

LAPORAN

SISTEM INFORMASI STOKMATE

Disusun guna memenuhi tugas mata kuliah
Proyek

Dosen Pengampu:
Raemon Syaljumari



Disusun Oleh:
Neila Handayani
2411089003

PROGRAM STUDI D4 TRPL
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI PADANG
TAHUN 2025

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR TABEL.....	7
DAFTAR GAMBAR	8
A. PENDAHULUAN.....	11
B. ROLE	11
C. FITUR.....	11
D. UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML).....	13
1. USE CASE DIAGRAM.....	13
2. ACTIVITY DIAGRAM.....	14
2.1 Activity Diagram Manajemen Barang	14
2.2 Activity Transaksi.....	17
2.3 Activity Laporan	19
2.4 Activity Manajemen Akun	21
2.5 Activity Ubah Password	23
3. SEQUENCE DIAGRAM.....	24
3.1 Sequence Diagram – Proses Login	24
3.2 Sequence Diagram – Proses Logout.....	25
3.3 Sequence Diagram – Proses Ubah Password	26
3.4 Sequence Diagram - Mengelola Barang	27
3.5 Sequence Diagram - Kelola Jenis Barang	30
3.6 Sequence Diagram - Transaksi Barang Masuk dan Barang Keluar	33
3.7 Sequence Diagram - Melihat Laporan.....	35
3.8 Sequence Diagram - Mengelola Akun (User).....	37

3.9	Sequence Diagram - Mengelola Akun – (Role).....	39
4.	CLASS DIAGRAM.....	41
5.	DESAIN USER INTERFACE (UI)	42
5.1	Desain User Interface - Login	42
5.2	Desain User Interface – Menu Dashboard Admin.....	42
5.3	Desain User Interface – Menu Dashboard Staff	43
5.4	Desain User Interface – Menu Data Barang.....	43
5.5	Desain User Interface – Tambah Data Barang.....	44
5.6	Desain User Interface – Detail Barang.....	44
5.7	Desain User Interface – Edit Data Barang.....	45
5.8	Desain User Interface – Hapus Data Barang.....	45
5.9	Desain User Interface – Menu Data Jenis Barang	46
5.10	Desain User Interface – Tambah Jenis Barang	46
5.11	Desain User Interface – Edit Jenis Barang	47
5.12	Desain User Interface – Hapus Jenis Barang.....	47
5.13	Desain User Interface – Menu Satuan.....	48
5.14	Desain User Interface – Tambah Satuan.....	48
5.15	Desain User Interface – Edit Satuan.....	49
5.16	Desain User Interface – Hapus Satuan	49
5.17	Desain User Interface – Menu Transaksi Barang Masuk	50
5.18	Desain User Interface – Tambah Barang Masuk	50
5.19	Desain User Interface – Edit Barang Masuk.....	51
5.20	Desain User Interface – Hapus Barang Masuk.....	51
5.21	Desain User Interface – Menu Transaksi Barang Keluar	52
5.22	Desain User Interface – Tambah Barang Keluar.....	52

5.23	Desain User Interface – Edit Barang Keluar.....	53
5.24	Desain User Interface – Hapus Barang Keluar.....	53
5.25	Desain User Interface – Menu Laporan Stok.....	54
5.26	Desain User Interface – Cari Data Stok.....	54
5.27	Desain User Interface – Menu Laporan Barang Masuk.....	55
5.28	Desain User Interface – Cari Data Barang Masuk	55
5.29	Desain User Interface – Menu Laporan Barang Keluar	56
5.30	Desain User Interface – Cari Data Barang Keluar.....	56
5.31	Desain User Interface – Menu User	57
5.32	Desain User Interface – Tambah User.....	57
5.33	Desain User Interface – Edit User.....	58
5.34	Desain User Interface – Hapus User.....	58
5.35	Desain User Interface – Menu Role.....	59
5.36	Desain User Interface – Tambah Role	59
5.37	Desain User Interface – Edit Role.....	60
E.	IMPLEMENTASI.....	61
1.	Tampilan – Login.....	61
2.	Tampilan – Menu Dashboard Admin	62
3.	Tampilan – Menu Dashboard Staff	62
4.	Tampilan – Menu Data Barang	62
5.	Tampilan – Tambah Data Barang.....	63
6.	Tampilan – Detail Barang.....	63
7.	Tampilan – Edit Data Barang.....	64
8.	Tampilan – Hapus Data Barang	64
9.	Tampilan – Menu Data Jenis Barang	65

10.	Tampilan – Tambah Jenis Barang	65
11.	Tampilan – Edit Jenis Barang	66
12.	Tampilan – Hapus Jenis Barang.....	66
13.	Tampilan – Menu Satuan.....	67
14.	Tampilan – Tambah Satuan	67
15.	Tampilan – Edit Satuan	68
16.	Tampilan – Hapus Satuan.....	68
17.	Tampilan – Menu Transaksi Barang Masuk.....	69
18.	Tampilan – Tambah Barang Masuk.....	69
19.	Tampilan – Edit Barang Masuk.....	70
20.	Tampilan – Hapus Barang Masuk	70
21.	Tampilan – Menu Transaksi Barang Keluar	70
22.	Tampilan – Tambah Barang Keluar	70
23.	Tampilan – Edit Barang Keluar	70
24.	Tampilan – Hapus Barang Keluar.....	70
25.	Tampilan – Menu Laporan Stok	71
26.	Tampilan – Cari Data Stok.....	71
27.	Tampilan - Print Laporan Stok	72
28.	Tampilan – Menu Laporan Barang Masuk	72
29.	Tampilan – Cari Data Barang Masuk.....	73
30.	Tampilan-Print Laporan Barang Masuk	73
31.	Tampilan – Menu Laporan Barang Keluar	74
32.	Tampilan – Cari Data Barang Keluar	74
33.	Tampilan- Print Laporan Barang Keluar.....	75
34.	Tampilan – Menu User.....	75

35.	Tampilan – Tambah User	76
36.	Tampilan – Edit User	76
37.	Tampilan – Hapus User.....	77
38.	Tampilan – Menu Role	77
39.	Tampilan – Tambah Role.....	78
40.	Tampilan – Edit Role.....	78
	DAFTAR PUSTAKA.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Penjelasan Activity Diagram - Manajemen Barang	16
Tabel 2 Penjelasan Activity Diagram - Transaksi.....	18
Tabel 3 Penjelasan Activity Diagram - Laporan.....	20
Tabel 4 Penjelasan Activity Diagram - Manajemen Akun	22
Tabel 5 Penjelasan Activity Diagram - Ubah Password	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Use Case Diagram.....	13
Gambar 2 Activity Diagram Manajemen Barang	15
Gambar 3 Activity Transaksi.....	17
Gambar 4 Activity Laporan	19
Gambar 5 Activity Manajemen Akun	21
Gambar 6 Activity Ubah Password.....	23
Gambar 7 Sequence Login	24
Gambar 8 Sequence Logout.....	25
Gambar 9 Sequence Ubah Password.....	26
Gambar 10 Sequence Mengelola Barang.....	27
Gambar 11 Sequence Kelola Jenis Barang.....	30
Gambar 12 Sequence Transaksi Barang Masuk dan Barang Keluar.....	33
Gambar 13 Sequence Melihat Laporan.....	35
Gambar 14 Sequence Mengelola Akun – User	37
Gambar 15 Sequence Mengelola Akun – Role.....	39
Gambar 16 Class Diagram Sistem Informasi StokMate.....	41
Gambar 17 Desain User Interface – Login.....	42
Gambar 18 Desain User Interface – Dashboard Admin	42
Gambar 19 Desain User Interface - Dashboard Staff	43
Gambar 20 Desain User Interface - Menu Data Barang	43
Gambar 21 Desain User Interface - Tambah Data Barang.....	44
Gambar 22 Desain User Interface - Detail Barang.....	44
Gambar 23 Desain User Interface - Edit Data Barang.....	45
Gambar 24 Desain User Interface - Hapus Data Barang	45
Gambar 25 Desain User Interface - Menu Data Jenis Barang	46
Gambar 26 Desain User Interface - Tambah Jenis Barang.....	46
Gambar 27 Desain User Interface - Edit Jenis Barang.....	47
Gambar 28 Desain User Interface - Hapus Jenis Barang	47
Gambar 29 Desain User Interface - Menu Satuan	48
Gambar 30 Desain User Interface - Tambah Satuan.....	48
Gambar 31 Desain User Interface - Edit Satuan.....	49

Gambar 32 Desain User Interface - Hapus Satuan	49
Gambar 33 Desain User Interface - Menu Transaksi Barang Masuk	50
Gambar 34 Desain User Interface - Tambah Barang Masuk	50
Gambar 35 Desain User Interface - Edit Barang Masuk	51
Gambar 36 Desain User Interface - Hapus Barang Masuk.....	51
Gambar 37 Desain User Interface - Menu Transaksi Barang Keluar.....	52
Gambar 38 Desain User Interface - Tambah Barang Keluar.....	52
Gambar 39 Desain User Interface - Edit Barang Keluar.....	53
Gambar 40 Desain User Interface - Hapus Barang Keluar	53
Gambar 41 Desain User Interface - Menu Laporan Stok.....	54
Gambar 42 Desain User Interface - Cari Data Stok.....	54
Gambar 43 Desain User Interface - Menu Laporan Barang Masuk	55
Gambar 44 Desain User Interface - Cari Data Barang Masuk	55
Gambar 45 Desain User Interface - Menu Laporan Barang Keluar	56
Gambar 46 Desain User Interface - Cari Data Barang Keluar.....	56
Gambar 47 Desain User Interface - Menu User	57
Gambar 48 Desain User Interface - Tambah User.....	57
Gambar 49 Desain User Interface - Edit User.....	58
Gambar 50 Desain User Interface - Hapus User	58
Gambar 51 Desain User Interface - Menu Role.....	59
Gambar 52 Desain User Interface - Tambah Role	59
Gambar 53 Desain User Interface - Edit Role	60
Gambar 54 Tampilan – Login	61
Gambar 55 Tampilan – Dashboard Admin	62
Gambar 56 Tampilan - Dashboard Staff	62
Gambar 57 Tampilan - Menu Data Barang.....	62
Gambar 58 Tampilan - Tambah Data Barang	63
Gambar 59 Tampilan - Detail Barang	63
Gambar 60 Tampilan - Edit Data Barang	64
Gambar 61 Tampilan - Hapus Data Barang.....	64
Gambar 62 Tampilan - Menu Data Jenis Barang.....	65
Gambar 63 Tampilan - Tambah Jenis Barang.....	65

Gambar 64 Tampilan - Edit Jenis Barang.....	66
Gambar 65 Tampilan - Hapus Jenis Barang	66
Gambar 66 Tampilan - Menu Satuan.....	67
Gambar 67 Tampilan - Tambah Satuan	67
Gambar 68 Tampilan - Edit Satuan	68
Gambar 69 Tampilan - Hapus Satuan.....	68
Gambar 70 Tampilan - Menu Transaksi Barang Masuk.....	69
Gambar 71 Tampilan - Tambah Barang Masuk.....	69
Gambar 72 Tampilan - Edit Barang Masuk.....	70
Gambar 73 Tampilan - Hapus Barang Masuk	70
Gambar 74 Tampilan - Menu Transaksi Barang Keluar	70
Gambar 75 Tampilan - Tambah Barang Keluar	70
Gambar 76 Tampilan - Edit Barang Keluar	70
Gambar 77 Tampilan - Hapus Barang Keluar.....	70
Gambar 78 Tampilan - Menu Laporan Stok	71
Gambar 79 Tampilan Cari Data Stok	71
Gambar 80 Tampilan – Print Laporan Stok	72
Gambar 81 Tampilan - Menu Laporan Barang Masuk	72
Gambar 82 Tampilan - Cari Data Barang Masuk.....	73
Gambar 83 Tampilan Print Laporan Barang Masuk.....	73
Gambar 84 Tampilan - Menu Laporan Barang Keluar.....	74
Gambar 85 Tampilan - Cari Data Barang Keluar	74
Gambar 86 Tampilan Print Laporan Barang Keluar	75
Gambar 87 Tampilan - Menu User.....	75
Gambar 88 Tampilan - Tambah User	76
Gambar 89 Tampilan - Edit User	76
Gambar 90 Tampilan - Hapus User.....	77
Gambar 91 Tampilan - Menu Role	77
Gambar 92 Tampilan - Tambah Role.....	78
Gambar 93 Tampilan - Edit Role.....	78

A. PENDAHULUAN

Sistem Informasi StokMate dirancang untuk mempermudah manajemen stok barang di gudang, mencatat transaksi barang masuk dan keluar, serta mempercepat proses pembuatan laporan stok secara akurat dan efisien.

B. ROLE

Terdapat 2 *role* dalam sistem ini:

1. Admin

Hak akses: *dashboard*, manajemen barang, transaksi, laporan dan manajemen akun.

2. Staff Gudang

Hak akses: *dashboard*, transaksi, manajemen akun (hanya ubah *password*).

C. FITUR

Sistem informasi ini memiliki fitur sebagai berikut:

1. **Dashboard**

Halaman *dashboard* berisi informasi jumlah Data Barang, Data Barang Masuk, Data Barang Keluar, dan Stok Barang Mencapai Batas Minimum.

2. **Manajemen Barang**

- Data Barang

Halaman untuk mengelola data barang. Pada halaman ini pengguna dapat menginput, mengubah, menghapus, mencari data, dan menampilkan detail data barang.

- Jenis Barang

Halaman untuk mengelola data jenis barang. Pada halaman ini pengguna dapat menginput, mengubah, menghapus, dan mencari data jenis barang.

- Satuan

Halaman untuk mengelola data satuan. Pada halaman ini pengguna dapat menginput, mengubah, menghapus, dan mencari data satuan.

3. **Transaksi**

- Barang Masuk

Halaman untuk mengelola data barang masuk. Pada halaman ini pengguna dapat menginput, mengedit, menghapus, dan mencari data barang masuk.

- Barang Keluar

Halaman untuk mengelola data barang keluar. Pada halaman ini pengguna dapat menginput, mengedit (hanya untuk edit jumlah barang), menghapus, dan mencari data barang keluar.

4. Laporan

- Laporan Stok

Halaman untuk menampilkan dan mencetak laporan stok barang. Pada halaman ini pengguna dapat menampilkan laporan stok seluruh barang.

- Laporan Barang Masuk

Halaman untuk menampilkan dan mencetak barang masuk (format PDF). Pada halaman ini pengguna dapat menampilkan laporan barang masuk per periode (per hari dan per bulan).

- Laporan Barang Keluar

Halaman untuk menampilkan dan mencetak laporan barang keluar (format PDF). Pada halaman ini pengguna dapat menampilkan laporan barang keluar per periode (per hari dan per bulan).

5. Manajemen Akun

- User

Halaman untuk mengelola data *user*. Pada halaman ini Admin dapat menginput, mengedit, menghapus, dan mencari data *user*.

- Role

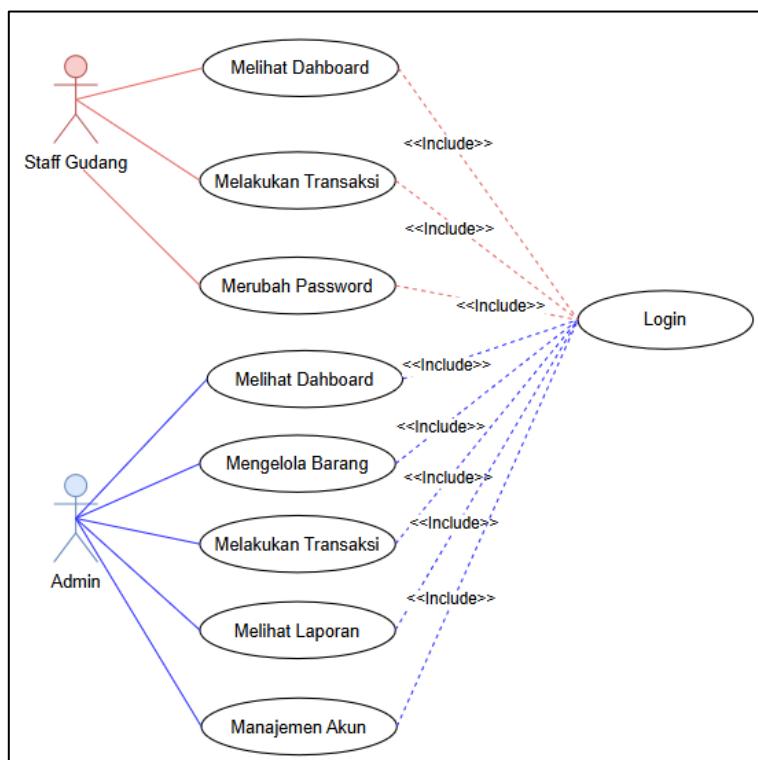
Halaman untuk mengelola data *role*. Pada halaman ini Admin dapat menginput, mengedit, menghapus.

D. UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa pemodelan perangkat lunak yang distandarisasi dan digunakan sebagai alat untuk membuat rancangan (*blueprints*) perangkat lunak (Pressman). UML berguna untuk memvisualisasikan, menspesifikasikan, mengembangkan, dan mendokumentasikan berbagai komponen dalam sistem perangkat lunak[1]. Jenis-jenis diagram UML yang disusun pada Sistem Informasi StokMate adalah sebagai berikut:

1. USE CASE DIAGRAM

Dalam sistem ini, terdapat dua aktor utama, yaitu Staff Gudang dan Admin, yang berinteraksi dengan sistem untuk menjalankan berbagai aktivitas sesuai dengan peran masing-masing.



Gambar 1 Use Case Diagram

1. Staff Gudang memiliki beberapa kemampuan, yaitu:

- Melihat Dashboard: Staff gudang dapat melihat informasi penting terkait dengan stok barang yang ada di gudang melalui tampilan dashboard yang disediakan oleh sistem.

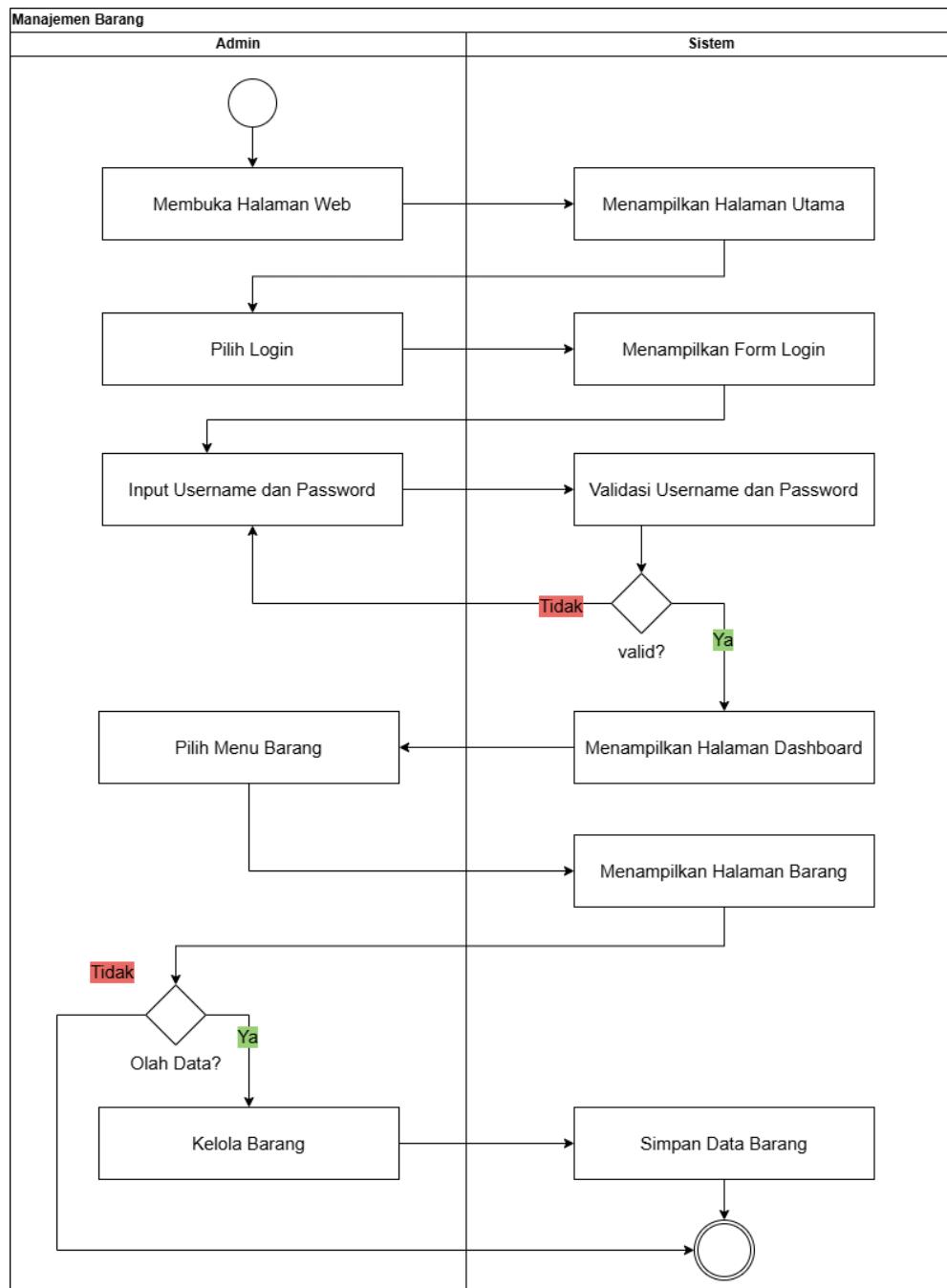
- Melakukan Transaksi: Staff gudang dapat mencatat transaksi masuk dan keluar barang yang terjadi, sehingga stok barang dapat selalu ter-update.
 - Merubah Password: Untuk menjaga keamanan, staff gudang memiliki hak untuk mengubah password mereka sesuai dengan kebutuhan.
2. Admin memiliki akses lebih luas dibandingkan staff gudang. Admin dapat:
- Melihat Dashboard: Admin juga dapat mengakses dashboard untuk memantau stok barang secara keseluruhan.
 - Mengelola Barang: Admin dapat menambah, mengedit, atau menghapus data barang yang ada dalam sistem.
 - Melakukan Transaksi: Admin juga dapat mencatat transaksi barang yang masuk dan keluar untuk memastikan informasi stok tetap akurat.
 - Melihat Laporan: Admin dapat melihat berbagai laporan terkait dengan stok dan transaksi, membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih baik.
 - Manajemen Akun: Admin memiliki kemampuan untuk mengelola akun pengguna lain dalam sistem, termasuk memberi akses atau hak istimewa kepada staff gudang atau pengguna lainnya.

2. ACTIVITY DIAGRAM

Diagram activity menggambarkan alur kerja (*workflow*) dari suatu proses atau sistem. Diagram ini menunjukkan urutan aktivitas, keputusan, dan percabangan yang terjadi dalam suatu proses. Berikut gambaran activity diagram dari sistem ini[2].

2.1 Activity Diagram Manajemen Barang

Activity diagram manajemen barang pada sistem informasi StokMate menggambarkan proses yang terjadi ketika Admin mengakses sistem untuk mengelola data barang.



Gambar 2 Activity Diagram Manajemen Barang

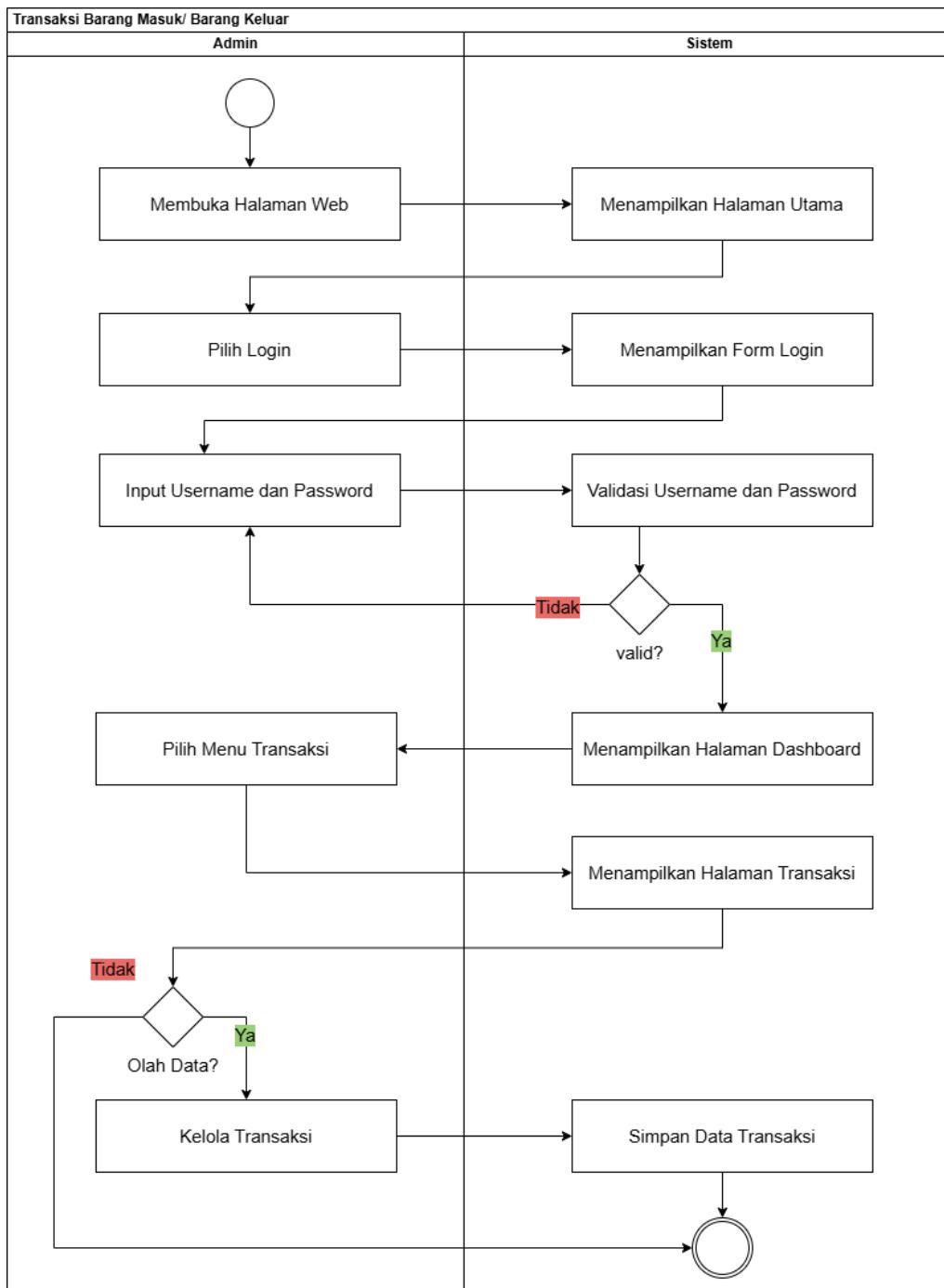
Berikut penjelasan aktivitas yang terjadi.

Tabel 1 Penjelasan Activity Diagram - Manajemen Barang

Role	Activity	Penjelasan
Admin	Membuka halaman web	Proses dimulai ketika Admin membuka halaman web Sistem Informasi StokMate.
Sistem	Menampilkan halaman utama	Setelah halaman web terbuka, sistem menampilkan halaman utama atau beranda yang menunjukkan berbagai pilihan atau menu yang tersedia.
Admin	Pilih <i>login</i>	Pada halaman utama, Admin memilih opsi untuk melakukan <i>login</i> ke sistem.
Sistem	Menampilkan halaman <i>login</i>	Sistem kemudian menampilkan <i>form login</i> yang meminta Admin untuk memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> untuk memverifikasi identitas.
Admin	Input <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin memasukkan informasi yang dibutuhkan dalam <i>form login</i> , yaitu <i>username</i> dan <i>password</i> .
Sistem	Validasi <i>username</i> dan <i>password</i>	Setelah Admin mengirimkan data <i>login</i> , sistem melakukan proses validasi terhadap <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan. <ul style="list-style-type: none"> • Jika valid, sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya, yaitu menampilkan halaman dashboard. • Jika tidak valid, sistem akan kembali meminta Admin untuk menginput ulang <i>username</i> dan <i>password</i> hingga data yang dimasukkan benar.
Sistem	Menampilkan halaman dashboard	Setelah berhasil <i>login</i> , Admin akan diarahkan ke halaman dashboard, yang berisi berbagai menu dan informasi terkait dengan pengelolaan sistem.
Admin	Pilih menu barang	Dalam halaman dashboard, Admin memilih menu yang berkaitan dengan manajemen barang untuk melanjutkan aktivitas pengolahan data barang.
Sistem	Menampilkan halaman barang	Setelah menu barang dipilih, sistem akan menampilkan halaman yang berisi informasi tentang data barang yang ada dalam sistem.
Admin	Mengolah data barang	Admin dapat memilih untuk mengelola data barang yang ada, seperti menambah, mengedit, menghapus atau mencari data barang. <ul style="list-style-type: none"> • Jika Admin mengelola barang, sistem akan menyimpan perubahan data barang yang dilakukan oleh Admin. • Jika tidak mengelola barang: Jika Admin memutuskan untuk tidak mengelola barang, maka Admin akan keluar dari halaman manajemen barang tanpa melakukan perubahan.
Sistem	Simpan data barang	sistem akan menyimpan perubahan data barang yang dilakukan oleh Admin.

2.2 Activity Transaksi

Activity diagram transaksi pada sistem informasi StokMate menggambarkan alur yang terjadi ketika Admin melakukan transaksi barang, baik untuk transaksi keluar maupun masuk.



Gambar 3 Activity Transaksi

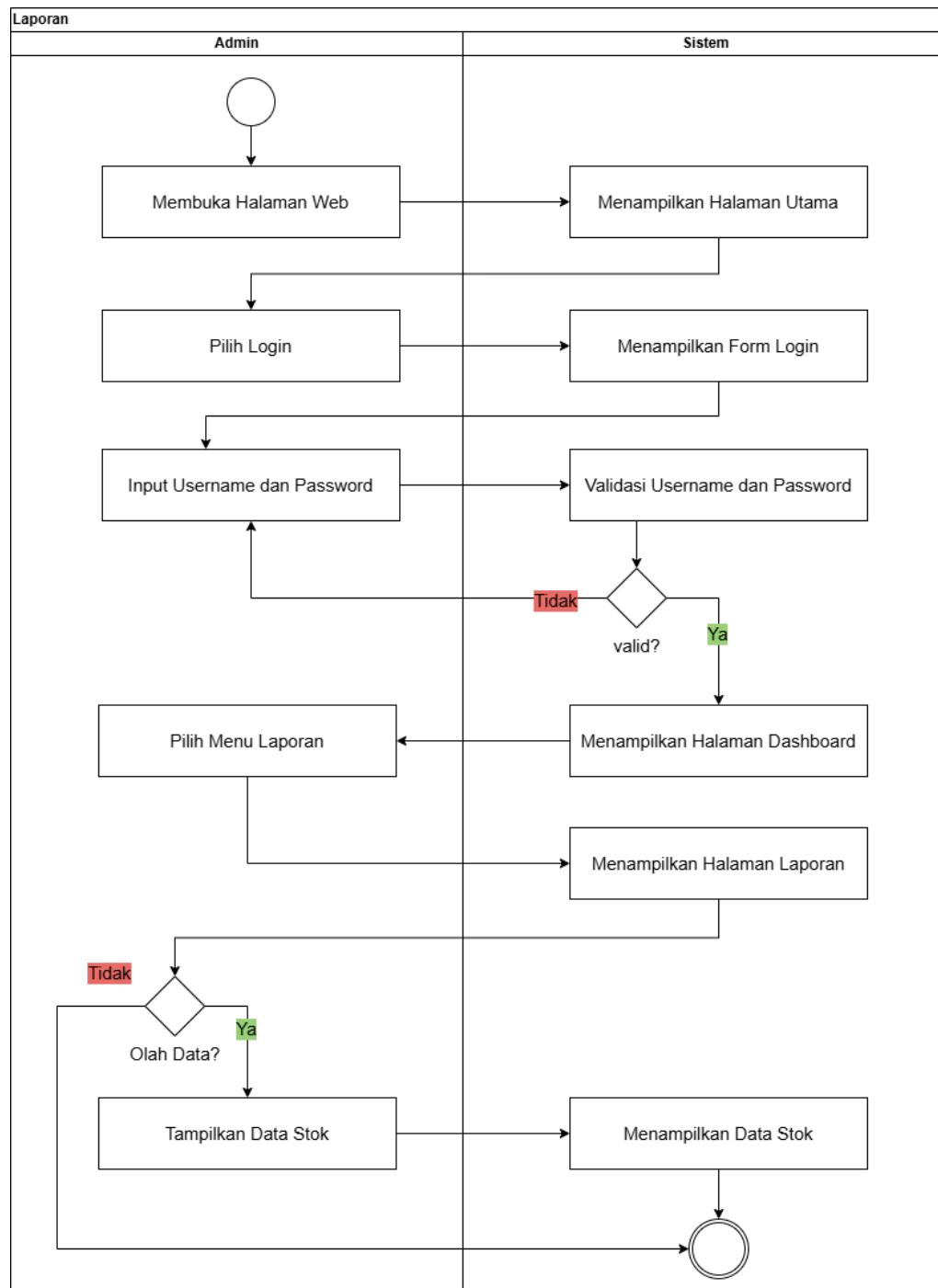
Berikut penjelasan dari setiap aktivitas yang terjadi.

