**Предисловие**

Привет, мой дорогой дизайнер. Я оч рад что ты есть в нашем крутом и прекрасном проекте, с которого мы получим миллиард баксов. Не знаю, что конкретно мне нужно сказать в предисловии. Обычно его не пишут, но я чет решил написать.

Щас в моменте я занимаюсь проектом один ну и делать его и составлять тз приходится мне одному, поэтому все че я здесь напишу это то как вижу все я, то как это выглядит у меня в голове. Я был бы очень рад, если ты подкинул каких-либо идей по прочтению всего этого материала. Ведь я только за какие-то новые интересные идеи.

И как в прошлый раз у меня было с дизайнером: я за какие-то идеи, но не всегда за то, чтобы их реализовывать. То есть если эта идея окажется реально крутой, то я так и скажу, но если нет, то я готов выслушать твои аргументы в пользу этой идеи. Ну и я не хочу становиться единовластным правителем (Монархом), так что если заметишь что-то такое во мне, то так мне и скажи.

Ну а еще, я знаю, что ты новичок, так сказать смешарик, но в этом нет ничего страшного. Говоря от всего сердца, я верю, что при должном желании у тебя и у меня, в целом у нас все получится. К тому же я готов оказывать тебе помощь в разных моментах, в которых ты меня попросишь, так что опять же, ни в коем случае не стесняйся просить помощи. Это нормально. Об этом я напомню еще дальше по тексту.

Вот так в целом, это все предисловие, мой дорогой дизайнер. Давай перейдем к основной части и тут вставить веселую картинку.

**Краткое описание проекта**

**Что за продукт\услуга?**

Данный проект приследует с моей точки зрения несколько основных целей.  
Не знаю почему, но я хочу назвать как "косвенные" (для чего мы его делаем) цели так и прямые (в чем суть этого проекта).

**Главное - Суть проекта:**

Суть проекта состоит в создании интернет ресурса, который будет:

1. Хранить информацию о солдатах ВОВ.
2. Предоставлять возможность писать статьи на исторические темы.
3. Загружать на этот ресурс исторические карты, с возможностью их просмотра (очевидно, но все же).

**Важный момент/замечание** состоит в том, что на данный момент планируется, что проект будет локальным. Это значит следующее:

* Пользоваться этим ресурсом будут люди из Бонча.
* Загружать туда информацию будут люди из Бонча.
* Ну и в целом тематика будет Бочнчевская. Только здесь помарка (прошу внимания): это совсем не значит, что стилистика должна быть бончевская. Честно говоря она мне сейчас вообще нахуй не нравится, поэтому я бы лично в ту сторону не смотрел.

Сорян, но больше по этому я выводов сделать никаких не могу, хотя стоило бы к какому-то итогу прийти.

**Цели проекта:**

Ну и цели, которые стоят перед нашим проектом, может тоже стоит понимать. Для чего делается этот проект (может можно так сказать).

**Цель 1. Выступление на студенческой весне:**  
Данный проект хорошо вписывается в тему выступления на данном мероприятии. Уже однажды мы там были, и фидбек об идее был в целом хороший, поэтому мы решили попробовать прийти с лучшим материалом.

**Цель 2. Оставить след от себя в бонче:**  
Проект на самом деле стоящий, и я верю в то, что его могут хорошо оценить. К тому же это память о героях войны. Честно говоря, я не особый фанат и патриот своей страны, но все же... честь людям можно отдать памятью о них. Но ладно, это все моральная составляющая так что... лан.

**Цель 3. Может быть это поможет вам найти себя, мои друзья.**

**Цель дизайна**

Не знаю, как ответить на этот вопрос. Мне кажется, что ответ на него довольно простой - создание визуальной части проекта:

* Того, что будет видеть клиент.
* С чем может быть наш сайт будет у кого-то ассоциироваться.
* Может быть у нас получится вывести сайты про историю на новый левел, ведь я думаю вы сами не раз заходили на сайты с исторической тематикой и видили, что там все сделано по канонам 1990 года и смотреть на это уже надоело и невозможно. Может можно сделать это так, чтобы пиздюки с первого курса заходили сюда и они не хотели бы так быстро выйти с нашего сайта хз).
* Да и к тому же, вы люди, которые могут пробудить в других людях желание заниматься чем-то. Своей работой вы можете вдохновить их на что-то хорошее.

