Отчёт по лабораторной работе 9

дисциплина: Архитектура компьютеров

Байрамов Керим Сапарович

Содержание

1	Цель работы				
2	Выполнение лабораторной работы				
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM		6	
	2.2	Отладка программы с помощью GDB		9	
	2.3	Задание для самостоятельной работы		21	
3	Выв	воды		27	

Список иллюстраций

2.1	Программа lab9-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Программа lab9-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5		10
2.6		11
2.7	Дизассемблированный код	12
2.8		13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	19
	'''	20
2.16	r · r · · · · · · · · · · · · · · · · ·	21
2.17		22
2.18	Код с ошибкой	23
		24
2.20	Код исправлен	25
2.21	Проверка работы	26

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Для выполнения лабораторной работы №9 я создал новую папку и перешел в нее. Далее был создан файл с именем lab9-1.asm.

В качестве примера я рассмотрел программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В этом примере значение переменной x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется внутри подпрограммы. (рис. 2.1) (рис. 2.2)

```
lab9-1.asm
Открыть ▼ +
                                                             હ્ય
%include 'in out asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
```

Рис. 2.1: Программа lab9-1.asm

```
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 6
2x+7=19
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

После этого я внес изменения в текст программы, добавив подпрограмму subcalcul внутрь подпрограммы calcul. Это позволило вычислить составное выражение f(g(x)), где значение x также вводится с клавиатуры. Функции определены следующим образом: f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1. (рис. 2.3) (рис. 2.4)

```
lab9-1.asm
Открыть ▼
                              ~/work/arch-pc/lab09
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax, result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
ret ; выход из подпрограммы
_subcalcul:
mov ebx,3
mul ebx
sub eax,1
ret
```

Рис. 2.3: Программа lab9-1.asm

```
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 6
2x+7=19
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

2.2 Отладка программы с помощью GDB

Я создал файл с названием lab9-2.asm, в котором содержится программа из Листинга 9.2. Эта программа отвечает за вывод сообщения "Hello world!" на экран. (рис. 2.5)

```
lab9-2.asm
Открыть ▼
                                                               હ્ય
                              ~/work/arch-pc/lab09
SECTION .data
msgl: db "Hello, ",0x0
msgllen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
                                       Ī
_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msgllen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа lab9-2.asm

Затем я скомпилировал файл и получил исполняемый файл. Чтобы добавить отладочную информацию для работы с отладчиком GDB, я использовал ключ "-g". После этого загрузил полученный исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "run" или "r". (рис. 2.6)

```
ker illigker illi-LoQ-IkA9;~/work/archi-pc/tabo93
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/kerim/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
 <https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 3425) exited normally]
(gdb) ■
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более детального анализа программы я установил точку остановки на метке "start", с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил её. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы. (рис. 2.7) (рис. 2.8)

```
\oplus
                           kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09 -- gdb lab9-2
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/kerim/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
  <https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 3425) exited normally]
(gdb) break _start
                                                                      I
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/kerim/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
       mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
                               $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>:
                       mov
                               $0x1,%ebx
                      mov
                               $0x804a000, %ecx
   0x0804900a <+10>:
   0x0804900f <+15>:
                       mov
                               $0x8,%edx
   0x08049014 <+20>:
                        int
                               $0x80
                     mov
   0x08049016 <+22>:
                               $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>: mov
                               $0x1,%ebx
   0x08049020 <+32>: mov
                               $0x804a008, %ecx
                               $0x7,%edx
   0x08049025 <+37>:
                      mov
   0x0804902a <+42>:
                        int
                               $0x80
   0x0804902c <+44>:
                        mov
                               $0x1,%eax
   0x08049031 <+49>:
                               $0x0,%ebx
                       mov
   0x08049036 <+54>:
                        int
                               $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
\oplus
                             kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09 -- gdb lab9-2
                                                                                                 Q
                                                                                                     | ≡
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
        mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
   0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
  0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
0x08049014 <+20>: int $0x80
0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>:
0x08049025 <+37>:
                        mov $0x804a008,%ecx
mov $0x7,%edx
   0x0804902a <+42>: int $0x80
                        mov $0x1,%eax
mov $0x0,%ebx
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>: int $0x80
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
                                                     I
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
                                eax,0x4
   0x08049005 <+5>:
                        mov
                                ebx,0x1
   0x0804900a <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
   0x08049014 <+20>: int 0x80
  0x08049016 <+22>: mov eax,0x4
   0x0804901b <+27>:
                         mov
                                ebx,0x1
                        mov ecx,0x804a008
   0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>: mov edx,0x7
   0x0804902a <+42>:
                         mov eax,0x1
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>: mov
                               ebx,0x0
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме intel

Чтобы проверить точку остановки по имени метки "_start", я использовал команду "info breakpoints" или "i b". После этого установил ещё одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции "mov ebx, 0x0". (рис. 2.9)

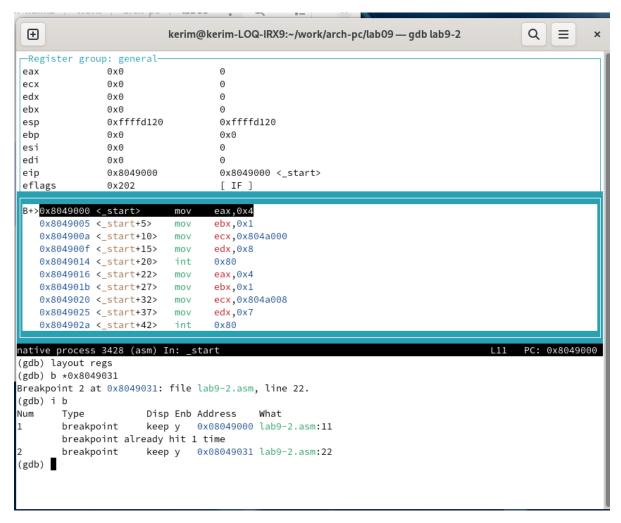


Рис. 2.9: Точка остановки

В отладчике GDB я имел возможность просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Я выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (сокращенно si) и отслеживал изменение значений регистров. (рис. 2.10) (рис. 2.11)

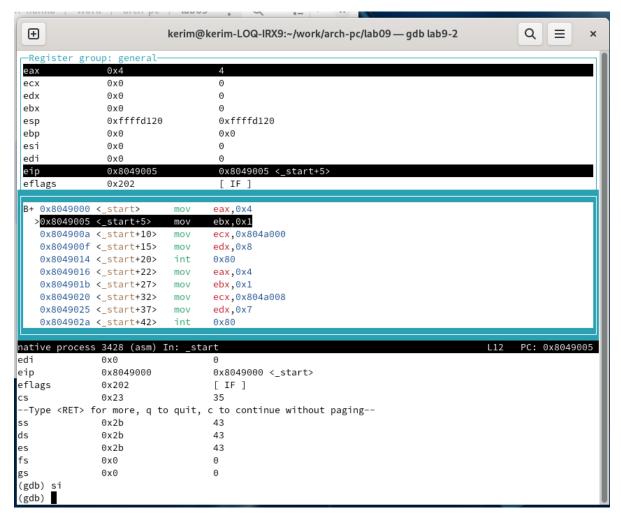


Рис. 2.10: Изменение регистров

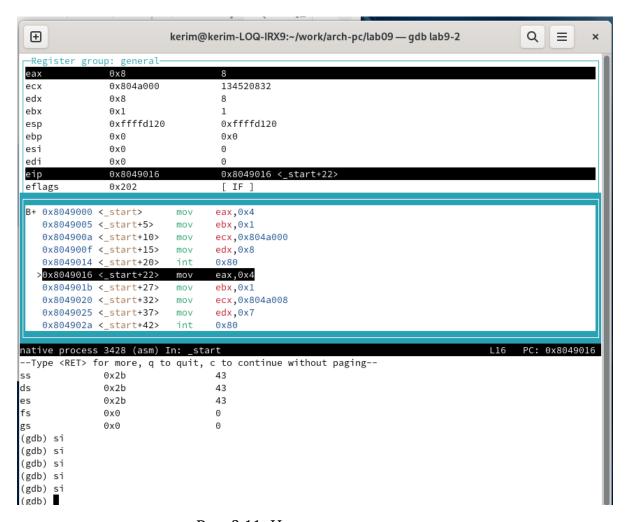


Рис. 2.11: Изменение регистров

Я также просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Я изменил первый символ переменной msg1. (рис. 2.12) (рис. 2.13)

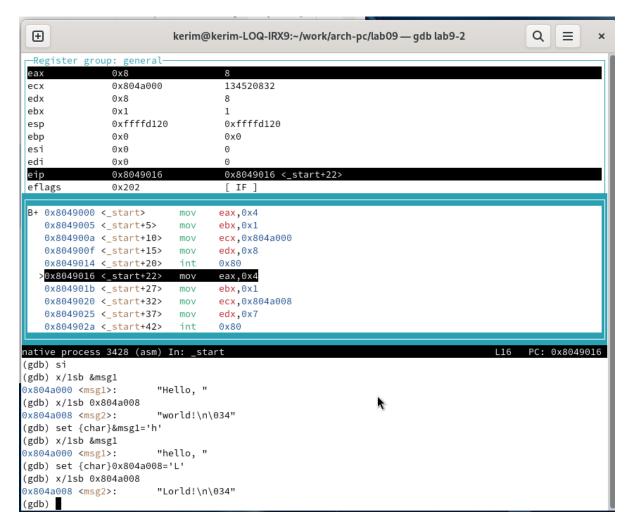


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

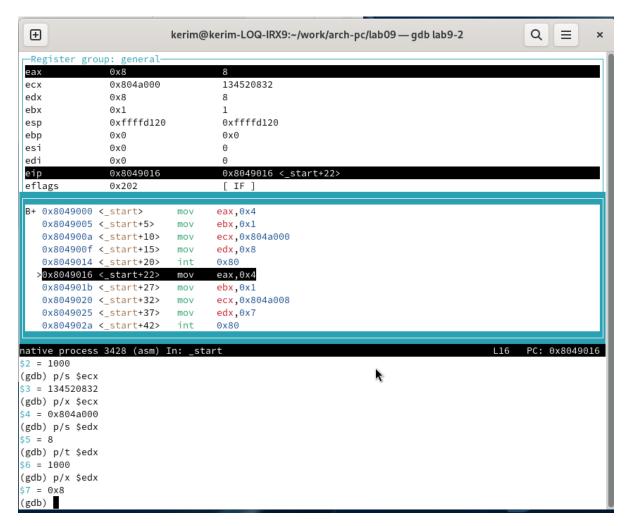


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

Кроме того, с помощью команды set, я изменил значение регистра ebx на нужное значение. (рис. 2.14)

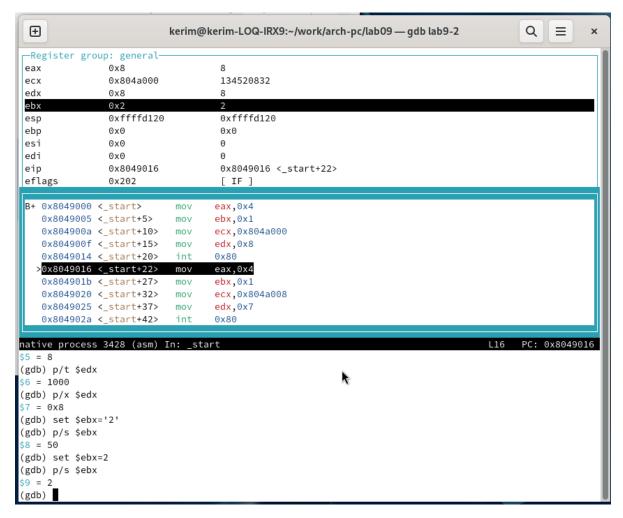


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Я скопировал файл Lab8-2.asm, который был создан в ходе выполнения лабораторной работы №8.Этот файл содержит программу для вывода аргументов командной строки. После этого создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в отладчик GDB, использовал ключ --args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами. Я установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил её.

Адрес вершины стека, где хранится количество аргументов командной строки (включая имя программы), находится в регистре esp. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае количество аргу-

ментов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и аргумент 3.

Я также просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] — второго и так далее. Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]). (рис. 2.15)

