

AURELIEN NEGRIER

Software programmer

BIOGRAPHIE

 Passionné depuis mon enfance par les mystères de la programmation et les avancées technologiques, j'ai consacré mes études à la programmation dans le but de devenir développeur.

Jeune et plein d'ambition, actuellement en quatrième année d'étude, je cherche à partager et acquérir un maximum de compétence.

La liberté de création est un des points que j'apprécie quand je travaille. J'aime réfléchir et élaboré de la manière la plus ingénieuse possible un projet dans le but de le réaliser de la meilleure des façons. Je suis quelqu'un qui apprécie beaucoup le travail en équipe. Partager des connaissances, débattre et rechercher des solutions sur divers sujet afin d'en sortir un potentiel maximum. Je sais prendre des initiatives et m'adapter aux sujets qui me sont inconnus. L'idée de ne pas trouvé une solution m'insuporte et je sais que je peux compter sur ma persévérance pour arriver à mes fins.

CONTACTER MOI



+33 6 42 33 68 99



www.aurelien.negrier.com



negrier.aurelien@gmail.com



66300 Thuir - France
24 chemin de Salaou



HOBBY



Tennis



Guitare



4x4 / Quad



Lycée Notre-Dame de Bon Secours

BAC SCIENTIFIQUE SPE PHYSIQUE

2009 - 2012

Bon secour est un lycée privé situé à Perpignan dans lequel j'ai appris l'enseignement général afin d'optenir un Bac S

Epitech

EXPERT EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION

2012 - 2017

Epitech est une école spécialisé dans l'enseignement informatique. La programmation, la prise d'initiative et l'adaptation à l'inconnue y est principalement enseigner.

- CSUSM : J'ai réalisé ma quatrième année d'étude au Etats-Unis dans une ecole partenaire en Californie



ADAS Montescot GROUPE Nexeya

France

STAGE / SOFTWARE DEVELOPMENT

JUL 2013 - DEC 2013

Mission : Developpement du produit Kallisté (logiciel de développement d'applications Client).

- Création de plugins destinés au programme client Kallisté
 - Plugins de communication avec un Arduino.
 - Plugins de communication ModBus.
 - Plugins graphiques (Thermomètre - Grille de trame de donnée ...)
- Documentation de chaque plugins pour le client

Technologie : C / C++ / Qt / Arduino / SVN

STAGE / WEBSITE DEVELOPMENT

SEP 2014- DEC 2014

Fonxio propose un systeme de payment par carte bancaire via un appel téléphonique.

Mission : Maintenance et améioration du site internet

- Mise en place d'une interface administrateur
 - Choix des technologies
 - Recherche de fonctionnalité et de design
- Debugging

Technologie : HTML / CSS / Javascript / Ruby On Rails / GIT

STAGE / WEBSITE DEVELOPMENT

SEP 2014- DEC 2014

Mission : Developpement du site internet Familigo, plate-forme de référencement d'établissement pour les familles.

- Création d'un framework MVC
 - Choix des technologies
 - Mise en place de l'architechture du projet
- Responsable de la base de donnée du site
 - Création de la base de donnée
 - Etude du besoin
- Dévelloper Front-end / Back-end
- Travail d'équipe, échange d'idée et mise en application

Technologie : Atlassian tools / Scrum méthode /

AngularJs / NodeJS / HTML / CSS / Javascript / Jquery

PERSONNEL SKILLS



Imperative programming
Web development

C, C++, Python, Assembly language

HTML5, CSS3, Javascript, NodeJS, AngularJs

MySQL

Swift

JQuery, Bootstrap, Qt, OpenGL, SFML

Arduino, Photoshop, Maya, Unity3D,

MacOSX, Linux

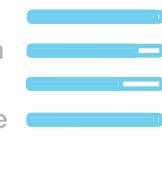
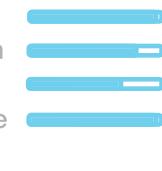
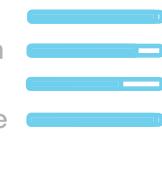
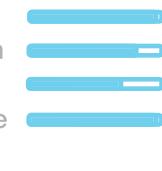
Git, SVN, Scrum Method, Atlassian tools



Esprit d'équipe
Ethique
Analise
Adaptation
Management



Patience
Organisation
Créativité
Responsable



PROFESSIONAL SKILLS