Tabel 2 Penjelasan Activity Diagram - Transaksi

Role	Activity	Penjelasan
Admin	Membuka halaman web	Proses dimulai ketika Admin membuka halaman web Sistem Informasi StokMate.
Sistem	Menampilkan halaman utama	Setelah halaman web terbuka, sistem menampilkan halaman utama atau beranda yang menunjukkan berbagai pilihan atau menu yang tersedia.
Admin	Pilih <i>login</i>	Pada halaman utama, Admin memilih opsi untuk melakukan <i>login</i> ke sistem.
Sistem	Menampilkan halaman <i>login</i>	Sistem kemudian menampilkan <i>form login</i> yang meminta Admin untuk memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> untuk memverifikasi identitas.
Admin	Input <i>username</i> dan <i>password</i>	Admin memasukkan informasi yang dibutuhkan dalam <i>form login</i> , yaitu <i>username</i> dan <i>password</i> .
Sistem	Validasi <i>username</i> dan <i>password</i>	Setelah Admin mengirimkan data <i>login</i> , sistem melakukan proses validasi terhadap <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan. <ul style="list-style-type: none"> • Jika valid, sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya, yaitu menampilkan halaman dashboard. • Jika tidak valid, sistem akan kembali meminta Admin untuk menginput ulang <i>username</i> dan <i>password</i> hingga data yang dimasukkan benar.
Sistem	Menampilkan halaman dashboard	Setelah berhasil <i>login</i> , Admin akan diarahkan ke halaman dashboard, yang berisi berbagai menu dan informasi terkait dengan pengelolaan sistem.
Admin	Pilih menu transaksi	Dalam halaman dashboard, Admin memilih menu yang berkaitan dengan transaksi, baik transaksi barang masuk maupun keluar.
Sistem	Menampilkan halaman transaksi	Setelah menu transaksi dipilih, sistem akan menampilkan halaman yang memuat detail transaksi, seperti opsi untuk menginput data transaksi baru.
Admin	Mengolah data transaksi	Admin bisa memilih untuk mengelola transaksi barang, seperti mencatat barang yang masuk atau keluar. <ul style="list-style-type: none"> • Jika Admin memilih untuk mengelola transaksi, sistem akan menyimpan data transaksi yang dilakukan (baik barang masuk maupun barang keluar), serta memperbarui status stok barang secara otomatis. • Jika tidak mengelola transaksi: Jika Admin tidak ingin mengelola transaksi dan memilih untuk keluar dari halaman transaksi, maka Admin akan meninggalkan halaman transaksi tanpa membuat perubahan.
Sistem	Simpan data transaksi	sistem akan menyimpan perubahan data transaksi yang dilakukan oleh Admin.

2.3 Activity Laporan

Activity Diagram Laporan pada Sistem Informasi StokMate menggambarkan langkah-langkah yang terjadi ketika Admin mengakses dan mengelola laporan yang terkait dengan data barang.



Gambar 4 Activity Laporan

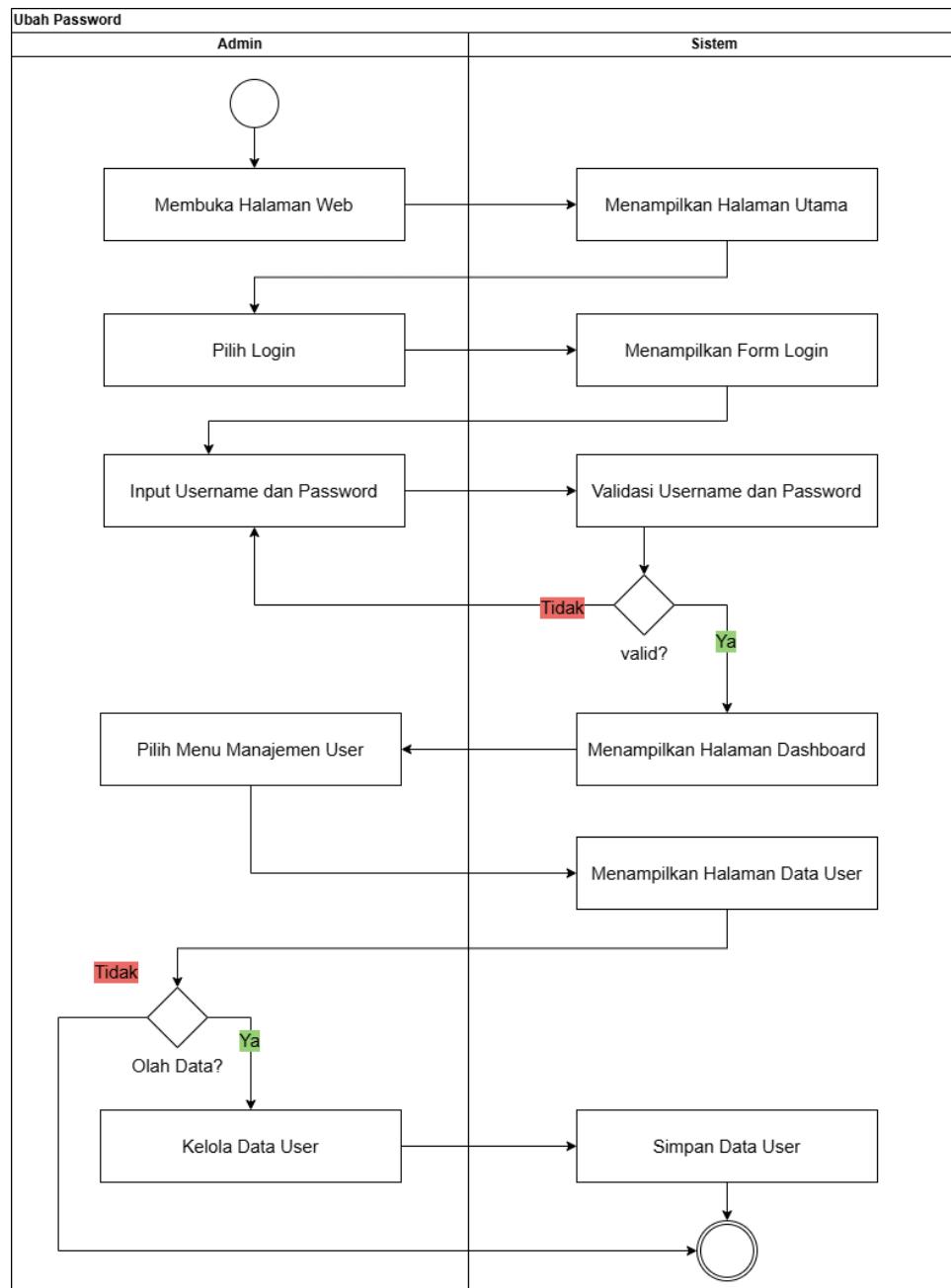
Berikut penjelasan aktivitas yang terjadi.

Tabel 3 Penjelasan Activity Diagram - Laporan

Role	Activity	Penjelasan
Admin	Membuka halaman web	Proses dimulai ketika Admin membuka halaman web Sistem Informasi StokMate.
Sistem	Menampilkan halaman utama	Setelah halaman web terbuka, sistem menampilkan halaman utama atau beranda yang menunjukkan berbagai pilihan atau menu yang tersedia.
Admin	Pilih login	Pada halaman utama, Admin memilih opsi untuk melakukan <i>login</i> ke sistem.
Sistem	Menampilkan halaman login	Sistem kemudian menampilkan <i>form login</i> yang meminta Admin untuk memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> untuk memverifikasi identitas.
Admin	Input username dan password	Admin memasukkan informasi yang dibutuhkan dalam <i>form login</i> , yaitu <i>username</i> dan <i>password</i> .
Sistem	Validasi username dan password	Setelah Admin mengirimkan data <i>login</i> , sistem melakukan proses validasi terhadap <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan. <ul style="list-style-type: none"> Jika valid, sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya, yaitu menampilkan halaman dashboard. Jika tidak valid, sistem akan kembali meminta Admin untuk menginput ulang <i>username</i> dan <i>password</i> hingga data yang dimasukkan benar.
Sistem	Menampilkan halaman dashboard	Setelah berhasil <i>login</i> , Admin akan diarahkan ke halaman dashboard, yang berisi berbagai menu dan informasi terkait dengan pengelolaan sistem.
Admin	Pilih menu laporan	Dalam halaman dashboard, Admin memilih menu yang berhubungan dengan laporan , yang berfungsi untuk menampilkan berbagai laporan yang ada dalam sistem.
Sistem	Menampilkan halaman laporan	Setelah menu laporan dipilih, sistem akan menampilkan halaman yang berisi berbagai laporan yang tersedia, seperti laporan transaksi, laporan stok, dan lainnya.
Admin	Tampilkan data stok	Admin dapat memilih untuk mengolah laporan berdasarkan data yang diinginkan, seperti laporan stok barang yang memberikan informasi tentang jumlah barang yang tersedia. <ul style="list-style-type: none"> Jika Admin memilih untuk mengelola laporan, sistem akan menampilkan data barang yang mencakup informasi stok yang ada, seperti jumlah barang yang tersedia, barang yang hampir habis, dan barang yang baru masuk. Jika tidak mengelola tidak mengelola laporan: Jika Admin tidak ingin mengelola laporan dan memilih untuk keluar atau beralih ke aktivitas lainnya, sistem akan mengarahkan Admin keluar dari halaman laporan tanpa melakukan perubahan.
Sistem	Menampilkan data stok	sistem menampilkan data laporan misalnya stok yang dilakukan oleh Admin.

2.4 Activity Manajemen Akun

Activity diagram manajemen akun pada sistem informasi StokMate menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan Admin untuk mengelola data akun pengguna atau user dalam sistem.



Gambar 5 Activity Manajemen Akun

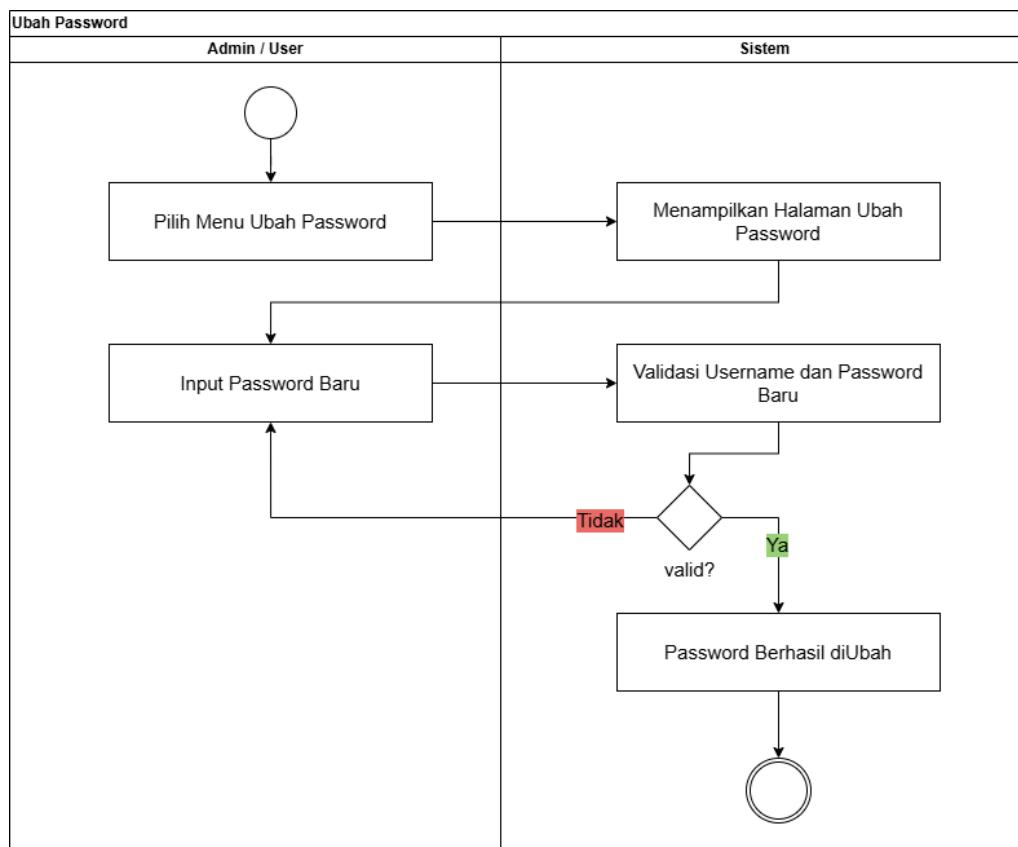
Berikut penjelasan aktivitas yang terjadi.

Tabel 4 Penjelasan Activity Diagram - Manajemen Akun

Role	Activity	Penjelasan
Admin	Membuka halaman web	Proses dimulai ketika Admin membuka halaman web Sistem Informasi StokMate.
Sistem	Menampilkan halaman utama	Setelah halaman web terbuka, sistem menampilkan halaman utama atau beranda yang menunjukkan berbagai pilihan atau menu yang tersedia.
Admin	Pilih login	Pada halaman utama, Admin memilih opsi untuk melakukan <i>login</i> ke sistem.
Sistem	Menampilkan halaman login	Sistem kemudian menampilkan <i>form login</i> yang meminta Admin untuk memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> untuk memverifikasi identitas.
Admin	Input username dan password	Admin memasukkan informasi yang dibutuhkan dalam <i>form login</i> , yaitu <i>username</i> dan <i>password</i> .
Sistem	Validasi username dan password	Setelah Admin mengirimkan data <i>login</i> , sistem melakukan proses validasi terhadap <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan. <ul style="list-style-type: none"> Jika valid, sistem akan melanjutkan ke langkah berikutnya, yaitu menampilkan halaman dashboard. Jika tidak valid, sistem akan kembali meminta Admin untuk menginput ulang <i>username</i> dan <i>password</i> hingga data yang dimasukkan benar.
Sistem	Menampilkan halaman dashboard	Setelah berhasil <i>login</i> , Admin akan diarahkan ke halaman dashboard, yang berisi berbagai menu dan informasi terkait dengan pengelolaan sistem.
Admin	Pilih menu manajemen user	Dalam halaman dashboard, Admin memilih menu yang berkaitan dengan manajemen akun pengguna untuk mengelola data <i>user</i> dalam sistem.
Sistem	Menampilkan halaman data user	Setelah menu manajemen <i>user</i> dipilih, sistem akan menampilkan halaman yang berisi data akun pengguna (<i>user</i>), seperti daftar <i>user</i> yang terdaftar, peran masing-masing <i>user</i> , dan opsi untuk mengelola data tersebut.
Admin	Kelola data user	Admin dapat memilih untuk mengelola data pengguna dalam sistem, seperti menambah akun baru, mengedit akun yang sudah ada, atau menghapus akun. <ul style="list-style-type: none"> Jika Admin memilih untuk mengelola akun, sistem akan menyimpan perubahan yang dilakukan pada data <i>user</i> tersebut, seperti memperbarui informasi <i>user</i> atau menambah akun baru. Jika Admin memutuskan untuk tidak mengelola data <i>user</i>, maka Admin bisa keluar dari halaman manajemen <i>user</i> atau beralih ke aktivitas lainnya, tanpa melakukan perubahan apapun.
Sistem	Simpan data user	Sistem menyimpan data <i>user</i> yang dilakukan oleh Admin.

2.5 Activity Ubah Password

Activity diagram ubah password pada sistem informasi StokMate menggambarkan langkah-langkah yang dilakukan oleh Admin atau User untuk mengganti password mereka dalam aplikasi.



Gambar 6 Activity Ubah Password

Berikut penjelasan aktivitas yang terjadi.

Tabel 5 Penjelasan Activity Diagram - Ubah Password

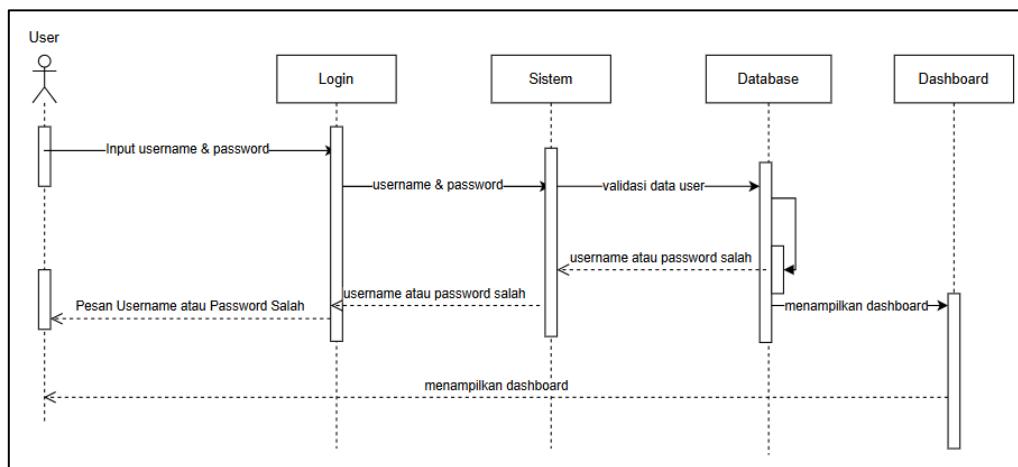
Role	Activity	Penjelasan
Admin/ User	Pilih menu ubah password	Proses dimulai ketika Admin atau User yang sudah berada di dalam aplikasi memilih opsi atau menu ubah password yang tersedia di halaman aplikasi.
Sistem	Menampilkan halaman ubah password	Setelah memilih menu ubah password, sistem akan menampilkan halaman khusus untuk mengganti password, yang meminta Admin/User untuk memasukkan password lama dan password baru.

