

Programmering C eksamen:

SWAGWAY DEBUGGER

af
Mathias Dannesbo

10. maj 2012

1 Indledning

Formålet med opgaven er at lave et stykke software der kan bruges sammen med forfatterens eksamenprojekt i Teknikfag A: El. Formålet med teknikfags projektet er at bygge en Segway klon, en motoriseret selvbaleancerende tohjulet transportenhed. Navnet på Segway klonen er Swagway. Under udviklingen af Swagway blev der behov for et stykke software til at teste et filter.

Kort beskrivelse af Swagway funktion

For at Swagway kan holde sig lodret skal den kende vinklen den er fra lodret. Det udregner den ved at læse data fra to sensorer: et accelerometer og et gyroskop.

Et gyroskop kan måle vinkelhastigheder. Det vil sige ændringer i vinklen. Hvis denne vinkelhastighed integreres over tid finder man vinklen gyroskopet har flyttet sig. Problemet med at integrere gyroskopdata er, at pga. måleusikkerheder vil det målte nulpunkt drive væk fra det fysiske nulpunkt.

Et accelerometer kan måle accelerationer. Man kan med hjælp fra tanges og data fra to akser udregne den vinkel accelerometeret står i forhold til jordens tyngdekraft. Problemet med dette er at accelerometer måler alle accelerationer, ikke kun jordens tyngdekraft. Når Swagwayen fx accelerer, bremses eller kører over en sten bliver den udregnet vinkel forkert.

For at komme begge problemer til livs bliver begge sensorer brugt og data fra begge to bliver samlet i et såkaldt Kalman-filter. Kalman-filtret kan tilnærmelsesvis ses som et high-pass og low-pass filter. Det taget de hurtige ændringer (high-pass) fra gyroskop-dataene og bruger accelerometer-dataene til at holde det målte og det fysiske nulpunkt overens.

Swagway Debugger

For at teste om Kalman-filtret er implementeret og tunet korrekt er det nødvendigt at sammenligne de tre vinkler fra hhv. gyroskopet, accelerometret og kalmanfiltret. En måde at gøre dette på er ved at sende disse data fra elektronikken på Swagwayen til en PC og vise den grafisk. Det er her Swagway Debugger-softwaren kommer ind i billedet.

Swagway Debugger modtager data fra en Arduino mikrocontroller på Swagwayen over en seriel-port og skriver dataene på en graf. Som der står i produktbeskrivelsen:

Opgaven er at lave software der kan modtage data fra en Arduino over en serielport og visualiserer det. Softwaren er til test af filtereringen af data fra et gyroskop og accelerometer. Softwaren viser bl.a. et rullende plot, samt nogle viserinstrumenter.

2 Udførelse

Swagway Debugger er skrevet på Windows i C# som en Windows Form Application. Der er ingen eksterne afhængigheder; det bruger kun Microsoft biblioteker:

FiXme: Er dette biblioteker?

```
9 using System.IO.Ports; // Seriel-porte
10 using System.Text.RegularExpressions; // Regular expressions
11 using System.Globalization; // Forskel på , og .
12 using System.Windows.Forms.DataVisualization; // Grafer
```

Der er fem globale variabler:

```
18 string readFromUART; // Holder data læst direkte fra UART
19 string rxStringBuffer; // Holder rest af sidste pakke
20 List<string> rxListBuffer = new List<string>(); // Holder
    pakker som liste
21
22 int packageCount = 0;
23 int oldPackageCount = 0;
```

De tre første er buffere der bliver brugt til midlertidig at gemme modtaget data i, de to sidste er tællere over antallet af pakker.

2.1 Indstillinger

Ved opstart af applikationen indlæses alle tilgængelige serial-porte og der sættes en standardindstilling for valget af seriel hastighed:

FiXme: Indsæt billed af "settings-tab"

```
34 /* Kaldes ved opstart: finder seriel-porte */
35 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
36 {
37     LoadSerialPorts(); // Opdater listen med serialporte
38     cbSpeed.SelectedIndex = 10; // Sætter 115200 baud som
        standardindstilling
39 }
```

Ved afslutning af applikationen lukkes en eventuel åben seriel-port:

```
41 /* Kaldes ved afslutning: lukker seriel-porte */
42 private void Form1_FormClosing(object sender,
    FormClosingEventArgs e)
43 {
44     if (serialPort.IsOpen) // Luk seriel-porten hvis den er å
        ben
45     {
46         serialPort.Close();
47     }
48 }
```

LoadSerialPorts() kaldes ved opstart og af knappet btReload. Den føjer alle systemets serial-porte til listen, sætter den første seriel-port som standardindstilling og advare i statuslinjen hvis der ikke er fundet seriel-porte:

```
50 /* Finder systemets seriel-porte */
51 private void LoadSerialPorts()
52 {
53     cbComPort.Items.Clear(); // Ryd listen
```

