**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Xây dựng bản đồ | Lê Hữu Dũng | x |  |
| Di chuyển Bomber | Lê Hữu Dũng | x |  |
| Enemy | Lê Hữu Dũng | x | 5 loại enemy |
| 2 người chơi | Lê Hữu Dũng  Nguyễn Duy Hiến | x | Dũng: xử lý enemy khi có hai bomber  Hiến: tạo hai người chơi |
| Xử lý va chạm | Nguyễn Duy Hiến | x |  |
| Xử lý Bomb nổ | Nguyễn Duy Hiến | x |  |
| Sử dụng Item, đi qua Portal | Nguyễn Duy Hiến | x | 7 loại Item |
| Thời gian, tính điểm | Nguyễn Duy Hiến | x | Sử dụng text |
| Âm thanh | Nguyễn Duy Hiến | x |  |
|  |  |  |  |

\*Chú ý:

- Trước khi chơi: tắt Unikey khi chơi chế độ hai người chơi.

\* Hướng dẫn chơi:

A) Main Menu

Ấn số 1: chọn chế độ chơi 1 người.

2: chọn chế độ chơi 2 người.

B) Trong Game:

+ 1 người chơi: nút mũi tên lên, xuống, trái, phải để di chuyển

Space: đặt bomb.

+ 2 người chơi: player 2 dùng nút W, D, S, A, F để di chuyển lên, sang phải,xuống, sang trái, đặt bomb.

+ Ấn M : để quay lại main menu.

P : để tạm dừng game.

K : để tạm dừng phát nhạc.

B : chỉ sử dụng được khi Bomber có Item detonator (kích nổ Bomb, nếu

Bomber có thêm ItemWallPass và đứng vào vị trí Brick bị phá hủy thì game kết thúc).

+ Nếu tiêu diệt hết enemy và đi vào Portal thì qua màn.

+ Nếu bomber va chạm với enemy, flame hoặc hết thời gian thì game thúc.

C) Khi hết Game(Thua):

+ Ấn L: để quay lại Main menu.

\*Link video demo

<https://youtu.be/eTh1FDPO6pI>

\* Biểu đồ cây kế thừa cho các đối tượng game:

\*Sửa:

- Enemy kế thừa từ AnimatedEnity chứ không phải từ Enity.

- BombermanGame kế thừa Application.

(hình ảnh ở dưới)