Role	Activity	Penjelasan
Admin/ User	Input password baru	Admin atau User kemudian mengisi kolom <i>password lama</i> dan <i>password baru</i> sesuai dengan instruksi yang ada di <i>form</i> yang disediakan.
Sistem	Validasi <i>username</i> dan <i>password</i> baru	Setelah data dimasukkan, sistem akan memvalidasi apakah <i>password</i> baru yang dimasukkan sesuai dengan aturan yang berlaku (misalnya panjang minimal, kombinasi karakter, dsb.). Selain itu, sistem juga memeriksa kecocokan antara <i>password lama</i> yang dimasukkan dengan <i>password</i> yang tersimpan di sistem. <ul style="list-style-type: none"> • Jika valid, sistem akan menampilkan pesan bahwa <i>password</i> berhasil diubah dan melakukan pembaruan pada data akun dengan <i>password</i> baru. • Jika tidak valid, sistem akan meminta Admin/User untuk kembali menginput <i>password</i> baru dan memastikan bahwa data yang dimasukkan benar dan memenuhi persyaratan.
Sistem	<i>Password</i> berhasil diubah	Sistem akan menampilkan pesan bahwa <i>password</i> berhasil diubah. Admin/User dapat melanjutkan menggunakan aplikasi dengan <i>password</i> yang baru.

3. SEQUENCE DIAGRAM

Sequence diagram menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem dalam bentuk urutan langkah-langkah yang dilakukan berdasarkan waktu. Setiap objek (aktor dan sistem) berkomunikasi dengan pesan yang saling berurutan.

3.1 Sequence Diagram – Proses Login

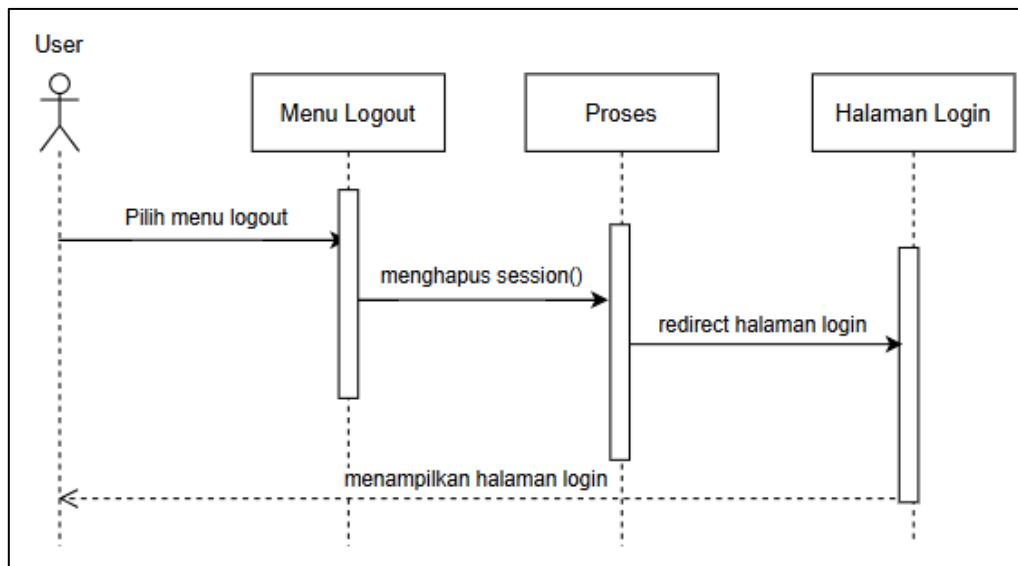


Gambar 7 Sequence Login

Berikut penjelasan diagram diatas.

- 1) Admin/User mengirimkan request *login* ke sistem dengan memasukkan *username* dan *password*.
- 2) Sistem menerima data *login*, lalu melakukan verifikasi *username* dan *password*.
- 3) Jika *username* dan *password* valid, sistem mengirimkan halaman dashboard ke Admin/User.
- 4) Jika tidak valid, sistem meminta kembali input *username* dan *password*.

3.2 Sequence Diagram – Proses Logout

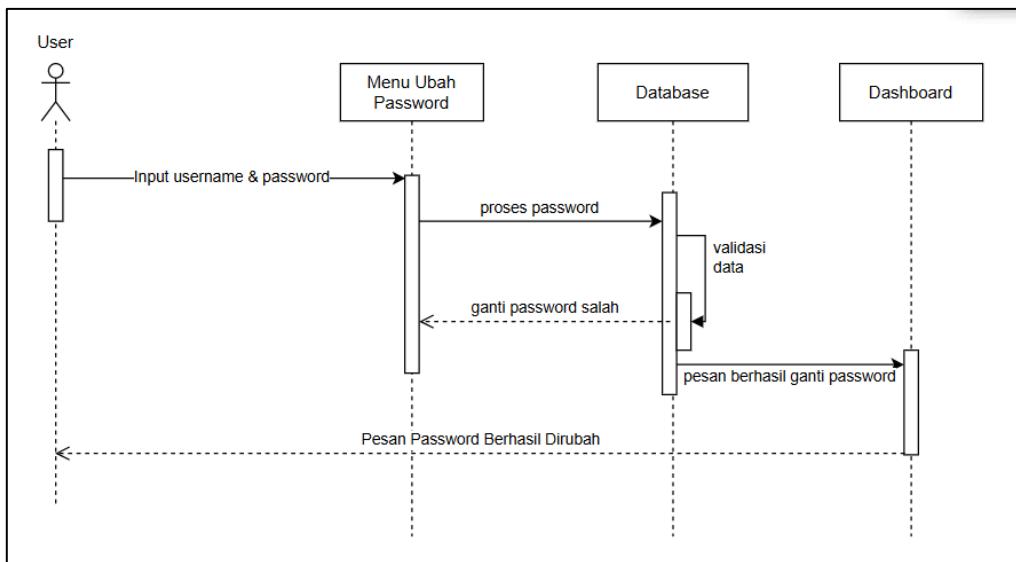


Gambar 8 Sequence Logout

Berikut penjelasan diagram diatas.

- 1) Admin/User memilih menu logout yang tersedia di dalam aplikasi.
- 2) Sistem menerima permintaan logout dan memproses penghapusan sesi atau session termination yang terkait dengan Admin/User.
- 3) Sistem kemudian mengarahkan Admin/User ke halaman login.
- 4) Sistem menampilkan halaman login yang memungkinkan Admin/User untuk login kembali jika diperlukan.

3.3 Sequence Diagram – Proses Ubah Password

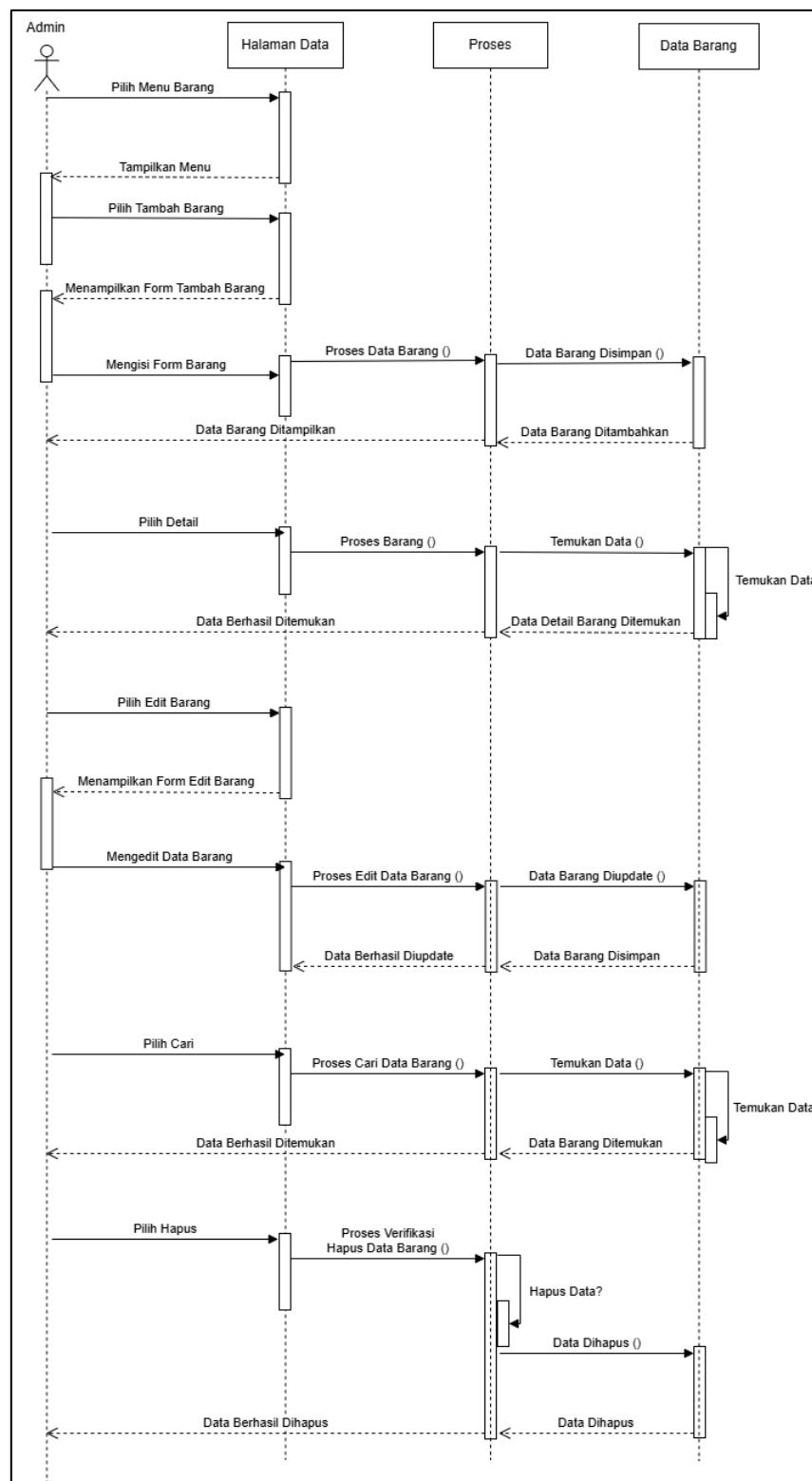


Gambar 9 Sequence Ubah Password

Berikut penjelasan diagram diatas.

- 1) Admin/User memilih menu ubah *password* pada aplikasi setelah *login*.
- 2) Sistem menampilkan halaman ubah *password* yang meminta Admin/User untuk memasukkan *password* lama dan *password* baru.
- 3) Admin/User menginput *password* lama dan *password* baru pada *form* yang disediakan.
- 4) Sistem melakukan validasi *password* lama dengan data yang ada di *database* untuk memastikan *password* lama yang dimasukkan benar.
 - Jika valid, Sistem kemudian memperbarui *password* baru di *database*.
 - Jika tidak valid, sistem akan mengirimkan pesan kesalahan dan meminta Admin/User untuk memasukkan kembali *password* lama yang benar.
- 5) Sistem mengirimkan notifikasi sukses kepada Admin/User bahwa *password* telah berhasil diubah. Sistem mengarahkan Admin/User kembali ke halaman dashboard, menandakan bahwa proses perubahan *password* telah selesai.

3.4 Sequence Diagram - Mengelola Barang



Gambar 10 Sequence Mengelola Barang

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Menambah Data Barang

- Admin memilih menu barang di dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu terkait dengan barang (daftar barang, tambah barang, dll.).
- Admin memilih opsi tambah barang dari menu.
- Halaman Data menampilkan *form* tambah barang, yang meminta Admin untuk mengisi detail data barang.
- Admin mengisi *form* barang dengan data yang diperlukan.
- Halaman Data memproses data barang yang telah diinput oleh Admin.
- Sistem menyimpan data barang baru ke dalam database.
- Data barang yang baru ditambahkan disimpan dan ditampilkan dalam daftar barang.

2) Melihat Detail Barang

- Admin memilih detail barang pada salah satu barang yang ada di daftar barang.
- Halaman Data memproses permintaan untuk menampilkan detail barang.
- Sistem mencari dan menemukan data detail barang yang diminta.
- Halaman Data menampilkan informasi detail barang yang ditemukan di database (misalnya nama barang, dll.).

3) Mengedit Barang

- Admin memilih edit barang pada daftar barang.
- Halaman Data menampilkan *form* edit barang dengan data barang yang sudah ada.
- Admin mengubah data barang sesuai dengan kebutuhan (misalnya mengubah harga, jumlah stok, dsb.).
- Halaman Data memproses perubahan yang dilakukan Admin.
- Sistem menyimpan perubahan data barang ke dalam database.
- Data barang yang telah diperbarui ditampilkan kembali di daftar barang.

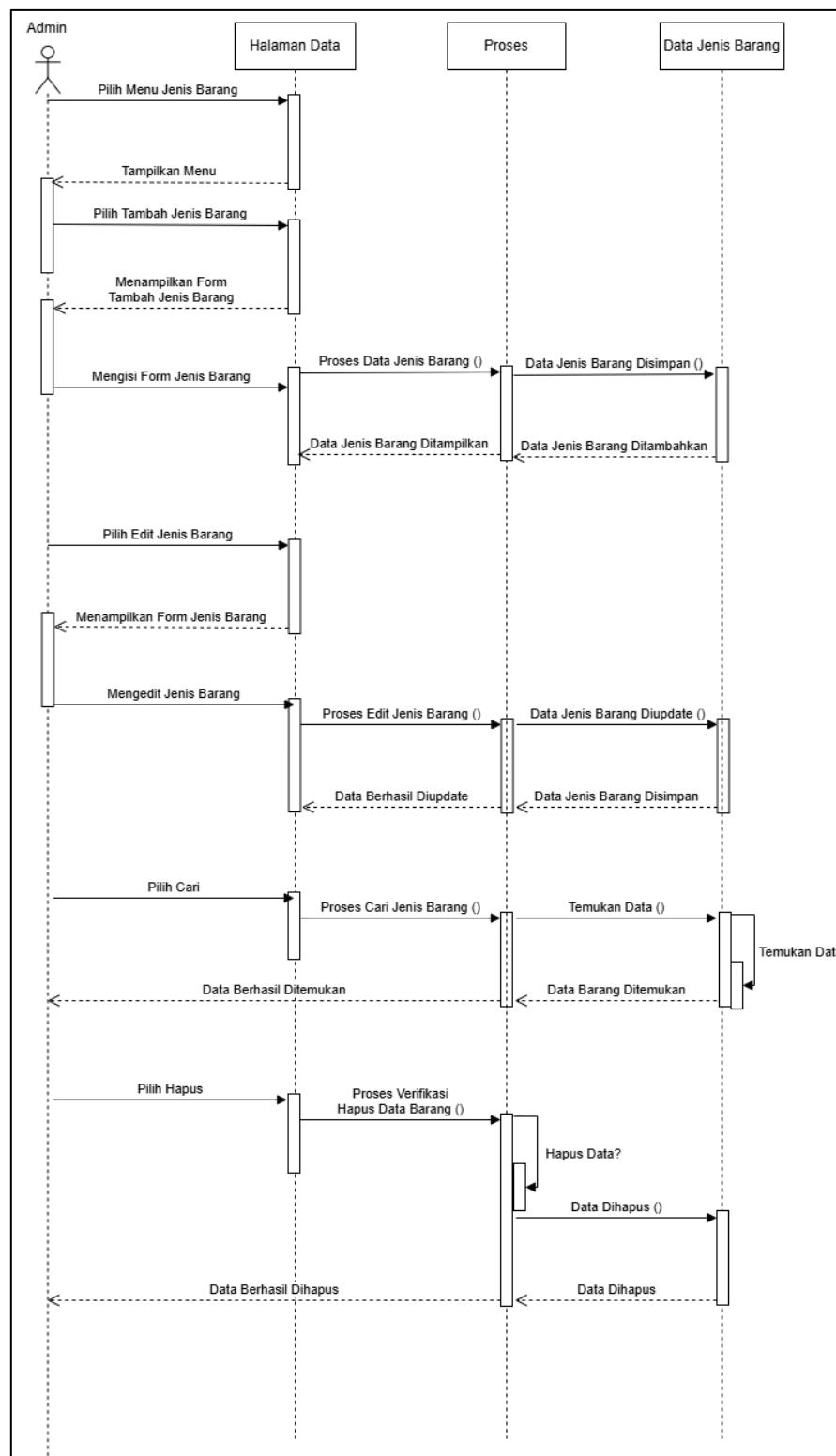
4) Mencari Barang

- Admin memilih opsi cari barang atau memasukkan kata kunci pencarian di halaman barang.
- Halaman Data memproses pencarian berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh Admin.
- Sistem mencari data barang yang sesuai dengan kata kunci pencarian.
- Halaman Data menampilkan barang yang ditemukan berdasarkan pencarian Admin.

5) Menghapus Barang

- Admin memilih hapus barang pada barang yang ingin dihapus dari daftar.
- Halaman Data menampilkan konfirmasi penghapusan dengan pilihan "Ya" atau "Tidak".
- Admin memilih "Ya" jika ingin menghapus barang, atau memilih "Tidak" untuk membatalkan penghapusan.
 - Jika Admin memilih "Ya" Halaman Data memproses permintaan penghapusan barang. Sistem menghapus data barang yang diminta dari database. Barang yang dihapus tidak lagi muncul di daftar barang.
 - Jika Admin memilih "Tidak", proses penghapusan dibatalkan dan barang tetap ada di daftar.

