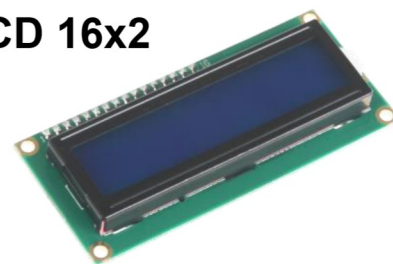


## Manuel d'utilisation de l'afficheur I2C LCD 16x2

Cher client,

Merci d'avoir acheté notre produit.

Veuillez observer les instructions ci-dessous avant la première utilisation :



### Utilisation avec un Arduino (ou compatible)

#### Connecter le module

Branchez le module LCD aux broches de l'Arduino comme représenté ci-dessous :

Vérifiez que le cavalier soit en place

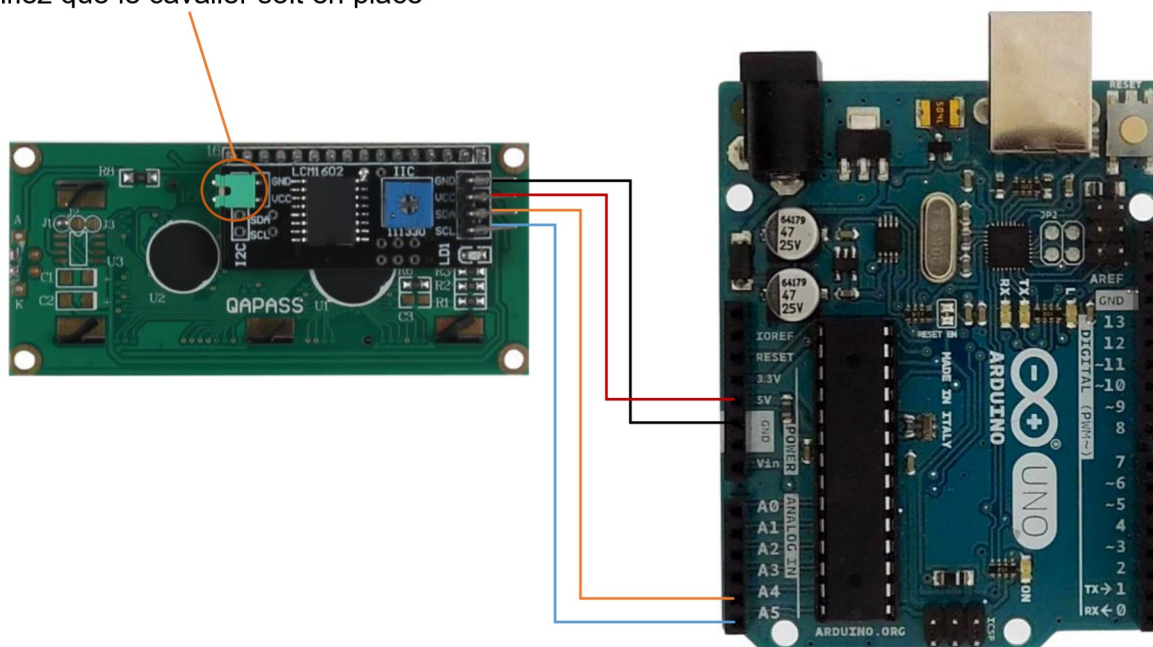


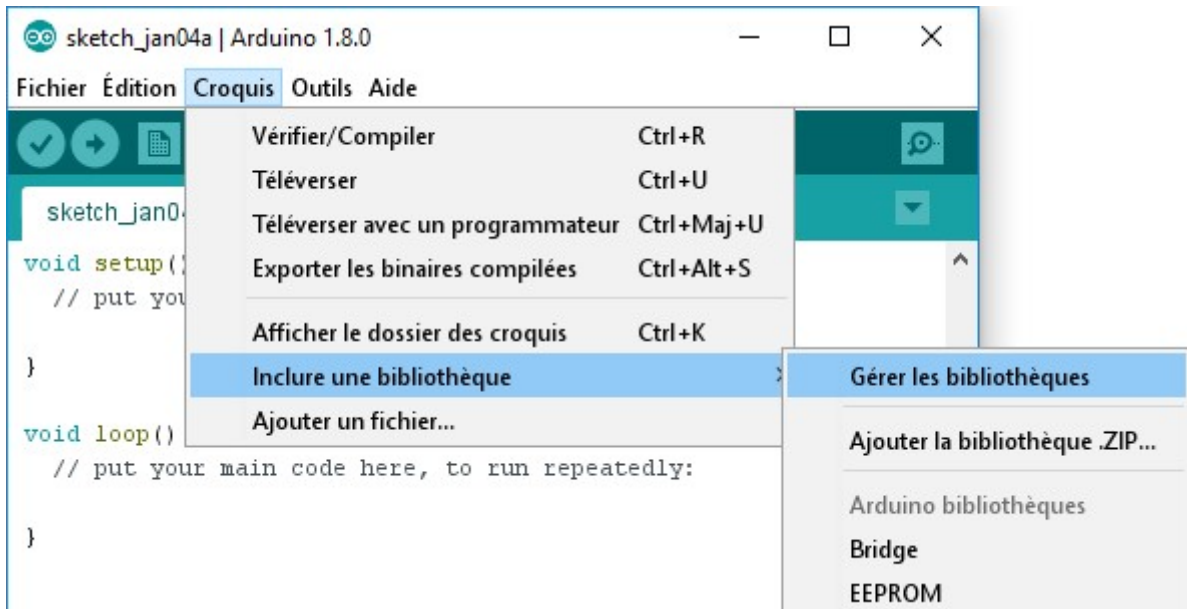
Table de correspondance :

