

Next.js 강의 오리엔테이션

1 강의 전반에 대한 내용 소개

강의에서 주로 다루게 될 것?

- (Do) Next.js
- (Do) 웹서비스를 만드는 방법
- (Do) 프론트엔드 개발자에게 도움이 될 꿀팁
- (Don't) React 에 대한 기초 지식

강의 진행 방식?

- Next.js 기본 **학습**
- 간단한 토이 프로젝트 제작 **실습**
- Next.js 심화 **학습**
- 포트폴리오를 대비한 커머스 서비스 제작 **실습**
- 4~5 강의마다 **Recap**
- 큰 챕터가 끝날때마다 **꿀팁** 공유

강의에서 **얻어 가야**할 것?

- Next.js 에 대한 **이해**
- 포트폴리오를 만들 수 있는 **실력과 자신감**
- 더 나은 **프론트엔드 개발자**가 되기

프론트엔드 개발자란?

프론트엔드 개발자는 백엔드 API에서 가져온 데이터의 출력, 입력을 통한 비즈니스 **로직 구성**과 사용자와 대화하는 **사용자 인터페이스** 부분을 작업하는 개발자를 말한다.

(출처: <https://namu.wiki/w/프론트엔드>)

프론트엔드 개발은 쉽다...?

=> 입문이 쉽다

- 개발의 영역이 눈에 **보여지는** 부분
- 결과물이 바로바로 눈에 보이는 **재미**
- 컴퓨터 전공 **지식 없이**도 접근하기 수월

프론트엔드 개발에 입문이란?

- HTML / JS / CSS 에 대한 **기본적인** 이해
- React 혹은 Vue 혹은 다른 프론트엔드 **라이브러리**에 대해 이해
- 구글 / stackoverflow / mdn(Mozilla Developer Network) 등에서 필요한 지식을 **찾고 적용**

프론트엔드 개발에 입문한 이후 생기는 물음표

- **막상** 어떤 걸 어떻게 만들어야 할지...?
- 이미 서비스를 만들고 있는 곳에 개발자로 **취업**하고 싶은데...?
- **포트폴리오**가 필수라고 하던데...?
- 어떤 걸 어떻게 만들어야 하지...?

(반복)

더 나은 프론트엔드 개발자가 되려면..

- 개발은 **기술**의 영역이라 많은 **경험**이 중요
- 많이 만들어 봐야 한다. 경험을 어디서 쌓지...?
- 회사 혹은 **토이 프로젝트** 혹은 **포트폴리오**

(여기도 마찬가지로 반복)