3.5 Sequence Diagram - Kelola Jenis Barang



Gambar 11 Sequence Kelola Jenis Barang

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Menambah Jenis Barang

- Admin memilih menu jenis barang di dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu terkait dengan jenis barang (daftar jenis barang, tambah jenis barang, dll.).
- Admin memilih opsi tambah jenis barang dari menu.
- Halaman Data menampilkan *form* tambah jenis barang, yang meminta Admin untuk mengisi detail jenis barang.
- Admin mengisi *form* jenis barang dengan data yang diperlukan.
- Halaman Data memproses data jenis barang yang telah diinput oleh Admin.
- Sistem menyimpan data jenis barang baru ke dalam database.
- Data jenis barang yang baru ditambahkan disimpan dan ditampilkan dalam daftar jenis barang.

2) Melihat Detail Jenis Barang

- Admin memilih detail jenis barang pada salah satu jenis barang yang ada di daftar jenis barang.
- Halaman Data memproses permintaan untuk menampilkan detail jenis barang.
- Sistem mencari dan menemukan data detail jenis barang yang diminta.
- Halaman Data menampilkan informasi detail jenis barang yang ditemukan di database.

3) Mengedit Jenis Barang

- Admin memilih edit jenis barang pada daftar jenis barang.
- Halaman Data menampilkan *form* edit jenis barang dengan data jenis barang yang sudah ada.
- Admin mengubah data jenis barang sesuai dengan kebutuhan.
- Halaman Data memproses perubahan yang dilakukan Admin.
- Sistem menyimpan perubahan data jenis barang ke dalam database.
- Data jenis barang yang telah diperbarui ditampilkan kembali di daftar jenis barang.

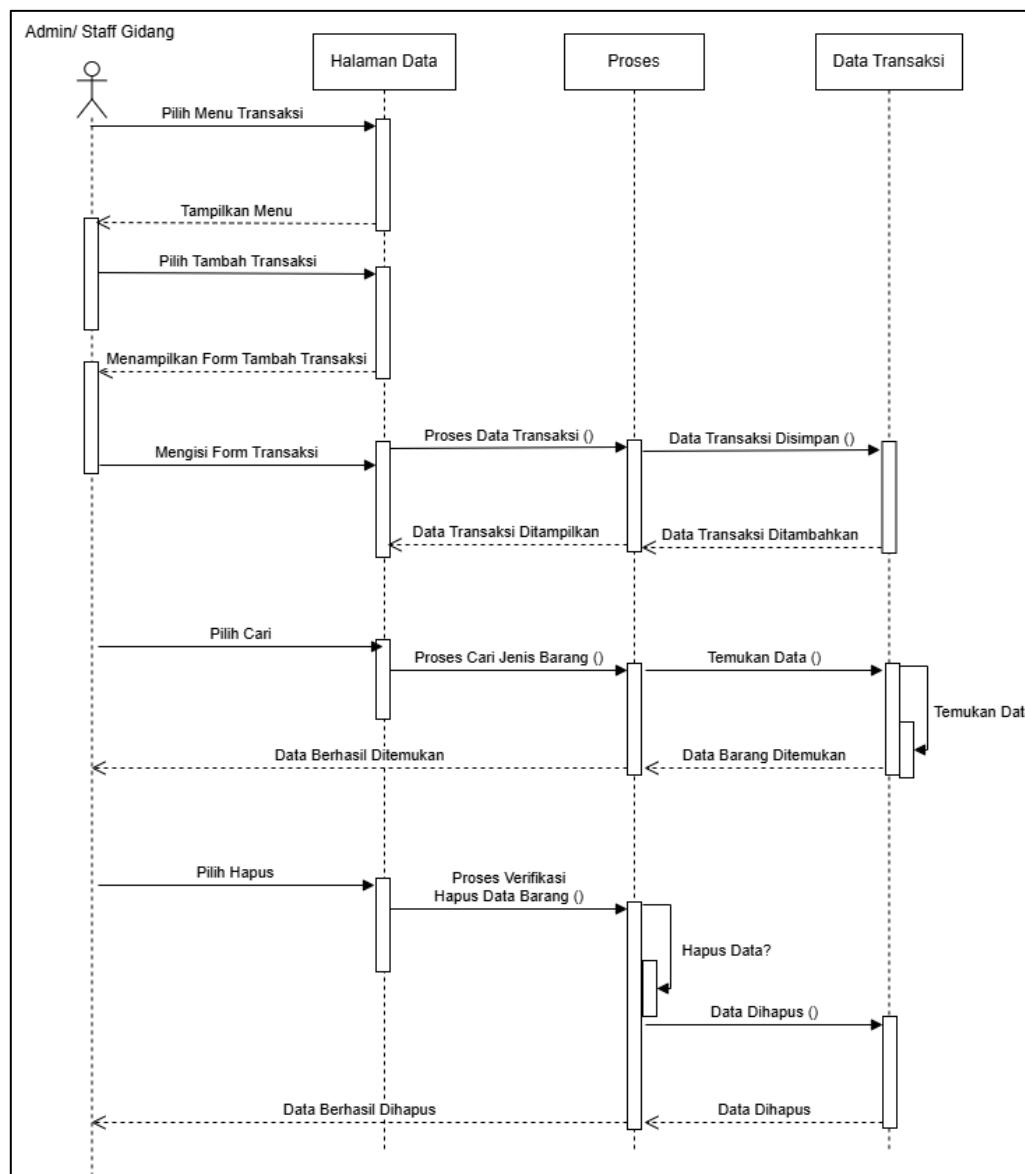
4) Mencari Jenis Barang

- Admin memilih opsi cari jenis barang atau memasukkan kata kunci pencarian di halaman jenis barang.
- Halaman Data memproses pencarian berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh Admin.
- Sistem mencari data jenis barang yang sesuai dengan kata kunci pencarian.
- Halaman Data menampilkan jenis barang yang ditemukan berdasarkan pencarian Admin.

5) Menghapus Jenis Barang

- Admin memilih hapus jenis barang pada jenis barang yang ingin dihapus dari daftar.
- Halaman Data menampilkan konfirmasi penghapusan dengan pilihan "Ya" atau "Tidak".
- Admin memilih "Ya" jika ingin menghapus jenis barang, atau memilih "Tidak" untuk membatalkan penghapusan.
 - Jika Admin memilih "Ya", Halaman Data memproses permintaan penghapusan jenis barang. Sistem menghapus data jenis barang yang diminta dari database. Jenis barang yang dihapus tidak lagi muncul di daftar jenis barang.
 - Jika Admin memilih "Tidak", proses penghapusan dibatalkan dan jenis barang tetap ada di daftar.

3.6 Sequence Diagram - Transaksi Barang Masuk dan Barang Keluar



Gambar 12 Sequence Transaksi Barang Masuk dan Barang Keluar

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Menambah Transaksi Barang

- Admin/User memilih menu transaksi di dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu terkait transaksi (daftar transaksi, tambah transaksi, dll.).
- Admin/User memilih opsi tambah transaksi dari menu.

- Halaman Data menampilkan *form* tambah transaksi, yang meminta Admin/User untuk mengisi detail transaksi (misalnya jenis transaksi: barang masuk/keluar, tanggal, barang yang terlibat, jumlah, dll.).
- Admin/User mengisi *form* transaksi barang dengan data yang diperlukan.
- Halaman Data memproses data transaksi yang telah diinput oleh Admin/User.
- Sistem menyimpan data transaksi baru ke dalam database.
- Data transaksi yang baru ditambahkan disimpan dan ditampilkan dalam daftar transaksi.

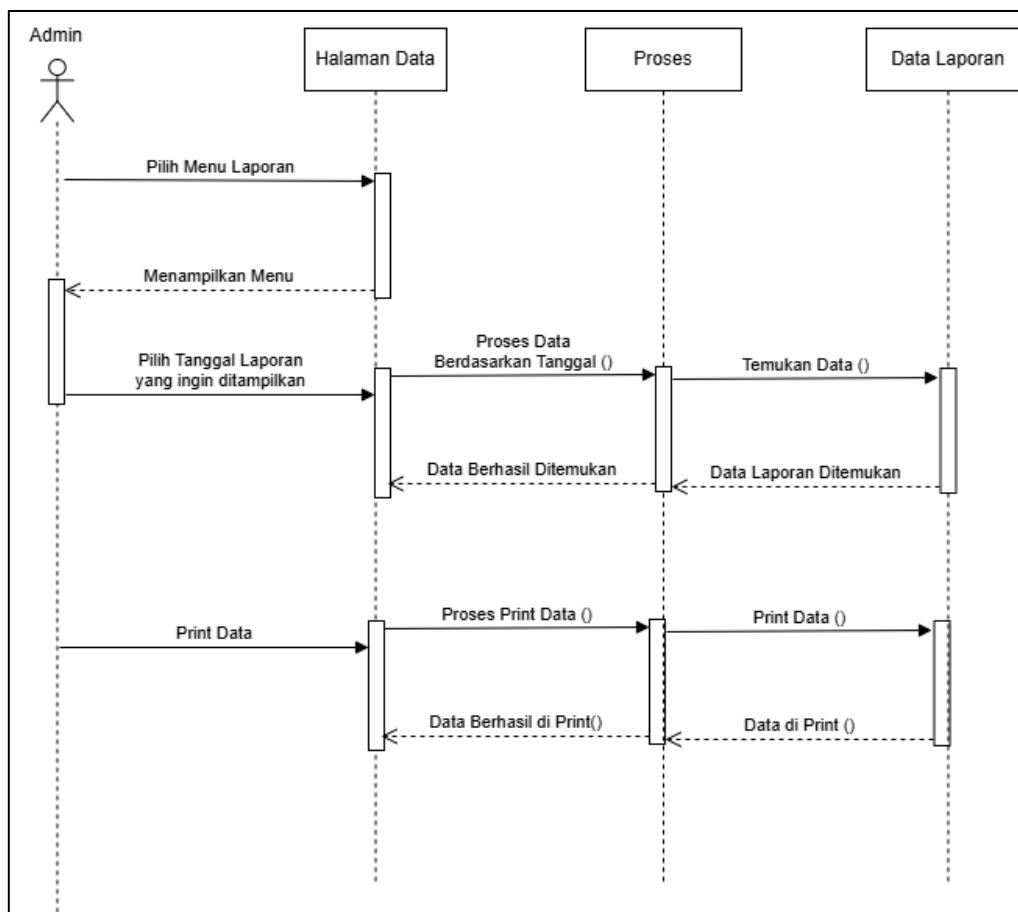
2) Mencari Transaksi Barang

- Admin/User memilih opsi cari transaksi atau memasukkan kata kunci pencarian di halaman transaksi.
- Halaman Data memproses pencarian berdasarkan kata kunci yang dimasukkan oleh Admin/User.
- Sistem mencari data transaksi yang sesuai dengan kata kunci pencarian (misalnya berdasarkan tanggal, barang, jenis transaksi, dll.).
- Halaman Data menampilkan transaksi yang ditemukan berdasarkan pencarian Admin/User.

3) Menghapus Transaksi Barang

- Admin/User memilih hapus transaksi pada transaksi yang ingin dihapus dari daftar transaksi.
- Halaman Data menampilkan konfirmasi penghapusan dengan pilihan "Ya" atau "Tidak".
- Admin/User memilih "Ya" jika ingin menghapus transaksi, atau memilih "Tidak" untuk membatalkan penghapusan.
 - Jika Admin/User memilih "Ya", Halaman Data memproses permintaan penghapusan transaksi. Sistem menghapus data transaksi yang diminta dari database. Transaksi yang dihapus tidak lagi muncul di daftar transaksi.
 - Jika Admin/User memilih "Tidak", proses penghapusan dibatalkan dan transaksi tetap ada di daftar.

3.7 Sequence Diagram - Melihat Laporan



Gambar 13 Sequence Melihat Laporan

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Melihat Laporan

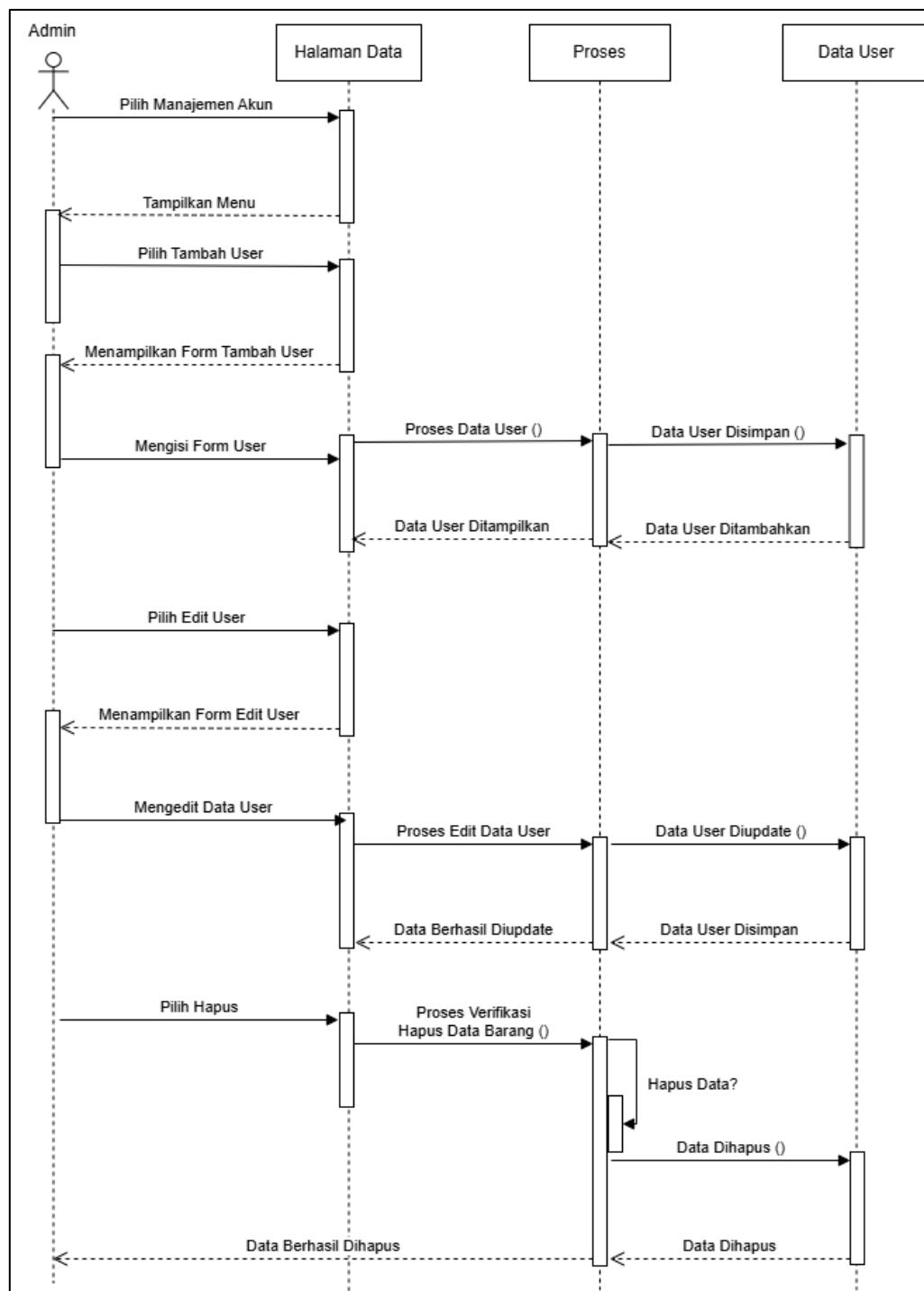
- Admin memilih menu laporan dari dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu laporan, dengan opsi untuk memilih periode atau tanggal laporan yang ingin ditampilkan.
- Admin memilih tanggal laporan yang ingin ditampilkan (misalnya, tanggal tertentu atau rentang tanggal tertentu).
- Halaman Data memproses permintaan tanggal laporan dan mencari data laporan yang sesuai dengan tanggal yang dipilih.

- Sistem memproses pencarian data laporan berdasarkan tanggal yang diminta.
- Halaman Data menampilkan data laporan yang ditemukan berdasarkan tanggal yang dipilih oleh Admin.

2) Mencetak Laporan

- Admin memilih print untuk mencetak data laporan yang telah ditampilkan.
- Halaman Data memproses permintaan cetak dan mengirimkan data laporan untuk dicetak.
- Sistem memproses dan menyiapkan data laporan untuk dicetak.
- Halaman Data mencetak data laporan sesuai dengan *format PDF*.
- Sistem menyelesaikan proses cetak, dan laporan berhasil dicetak.

3.8 Sequence Diagram - Mengelola Akun (User)



Gambar 14 Sequence Mengelola Akun – User

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Menambah User

- Admin memilih menu manajemen akun di dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu manajemen user, dengan opsi untuk menambah user.
- Admin memilih opsi tambah user dari menu.
- Halaman Data menampilkan *form* tambah user yang meminta Admin untuk mengisi informasi pengguna baru, seperti nama, username, password, *role*, dll.
- Admin mengisi *form* dengan data user baru yang akan ditambahkan.
- Halaman Data memproses data user baru yang telah diisi oleh Admin.
- Sistem menyimpan data user baru ke dalam database.
- Data user yang baru ditambahkan disimpan dan ditampilkan dalam daftar user.