Да, сорян, я может какой-то мечтатель конечно, но я такой какой я есть.

**Целевая аудитория**

**Кто пользователи?**

Как я сказал раньше ЦА (Целевая Аудитория) это:

1. Студенты\просто люди из Бонча. Скорее всего если говорить конкретней, то это в большей степени 1ый курс, ведь после первого, как я помню, история кончается)).
2. Возможно студенты магистратуры, которые учатся по историческому направлению, если оно у нас есть (я честно не знаю).
3. Учителя истории, готовые заполнять этот ресурс контентом <3.

**Какие есть потребности у ЦА?**

1. **Студенты:**
   * Посмотреть какую-то статью, которую задал прочитать учитель по итстории.
   * Найти какую-то конкретную информацию при подготовке к паре\зачету\экзамену в существующих статьях.
   * Найти информацию по конкретному периоду истории (также статьи).
   * Подготовка к занятиям по картам, загруженным на ресурс.
2. **Студенты маги:**
   * Такие же потребности как и у студентов первого курса, ток подход более серьезный мб. То есть больше заинтересованности в поиске инфы.
3. **Учителя:**
   * Загрузка информации, которую они рассказывают на парах на данный ресурс.
   * Загрузка лично написанных статей. Не скажу с какими конкретно целями.
   * Загрузка интересных исторических карт.
   * Может еще какие-то цели но чет в голову ничего не идет щас :(.

**Где ЦА будет взаимодействовать с дизайном?**

На данный момент нужно стремиться к МВП, поэтому будем ориентироваться на компьютеры. Разрешения и всякие разные размеры я укажу ниже.

**Референсы и стиль**

**Пример дизайнов, которые нравятся:**В целомя очень советую тебе найти пару сайтов с готовыми компонентами, чтобы с них брать референсы. Это оч эффективно и помогает часто. Сам таким пользовался к примеру:

Вот здесь ты можешь брать svg картинки <https://heroicons.com/>

Здесь ты можешь компоненты брать <https://reactcomponents.com/>

Я привел только два примера, но на самом деле есть ресурсы еще круче. Нужно только поискать

**Статьи:**

1. <https://thecode.media/>
2. <https://habr.com/ru/articles/935808/>
3. <https://www.britannica.com/money/retirement-income-planning> (отсюда можно взять сайдбар с заголовками для ориентации по статье).

В целом статьи обычно выглядят по одному образу, и в целом идеи для конкретно нашей реалзации можно брать отсюда, потому что там выглядит все достаточно просто и лаконично. Но все же, исходя из того, что у нас в статьях на данный момент планируется несколько необычных фич, придется самим подумать, как их реализовать, или побольше пошариться в интернете, потому что так, на вскидку дать примеры я не могу.

**Личные странцы солдат и наград**

Структуру страницы можно взять прям из книги. Если тебе покажется это хорошей идеей, то можно так и сделать прям. Но оформление и дизайн данных страниц, нужно взять откуда-то извне.

К примеру:  
Сорян, примеров я не нашел.

К тому же нужно понимать, что мы делаем не просто страничку в вк, а именно страницу с информацией о человеке. Конкретно какой, я укажу ниже.

**Что взять за основу?**

Кароче говоря сложновато найти хороший референс для основной стилистики сайта, которую можно взять за основу и от нее отталкиваться.

Я постараюсь объяснить как я это вижу в своей голове:

**Основные критерии стиля:**

* Быть читаемым (удобные шрифты, контраст, чёткая структура).
* Иметь исторический намёк (но без перегруза «старинными» элементами).
* Оставаться современным (сетка, адаптив, умеренная интерактивность).

Я сейчас посерчил сайты со статьями, с исторической тематикой, и все они просто (черно\либо-какой-то другой цвет)-белые. И мне это вообще не заходит. Мне лично хочется стиль с умеренными спокойными цветами, примерно одной палитры (будто бы), и будто бы я склоняюсь к какому-нибудь персиковому цвету (буквально такой #ffe5b4). Но вторичные я оставлю на тебя, дизайнер. Либо же, ты можешь предложить свой цвет. И я не буду против, если ты изменишь и этот основной персиковый.