Swagway Debugger

```
54
55     foreach (string s in SerialPort.GetPortNames()) // For
        alle serielporte i systemet
56     {
57         cbComPort.Items.Add(s); // Føj til listen
58     }
59
60     if (cbComPort.Items.Count > 0) // Hvis der er fundet
        seriel-porte
61     {
62         cbComPort.SelectedIndex = 0; // Sætter den første
            seriel-port som standardindstilling
63     }
64     else
65     {
66         lbConnectionStatus.Text = "No COM-ports found"; //
            Ellers advarer i statuslinjen
67     }
68 }
```

Eventhandleren for btConnect både forbinder og afbryder til en seriel-port. Hvis der er afbrud finder den hvilken serielport og hastighed der er valgt, forbinder og opdaterer statuslinjen og dens egen tekst. Hvis der er oprettet forbindelse afbryder den og ligeledes opdaterer statuslinjen og dens egen tekst:

```
76     /* Forbind og afbryd til serielporten */
77     private void btConnect_Click(object sender, EventArgs e)
78     {
79         if (btConnect.Text == "Connect") // Hvis der skal
            forbindes
80         {
81             if (!serialPort.IsOpen) // Hvis der ikke er forbundet
82             {
83                 serialPort.PortName = cbComPort.SelectedItem.
                    ToString(); // Find navnet på porten
84                 serialPort.BaudRate = int.Parse(cbSpeed.
                    SelectedItem.ToString()); // Find hastigheden
85                 serialPort.Open(); // Forbind
86             }
87
88             if (serialPort.IsOpen) // Hvis forbindelsen lykkedes
89             {
90                 lbConnectionStatus.Text = "Connected to: " +
                    serialPort.PortName; // Skriv i statuslinjen
91                 btConnect.Text = "Disconnect"; // Lav knappen om
                    til afbryd
92             }
93         }
94         else // Hvis der skal afbrydes
95         {
96             if (serialPort.IsOpen) // Hvis der er forbindelse
97             {
98                 serialPort.Close(); // Afbryd
99             }
100 }
```

Swagway Debugger

```
101         lbConnectionStatus.Text = "Disconnected"; // Skriv i
           status linjen
102         btConnect.Text = "Connect"; // Lav knappen om til
           forbind
103     }
104 }
```

Up-Down tælleren `udPackages` bestemmer hvor meget data der skal vises på grafen. Når værdien i tælleren ændres ændre den dynamisk skala. Endeligt kalder opdaterer den grafens X-akses maksimal værdi:

```
106     /* Længden af X-aksen på grafen */
107     private void udPackages_ValueChanged(object sender,
           EventArgs e) // Bliver kaldt hver gang tallet ændres
108     {
109         if (udPackages.Value <= 1000) // Hvis værdien er under
           eller ligemed 1000 skal den ændres med 100
110         {
111             udPackages.Increment = 100;
112         }
113
114         if (udPackages.Value > 1000) // Hvis værdien er over 1000
           skal den ændres med 1000
115         {
116             udPackages.Increment = 1000;
117         }
118
119         if (udPackages.Value == 1100) // Er værdien 1100 skal den
           være 2000
120         {
121             udPackages.Value = 2000;
122         }
123
124         chart1.ChartAreas.First().AxisX.Maximum = (double)
           udPackages.Value; // Set X-aksens maksimum værdi
125     }
```

2.2 Seriel modtagelse og monitor

Når der, efter der er forbundet til en seriel-port, ankommer data lægges det i bufferen `readFromUART` og `ReadToMonitor` kaldes:

```
131     /* Læs inkommande data til buffer og kald ReadToMonitor()
           */
132     private void serialPort_DataReceived(object sender,
           SerialDataReceivedEventArgs e)
133     {
134         readFromUART = serialPort.ReadExisting();
135         this.BeginInvoke(new EventHandler(ReadToMonitor));
136     }
```

`ReadToMonitor` skriver den modtaget data, `readFromUART`, direkte til monitoren uden at viderebehandle den. Den undersøger om der er meget data i monitoren og sletter en smule af det ældste hvis det er tilfældet. Til slut kalder den `CleanData()`.

Swagway Debugger

```
138     /* Skriver rå data til monitor, ryder op i monitor og
139        kalder CleanData()*/
139     private void ReadToMonitor(object sender, EventArgs e)
140     {
141         tbMonitor.AppendText(readFromUART); // Tilføjer til
142         monitor
143         if (tbMonitor.TextLength > 50000) // Hvis der mere end ca
144             . 2000 pakker i monitor
145         {
146             tbMonitor.Lines = tbMonitor.Lines.Skip(20).ToArray();
147             // Slet 20 linjer
148         }
148         CleanData(readFromUART); // Kalder CleanData()
149     }
```

Datapakkerne fra Swagwayen er af formen < gyro>, < acc>, < kalm>, < tid> >

Hvor

< gyro> er vinklen målt med gyroskobet med to decimaler og eventuelt negativt fortegn,
< acc> er vinklen målt med accelerometret med to decimaler og eventuelt negativt fortegn,
< gyro> er vinklen udregnet af Kalman-filtret med to decimaler og eventuelt negativt fortegn og
< tid> er tiden i µS siden sidste pakke blev sendt.

CleanData() tager den rå modtaget data, readFromUART, og tilføjer det til en ny buffer, rxStringBuffer, som allerede indeholder en rest data fra sidste gang. Denne buffer bliver splittet og hver pakke bliver indsat i listen rxListBuffer. Den sidste, ikke fuldstændige, pakke bliver lagt tilbage i rxStringBuffer og er klar til at bliver parret sammen ved næste kald af CleanData():

```
151     /* Tager rå data, rengør det og sender det til graf */
152     private void CleanData(string input)
153     {
154         rxStringBuffer += input; // Tilføjer nyt rå data fra UART
155         rxListBuffer = rxStringBuffer.Split('<').ToList(); //
156         // Splitter ved hver begyndelse af ny pakke '<'
157         rxStringBuffer = rxListBuffer[rxListBuffer.Count() - 1];
158         // Ligger den sidste, ikke fuldstændige, pakke
159         // tilbage i buffer
160         rxListBuffer.Remove(rxListBuffer.Last()); // Sletter den
161         // ikke fuldstændige pakke fra listen
```

Pakkerne i rxListBuffer bliver rensat for alt der står efter ">" og bliver undersøgt om de passer ind i formen for en pakke af en regular expression. Hvis den gør dette bliver, pakken splittet til et array af strings for derefter at bliver parset til et array af floats. Dette array bliver givet videre til funktionen plotPackage():

```
159     /* For alle nye pakker */
160     for (int i = 0; i < rxListBuffer.Count(); i++)
161     {
162         /* Slet alt efter slutningen af pakken '>' */
163         int j = rxListBuffer[i].IndexOf('>'); // Finder
164         // indexet af '>'
165         if (j > 0)
```

Swagway Debugger

```
165         {
166             rxListBuffer[i] = rxListBuffer[i].Substring(0, j)
                ; // Klipper fra begyndelsen til indexet af
                '>'
167         }
168         /* End : Selt efter slutning*/
169
170         /* God pakke? Så plot den */
171         if (Regex.Match(rxListBuffer[i], @"^((-?\d{1,3}[.]\d\
d,){3,3}\d{4,})$").Success) //Pakken undersøges
                om den passer ind.
172         {
173             string[] stringPackage = rxListBuffer[i].Split
                ('.',').ToArray(); // Pakken splittes til et
                string-array
174             float[] floatPackage = new float[4];
175
176             for (int k = 0; k < stringPackage.Length; k++) //
                String-arrayet parses til et float-array
177             {
178                 float.TryParse(stringPackage[k], NumberStyles
                .Float, CultureInfo.InvariantCulture, out
                floatPackage[k]);
179                 /* TryParse prøver at parse, hvis det ikke er
                muligt bliver pakken droppet.
180                 * CultureInfo er nødvendigt for at kunne
                bruge "." som decimaltegn */
181             }
182
183             packageCount++;
184             plotPackage(floatPackage); // Send float-arrayet
                til grafen
185         }
186         /* End : God pakke */
187     }
188     /* End : For alle nye */
189 }
```

2.3 Serial send

Applikationen kan også sende data. Se hvordan på linje 195–218 af Form1.cs.

2.4 Graf

Når en ny pakke er blevet rensat, bliver hver del af den tilføjet grafen i forskellige serier. Tiden bliver ignoreret. Der bliver så undersøgt om der er pakker over grænseværdien. Hvis der er det bliver de fjernet fra grafen:

FiXme: Vis graf

```
224     /* Tilføjer pakke til graf og rydder op */
225     private void plotPackage(float[] package)
226     {
227         for (int i = 0; i < package.Length-1; i++) // Plot alle
                punkterne i pakken til hver sin serie
```

```

228         {
229             chart1.Series[i].Points.AddY(package[i]);
230         }
231
232         if (packageCount > udPackages.Value) // Slet alle pakker
233             over grænseværdi
234         {
235             for (int i = 0; i < package.Length-1; i++)
236             {
237                 chart1.Series[i].Points.RemoveAt(0);
238             }
239     }

```

2.5 Statuslinje

En timer kalder hvert sekund eventhandleren `timerSample_Tick` undersøger hvor mange pakker der er tilføjet det sidste sekund. Den skriver antallet til statuslinjen og opdaterer en statusbjælke:

```

245     /* Udregn antal pakker per sekund */
246     private void timerSample_Tick(object sender, EventArgs e)
247     {
248         // Kaldes hvert sekund
249         int diff = packageCount - oldPackageCount; // Forskellen
250         i antallet pakker siden sidste sekund
251         lbSamplesPerSec.Text = diff.ToString() + " Samples/sec";
252         // Skriv det på status linjen
253
254         if (diff > pbSamplesPerSec.Maximum) // Hvis forskellen er
255             større en maksimum af statusbjælken
256         {
257             pbSamplesPerSec.Maximum = diff; // Forstør maksimum
258         }
259
260         pbSamplesPerSec.Value = diff; // Set statusbjælken til
261         antallet af pakker per sekund
262         oldPackageCount = packageCount;
263     }

```