# Отчет студента группы ИСТ-412 Кузина Ивана

По проекту "Обнаружение и распознание лиц с помощью машинного зрения"

## Цель проекта

Создать программу, которая сможет обнаруживать лица людей и распознавать их на основе имеющегося датасета с помощью машинного зрения.

## Личные цели

Честно говоря, идея создания такой программы появилась у меня достаточно неожиданно. В самом начале первого курса я работал над своим проектом на одной из пар, и передо мной сидел парень, который писал программу для обнаружения лиц. Я подумал, что он очень умный, раз делает такую программу. В тот момент я почувствовал себя немного глупым. Но буквально через пять минут я понял, что не стоит расстраиваться. Я подумал: «Да ну, не стоит унывать. Уверен, что такую программу можно написать на Python за несколько строчек кода. Как-нибудь позже я сделаю то же самое.»

Собственно, так всё и получилось. Спустя месяц я наткнулся на интересную статью от Яндекса: <a href="https://thecode.media/face-train/">https://thecode.media/face-train/</a>. Там было всё подробно описано — от и до. Статья оказалась очень интересной, как, впрочем, и сам журнал "КОД". Вдохновившись, я взялся за реализацию.

## План отчета

- 1. Описание проекта
- 2. Техническая реализация
- 3. Демонстрация работы программы
- 4. Проблемы, с которыми я столкнулся
- 5. Результаты и выводы

## Описание проекта

Программа написана на Python с использованием нескольких популярных библиотек:

- cv2 для получения изображения с камеры.
- **питру** для работы с данными (используется немного).
- pickle для преобразования данных в нужный формат.
- **OS** для работы с файловой системой.
- face\_recognition для распознавания лиц на основе датасета.

Для обнаружения лиц я использовал модель

haarcascade\_frontalface\_default.xml, которая входит в библиотеку cv2. А для распознавания лиц была использована модель из библиотеки face\_recognition.

**Примечание:** Стоит понимать разницу между терминами *обнаружение* и *распознавание*.

- Обнаружение лица это процесс определения, что на изображении есть лицо.
- Распознавание лица это процесс идентификации, чьё это лицо, на основе предварительно обученной модели.

Если вкратце описать работу программы, то она включает несколько основных компонентов:

- 1. dataset\_generation.py создает датасет, фотографируя лицо пользователя.
- 2. **train\_model.py** обучает модель распознавания лиц на основе созданного датасета с использованием **face\_recognition**.
- 3. **functions.py** содержит вспомогательные функции для работы основной программы.
- 4. **face\_detect.py** основной файл программы, запускающий процесс обнаружения и распознавания лиц.

Файлы и структура проекта организованы так, чтобы было легко разобраться и поддерживать код. Теперь давайте подробнее рассмотрим техническую реализацию.

## Техническая реализация

## Структура проекта

Проект состоит из нескольких исполняемых файлов и каталогов, которые структурируют все необходимые компоненты для работы системы распознавания лиц.

### 1. Исполняемые файлы:

 Файлы с основной логикой, такие как dataset\_generation.py, train\_model.py, functions.py, и face\_detect.py.

#### 2. Каталоги:

• **dataset**/: Этот каталог содержит фотографии для создания датасета. Каждое фото используется для обучения модели распознавания лиц.

- models/: В этой папке находится модель haara (классическая модель для распознавания лиц), а также сохраняются все обученные модели в формате .pickle.
- .venv/: Папка с виртуальной средой, в которой установлены все необходимые зависимости и библиотеки для работы проекта.

```
project/
— dataset/
— (здесь хранятся фотографии для датасета)
— models/
— haarcascade_frontalface_default.xml
— (здесь сохраняются обученные модели)
— .venv/
— (виртуальная среда с установленными зависимостями)
— dataset_generation.py
— train_model.py
— functions.py
— face_detect.py
```

Рис. 1 Наглядная схема проекта

## Код программ

## dataset\_generation.py — Создание датасета

### 1. Импорт библиотек и инициализация модели:

В самом начале импортируются необходимые библиотеки и загружается модель haarcascade\_frontalface\_default.xml, которая используется для обнаружения лиц:

```
import cv2
import os

path = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))
detector = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades + 'haarcascade_frontalface_default.xml')
```

Файл dataset\_generation.py. Вставка из кода №1

### 2. Подключение камеры и настройка параметров:

Программа запрашивает имя пользователя, инициализирует счётчик фотографий і и отступы для рамки лица. Затем создаётся объект для работы с камерой:

```
i = 0
offset = 10
name=input('Введите номер пользователя: ')
video = cv2.VideoCapture(0)
```