2) Mengedit User

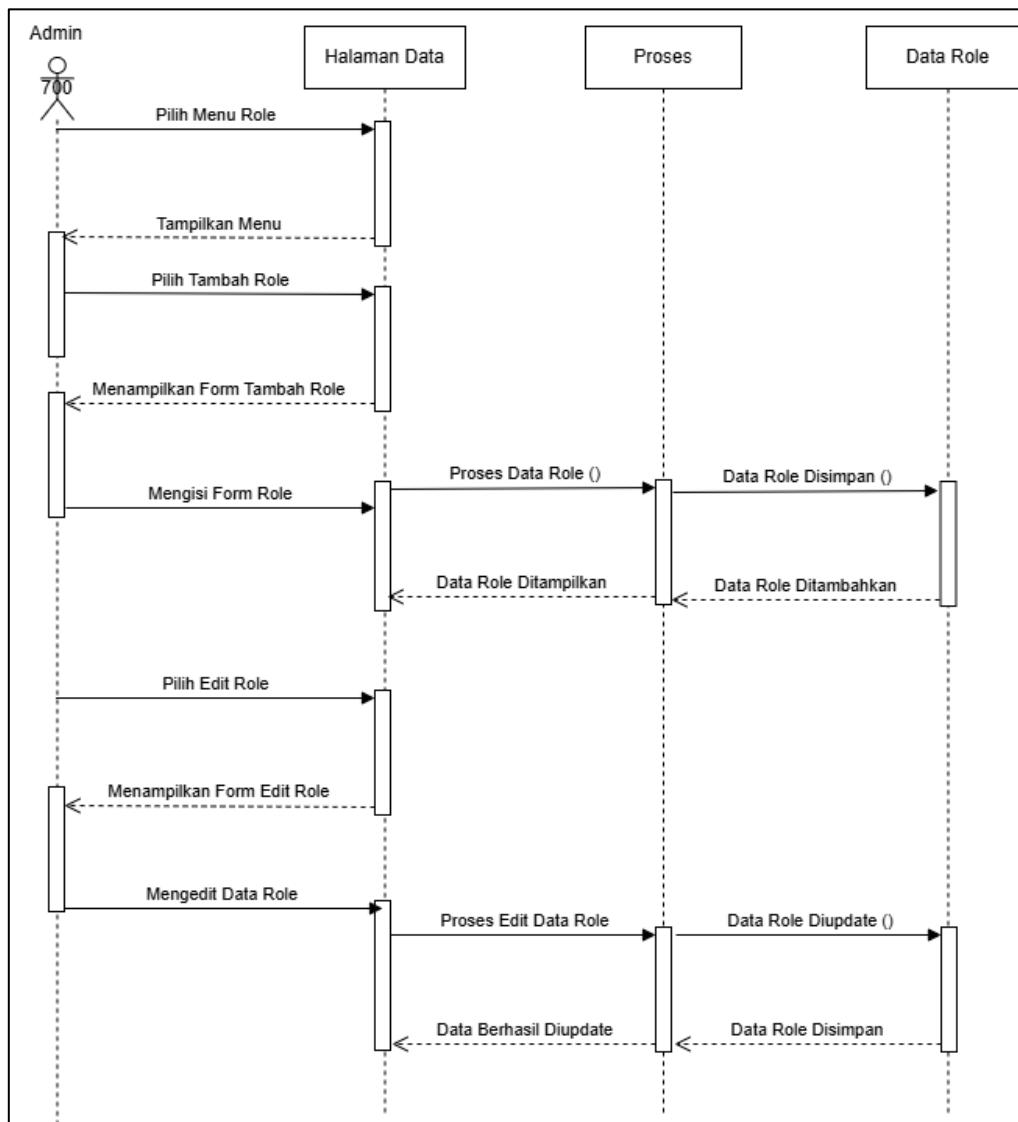
- Admin memilih edit user pada user yang ada di dalam daftar user.
- Halaman Data menampilkan *form* edit user dengan informasi pengguna yang dapat diubah.
- Admin melakukan perubahan pada data user (misalnya mengubah nama, username, *role* dll.).
- Halaman Data memproses data yang telah diperbarui oleh Admin.
- Sistem memperbarui data user di dalam database dengan data yang baru.
- Data user yang telah diperbarui disimpan dan ditampilkan dalam daftar user.

3) Menghapus User

- Admin memilih hapus user pada user yang ingin dihapus dari daftar user.
- Halaman Data menampilkan konfirmasi penghapusan dengan pilihan "Ya" atau "Tidak".
- Admin memilih "Ya" jika ingin menghapus user tersebut, atau memilih "Tidak" untuk membatalkan penghapusan.

- Jika Admin memilih "Ya", Halaman Data memproses permintaan penghapusan user. Sistem menghapus data user yang diminta dari database. User yang dihapus tidak lagi muncul di daftar user.
- Jika Admin memilih "Tidak", proses penghapusan dibatalkan dan user tetap ada di daftar.

3.9 Sequence Diagram - Mengelola Akun – (Role)



Gambar 15 Sequence Mengelola Akun – Role

Berikut penjelasan diagram diatas.

1) Menambah Role

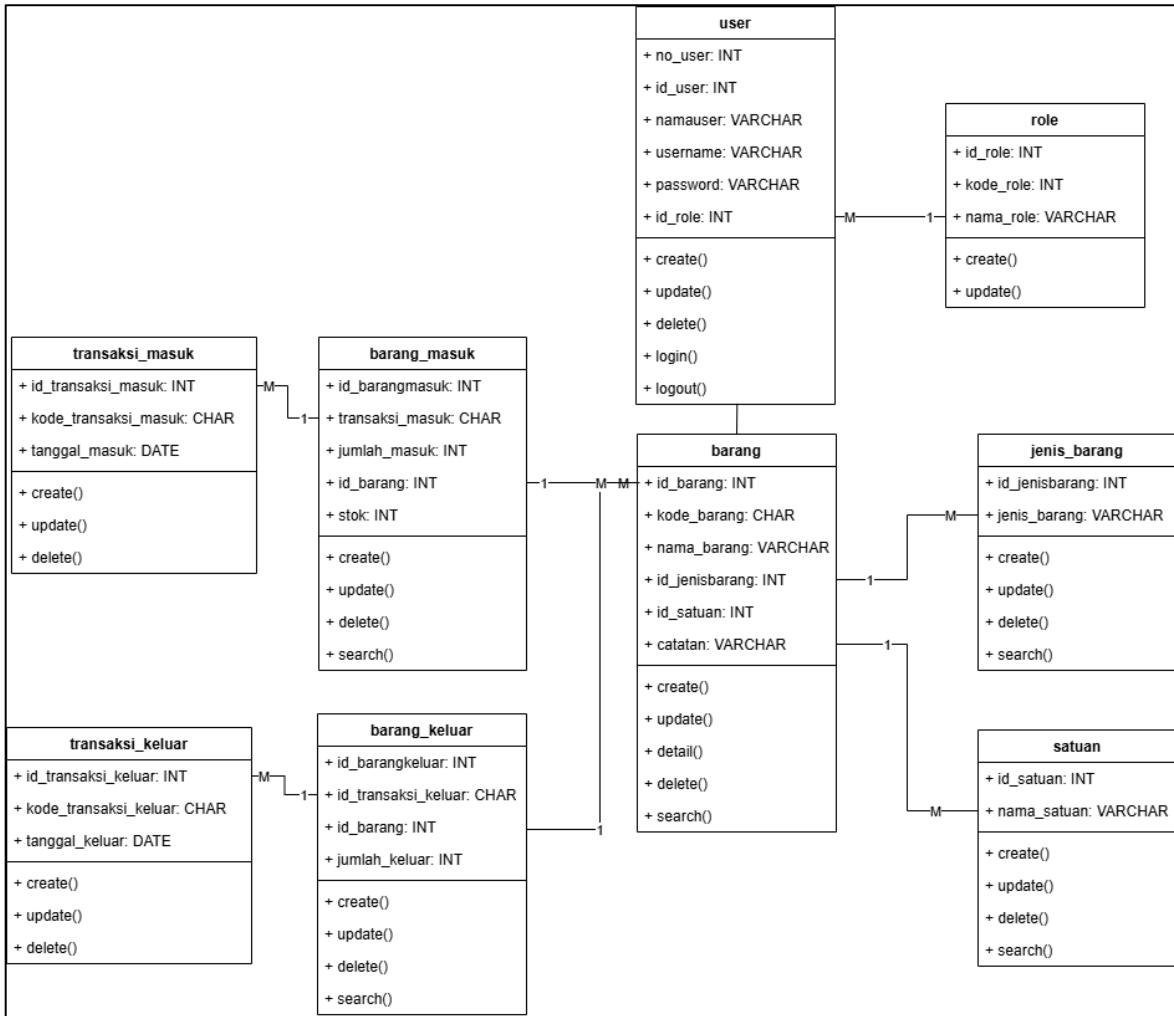
- Admin memilih menu manajemen *role* dari dashboard aplikasi.
- Halaman Data menampilkan menu manajemen *role*, dengan opsi untuk menambah *role*.
- Admin memilih opsi tambah *role* dari menu.
- Halaman Data menampilkan *form* tambah *role* yang meminta Admin untuk mengisi informasi *role* baru.
- Admin mengisi *form* dengan data *role* baru yang akan ditambahkan.
- Halaman Data memproses data *role* baru yang telah diisi oleh Admin.
- Sistem menyimpan data *role* baru ke dalam database.
- Data *role* yang baru ditambahkan disimpan dan ditampilkan dalam daftar *role*.

2) Mengedit Role

- Admin memilih edit *role* pada *role* yang ada di dalam daftar *role*.
- Halaman Data menampilkan *form* edit *role* dengan informasi *role* yang dapat diubah.
- Admin melakukan perubahan pada data *role* (misalnya mengubah nama atau hak akses).
- Halaman Data memproses data yang telah diperbarui oleh Admin.
- Sistem memperbarui data *role* di dalam database dengan data yang baru.
- Data *role* yang telah diperbarui disimpan dan ditampilkan dalam daftar *role*.

4. CLASS DIAGRAM

Diagram ini menggambarkan struktur data yang akan digunakan dalam sistem ini, mendefinisikan hubungan antar kelas, seperti asosiasi, pewarisan, dan agregasi.

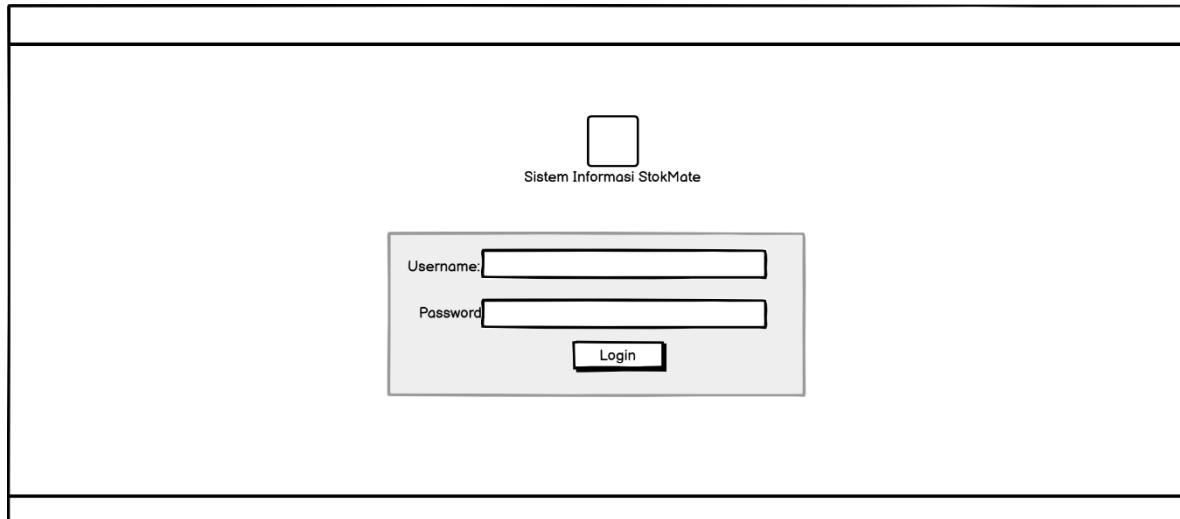


Gambar 16 Class Diagram Sistem Informasi StokMate

5. DESAIN USER INTERFACE (UI)

Desain User Interface (UI) adalah salah satu aspek penting dalam pengembangan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dengan sistem secara efektif dan nyaman. Pengembangan sistem informasi ini menggunakan Balsamiq (<https://balsamiq.com/>), berikut desain UI Sistem Informasi StokMate.

5.1 Desain User Interface - Login



Gambar 17 Desain User Interface – Login

5.2 Desain User Interface – Menu Dashboard Admin

A wireframe diagram of the Admin Dashboard. On the left is a sidebar menu with sections: Dashboard, Barang v, Transaksi v, Laporan v, and Manajemen Akun v. The "Dashboard" section is currently selected. The main area contains three buttons: "Data Barang", "Data Barang Masuk", and "Data Barang Keluar", each with an icon. Below them is a table showing stock levels for five items. On the right side, there is a user profile section with "Admin" and "Logout" buttons, and a "Ubah Password" button with an arrow pointing to it.

Gambar 18 Desain User Interface – Dashboard Admin

5.3 Desain User Interface – Menu Dashboard Staff

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Satuan
1	B0001	Laptop	Hardware	10	Unit
2	B0002	Monitor	Hardware	5	Unit
3	B0003	Router	Hardware	5	Unit
4	B0004	Mouse	Accessories	30	Pcs
5	B0005	Microsoft Office	Software	50	Perpetual

Gambar 19 Desain User Interface - Dashboard Staff

5.4 Desain User Interface – Menu Data Barang

No	Kode Barang	Nama Barang	Stok	Satuan	Aksi
1	B0001	Laptop	10	Unit	
2	B0002	Monitor	5	Unit	
3	B0003	Router	5	Unit	
4	B0004	Mouse	30	Pcs	
5	B0005	Microsoft Office	50	Perpetual	
6	B0006	Printer	3	Unit	
7	B0007	Kertas	10	Rim	
8	B0008	Anti Virus	18	Per User	
9	B0009	Keyboard	25	Pcs	
10	B0010	Kabel Jaringan	50	Meter	

Gambar 20 Desain User Interface - Menu Data Barang

5.5 Desain User Interface – Tambah Data Barang

Sistem Informasi StokMate

Admin

Tambah Data Barang

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Catatan
1	B0001		--Pilih--	--Pilih--	
2	B0002				
3	B0003				
4	B0004				
5	B0005				
6	B0006				
7	B0007				
8	B0008				
9	B0009				
10	B0010				

Kode Barang: B0001
Nama Barang:
Jenis Barang: --Pilih--
Satuan: --Pilih--
Catatan:
Simpan Batal

Aksi:

- Search icon
- Icons for edit, delete, and other actions.

Gambar 21 Desain User Interface - Tambah Data Barang

5.6 Desain User Interface – Detail Barang

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Barang

No	Kode	Detail Barang
1	B0001	Kode Barang : B0001
2	B0002	Nama Barang : Laptop
3	B0003	Jenis Barang : Hardware
4	B0004	Satuan : Unit
5	B0005	Stok : 10
6	B0006	Catatan : -
7	B0007	
8	B0008	
9	B0009	
10	B0010	Kabel Jaringan 50 Meter

Aksi:

- Search icon
- Icons for edit, delete, and other actions.

Gambar 22 Desain User Interface - Detail Barang

5.7 Desain User Interface – Edit Data Barang

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Barang

Tambah Barang

No	Kode Barang
1	B0001
2	B0002
3	B0003
4	B0004
5	B0005
6	B0006
7	B0007
8	B0008
9	B0009
10	B0010

Edit Data Barang

Kode Barang: B0001
Nama Barang: Laptop
Jenis Barang: Hardware
Satuan: Unit
Catatan: -

Simpan Batal

Aksi

Gambar 23 Desain User Interface - Edit Data Barang

5.8 Desain User Interface – Hapus Data Barang

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Barang

Tambah Barang

No	Kode Barang	Nama Barang	Stok	Satuan	Aksi
1	B0001	Laptop	10	Unit	
2	B0002	Monitor	5	Unit	
3	B0003			Unit	
4	B0004			Pcs	
5	B0005			Perpetual	
6	B0006			Unit	
7	B0007			Rim	
8	B0008	Anti Virus	18	Per User	
9	B0009	Keyboard	25	Pcs	
10	B0010	Kabel Jaringan	50	Meter	

Anda yakin ingin menghapus data Laptop?

