

INTERNA DOKUMENTACIJA PROGRAMA(KODA)

Korišten je ASP.NET CORE MVC i fajlovi koje imamo su raspoređeni u 3 skupine, odnosno **modele, poglede i kontrolere**.

Za modele smo koristili sljedeće klase:

- Korisnik - modelira korisnika sa imenom, prezimenom, email adresom, šifrom i nivoom pristupa.
- Kurs - modelira kurs sa nazivom i opisom, kao i oblasti kojoj pripada.
- Kviz - modelira kviz sa korisnikom koji je započeo isti.
- Lekcija - modelira lekciju sa nazivom i odgovarajućim kursom.
- Oblast - modelira oblast sa nazivom i opisom.
- Odgovor - sadrži odgovor na pitanje, pitanje i kviz na kojem se postavilo pitanje .
- Pitanje - pitanje sa tačnim i netačnim odgovorima, kao i odgovarajućim kursom.
- Recenzija - recenzija korisnika na kurs sa ocjenom i komentarom.
- Upisivanje - služi kao poveznica kursa i korisnika po pravilu korisnik upisao kurs.

Sve ove klase zajedno su u vidu baze podataka ažurirane na Azure SQL server.

Pored ovoga, bitni su i **kontroleri**:

Kontroleri baznih klasa su:

- KorisniksController - korištena čisto u testne svrhe.
- KursController - daje prikaz kurseva sa mogućnošću upisivanja i otvaranja kurseva.
- KvizsController - daje rezultate kvizova za korisnika(ili svih u slučaju da se vrši testiranje).
- LekcijasController - prikaz lekcija u kursu, kao i mogućnost pokretanja kviza/daily challenge i ostavljanja recenzija.
- OblastsController - prikazuje oblasti i omogućuje otvaranje istih.
- OdgovorsController - prikazuje odgovore nakon završenog kviza.
- PitanjesController - korištena čisto u testne svrhe.
- RecenzijasController - prikaz recenzija za dati kurs.
- UpisivanjesController - korištena čisto u testne svrhe.

Osim njih, imamo i dodatne kontrolere koji ne modeliraju klase:

- HomeController - naslovna strana sa opisom aplikacije, pogledom za opis aplikacije i pravila korištenja.
- NalogController - prijava i registracija na aplikaciju.
- NotUpisanController - razni errori koji se mogu desiti.

- ResursiController - služi za prikazivanje lekcija.

Načini kako ovi kontroleri međudjeluju su prikazani na videu.

Također, vrijedi napomenuti da postoje kontroleri koji se ne pokreću prilikom rada aplikacije jer su oni služili čisto u testne svrhe.

Posljednje što se treba obraditi su **pogledi**.

Oni pogledi koji se koriste su prikazani u videu aplikacije (postavili smo na naš Github repozitorij), dok su ostali korišteni u toku razvoja, ili auto-generisani. Također, imamo i naslovnu traku koja nudi iste mogućnosti bilo gdje da se nalazimo u aplikaciji. Moguće je vidjeti bilo gdje da se nalazimo.

Što se tiče **nadogradnji na aplikaciju** primarni cilj bi bio dodavanje više sadržaja. Prije svega, dodavanje novih oblasti, kurseva, a naravno i lekcija. Također, planiramo i dodavati nova pitanja koja će se koristiti za kviz i za daily challenge.

Što se tiče **tehničkog aspekta**, planiramo dodati povezivanje naloga sa društvenim mrežama, dodavanje različitih vrsta pitanja(ne samo izaberi tačan odgovor) i dodavanje upisanih kurseva na naslovnu stranu.

Treba napomenuti da je razvoj softvera proces koji ne završava, pa tako i dolaze nove, a odlaze stare ideje, te naravno da ima mnogo toga što se može promijeniti.