

Défi n° 1

My name is

Faire défiler votre nom sur l'écran

Défi n° 2

Le badge digital

- L'appui sur le bouton A affiche votre nom
- Un appui sur le bouton B affiche votre prénom
- Un appui simultané sur A+B affiche votre classe

Défi n° 3

Jouons aux dés

Réaliser un programme qui affiche au hasard un chiffre entre 1 et 6 lorsqu'on secoue le micro:bit

Défi n° 4

Affichage du score

Dans un match de rugby, un essai vaut 5 points (bouton A), une transformation 2 points (bouton B), une pénalité 3 points (boutons A et B).

Affichez le score d'une équipe au fur et à mesure du match.

Défi n° 5

La voiture

Lorsqu'on appuie le bouton A, le clignotant de gauche s'allume. Quand on appuie sur le bouton B, c'est la même chose avec le clignotant droit s'allume. Quand on appuie sur les deux boutons, les deux lumières s'allument.

Défi n°6

Le bateau

- Affichez un bateau sans la voile lorsque vous appuyez sur le bouton A
- La voile s'allume lorsque vous appuyez sur le bouton B

Défi n° 8

Bonne aventure

Afficher un "O" ou un "N" aléatoirement quand le bouton A est pressé

Défi n° 9

Score

Afficher un score

- Augmenter le score de 1 chaque fois que le bouton A est pressé
- Diminuer le score de 1 lorsque le bouton B est enfoncé
- Remettre le score à 0 lorsque les boutons A et B sont pressés en même temps

Défi n° 10

Jeu de deux dés

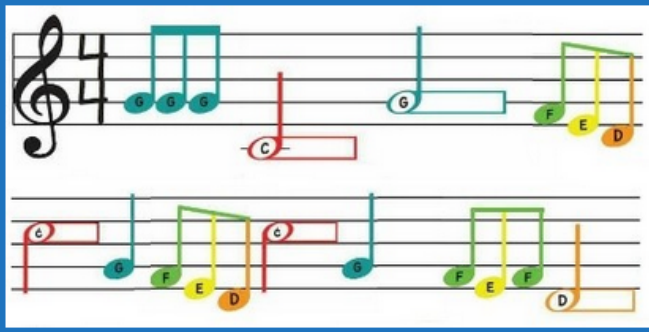
Réaliser un programme qui simule un lancer de dé lorsqu'on secoue le micro:bit.

Simuler deux lancers consécutifs et faire afficher la somme des deux dés lorsque le bouton A est pressé.

Défi n°11

Star Wars

Réaliser un programme qui joue la partition suivante



Défi n° 12

Le niveau

- Lorsqu'on penche le micro:bit à gauche, il affiche une flèche ←
- Lorsqu'on penche le micro:bit à droite, il affiche une flèche →
- Lorsque le micro:bit est à l'horizontal, il affiche « O »

Défi n° 13

Le jeu de la chance

Réaliser le "jeu de la chance"

- Un bouton gagnant A ou B est choisi au hasard au préalable.
- Le joueur appuie sur A ou B.
- S'il gagne, « GAGNE » s'affiche, sinon c'est « PERDU » qui s'affiche.