Ya Tidak

Gambar 24 Desain User Interface - Hapus Data Barang

5.9 Desain User Interface – Menu Data Jenis Barang

No	Jenis Barang	Aksi
1	Aksesori (Accessories)	
2	Alat Tulis Kantor (ATK)	
3	Perangkat Jaringan (Networking Devices)	
4	Perlengkapan Kantor	
5	Perangkat Keamanan	
6	Perangkat Keras (Hardware)	
7	Perangkat Komunikasi	
8	Perangkat Lunak (Software)	
9	Peralatan Pemeliharaan	
10	Perangkat Penyimpanan	

Gambar 25 Desain User Interface - Menu Data Jenis Barang

5.10 Desain User Interface – Tambah Jenis Barang

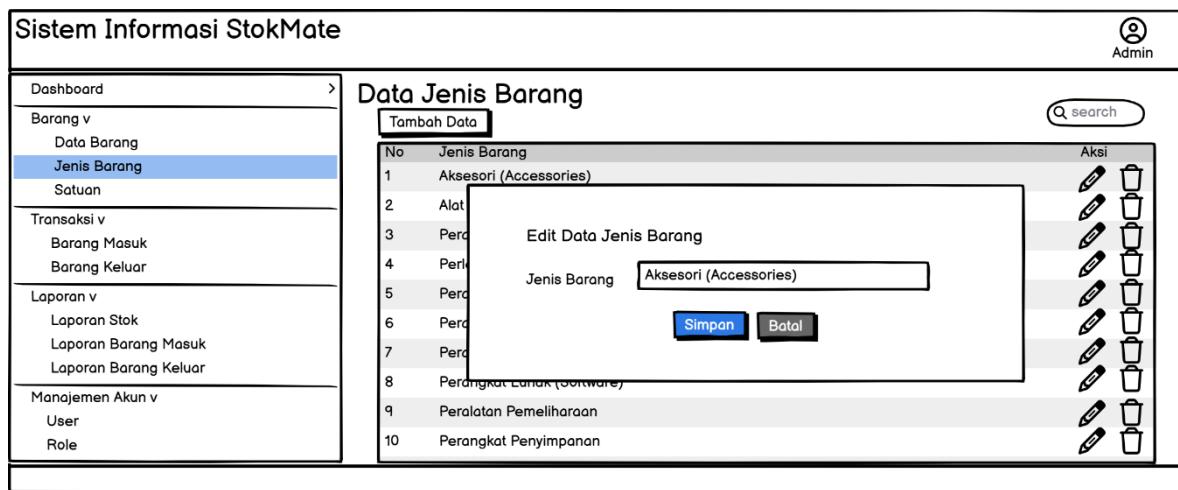
Tambah Data Jenis Barang

Jenis Barang:

Simpan **Batal**

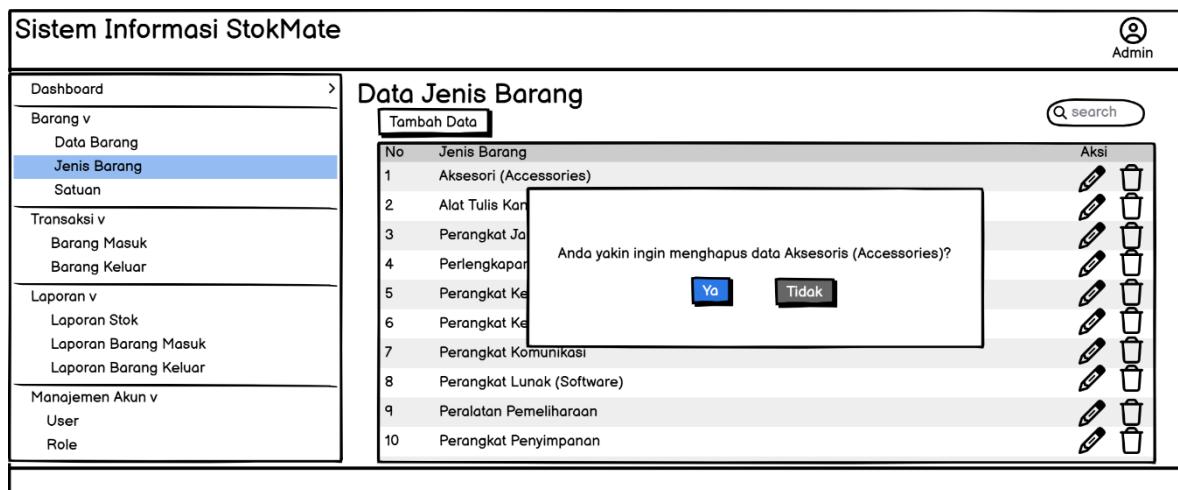
Gambar 26 Desain User Interface - Tambah Jenis Barang

5.11 Desain User Interface – Edit Jenis Barang



Gambar 27 Desain User Interface - Edit Jenis Barang

5.12 Desain User Interface – Hapus Jenis Barang



Gambar 28 Desain User Interface - Hapus Jenis Barang

5.13 Desain User Interface – Menu Satuan

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Satuan

No	Nama Satuan	Aksi
1	Pack	[Edit] [Delete]
2	Pcs	[Edit] [Delete]
3	Perpetual	[Edit] [Delete]
4	Per Tahun	[Edit] [Delete]
5	Per User	[Edit] [Delete]
6	Set	[Edit] [Delete]
7	Meter	[Edit] [Delete]
8	Box	[Edit] [Delete]
9	Unit	[Edit] [Delete]
10	Perangkat Penyimpanan	[Edit] [Delete]

Tambah Data

search

Gambar 29 Desain User Interface - Menu Satuan

5.14 Desain User Interface – Tambah Satuan

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Satuan

No	Nama Satuan	Aksi
1	Pack	[Edit] [Delete]
2	Pcs	[Edit] [Delete]
3	Perpetual	[Edit] [Delete]
4	Per Tahun	[Edit] [Delete]
5	Per User	[Edit] [Delete]
6	Set	[Edit] [Delete]
7	Meter	[Edit] [Delete]
8	Box	[Edit] [Delete]
9	Unit	[Edit] [Delete]
10	Perangkat Penyimpanan	[Edit] [Delete]

Tambah Data

search

Tambah Satuan

Satuan

Simpan Batal

Gambar 30 Desain User Interface - Tambah Satuan

5.15 Desain User Interface – Edit Satuan

The screenshot shows the 'Data Satuan' page in the Sistem Informasi StokMate application. The left sidebar menu is visible with 'Satuan' selected. The main content area displays a table of units of measurement (No, Nama Satuan) and an 'Edit Satuan' dialog box. The dialog box contains a text input field labeled 'Satuan' with 'Pack' typed into it, and two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). To the right of the table is a vertical column of icons for actions like edit, delete, and search.

No	Nama Satuan	Aksi
1	Pack	[Edit] [Delete]
2	Pcs	[Edit] [Delete]
3	Perpetual	[Edit] [Delete]
4	Per Tahun	[Edit] [Delete]
5	Per Unit	[Edit] [Delete]
6	Set	[Edit] [Delete]
7	Meter	[Edit] [Delete]
8	Box	[Edit] [Delete]
9	Unit	[Edit] [Delete]
10	Perangkat Penyimpanan	[Edit] [Delete]

Gambar 31 Desain User Interface - Edit Satuan

5.16 Desain User Interface – Hapus Satuan

The screenshot shows the 'Data Satuan' page in the Sistem Informasi StokMate application. The left sidebar menu is visible with 'Satuan' selected. The main content area displays a table of units of measurement (No, Nama Satuan) and a confirmation dialog box. The dialog box asks 'Anda yakin ingin menghapus data Pack?' (Are you sure you want to delete the data Pack?) with 'Ya' (Yes) and 'Tidak' (No) buttons. To the right of the table is a vertical column of icons for actions like edit, delete, and search.

No	Nama Satuan	Aksi
1	Pack	[Edit] [Delete]
2	Pcs	[Edit] [Delete]
3	Perpetual	[Edit] [Delete]
4	Per Tahun	[Edit] [Delete]
5	Per User	[Edit] [Delete]
6	Set	[Edit] [Delete]
7	Meter	[Edit] [Delete]
8	Box	[Edit] [Delete]
9	Unit	[Edit] [Delete]
10	Perangkat Penyimpanan	[Edit] [Delete]

Gambar 32 Desain User Interface - Hapus Satuan

5.17 Desain User Interface – Menu Transaksi Barang Masuk

Transaksi Barang Masuk						
Tambah Data						
No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan	Aksi
1	BM-0000001	1-1-2024	Laptop	1	Unit	
2	BM-0000002	2-2-2024	Monitor	1	Unit	
3	BM-0000003	3-3-2024	Router	1	Unit	
4	BM-0000004	4-4-2024	Mouse	3	Pcs	
5	BM-0000005	5-5-2024	Microsoft Office	2	Perpetual	
6	BM-0000006	6-6-2024	Kertas	5	Rim	
7	BM-0000007	7-7-2024	Anti Virus	1	Per User	
8	BM-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs	
9	BM-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter	
10	BM-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	

Gambar 33 Desain User Interface - Menu Transaksi Barang Masuk

5.18 Desain User Interface – Tambah Barang Masuk

Transaksi Barang Masuk																											
Tambah Data																											
Tambah Barang Masuk																											
ID Transaksi	BM-0000001	Tanggal	<input type="text"/> 																								
Nama Barang	-Pilih-	Jumlah Masuk	<input type="text"/>																								
Stok	Stok yang ada di gudang	Total Stok	<input type="text"/>																								
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>																											
Penjumlahan Stok + Jumlah Masuk																											
<table border="1"> <tr> <td>8</td> <td>BM-0000008</td> <td>8-8-2024</td> <td>Keyboard</td> <td>1</td> <td>Pcs</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>BM-0000009</td> <td>9-9-2024</td> <td>Kabel Jaringan</td> <td>1</td> <td>Meter</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>BM-0000010</td> <td>10-10-2024</td> <td>Headset</td> <td>1</td> <td>Unit</td> <td></td> </tr> </table>							8	BM-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs		9	BM-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter		10	BM-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	
8	BM-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs																						
9	BM-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter																						
10	BM-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit																						

Gambar 34 Desain User Interface - Tambah Barang Masuk

5.19 Desain User Interface – Edit Barang Masuk

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan	Aksi
9	BM-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter	
10	BM-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	

Gambar 35 Desain User Interface - Edit Barang Masuk

5.20 Desain User Interface – Hapus Barang Masuk

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan	Aksi
1	BM-0000001	1-1-2024	Laptop	1	Unit	
2	BM-0000002	2-2			Unit	
3	BM-0000003	3-3			Unit	
4	BM-0000004	4-4			Pcs	
5	BM-0000005	5-5			Perpetual	
6	BM-0000006	6-6			Rim	
7	BM-0000007	7-7-2024	Anti Virus	1	Per User	
8	BM-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs	
9	BM-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter	
10	BM-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	

Gambar 36 Desain User Interface - Hapus Barang Masuk

5.21 Desain User Interface – Menu Transaksi Barang Keluar

Transaksi Barang Keluar						
<input type="button" value="Tambah Data"/> <input type="text" value="search"/>						
No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Keluar	Satuan	Aksi
1	BK-0000001	1-1-2024	Laptop	1	Unit	 
2	BK-0000002	2-2-2024	Monitor	1	Unit	 
3	BK-0000003	3-3-2024	Router	1	Unit	 
4	BK-0000004	4-4-2024	Mouse	3	Pcs	 
5	BK-0000005	5-5-2024	Microsoft Office	2	Perpetual	 
6	BK-0000006	6-6-2024	Kertas	5	Rim	 
7	BK-0000007	7-7-2024	Anti Virus	1	Per User	 
8	BK-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs	 
9	BK-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter	 
10	BK-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	 

Gambar 37 Desain User Interface - Menu Transaksi Barang Keluar

5.22 Desain User Interface – Tambah Barang Keluar

Transaksi Barang Keluar																														
<input type="button" value="Tambah Data"/> <input type="text" value="search"/>																														
Tambah Barang Keluar																														
ID Transaksi	<input type="text" value="BK-0000001"/>		Tanggal	<input type="text"/>																										
ID User	<input type="text"/>		Nama Requester	<input type="text"/>																										
Nama Barang	<input type="text" value="--Pilih--"/>		Jumlah Keluar	<input type="text"/>																										
Stok	<input type="text"/>		Sisa Stok	<input type="text"/>																										
<input type="button" value="Tambah Barang"/> <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>ID Barang</th> <th>Nama Barang</th> <th>Jumlah Keluar</th> <th>Satuan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>BK-0000001</td> <td>Laptop</td> <td>1</td> <td>Unit</td> <td> </td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>BK-0000002</td> <td>Monitor</td> <td>1</td> <td>Unit</td> <td> </td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>BK-0000003</td> <td>Router</td> <td>1</td> <td>Unit</td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> <input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>							No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Satuan	Aksi	1	BK-0000001	Laptop	1	Unit	 	2	BK-0000002	Monitor	1	Unit	 	3	BK-0000003	Router	1	Unit	 
No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah Keluar	Satuan	Aksi																									
1	BK-0000001	Laptop	1	Unit	 																									
2	BK-0000002	Monitor	1	Unit	 																									
3	BK-0000003	Router	1	Unit	 																									

Gambar 38 Desain User Interface - Tambah Barang Keluar

5.23 Desain User Interface – Edit Barang Keluar

Sistem Informasi StokMate

Admin

Transaksi Barang Keluar

Tambah Data

search

Edit Barang Keluar

ID Transaksi	BK-0000001	Tanggal	10-10-2024
Nama Barang	Laptop	Jumlah Keluar	2
Stok	10	Sisa Stok	8
ID User	US-001	Nama Requester	Neila

Simpan Batal

Gambar 39 Desain User Interface - Edit Barang Keluar

5.24 Desain User Interface – Hapus Barang Keluar

Sistem Informasi StokMate

Admin

Transaksi Barang Keluar

Tambah Data

search

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Keluar	Satuan	Aksi
1	BK-0000001	1-1-2024	Laptop	1	Unit	
2	BK-0000002	2-2			Unit	
3	BK-0000003	3-3			Unit	
4	BK-0000004	4-4			Pcs	
5	BK-0000005	5-5			Perpetual	
6	BK-0000006	6-6			Rim	
7	BK-0000007	7-7-2024			Per User	
8	BK-0000008	8-8-2024	Keyboard	1	Pcs	
9	BK-0000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter	
10	BK-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit	

Anda yakin ingin menghapus BK-0000001?

Ya Tidak

Gambar 40 Desain User Interface - Hapus Barang Keluar

5.25 Desain User Interface – Menu Laporan Stok

The screenshot shows the 'Sistem Informasi StokMate' application. The left sidebar contains a navigation menu with the following items:

- Dashboard
- Barang v
 - Data Barang
 - Jenis Barang
 - Satuan
- Transaksi v
 - Barang Masuk
 - Barang Keluar
- Laporan v
 - Laporan Stok** (selected)
 - Laporan Barang Masuk
 - Laporan Barang Keluar
- Manajemen Akun v
 - User
 - Role

The main content area is titled 'Cari Data Stok' and contains a search form with the following fields:

- Stok Barang: A dropdown menu with options '--ID Barang--' and '--Nama Barang--'.
- Buttons: 'Tampilkan Data' (Display Data) and 'Cetak' (Print).

Gambar 41 Desain User Interface - Menu Laporan Stok

5.26 Desain User Interface – Cari Data Stok

The screenshot shows the 'Sistem Informasi StokMate' application. The left sidebar contains a navigation menu with the following items:

- Dashboard
- Barang v
 - Data Barang
 - Jenis Barang
 - Satuan
- Transaksi v
 - Barang Masuk
 - Barang Keluar
- Laporan v
 - Laporan Stok** (selected)
 - Laporan Barang Masuk
 - Laporan Barang Keluar
- Manajemen Akun v
 - User
 - Role

The main content area is titled 'Cari Data Stok' and contains a search form with the following fields:

- Stok Barang: A dropdown menu with option 'B0001'.
- Buttons: 'Tampilkan Data' (Display Data) and 'Cetak' (Print).

Below the search form, a table displays the search results:

No	ID Barang	Nama Barang	Stok	Satuan
1	B0001	Laptop	10	Unit

Gambar 42 Desain User Interface - Cari Data Stok

5.27 Desain User Interface – Menu Laporan Barang Masuk

The screenshot shows the StokMate system interface. On the left is a sidebar with the following menu items:

- Dashboard
- Barang v
 - Data Barang
 - Jenis Barang
 - Satuan
- Transaksi v
 - Barang Masuk
 - Barang Keluar
- Laporan v
 - Laporan Stok
 - Laporan Barang Masuk** (highlighted with a blue background)
 - Laporan Barang Keluar
- Manajemen Akun v
 - User
 - Role

The main content area is titled "Cari Data Barang Masuk" and contains fields for "Tanggal Awal" and "Tanggal Akhir" with two empty input boxes, followed by two buttons: "Tampilkan Data" (blue) and "Cetak" (green).