Afficheur LCD I2C	Arduino
GND	GND
VCC	+5V
SDA	A4
SCL	A5

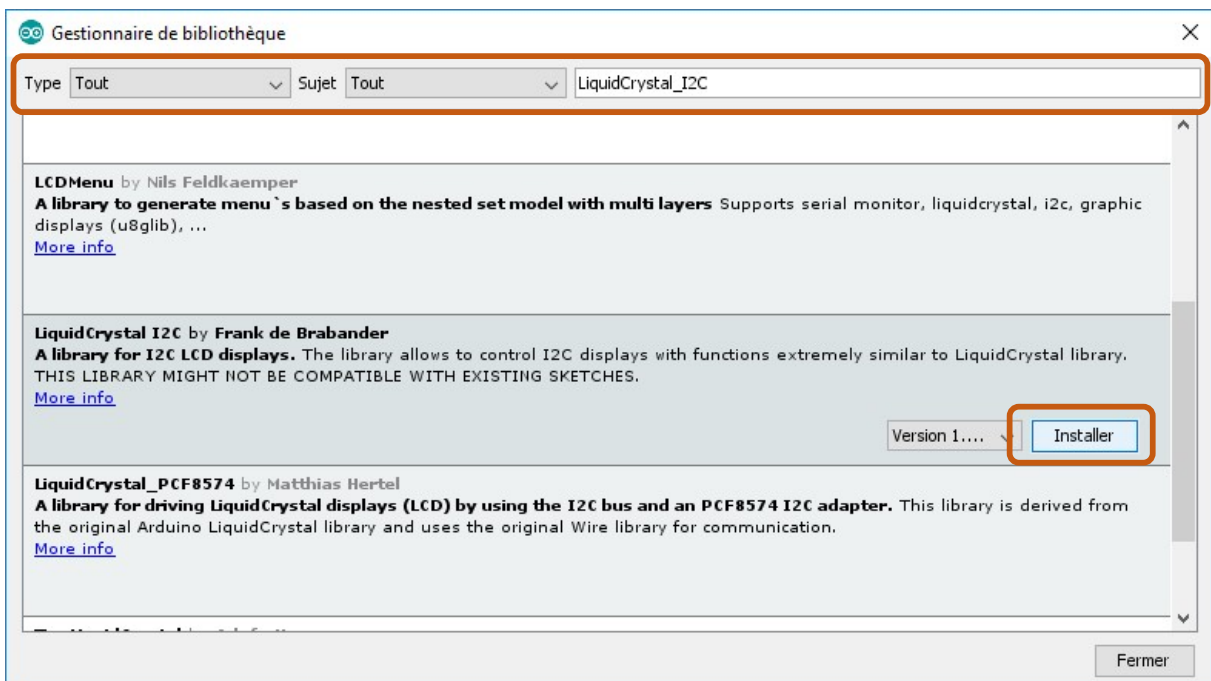
## Installation de la bibliothèque

Pour pouvoir utiliser l'afficheur LCD, la bibliothèque *LiquidCrystal\_I2C* doit être installée :

Ouvrez l'IDE Arduino et aller dans *Croquis* → *Inclure une bibliothèque* → Gérer les bibliothèques



Dans le gestionnaire de bibliothèques, recherchez « LiquidCrystal\_I2C » et installez *LiquidCrystal\_I2C* :