Мне будто бы просто было бы приятно видеть именно такие тона на страницах.

Потом мне кажется, что нужно серьезно отнестись к закруглениям элементов на страницах. Закругления у элементов точно нужны. Нужны в рамках от 4 до 8 px, я думаю, либо же в общем до 2.5%. Просто без закруглений страница будет выглядеть точно сухо и слишком строго, как мне кажется.

**Про шрифты нужно подумать:**

* Можно сделать более модернистский шрифт и он будет придавать ощущение какой-то современности и все дела, но нужно помнить о том, что у нас сайт с исторической тематикой, а не проггерской какой-то или чет такое.
* А можно сделать что-то из семейства Sherif (это вид шрифта такой), но тогда сайт будет превращаться сразу в старперский.

Поэтому тут нужно подумать и постараться приблизиться к золотой середине. **Выбор шрифта за вами.**

Одно из правил, которые я слышал от дизайнеров заключается в том, что пользователь должен видеть результат взаимодействия с элементами на странице. Я думаю подразумевалось взаимодействие с кнопками\меню\сайдбарами\интерактивными элементами. Если возникнут вопросы, как следовать этому правилу, то задай мне их конкретно, я постараюсь это объяснить с примерами.

Ну а отедельно дать каких-то рекомендаций по тому, что не стоит использовать в стилизации я не дам, потому что идей по этому вопросу не возникает.

Я думаю в целом по стилистике я что-то да объяснил. Дал референсы ток на статьи, но мне кажется, если получится из моего описания стиля сделать что-то свое, то референсы на статьи и пример офоромления страниц Солдат будут излишни.

Я надеюсь, что описал эту часть достаточно подробно.

**Технические требования**

**Размеры и форматы**  
Как я упоминал раньше, сейчас для мвп делаем адаптацию ток под компы. Поэтому основные разрешения - это:

1. **1920х1080**
2. **1280×720**
3. **2560×1440**  
   На остальных разрешениях, которые будут меньше - контент уменьшаться не будет  
   А на разрешениях больше - будет просто добавляться пустоем место по бокам

С этого момента хочу предупредить, что тебе, дорогой дизайнер, придется самому поискать некоторую информацию связанную с элементами, которые понадобятся нам на сайте. Ищи информацию и думай понадобится нам тот или иной элемент на странице или нет. Если есть сомнения, задавай вопросы

**Обязательные элементы**

* Несколько видов кнопок
* Подумай что лучше сделать: сайдбар как меню, либо же меню сделать сверху фиксированное
* Выбери лого. Пока что можешь взять рандомное, но в перспективе будет инетересно придумать свое. Я думаю тебе такая задача будет интересна
* Блок для поиска + фильтры. Будут разные поиски: для людей и наград можно сделать похожий по визуалу поиск, а вот по статьям нужно что-то придумать отдельное. Там в статях можно искать будет по контенту, а можно будет по названию либо по заголовка либо по автору. то есть для статей более расширенный поиск должен быть нежели для наград + солдат
* Можешь придумать небольшой футер и засунуть туда какую-либо инфу по типу контактов, названия уника, ну и всякой такой штуки. Можешь сам придумать
* Предусмотреть какие-либо якорные ссылки можно, ну типо очевидно, что задизайнить ссылочки нужно и все такое, чтобы они выделялись. Ну и тут возвращайся к тому правилу дизайнеров о котором я говорил выше.  
  В целом так вот.

Нужно еще пробежаться по страницам на которых будет информация о людях наградах , и страницам на которых будут статьи. Мне нужно обозначить, что за информация будет на них

