشمندانه دارد، بلکه همچنین مهارت های حل مسئله و تجزیه و تحلیل را نیز تقویت می کند .

مشابه دنیای مکش، دنیای Wumpus شبکه های از مربع است که توسط دیوارهای احاطه شده اند، که هر مربع میتواند شامل عامل ها و اشیاء باشد. وظیفه عامل یافتن طلا و برگشتن به نقطه شروع و بالارفتن از غار است. برای مشخص نمودن وظیفه عامل، ادراکات، عملیات و اهداف آن را باید مشخص کنیم. در دنیای Wumpus، اینها به صورت زیر هستند:

از مربعي که شامل Wumpus است و مرب عهاي مجاور (نه قطري) عامل بوي بدې را دريافت ميکند.

در مربعهاي که مستقيماً مجاور با چاله ها هستند، عامل نسيمي را دريافت ميکند.

در مربعي که طلا وجود دارد، عامل يک درخششي را نوک ميکند.

زمانی که يک عامل به داخل ديواره قدم بر ميذارد، ضربهاي را دريافت ميکند.

زمانی که Wumpus کشته م يشود، فريادي سر ميدهد که هر جايي از غارشنیده ميشود.

ادراکات به عامل به صورت ليستي از پنج سيمبول داده ميشود.

مانند دنياي مکش، عملايی برای جلورفتن، چرخیدن 90 به سمت چپ، چرخیدن 90 به سمت راست وجود دارد.

عامل نابود خواهد شد زمانی که وارد يک مربع شامل سياده چاله و يکي Wumpus زنده ميشود.

هدف عامل يافتن طلا و و گرداندن آن به خانه شروع با سرعت تمام است، بدون آنکه کشته شود