

Flutter Dismissible İle Listeden Öğe Silme.

Hazırlayan

1030510285 Tunahan Akçay

Amaç

Bu proje, Erciyes Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Dr. Öğr. Üyesi FEHİM KÖYLÜ tarafından verilen Mobile Application Development dersi kapsamında, Flutter framework'ü kullanılarak bir mobil uygulama geliştirilmesini amaçlamaktadır. Uygulama, kullanıcıların bir listedeki öğeleri sağdan sola kaydırarak silebildiği bir arayüz sunmaktadır. Bu uygulama, `Dismissible` widget'ının kullanımını gösteren basit ama etkili bir örnektir.

Uygulama Özellikleri

- 10 adet öğeden oluşan dinamik bir liste oluşturulur.
- Her öğe bir `Card` bileşeni içinde gösterilir.
- Kullanıcı, bir öğeyi **sağdan sola kaydırarak** silebilir.
- Silme işlemi tamamlandığında öğe listeden kaldırılır.
- Silinen öğe için bir `SnackBar` bildirim mesajı gösterilir.
- Arayüz sade ve kullanıcı dostudur.

Kod Açıklaması

Ana Fonksiyon (`main`)

Uygulama başlatılır ve kök widget olarak `DismissibleApp` çalıştırılır.

`DismissibleApp` Sınıfı

Bir `MaterialApp` tanımlar, debug banner'ı gizler ve `DismissibleListScreen` ana ekran olarak belirlenir.

`DismissibleListScreen` (`StatefulWidget`)

Listeyi içeren ve kullanıcı etkileşimlerine yanıt veren ana ekrandır.

`items` Listesi

Başlangıçta "Item 1" ile "Item 10" arasında 10 öğeden oluşur.

ListView.builder

Listeyi dinamik olarak oluşturur ve her öğeyi `Dismissible` widget'ı ile sarmalar.

Dismissible

- `direction: DismissDirection.endToStart` → sağdan sola kaydırma aktif.
- `onDismissed` → ilgili öğe listeden silinir ve `setState` ile güncellenir.
- Silinen öğe için `SnackBar` ile bilgi mesajı gösterilir.