

# Next.js 기본 2

## 1 Data Fetching

## Data Fetching

Fetching = 가져오기

데이터 가져오기

왜 시작부터 Data Fetching 인가?

화면에 무엇인가 그리려면 결국 어디선가 **Data** 를 가져와야 함

## Next.js 가 제시하는 3 + 1 가지 Data Fetching 방법

- SSR
- CSR
- SSG
- ISR

## SSR (Server Side Render)

서버가 그린다

그린다: 데이터를 가져와서 그린다

서버가 그린다: 서버가 데이터를 가져와서 그린다

SSR을 담당하는 함수

**getServerSideProps**

## CSR (Client Side Render)

클라이언트가 그린다

그린다: 데이터를 가져와서 그린다

클라이언트가 그린다: 클라이언트가 데이터를 가져와서 그린다

CSR을 담당하는 함수

따로 없음

기존 React 사용법과 동일



## SSG (Static-Site Generation)

정적인 사이트를 생성한다

생성한다: 데이터를 가져와서 그려준다

정적인 사이트를 생성한다: 정적인 사이트를 데이터를 가져와서 그려준다

SSG을 담당하는 함수

**getStaticProps**  
**(with getStaticPaths)**

## ISR (Incremental Static Regeneration)

증분 정적 사이트를 재생성한다

재생성한다: (특정 주기로) 데이터를 가져와서 다시 그려준다

증분 정적 사이트를 재생성한다: (특정 주기로) 정적인 사이트를 데이터를 가져와서 다시 그려준다

ISR을 담당하는 함수

**getStaticProps** with revalidate

## 정리

### Data Fetching

페이지를 그리는 방식

데이터를 가져와서 그린다

3 + 1

SSR / CSR / SSG / ISR

SSG

yarn dev 로는 SSR 처럼 동작

필요에 맞춰서

SSR은 서버 부하 / SSG + ISR