



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Proyecto Ingeniería de Software

Entrega 2 (E_2)

2015-2

IIC2143 - Ingeniería de Software
Camilo Álvarez L. - Vicente Domínguez M. - Rodrigo Saavedra R.
15 de Septiembre del 2015

Objetivo

El objetivo de esta entrega es traspasar el modelo de dominio de la entrega pasada a un diagrama de clases en UML. Les servirá para entender los conceptos que están detrás de cada uno de los proyectos, así como para hacer un buen diseño de código y software.

Sobre la entrega

Para esta entrega se pide que se extienda el modelo de dominio descrito en la Entrega 1 (E_1) a un diagrama de clases UML usando la sintaxis vista en el curso. Se pide explícitamente una representación visual del modelo. Junto con él, se debe argumentar por qué es un buen diseño (indicando ventajas y también desventajas de él) y de qué manera es capaz de cumplir con los requisitos del programa.

Se deben agregar todas las clases involucradas, con sus debidos atributos y las relaciones entre ellas. Además debe quedar claro mediante el diagrama el tipo de relación que hay entre las clases (asociación, agregación, composición, herencia, etc). No es necesario agregar en el diagrama aquellas clases que tengan que ver con la GUI, si lo encuentra necesario puede incorporarlas, pero sí deben contener las clases mínimas de manera que abarque el dominio del problema en su totalidad.

En particular, para esta entrega deberá generar dos Diagramas de Clases UML que aborden el mismo problema pero de manera diferente. Debe haber un alto grado de diferenciabilidad entre ambos, por ejemplo, se puede decidir colocar un elemento como atributo de una clase en un diagrama, y en el otro como una clase aparte y también utilizar herencia en uno y clases distintas en otro. La idea es generar dos posibles diseños que fueron obtenidos en base al Modelo de Dominio expuesto anteriormente, con su debida explicación, ventajas y desventajas de cada uno.

Estándar

Para el diagrama de clases pueden seguir el formato dado en clases o guiarse por el *standard* entregado por la **IBM aquí**. Cualquier otro formato será considerado como malo, obteniendo nota **1.0** en esta entrega.

Contacto con el cliente

Es altamente recomendado agendar una reunión con su cliente, en particular para obtener un buen feedback de la entrega anterior y además para cerciorarse de llevar el desarrollo del software de manera adecuada. Si tienen dudas particulares, las reuniones son la mejor instancia para resolverlas, si son de índole general los invitamos a preguntarlas en el foro del curso.

Detalles formato de entrega

Importante: Cada diagrama UML y su explicación debe estar en un archivo en formato .pdf por separado. Es decir deberán entregar 2 archivos, cada uno en formato .pdf, y dentro de cada uno un diagrama con su debida explicación.

La vía de entrega en esta ocasión se realizará mediante un cuestionario en el **Siding** que estará habilitado hasta el día **Viernes 25 de Septiembre a las 23:59**. Sólo un miembro de cada grupo debe contestarlo y adjuntar en él un archivo en formato G_XX.zip donde XX es su número de grupo.

Quienes no cumplan con las especificaciones de entrega, por ejemplo con el formato de los archivos de esta, tendrán una penalización no menor en la nota de la entrega.
Entregas atrasadas serán calificadas automáticamente con nota **1.0**.