```
\oplus
       kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 ...
                                                                                             Q
                                                                                                  \equiv
                                                                                                         ×
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
Starting program: /home/kerim/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
 <https://debuginfod.fedoraproject.org/>
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to \mathbb{I}_{\!\!\! g}dbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
      рор есх ; Извлекаем из стека в `есх` количество
(gdb) x/x $esp
0xffffd0f0:
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/kerim/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
0xffffd2b5:
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffd2db: "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
0xffffd2e4:
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffd2e6:
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0xffffd2ef: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
0xffffd2f1:
                "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

2.3 Задание для самостоятельной работы

Я решил преобразовать программу из лабораторной работы $N^{o}8$ (Задание $N^{o}1$ для самостоятельной работы), добавив вычисление значения функции f(x) в виде подпрограммы. (рис. 2.16) (рис. 2.17)

```
prog-1.asm
Открыть ▼
                              ~/work/arch-pc/lab09
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
next:
cmp ecx,0h
jz _end
                                     I
pop eax
call atoi
call work
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
work:
add eax,2
mov ebx,3
mul ebx
ret
```

Рис. 2.16: Программа prog-1.asm

```
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf prog-1.asm
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 prog-1.o -o prog-1
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1
f(x)= 3(x + 2)
Peзультат: 0
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 1
f(x)= 3(x + 2)
Peзультат: 9
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 3 4 6 8
f(x)= 3(x + 2)
Peзультат: 87
kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы prog-1.asm

В листинге представлена программа для вычисления выражения (3+2)*4+5. Однако, при запуске программы я обнаружил, что она даёт неверный результат. Для выявления причин я провел анализ изменений значений регистров с помощью отладчика GDB.

В процессе анализа я обнаружил, что порядок аргументов у инструкции add был перепутан. Кроме того, я заметил, что по окончании работы программы значение ebx было отправлено в edi вместо eax. (рис. 2.18)

```
prog-2.asm
Открыть ▼ +
                             ~/work/arch-pc/lab09
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
; ---- Вывод результата на экран
mov eax, div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

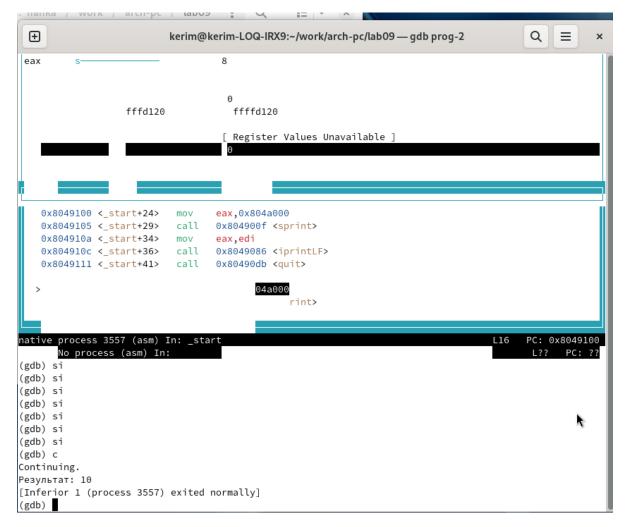


Рис. 2.19: Отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax. (рис. 2.19)

Исправленный код программы (рис. 2.20) (рис. 2.21)



Рис. 2.20: Код исправлен

```
\oplus
                                                                                                        Q ≡
                              kerim@kerim-LOQ-IRX9:~/work/arch-pc/lab09 — gdb prog-2
 eax
                     fffd120
                                          xffffd120
                                         [ Register Values Unavailable ]
                     0490fe
                                        x80490fe <_start+22>
    0x80490fe <_start+22> mov
                                       edi,eax
    0x8049100 <_start+24> add eax,eb804a000
0x8049105 <_start+29> call 0x804900f <sprint>
    0x804910a <_start+34> mul eax,edi
   0x804910c <<u>_start+36</u>> call 0x8049086 <<u>iprint</u>
>0x8049111 <<u>_start+41</u>> call 0x80490db <<u>quit</u>>
                                       0x8049086 <iprintLF>
                                               04a000
                                                       rint>
native process 3602 (asm) In: _star
                                                                                                       PC: 0x80490fe
                                                                                                L14
                                         'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
                                                                                                        L?? PC: ??
To makeNo process (asm) In:
Breakpoint 1, _start () at prog-2.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) c
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 3602) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

В ходе работы я освоил работу с подпрограммами и отладчиком.