Файл dataset\_generation.py. Вставка из кода №2

### 3. Основной цикл работы камеры:

Программа непрерывно захватывает кадры с камеры. Изображение преобразуется в оттенки серого, и модель ищет лица на изображении. Если лица не обнаружены, программа выводит сообщение и продолжает ждать:

```
while True:
    ret, im = video.read()
    gray=cv2.cvtColor(im,cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    faces=detector.detectMultiScale(gray, scaleFactor=1.2, minNeighbors=5, minSize=(100, 100))

if len(faces) == 0:
    print('Лицо не обнаружено, ожидание')
    cv2.imshow('im', im)
    cv2.waitKey(1)
    continue
```

Файл dataset\_generation.py. Вставка из кода №3

### 4. Обработка лиц:

Если лицо найдено, программа:

- Увеличивает счётчик і.
- Вырезает изображение лица с небольшим запасом.
- Сохраняет изображение в папку dataset/.
- Отображает рамку вокруг лица и само лицо:

```
for (x, y, w, h) in faces:
    i = i + 1
    face_img = gray[y-offset:y+h+offset,x-offset:x+w+offset]
    if face_img.size > 0:
        cv2.imwrite('dataset/face-'+name+'.'+str(i)+'.jpg', face_img)
        cv2.rectangle(im,(x-offset,y-offset),(x+w+offset,y+h+offset),(225,0,0),2)
        cv2.imshow('im', face_img)
        cv2.waitKey(70)

if i > 200:
    break
```

Файл dataset\_generation.py. Вставка из кода №4

### 5. Завершение работы:

Как только собрано 200 изображений, программа завершает работу с камерой:

```
video.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Файл dataset\_generation.py. Вставка из кода №5

## train\_model.py — Создание модели на основе датасета

Этот файл отвечает за обработку фотографий из папки dataset и создание модели, которая сможет распознавать лица.

#### Импорт модулей:

• os — для работы с файловой системой.

- face\_recognition для загрузки изображений и создания кодировок лиц.
- pickle для сериализации данных (сохранения модели).

```
import os
import face_recognition
import pickle
```

Файл train\_model.py. Вставка из кода №6

## 1. Проверка наличия папки dataset:

В начале работы программы проверяется, существует ли папка dataset, где должны храниться фотографии для обучения. Если папка не найдена, выводится сообщение об ошибке.

```
def train_model_with_dataset():
    if not os.path.exists('dataset'):
        print('Нет папки dataset')
        return
```

Файл train\_model.py. Вставка из кода №7

## 2. Создание объекта для хранения кодировок:

Программа создает объект all\_encodings, который будет содержать имена людей и их кодировки.

```
all_encodings = {
    'names': [],
    'encodings': []
}
```

Файл train\_model.py. Вставка из кода №8

#### 3. Загрузка и обработка фотографий из папки dataset:

Программа перебирает файлы в папке dataset. Для каждого изображения с расширениями .png, .jpeg выполняется следующее:

- Загружается изображение с помощью библиотеки face\_recognition.
- Получается кодировка лица с изображения. Если кодировка успешно создана:
  - Извлекается имя человека (из имени файла).
  - Кодировка и имя добавляются в объект all\_encodings.

Файл train model.py. Вставка из кода №9

```
for image in os.listdir('dataset'):

if image.endswith(('.png', '.jpg', '.jpeg')):

face_img = face_recognition.load_image_file(f'dataset/{image}')

face_encodings = face_recognition.face_encodings(face_img)

if face_encodings:

face_enc = face_encodings[0]

person_name = image.split('.')[0].split('-')[1]

all_encodings['nam Щелкните, чтобы свернуть диапазон.

all_encodings['encodings'].append(face_enc)

print(f"Лицо добавлено для {person_name} из файла: {image}")
```

### 4. Сохранение кодировок в файл:

После обработки всех фотографий создается файл all\_encodings.pickle, в который записываются все имена и кодировки лиц.