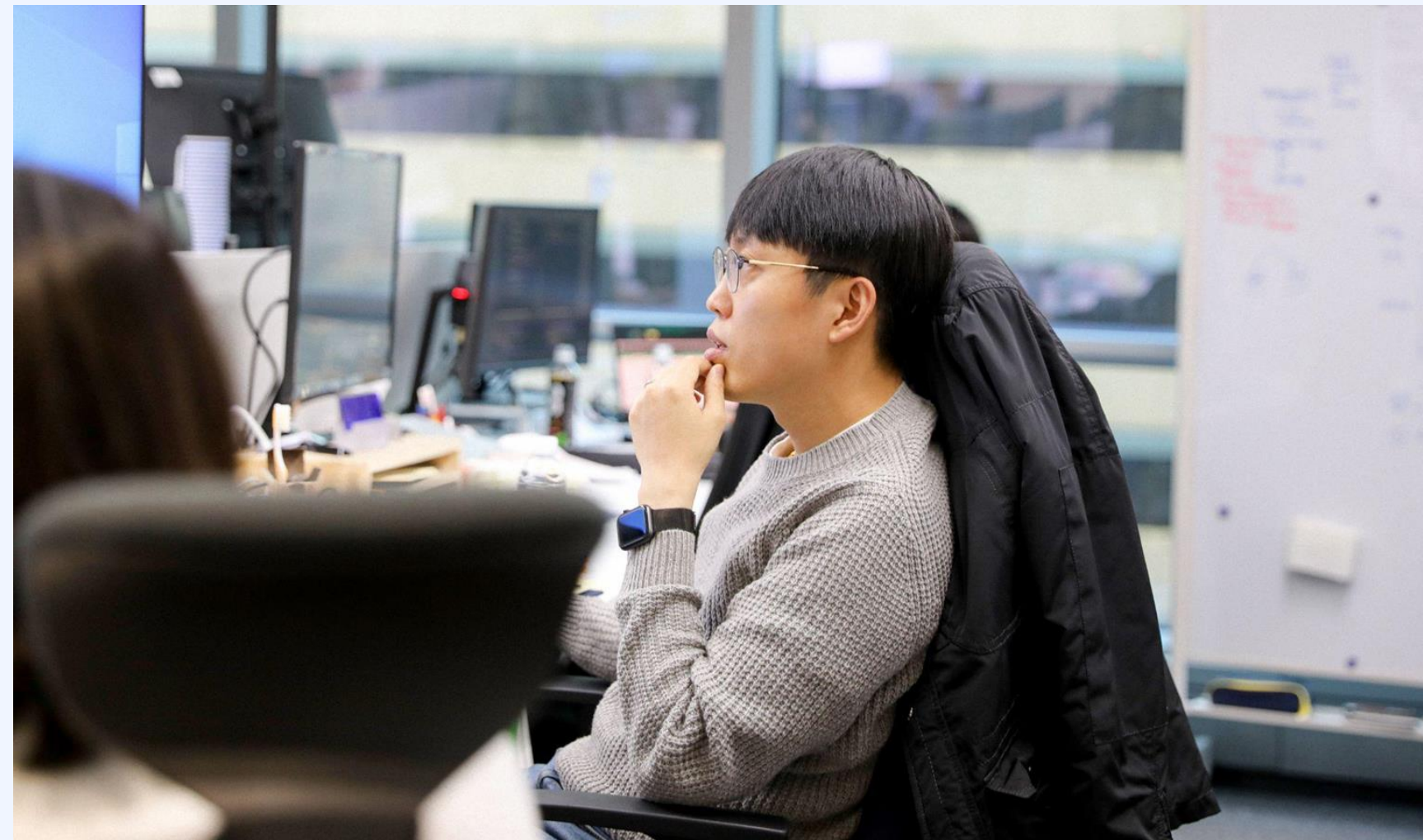
강의를 100% 활용하는 방법

- 개념 => 실습 => 개념 => 실습 반복
- 배우는 내용으로 뭘 어떻게 만들지 고민
- 코드는 꼭 따라 치기 반복
- (나만의 프로젝트를 꼭 만들어보기)

Next.js 강의 오리엔테이션

2 강사 소개 최지민

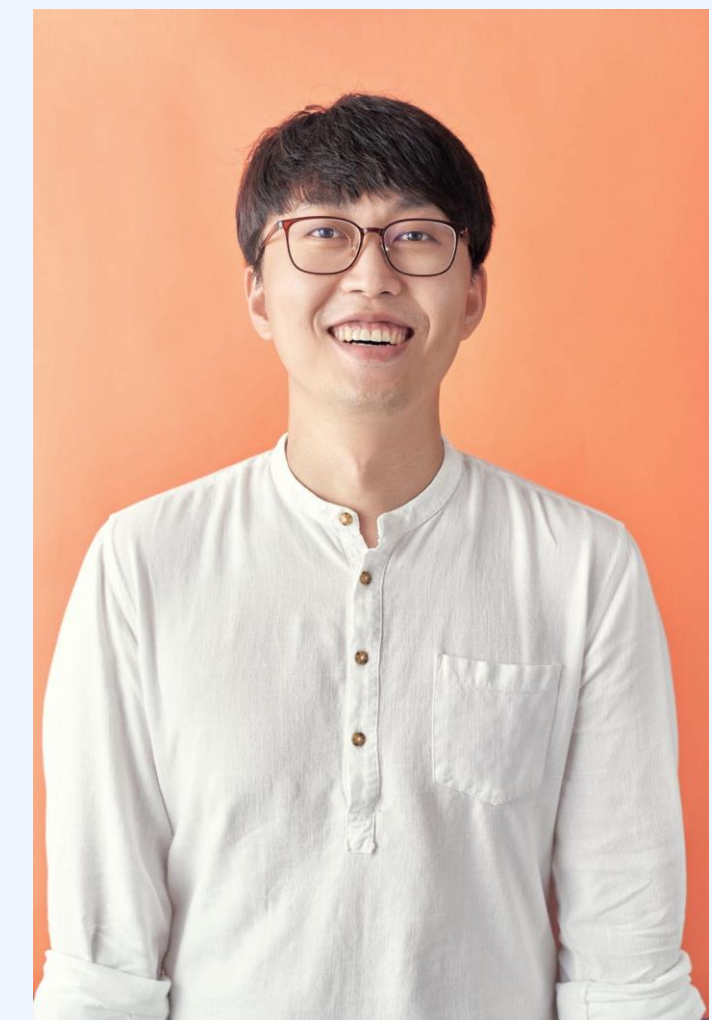
프론트엔드 개발자 최지민



프론트엔드 개발자 최지민

실무에서 4년동안 Next.js를 활용해서
글로벌 커머스 서비스 / 금융 서비스 등을 개발해오고 있음

하이브리드 웹앱 / 모바일 웹서비스 / PC 웹서비스...



제가 개발자로 일하는 이유는?

스스로의 성장을

꿈임없이, 충분히 누릴 수 있고

그 성장에 대한 인정과 보상을 받을 수 있는

정말 재미있는 분야

제가 생각하는 개발이란?

개발은 특별한 것이 아니다.

- 시작하고 나면 특별하지 않지만 외부에서 보이는 **진입장벽**은 존재
- 오히려 좋아

하지만 끊임없이 **배워야** 하는 영역

- 배우는 것을 **즐거야** 행복할 수 있는 영역

Knowing what you don't know
is more useful than being brilliant

- Charlie Munger

무엇을 모르는지 아는 것이 천재적인 것보다 유용하다

- 찰리 멩거

본 강의를 하는 이유?

프론트엔드 개발자로서 성장하길 원하는

미래의 동료분들에게 **가이드**와 **도움**을 드리기

(프론트엔드 개발을 시작했을때 마땅한 가이드를 받지 못했었다..)

개발에 대한 **재미**를 공유하기

정리

강의 및 강사 소개

다루게 될 것

Next.js로 웹 서비스를 만드는 방법

얻어가야 할 것

지식과 실력과 자신감 + 노하우

프론트엔드 개발

쉬운 입문 / 반복으로 실력(격차)을

강사 소개

미래의 동료에게 가이드와 도움을..