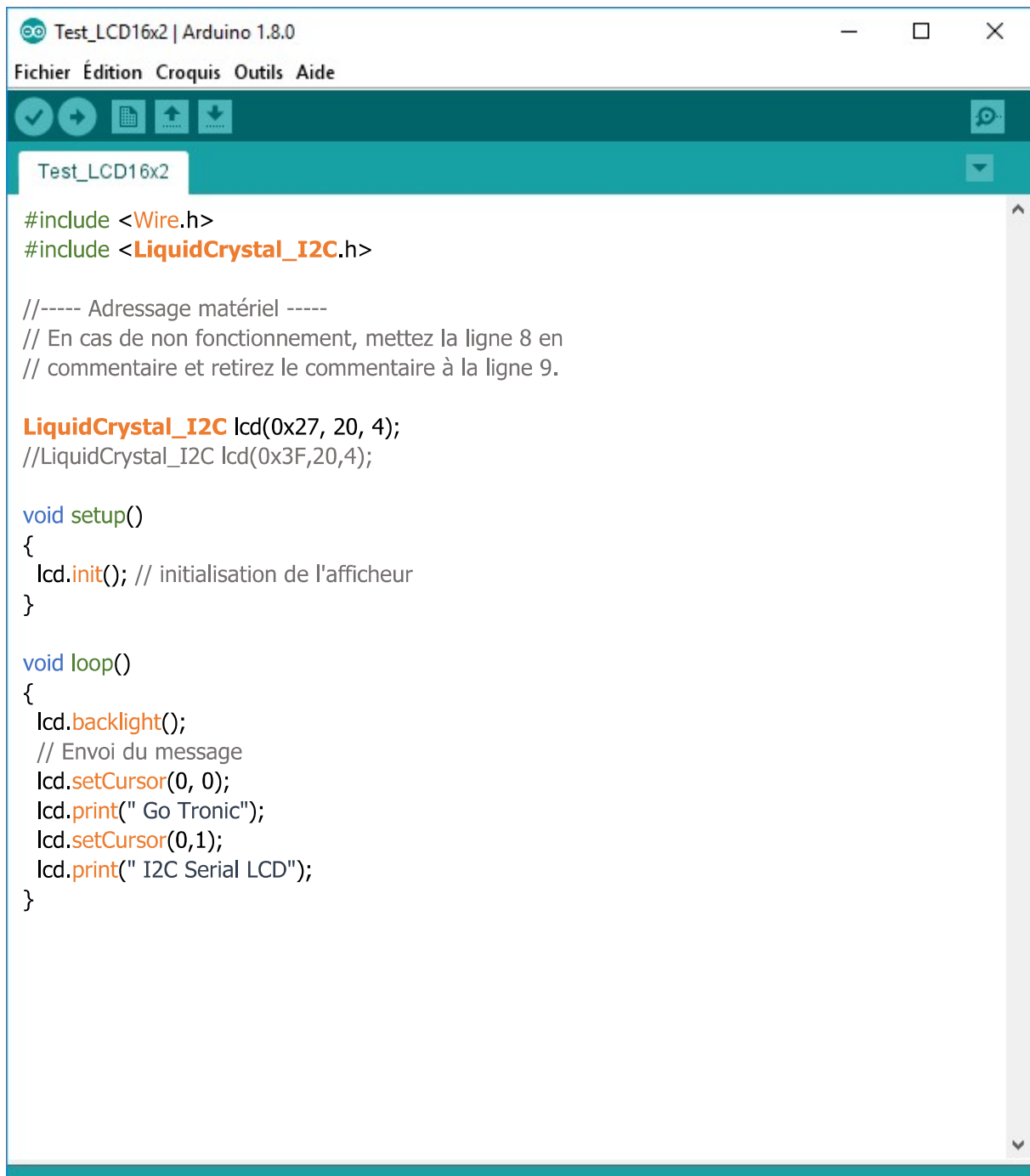


Fermez la fenêtre une fois l'installation terminée.

## Exemple de programme

L'exemple de code suivant (à copier dans l'IDE Arduino) initialise l'afficheur et affiche le texte entre guillemets dans *void loop()*.

Comme il y a deux adressages matériel possible, les deux lignes de commande sont écrites dans le code (lignes 8 et 9). La deuxième ligne est mise en commentaire (// devant la ligne) pour que le programme ne prenne en compte que la première. Si l'afficheur ne s'initialise pas correctement, mettez la ligne 8 en commentaire et retirez les // devant la ligne 9.

The image shows a screenshot of the Arduino IDE interface. The title bar reads "Test\_LCD16x2 | Arduino 1.8.0". The menu bar includes "Fichier", "Édition", "Croquis", "Outils", and "Aide". The toolbar contains icons for opening, saving, and running. The file name "Test\_LCD16x2" is shown in the tab. The code editor contains the following C++ code:

```
#include <Wire.h>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>

//----- Adressage matériel -----
// En cas de non fonctionnement, mettez la ligne 8 en
// commentaire et retirez le commentaire à la ligne 9.

LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 20, 4);
//LiquidCrystal_I2C lcd(0x3F,20,4);

void setup()
{
  lcd.init(); // initialisation de l'afficheur
}

void loop()
{
  lcd.backlight();
  // Envoi du message
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print(" Go Tronic");
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print(" I2C Serial LCD");
}
```