Gambar 43 Desain User Interface - Menu Laporan Barang Masuk

5.28 Desain User Interface – Cari Data Barang Masuk

The screenshot shows the StokMate system interface with the search results for "Cari Data Barang Masuk". The sidebar and main content area are identical to the previous screenshot, but the main content area now displays a table of results:

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan
1	BM-0000001	1-1-2024	Laptop	1	Unit
2	BM-0000002	2-2-2024	Monitor	1	Unit

Gambar 44 Desain User Interface - Cari Data Barang Masuk

5.29 Desain User Interface – Menu Laporan Barang Keluar

The screenshot shows the StokMate system interface. The top navigation bar displays the title 'Sistem Informasi StokMate' and the user 'Admin'. On the left, a sidebar menu lists several categories: 'Dashboard', 'Barang v' (with sub-options 'Data Barang', 'Jenis Barang', 'Satuan'), 'Transaksi v' (with sub-options 'Barang Masuk', 'Barang Keluar'), 'Laporan v' (with sub-options 'Laporan Stok', 'Laporan Barang Masuk', 'Laporan Barang Keluar', which is highlighted with a blue background), and 'Manajemen Akun v' (with sub-options 'User', 'Role'). The main content area is titled 'Cari Data Barang Keluar' and contains fields for 'Tanggal Awal' (9-9-2024) and 'Tanggal Akhir' (10-10-2024), along with 'Tampilkan Data' and 'Cetak' buttons.

Gambar 45 Desain User Interface - Menu Laporan Barang Keluar

5.30 Desain User Interface – Cari Data Barang Keluar

This screenshot shows the results of the search for 'Laporan Barang Keluar' from the previous interface. The sidebar and main search interface are identical to Figure 45. The main content area now displays a table of search results:

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Keluar	Satuan
1	BK-000009	9-9-2024	Kabel Jaringan	1	Meter
2	BK-0000010	10-10-2024	Headset	1	Unit

Gambar 46 Desain User Interface - Cari Data Barang Keluar

5.31 Desain User Interface – Menu User

The screenshot shows the 'Data User' section of the Sistem Informasi StokMate application. On the left, there is a sidebar menu with the following categories and sub-items:

- Dashboard**
- Barang v**
 - Data Barang
 - Jenis Barang
 - Satuan
- Transaksi v**
 - Barang Masuk
 - Barang Keluar
- Laporan v**
 - Laporan Stok
 - Laporan Barang Masuk
 - Laporan Barang Keluar
- Manajemen Akun v**
 - User** (highlighted with a blue background)
 - Role

The main content area is titled 'Data User' and contains a table with two rows of data:

No	ID User	Nama Pengguna	Username	Role	Aksi
1	US-001	Neila Handayani	Admin	Admin	
2	US-002	Nana Susilo		Staff	User

Gambar 47 Desain User Interface - Menu User

5.32 Desain User Interface – Tambah User

The screenshot shows the 'Tambah User' (Add User) form within the Sistem Informasi StokMate application. The sidebar menu is identical to the one in the previous screenshot. The main content area is titled 'Data User' and contains a 'Tambah Data' (Add Data) button and a table with two existing user entries:

No	ID User
1	US-001
2	US-002

The 'Tambah User' form consists of several input fields and dropdown menus:

- ID User: US-001
- Nama Pengguna: (empty input field)
- Username: (empty input field)
- Password: (empty input field)
- Role: A dropdown menu showing '--Pilih--' (Select)

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

Gambar 48 Desain User Interface - Tambah User

5.33 Desain User Interface – Edit User

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data User

No	ID User
1	US-001
2	US-002

Tambah Data

Tambah User

ID User	US-001
Nama Pengguna	Neila Handayani
Username	Admin
Password	Kosongkan password jika tidak dirubah
Role	Admin

Simpan Batal

Aksi

Gambar 49 Desain User Interface - Edit User

5.34 Desain User Interface – Hapus User

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data User

No	ID User	Nama Pengguna	Username	Role	Aksi
1	US-001	Neila Handayani	Admin	Admin	
2	US-002	Non		User	

Anda yakin ingin menghapus US-001?

Ya Tidak

Aksi

Gambar 50 Desain User Interface - Hapus User

5.35 Desain User Interface – Menu Role

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Role

No	ID Role	Role	Aksi
1	RO-001	Admin	
2	RO-002	User	

Tambah Data

Gambar 51 Desain User Interface - Menu Role

5.36 Desain User Interface – Tambah Role

Sistem Informasi StokMate

Admin

Data Role

No	ID Role
1	RO-001
2	RO-002

Tambah Role

ID Role: RO-003
Nama Role: Admin

Simpan Batal

Gambar 52 Desain User Interface - Tambah Role

5.37 Desain User Interface – Edit Role

The screenshot shows the 'Sistem Informasi StokMate' application. The left sidebar menu includes 'Dashboard', 'Barang v' (with sub-options 'Data Barang', 'Jenis Barang', 'Satuan'), 'Transaksi v' (with sub-options 'Barang Masuk', 'Barang Keluar'), 'Laporan v' (with sub-options 'Laporan Stok', 'Laporan Barang Masuk', 'Laporan Barang Keluar'), and 'Manajemen Akun v' (with sub-options 'User', 'Role'). The 'Role' option under 'Manajemen Akun' is highlighted with a blue background. The main content area is titled 'Data Role' and contains a table with two rows:

No	ID Role
1	RO-001
2	RO-002

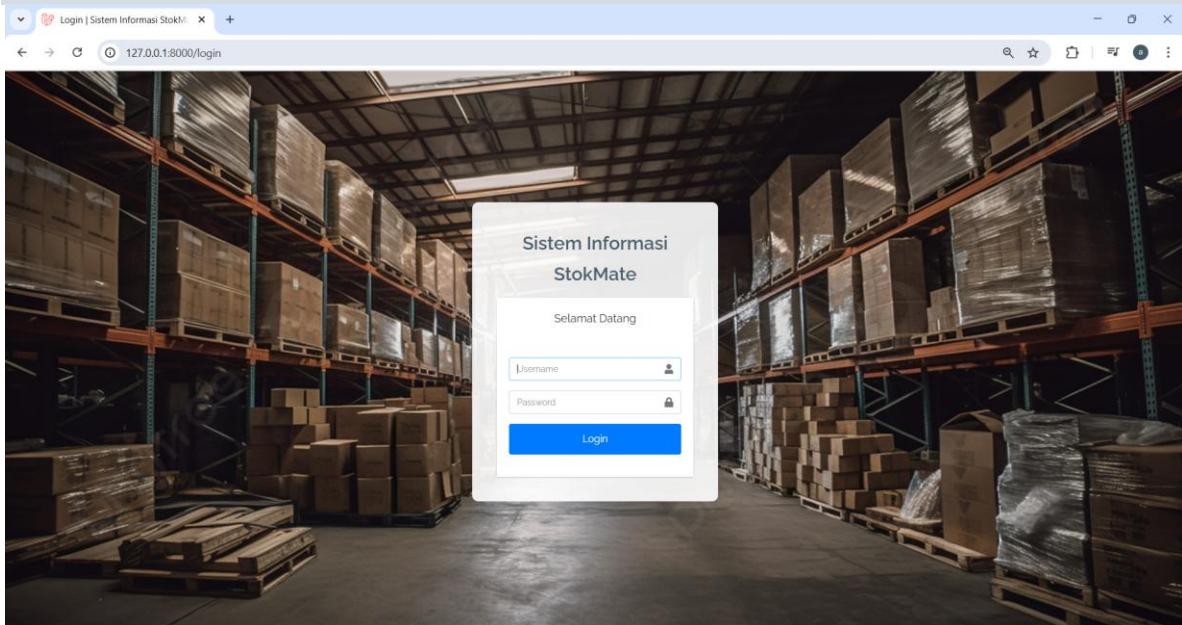
A modal dialog box titled 'Edit Role' is open, showing the current role details: 'ID Role' (RO-001) and 'Nama Role' (Admin). There are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom of the dialog.

Gambar 53 Desain User Interface - Edit Role

E. IMPLEMENTASI

Implementasi berupa tampilan program atau sistem yang memberikan pengalaman pengguna yang baik, memudahkan penggunaan, meningkatkan efisiensi, menjaga konsistensi antarmuka, dan mencerminkan estetika dan branding yang tepat. Hal ini berkontribusi pada kesuksesan penggunaan program atau sistem secara keseluruhan dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik [3].

1. Tampilan – Login



Gambar 54 Tampilan – Login

2. Tampilan – Menu Dashboard Admin

The screenshot shows the Admin Dashboard of the SI StokMate system. On the left is a sidebar with a user profile for 'Nella Handayani' and a navigation menu with links to Dashboard, Barang, Transaksi, Laporan, and Manajemen Akun. The main area has a header 'Dashboard' and three cards: 'Data Barang' (9 items), 'Data Barang Masuk' (53%), and 'Data Barang Keluar' (44%). Below these is a table titled 'Informasi Stok Barang' listing 9 items with details like Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Stok, and Satuan. At the bottom are copyright and version information.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Stok	Satuan
1	B0001	Laptop	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	
2	B0002	Monitor	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	
3	B0003	Printer	Perlengkapan Kantor	Unit	
4	B0004	Router	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	
5	B0005	Mouse	Aksesoris (Accessories)	Pcs	
6	B0006	Microsoft Office	Perangkat Lunak (Software)	Perpetual	
7	B0007	Anti Virus	Perangkat Lunak (Software)	Per User	
8	B0008	Keyboard	Perlengkapan Kantor	Unit	
9	B0009	Kabel Jaringan	Perangkat Jaringan (Networking Devices)	Meter	

Gambar 55 Tampilan – Dashboard Admin

3. Tampilan – Menu Dashboard Staff

Gambar 56 Tampilan - Dashboard Staff

4. Tampilan – Menu Data Barang

The screenshot shows the 'Data Barang' page of the SI StokMate system. It features a sidebar with a user profile for 'Nella Handayani' and a navigation menu with links to Dashboard, Barang, Transaksi, Laporan, and Manajemen Akun. The main area has a header 'Data Barang' and a table with columns for No, Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Nama Satuan, and Aksi (with buttons for Detail, Edit, and Hapus). At the bottom are copyright and version information.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Nama Satuan	Aksi
1	B0001	Laptop	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	[Detail] [Edit] [Hapus]
2	B0002	Monitor	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	[Detail] [Edit] [Hapus]
3	B0003	Printer	Perlengkapan Kantor	Unit	[Detail] [Edit] [Hapus]
4	B0004	Router	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	[Detail] [Edit] [Hapus]
5	B0005	Mouse	Aksesoris (Accessories)	Pcs	[Detail] [Edit] [Hapus]
6	B0006	Microsoft Office	Perangkat Lunak (Software)	Perpetual	[Detail] [Edit] [Hapus]
7	B0007	Anti Virus	Perangkat Lunak (Software)	Per User	[Detail] [Edit] [Hapus]
8	B0008	Keyboard	Perlengkapan Kantor	Unit	[Detail] [Edit] [Hapus]
9	B0009	Kabel Jaringan	Perangkat Jaringan (Networking Devices)	Meter	[Detail] [Edit] [Hapus]

Gambar 57 Tampilan - Menu Data Barang

5. Tampilan – Tambah Data Barang

The screenshot shows the 'Tambah Barang' (Add Item) form. The left sidebar has a dark theme with blue highlights for 'Dashboard', 'Barang', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Manajemen Akun'. The main content area has a light gray background. At the top, it says 'Tambah Barang'. Below that, there are input fields for 'Kode Barang' (B0010), 'Nama Barang' (Masukkan Nama Barang), 'Jenis Barang' (Pilih Jenis Barang), 'Satuan' (Pilih Satuan), and 'Catatan' (Masukkan Catatan). At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 58 Tampilan - Tambah Data Barang

6. Tampilan – Detail Barang

The screenshot shows the 'Detail Barang' (Item Detail) form. The left sidebar has a dark theme with blue highlights for 'Dashboard', 'Barang', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Manajemen Akun'. The main content area has a light gray background. At the top, it says 'Detail Barang'. Below that, it displays the details of item B0001: Nama Barang (Laptop), Jenis Barang (Perangkat Keras (Hardware)), and Satuan (Unit). There is also a 'Catatan' section with a 'Kembali' button. At the bottom are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 59 Tampilan - Detail Barang

7. Tampilan - Edit Data Barang

The screenshot shows the 'Edit Barangan' form. On the left is a dark sidebar with a user profile and a navigation menu containing 'Dashboard', 'Barang', 'Transaksi', 'Laporan', and 'Manajemen Akun'. The main area has a title 'Edit Barangan' and a breadcrumb 'Home / Edit Barangan'. It contains fields for 'Kode Barang' (B0001), 'Nama Barang' (Laptop), 'Jenis Barang' (Perangkat Keras (Hardware)), 'Satuan' (Unit), and 'Catatan' (Masukkan catatan). At the bottom are 'Update' and 'Batal' buttons.

Gambar 60 Tampilan - Edit Data Barang

8. Tampilan - Hapus Data Barang

The screenshot shows a list of items in the 'Data Barangan' section. The table has columns: No, Kode Barang, Nama Barang, Jenis Barang, Nama Satuan, and Aksi. The rows contain data for items 1 through 9. A modal dialog box is overlaid on the page, asking 'Apakah Anda yakin ingin menghapus barang Laptop?' with 'OK' and 'Cancel' buttons. The URL in the browser bar is 127.0.0.1:8000/Barang.

No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Nama Satuan	Aksi
1	B0001	Laptop	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	B0002	Monitor	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	B0003	Printer	Perlengkapan Kantor	Unit	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
4	B0004	Router	Perangkat Keras (Hardware)	Unit	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
5	B0005	Mouse	Aksesoris (Accessories)	Pcs	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
6	B0006	Microsoft Office	Perangkat Lunak (Software)	Perpetual	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
7	B0007	Anti Virus	Perangkat Lunak (Software)	Per User	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
8	B0008	Keyboard	Perlengkapan Kantor	Unit	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>
9	B0009	Kabel Jaringan	Perangkat Jaringan (Networking Devices)	Meter	<button>Detail</button> <button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 61 Tampilan - Hapus Data Barang

9. Tampilan - Menu Data Jenis Barang

The screenshot shows a web-based application interface for 'StokMate'. On the left is a dark sidebar menu with icons for Dashboard, Barang (selected), Data Barang, Jenis Barang, Satuan, Transaksi, Laporan, and Manajemen Akun. The main content area has a header 'Data Jenis Barang' and a sub-header 'Tambah Data'. A table lists 10 items with columns for No, Nama Jenis Barang, and Aksi (Actions). Each item has edit and delete buttons. The footer includes copyright information and a version number.

No	Nama Jenis Barang	Aksi
1	Aksesoris (Accessories)	[Edit] [Hapus]
2	Alat Tulis Kantor (ATK)	[Edit] [Hapus]
3	Peralatan Pemeliharaan (Maintenance)	[Edit] [Hapus]
4	Perangkat Jaringan (Networking Devices)	[Edit] [Hapus]
5	Perangkat Keamanan	[Edit] [Hapus]
6	Perangkat Keras (Hardware)	[Edit] [Hapus]
7	Perangkat Komunikasi	[Edit] [Hapus]
8	Perangkat Lunak (Software)	[Edit] [Hapus]
9	Perangkat Penyimpanan	[Edit] [Hapus]
10	Perlengkapan Kantor	[Edit] [Hapus]

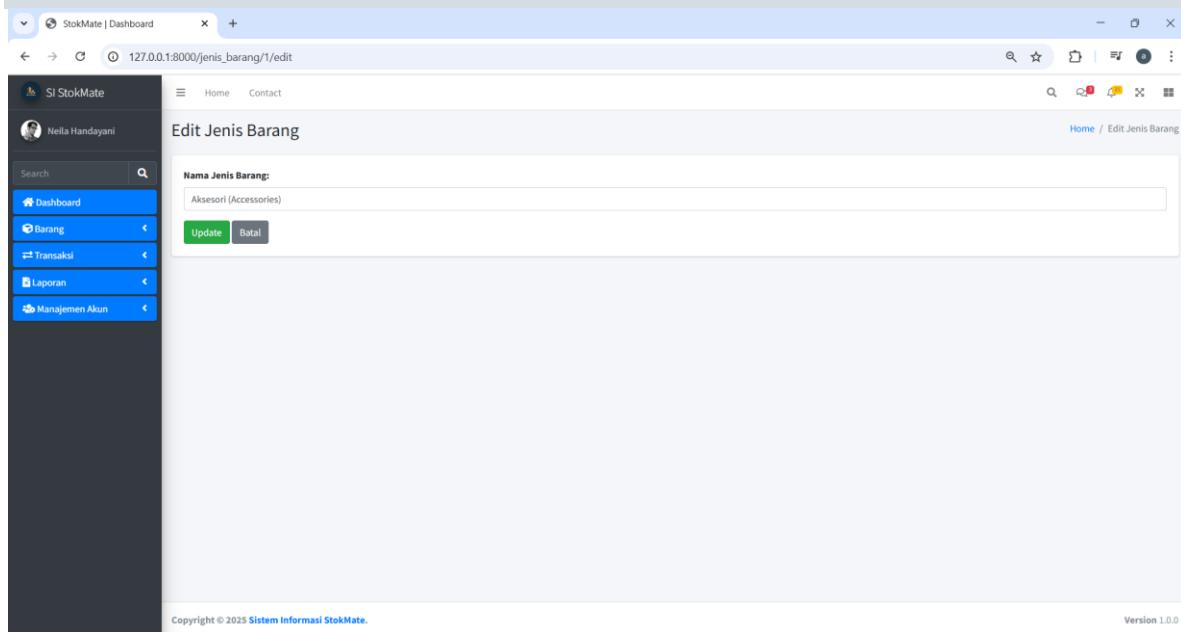
Gambar 62 Tampilan - Menu Data Jenis Barang

10. