

Nom / Prenom :

Nom de l'équipe :



Livret Activité :

Elki au pays des Lutins

ELKI



Bonjour à tous !

Voici Elki le robot bitbot XL. Habitué à apprendre la robotique aux plus jeunes, il transporte souvent un trésor destiné aux plus motivés de ces élèves. Il y a quelques jours, alors qu'il était en route pour vous retrouver ici, le trésor d'Elki fut volé par des Lutins !

Ces petits êtres mi-elfes, mi-fées lui ont tendu une embuscade et ont emporté le trésor dans leur repère au sein de la forêt des Lutins.

Elki a besoin de vous, programmeurs en herbe, pour venir à bout de cette aventure périlleuse ! Serez-vous à la hauteur ?

C'est parti pour la mission n°1 : Elki au pays des Lutins !

Mission 1 : Faite sourire Elki

*Depuis que son trésor lui a été dérobé, Elki affiche un visage triste.
Pouvez-vous lui redonner le sourire en l'aidant à faire apparaître sur son écran un beau visage joyeux ?*



Mission 2 : Lumière, éclaire mon chemin

Elki a retrouvé le sourire, et est plus déterminé que jamais à retrouver son trésor !

Vous devez à présent traverser la sombre forêt enchantée gardée par de nombreux animaux grands et forts.

*Illuminez la forêt grâce aux 12 LEDs d'Elki.
N'oubliez pas qu'Elki doit briller assez fort pour éclairer la forêt et faire fuir tous les prédateurs !*

A vous de vous montrer à la hauteur !

Elki a peur et son cœur bat fort, dessinez un cœur qui bat sur sa matrice leds !



Mission 3 : Le dédale enchanté

Vous pouvez à présent entrer dans la forêt enchantée. Il vous faut maintenant franchir le labyrinthe des lutins !

Réussiriez-vous à parcourir ce dédale sans vous perdre ?

Programmez et placez Elki à l'entrée du labyrinthe, et aidez-le à trouver la sortie grâce à ses moteurs.

Mission 4 : Le village des Lutins

En fredonnant la mélodie du Grand Arbre, ce-dernier ouvrit ses branches, vous laissant un passage dans lequel vous entrez. Tel un long et infini tunnel, vous n'apercevez pas la sortie.

Vous arrivez enfin au village des lutins. En vous voyant, tous partent se cacher. Le chef du village s'avance vers vous, voulant connaître la raison de votre venue.

Après quelques explications, il veut bien vous rendre votre trésor si vous réussissez à vaincre le village des lutins au cours de d'une épreuves de chance :

Vous devez le battre au Pierre-Papier-Ciseau !!!

pierre



papier



ciseau



*Créez un programme pour pouvoir jouer au Pierre-Papier-Ciseau avec votre robot !
Soyez originaux !!!*