

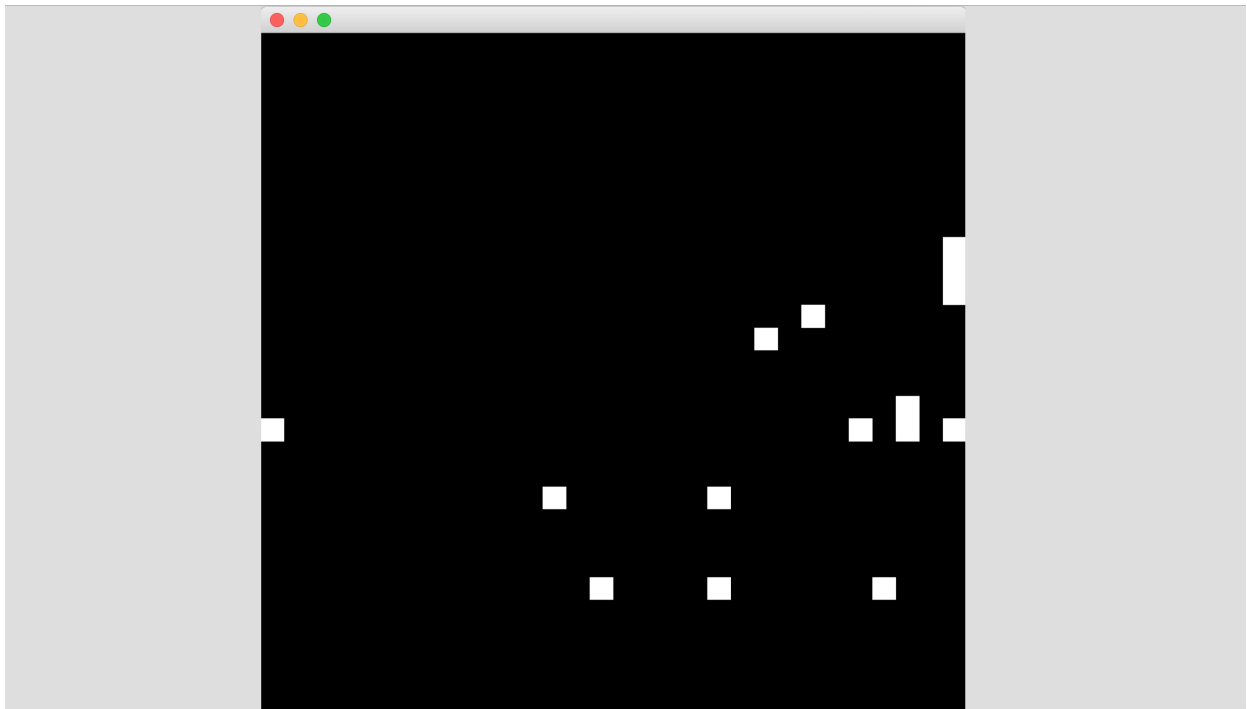
IIC3745 Testing - Tarea 1

Documentación proceso

El primer paso para desarrollar la tarea fue importar los archivos de la carpeta `HighLife/src` en un nuevo proyecto de Eclipse. Al hacer esto se mostraron *warnings* dentro del programa, los cuales fueron arreglados.

Description	Resource	Path	Location	Type
▼ ⚠ Warnings (4 items)				
⚠ The import java.awt.Color is never used	HighLifeGUI.java	/t1/src	line 1	Java Problem
⚠ The import java.util.Arrays is never used	HighLifeBoard...	/t1/src	line 1	Java Problem
⚠ The import javax.swing.JFrame is never used	HighLifeGUI.java	/t1/src	line 10	Java Problem
⚠ The serializable class HighLifeGUI does not declare a static final serialVersionUID field of type long	HighLifeGUI.java	/t1/src	line 13	Java Problem

Ahora con el proyecto sin *warnings* se procede a correr el programa.



Luego de correrlo varias veces pareciera ser que ocurren las siguientes situaciones:

- No se respeta la regla de sobrevivencia. Es decir, si una célula viva tiene 2 o 3 vecinos muere, en vez de mantenerse viva
- Si se respeta la regla para crear nuevas células.

Para probar la primera hipótesis se aumentó la probabilidad de que una célula este viva al principio (estado inicial). Esto se realiza cambiando la línea donde se realiza `random` en el constructor de `HighLifeBoard`. Se deja la línea como `this.board[i][j] = Math.random() > 0.4 ? true : false;` y se prueba de nuevo. Se confirma que las células siempre mueren (aún cuando

deberían sobrevivir). También a veces se crea una nueva.

Con esto en mente se procede a revisar el código.