

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Câu hỏi 1

Điểm 1,00 của 1,00

▼ Cờ câu hỏi

Chọn một:

- Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu trả lời đúng là: Biễn cố (Exception)

Không chính xác

Điểm 0,00 của 1,00

▼ Cờ câu hỏi

Chọn một hoặc nhiều hơn:

- Câu trả lời của bạn không chính xác.

Câu trả lời đúng là: **Biến cố (Exception), Công tác (Task)**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Hoàn thành xem lại

▼ Cờ câu hỏi

Chọn một hoặc nhiều hơn:

- Câu trả lời đúng là: Pass by value-result, Pass by reference, Pass by result

▼ Cờ câu hỏi

4. Cơ chế gọi chương trình con **Đệ qui (Recursive)** khi hiện thực sẽ tạo ra nhiều bản hoạt động của cùng một chương trình con khi thực thi?

ဒါနိယ ၈.၇၆ ဝိသ

Chọn một:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Hoàn thành xem lại

▼ Cờ câu hỏi

Câu trả lời đúng là: Công tác (Task)

▼ Cờ câu hỏi

begin

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Câu hỏi 6

Điểm 0,00 của 3,00

▼ Cờ câu hỏi

```

var X:real;

procedure SUB2(X,Y:real;function F(U:real):real);
var Z:real;
begin
    Z := abs(X - Y);
    Z := (F(X) + F(Y))* Z / 2;
    write(Z);
procedure SUB1;
var Y:real;
    function FUNC(V:real):real;
    begin
        FUNC := X * V + Y;
begin
    Y := 1;
    SUB2(1,2,FUNC);
begin
    X := 3;
    SUB1;
end.

```

2

5.5

4

$\times 3.5$

a	4
---	---

cốc cốc

Bài kiểm tra ĐKTT 2 (8/8/2)

Tab mới

←

→

↻

e-learning.hcmut.edu.vn/mod/quiz/review.php?attempt=552172

☆

↓

ĐIỀU HƯỚNG BÀI KIỂM TRA

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Hiện thị một trang cùng một thời điểm

Hoàn thành xem lại

Câu hỏi 7

Đúng một phần

Điểm 0,50 của 1,00

Cờ câu hỏi

Bản hoạt động của một chương trình con trong cơ chế Gọi đệ qui (Recursive call) ít nhất cần phải chứa các liên kết gì?

Chọn một hoặc nhiều hơn:

☐ a. Liên kết đến bản hoạt động của chương trình con được gọi bởi chương trình con hiện tại

☒ b. Liên kết đến bản hoạt động của chương trình con (caller) gọi chương trình con hiện tại (callee) ✓

☐ c. Liên kết đến bản hoạt động của chương trình con bao lấy chương trình con hiện tại trong văn bản chương trình

☒ d. Liên kết đến lệnh sau lệnh gọi trong mã của chương trình con gọi (caller) chương trình con hiện tại (callee)

Câu trả lời của bạn là đúng một phần.

Bạn đã lựa chọn chính xác 1.

Câu trả lời đúng là: Liên kết đến bản hoạt động của chương trình con (caller) gọi chương trình con hiện tại (callee), Liên kết đến lệnh sau lệnh gọi trong mã của chương trình con gọi (caller) chương trình con hiện tại (callee)

Câu hỏi 8

Đúng một phần

Điểm 1,00 của 4,00

Cờ câu hỏi

1. Khi lập trình cho các giao diện Windows, người lập trình sẽ định nghĩa các phương thức sẽ được thực thi khi một nút nhấn được chọn, một văn bản được nhập,... Cơ chế

Exception

 ✓ là cơ chế gọi chương trình con nào chủ yếu được sử dụng trong trường hợp này.

2. Khi lập trình cho một hệ thống đòi hỏi các đáp ứng phải xảy ra đúng theo các mốc thời gian bất kể máy chạy nhanh hoặc chậm, cơ chế

Coroutines

 ✗ là cơ chế gọi chương trình con cần được sử dụng trong trường hợp này.

3. Hiện tượng tương tranh (race condition) hoặc khóa chết (deadlock) có thể xảy ra khi dùng cơ chế gọi chương trình con

Scheduled subprogram

 ✗.

4. Cơ chế

Tasks

 ✗ thường được sử dụng để việc xử lý lỗi được tách bạch khỏi logic của chương trình.

Scheduled

Exc

Tasks

Câu hỏi 9

Chính xác

Điểm 1,00 của 1,00

Cờ câu hỏi

Trong các cơ chế gọi chương trình con, cơ chế nào cho phép chương trình gọi thực hiện tiếp lệnh kế tiếp sau lệnh gọi mà không chờ chương trình được gọi kết thúc?

Chọn một:

☒ a. Công tác (Task) ✓

dsa172a2 (3)

Hiện thị tất cả

Windows Taskbar

Type here to search

Taskbar icons: File Explorer, Edge, Mail, etc.

System tray: ENG, 3:26 PM, 8/9/2018

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Câu hỏi 9

Điểm 1,00 của 1,00

▼ Cờ câu hỏi

Chọn một:

- Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu hỏi 10

Điểm 1,00 của 1,00

▼ Cờ câu hỏi

Chọn một:

- Câu trả lời của bạn là chính xác.

Câu trả lời đúng là: Song hành (Coroutine)