```
with open('all_encodings.pickle', 'wb') as file:
    file.write(pickle.dumps(all_encodings))
```

Файл train\_model.py. Вставка из кода №10

## 5. Запуск функции train\_model\_with\_dataset:

Основная функция train\_model\_with\_dataset запускает процесс обучения, обрабатывая датасет и сохраняя кодировки для дальнейшего использования в системе распознавания лиц.

Файл train\_model.py. Вставка из кода №11

```
def main():
    train_model_with_dataset()

if __name__ == '__main__':
    main()
```

#### Итог

Файл train\_model.py выполняет обработку всех фотографий из папки dataset, создаёт список кодировок лиц и сохраняет их в формате pickle. Этот файл является промежуточным шагом между созданием датасета и запуском основного кода обнаружения и распознавания лиц.

## functions.py — функции для распознания лиц

В данном файле содержатся функции, которые отвечают за процесс распознавания лиц на изображениях. Рассмотрим их более подробно.

#### 1. Загрузка обученной модели

Функция download\_model() загружает обученные кодировки лиц из файла, расположенного в папке models. Кодировки сохраняются в формате pickle и используются для дальнейшего сравнения с лицами, обнаруженными на новых изображениях. Вот как выглядит код этой функции:

Файл functions.py. Вставка из кода №12

Этот шаг необходим для загрузки данных, которые будут использованы при распознавании лиц в процессе работы программы.

#### 2. Обнаружение и распознавание лиц

Основная функция для распознавания лиц — это detect\_face(). Она принимает на вход изображение и ранее сохраненные кодировки лиц, а также пороговое значение tolerance для определения степени схожести лиц. Алгоритм распознавания выполняется в несколько этапов:

#### 1. Преобразование изображения в оттенки серого

Для ускорения обработки изображение сначала переводится в черно-белый формат:

```
gray = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
```

Файл functions.py. Вставка из кода №13

### 2. Обнаружение лиц с помощью каскада Хаара

На изображении выполняется поиск лиц с использованием каскадного классификатора Xaapa:

```
faces = faceCascade.detectMultiScale(gray, scaleFactor=1.1, minNeighbors=5, minSize=(30, 30))
match = None
```

Файл functions.py. Вставка из кода №13

Если лица обнаружены, программа рисует прямоугольники вокруг них и извлекает соответствующие области из изображения.

### 3. Извлечение кодировки лица

Для каждого обнаруженного лица генерируется его кодировка с использованием библиотеки face\_recognition:

```
face_encodings = face_recognition.face_encodings(image, known_face_locations=[(y, x+w, y+h, x)])
```

Файл functions.py. Вставка из кода №14

Кодировка лица представляет собой уникальное числовое значение, которое используется для дальнейшего сравнения с другими лицами.

### 4. Сравнение с известными кодировками

После получения кодировки лица, она сравнивается с заранее сохраненными кодировками:

```
distances = face_recognition.face_distance(known_encodings['encodings'], face_encoding)
min_distance = min(distances)
min_distance_idx = np.argmin(distances)
```

Файл functions.py. Вставка из кода №15

Для этого вычисляются "расстояния" между кодировкой нового лица и кодировками из базы данных. Чем меньше расстояние, тем более схожи лица.

#### 5. Пороговое значение для распознавания

Если минимальное расстояние между кодировками меньше или равно заданному порогу tolerance, то лицо считается распознанным:

```
if min_distance <= tolerance:
    match = known_encodings['names'][min_distance_idx]
    print(f'Match found: {match} with distance: {min_distance}')
    return match, min_distance, (x, y, w, h)</pre>
```

Файл functions.py. Вставка из кода №16

#### 6. Обработка неизвестных лиц

Если расстояние больше порога, лицо считается неизвестным, и программа выводит сообщение:

```
print('Unknown face')
return None
```

Файл functions.py. Вставка из кода №17

Этот процесс позволяет системе распознавать лица на изображениях, сравнивать их с уже сохраненными и идентифицировать людей на основе заранее подготовленного набора данных.

## Результат работы функции

Функция detect\_face() возвращает:

- Имя распознанного человека (если лицо найдено и совпадает с известными кодировками).
- Минимальное расстояние между кодировками (для оценки качества совпадения).
- Координаты прямоугольника, в котором было найдено лицо (для отображения на изображении).

Если лицо не найдено или не совпало с известными, функция возвращает None.

#### Итоги

Таким образом, файл functions. py реализует важную часть проекта, отвечающую за распознавание лиц. Он использует проверенную методику обнаружения лиц с помощью каскадов Хаара и сравнивает их с обученными кодировками для точного распознавания.

## face\_detect.py — запуск программы

Файл face\_detect.py отвечает за непосредственно распознавание лиц в реальном времени. В нем используется видеопоток с камеры, чтобы обнаружить лицо и сравнить его с ранее обученными кодировками. Рассмотрим код по шагам.

## Описание работы

1. Загрузка модели В самом начале запускается функция download\_model('all'), которая загружает все кодировки, сохраненные ранее в файле all\_encodings.pickle. Эти кодировки будут использоваться для сравнения с лицами, которые мы будем обнаруживать на изображениях с камеры:

### known\_encodings = download\_model('all')

Файл face\_detect.py. Вставка из кода №17

- 2. Запуск видеозахвата Для захвата видео с камеры используется cv2.VideoCapture(0). Это создает объект для захвата изображения с первой доступной камеры
- 3. **Цикл обработки каждого кадра** В цикле while True: программа читает каждый кадр с камеры. Если кадр не получен, программа завершает работу. На каждом кадре происходит следующее:
  - Картинка передается в функцию detect\_face() для обнаружения лиц и их сравнения с кодировками:

```
result = detect_face(image, known_encodings)
```

Файл face\_detect.py. Вставка из кода №18

• Если лицо распознано, программа отображает имя распознанного человека рядом с лицом, используя cv2.putText():

Файл face\_detect.py. Вставка из кода №19

```
if result and result[0] is not None:
    match, distance, (x, y, w, h) = result
    print(f"Match found: {match}")
    cv2.putText(image, f'{match}', (x + 10, y - 10), font, 1.1, (0, 255, 0), 4)
```

4. **Отображение изображения** Каждое изображение, на котором возможно обнаружено лицо, показывается в окне с помощью cv2.imshow(). Если пользователь нажимает клавишу 'q' (код клавиши 113), программа завершает работу:

```
cv2.imshow('im', image)
if cv2.waitKey(20) == 113:
    break
```

Файл face\_detect.py. Вставка из кода №20

5. **Закрытие видеопотока** После завершения работы программы видеопоток освобождается, а все окна закрываются:

```
video.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Файл face detect.py. Вставка из кода №21

### Итоги

Этот файл запускает процесс распознавания лиц в реальном времени с использованием видеопотока с камеры. Он обращается к уже обученным кодировкам лиц и отображает имя распознанного человека на экране. Таким образом, программа позволяет идентифицировать людей, находящихся в поле зрения камеры, и выводить информацию о них в режиме реального времени.

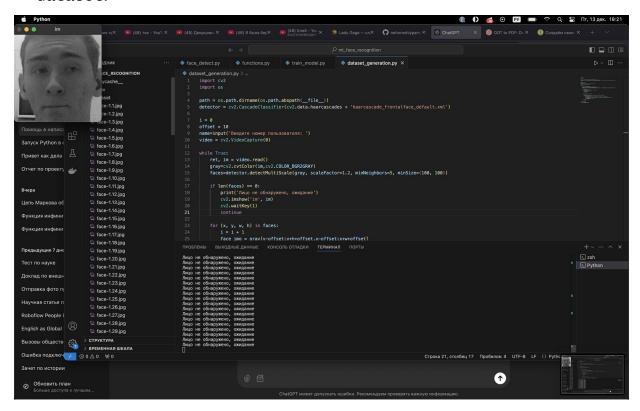
## Демонстрация работы программы

Итак, мы завершили разбор кода программы. Надеюсь, что вы не устали и смогли разобраться в сути.

Теперь давайте быстро пробежимся по демонстрации работы программы.

#### 1. Создаем датасет.

Для этого запускаем файл dataset\_generation, ставим камеру перед своим лицом, и программа делает несколько снимков. Эти фото сохраняются в папку dataset.



Демонстрация работы программы. Создание датасета

#### 2. Создаем модель.

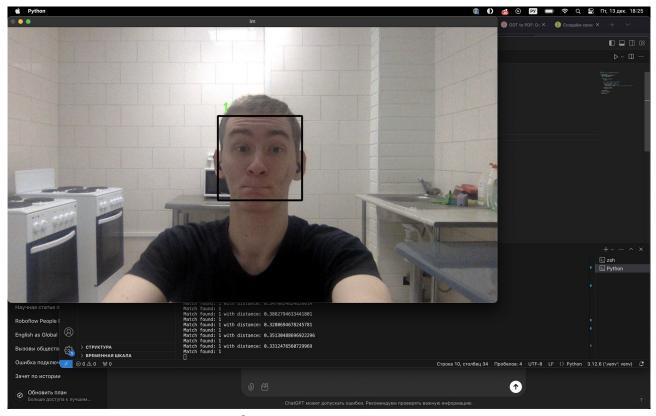
Следующим шагом запускаем файл train\_model.py. Он обучает модель на основе созданного нами датасета.