**Страница с людьми**  
Смотри, помимо страницы, на которой будет отображаться вся информация, нам нужна страница, на которой будет можно видеть список этих личностей. Я предполагаю, что это будет список, который будет уходить вниз по странице и подгружаться по мере прокрутки. В этом списке нам нужно отобразить основную информацию о людях.  
Для понимания, как выглядит структура данных Person ну типо модель описывающая человека кароч:  
public id!: number  
public name!: string  
public surname!: string  
public patronymic!: string  
public addition!: string  
public description!: string  
public rank!: string  
public comments!: string  
И еще тут должен быть параметр отвечающий за фотку человека, но похоже что я добавлю его позже. Представь, что он тоже уже есть  
Английский ты точно понимаешь. Ну и на странице со списком нужно отобразить информацию в достаточно компактном виде, самую основную: Имя, Фамилия, Отчество + подумай стоит ли на эту страницу вставлять фотографию человека, учитывай , что она может занимать много места на странице, что не есть хорошо  
Ну и переходя к самой странице человека, там нужно отобразить всю инфу о нем. Выше я говорил, но здесь повторюсь. Что структуру, то есть расположение информации, в целом можно взять из книжки, поэтому посмотри, как оно выглядит там. Ну а стилек придумаешь

Вот.... А переходя к наградам, то тут в целом все то же самое. Так же нужна страница со списком и так же нужна страница, где можно будет увидеть всю инфу о награде.  
Вот структура данных:  
public id!: number  
public label!: string  
public realeseDate!: string  
public count!: number  
public addition!: string  
public description!: string  
Опять я не добавил фотку. Считай, что она есть  
Советы по дизайну такие же. Смотри, как оформленно в книге, ну и лялляля, читай выше

**Потом идут статьи.**  
Вот их структура

public id!: number

public title: string

public slug!: string

public cover\_image\_url: string

public author\_username!: string

public content\_markdown!: string

public event\_start\_date!: Date

public event\_end\_date!: Date

public is\_published!: boolean

declare readonly headings?: NonAttribute<Heading[]>;

Тебя здесь интересуют все поля кроме slug/ is\_published. Наверное да...  
Вот... В целом, нам так же нужна страница со списком этих статей. Или же ты можешь придумать, как оформить эту страницу по другому. Может у тебя есть идея поинтересней чем простой список, потому что здесь вроде есть где разгуляться.  
Ну а так на вскидку, нам нужно отобразить инфу о Названии, может быть Картинку, может быть Автора, может быть временные рамки, чтобы было легче ориентироваться. Подумай над этим.  
Одно из интересных полей это content\_markdown - это контент статьи, который будет отображаться на странице. Если интересно, каким образом будет отображаться этот контент на странице, можешь поинтересоваться. Тут долго и тяжко об этом расписывать.  
Так вот. Что нужно реализовать из компонентов в рамках статей:  
**3.** **Одиночные фото** ( у фото и альбомов нужно предусмотреть наличие названия + рис. добавлять к каждому может быть )  
**4. Фотоальбомы** ( просто несколько фоток в одном месте, допустим будет максимум 5 )  
**5. Сноски** ( ну тип помарка или что-то такое )  
**6. Карты** ( не как простое фото )  
**7. Таймлайны** ( интересная идея сделать какую-то наглядную временную шкалу кароче по которой можно будет увидеть скок там что длилось. Она не для всей статьи , а для может отдельного описываемомго в ней события пусть будет. И можно не только отрезок, но и просто точку выбрать на нем. )  
**8. Статистика** ( Инфографика )  
9. Документы?  
10. Локальная викторина?  
11. Аудиозаписи?  
12. Сравнение фото?  
13. Генеалогические древа? ( совсем сомнительно.. нооооо окэээээй... )

Все что под вопросом это второстепенное. Главное - то что без вопросов в конце.  
Вот из этого будет состоять статья, и тебе нужно визуализировать это.

Ну и под конец кароче нужно подумать над какой-то главной странице, на которую клиент будет попадать, когда открывает наш сайт. Ну и от туда можно куда-либо двигаться.

**!!!** Про карты я ничего не говорил, потому что пока что для мвп этого нам достаточно. Ну или просто этих задач нам пока что хватит

Ну и да в целом на сейчас это все. Повторюсь, если есть вопросы и ли какие-то мысли, то говори\задавай, все гуд. Главное не сдавать и не опускать руки ну и ляллялялялялля вот это все дальше.

Сорян если я что-то где-то недоговорил или не упомянул. Я не знаю, возможно ли захватить здесь прям все. Если что будем разбираться по делу

У меня 4.31 щас на часах, пойду спать

Вот тебе прикол на последок



Окей возможно это был не самый хороший прикол. Вот другой 

Ну и щас вот прям последний

