



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE  
ESCUELA DE INGENIERÍA  
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

# Proyecto Ingeniería de Software

## Entrega 3 ( $E_3$ )

### 2015-2

IIC2143 - Ingeniería de Software  
Camilo Álvarez L. - Vicente Domínguez M. - Rodrigo Saavedra R.  
26 de Septiembre del 2015

## Objetivo

El objetivo de esta entrega es analizar los diagramas UML de la entrega anterior y comenzar con la codificación en JAVA de las clases y asociaciones que formarán parte de la solución de sus proyectos.

## Sobre la entrega

Para esta entrega se pide que codifique el backend del proyecto. Para ello, lo primero que se debe hacer es decidir por uno de los modelos UML de la entrega pasada. Sobre ese diagrama se hará la codificación, por lo que se debe argumentar las razones de la elección de ese modelo y por qué descartaron el otro. Posterior a la elección, se debe realizar la codificación.

Deben crear las clases que usaron en su modelo UML con sus respectivos atributos y métodos. Deben asegurarse de seguir la modelación, pues se evaluará qué tan consistente es su código con el modelo propuesto.

En esta etapa no deben preocuparse de la implementación de la interfaz gráfica, pero sí deberán codificar las clases de manera que su posterior implementación sea sencilla. Además se solicita documentar y comentar su código de la mejor manera posible de tal forma que la lectura y posterior modificación de este, se vea facilitada.

## Contacto con el cliente

Es altamente recomendado agendar una reunión con su cliente, en particular para obtener un buen feedback de la entrega anterior y además para cerciorarse de llevar el desarrollo del software de manera adecuada. Si tienen dudas particulares, las reuniones son la mejor instancia para resolverlas, si son de índole general los invitamos a preguntarlas en el foro del curso.

## Detalles formato de entrega

**Importante:** para la entrega de su código deberán crear un repositorio en GitHub y hacerle llegar el link a su cliente vía correo. Su repositorio deberá contener los archivos con las clases de su programa, además de un archivo en formato .pdf que explique la elección del UML e identifique a los usuarios del repositorio. También dentro del mismo deberán estar agregados como contribuyentes al proyecto todos los miembros del grupo, la ausencia de alguno generará un descuento en su nota.

Como detalle final, su cliente revisará la última versión modificada, entiéndase esto como el último commit efectuado en el repositorio antes del viernes 9 de octubre a las 23:59. Háganle llegar el repositorio a su ayudante respectivo lo más pronto posible.

Quienes no cumplan con las especificaciones de entrega, por ejemplo con el formato de los archivos de esta, tendrán una penalización no menor en la nota de la entrega.

Si el ayudante no tiene acceso a su repositorio, entiéndase esto como acceso a la página a la acción de clonar su repositorio, antes de la fecha de entrega, se les calificará con nota 1.0