Демонстрация работы программы. Обучение модели

```
face-1.66.jpg
Лицо добавлено для
                     из
                        файла:
Лицо добавлено для
                     из
                        файла:
Лицо добавлено для
                                face-1.99.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
Лицо добавлено для
                     из файла:
                                face-1.173.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
                               face-1.159.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
                               face-1.165.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
                               face-1.171.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
                               face-1.64.jpg
                     из файла:
Лицо добавлено для
                               face-1.70.jpg
Лицо добавлено для
                     из файла:
                               face-1.58.
                   1 из файла:
Лицо добавлено для
                               face-1.71.ipg
Лицо добавлено для 1 из файла:
                                face-1.65.jpg
Лицо добавлено для 1 из файла:
                               face-1.170.jpg
Лицо добавлено для 1 из файла: face-1.164.jpg
Лицо добавлено для 1 из файла: face-1.158.jpg
[INFO] Файл all_encodings.pickle успешно создан
```

## 3. Запускаем распознавание лиц.

И наконец, запускаем файл face\_detect.py, который запускает процесс распознавания лиц в реальном времени.

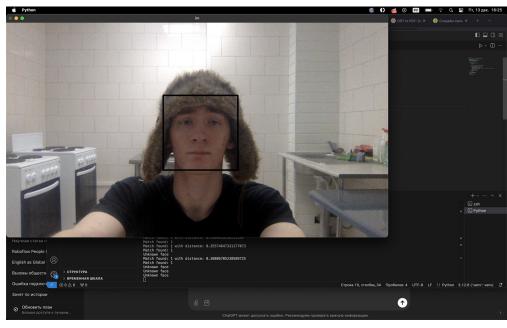


Демонстрация работы программы. Успешное распознавание

Программа распознает меня довольно хорошо (! ПИШЕТ НАД МОИМ ЛИЦОМ «1» !). Я создал датасет из 100 фотографий, чего вполне достаточно для базового распознавания. Если бы фотографий было больше, распознавание стало бы еще более точным.

Кстати, я заметил интересную вещь: как только я надел шапку, модель стала меня распознавать хуже. Думаю, если увеличить количество фотографий, это поможет избежать таких проблем.

Демонстрация работы программы. Когда я надел шапку, программе стало тяжелее меня распознать



# Проблемы, с которыми я столкнулся

В моем проекте была одна серьезная и, как оказалось, ключевая проблема.

Изначально я использовал модель для распознавания из исходного кода статьи — это была всем известная haarcascade. Но она, к сожалению, оказалась совершенно неэффективной в плане распознавания конкретных лиц. Поэтому мне пришлось искать другие решения.

В ходе поисков я наткнулся на библиотеку face\_recognition, которая предложила другой подход к созданию модели. Эффективность этой модели оказалась намного выше, и благодаря ей моя программа заработала так, как я и задумывал.

Кстати, я задумывался о замене haarcascade и для обнаружения лиц, но быстро отказался от этой идеи. Она хорошо справляется с этой задачей: работает быстро, не требовательна к ресурсам, и менять ее не было смысла. Проблема заключалась исключительно в распознавании.

Больше никаких серьезных трудностей не возникло. Но я думаю, что эта единственная проблема была крайне важной. Без нее я вряд ли бы так углубился в тему распознавания лиц, и проект мог бы стать одним из тех, которые просто "сделал и забыл". А так — это действительно хороший опыт.

## Результаты и выводы

Создавая этот проект, я погрузился в основы машинного зрения и познакомился с библиотекой OpenCV, которая позволяет работать с камерой. Я также узнал о множестве уже существующих моделей для распознавания лиц и получил опыт их использования. Ну и, конечно, пополнил свою коллекцию проектов на Python еще одной работой.

В процессе разработки я наткнулся на фразу, которая меня зацепила: "Сейчас такое время, когда уже многое создано. Тебе не нужно изобретать с нуля. Гораздо важнее уметь соединять готовые решения и создавать на их основе что-то большее."

Не знаю, является ли это оправданием или просто глупой мыслью, но, мне кажется, в этих словах есть смысл. Этот проект стал для меня подтверждением того, что даже использование готовых инструментов может стать ценным опытом, если правильно их объединить и применить.

## Использованные источники:

- 1. Серия статей на Яндекс КОД: <a href="https://thecode.media/face-train/">https://thecode.media/face-train/</a>
- 2. Рандомное видео с ютуба про библиотеку Face recognition: <a href="https://www.youtube.com/watch?">https://www.youtube.com/watch?</a> v=Hk6SZu0V1L8
- 3. Мой лучший интернет друг: <a href="https://chatgpt.com/">https://chatgpt.com/</a>

# ССЫЛКА НА РЕПОЗИТОРИЙ:

https://github.com/nehoroshiyparen/face\_recognition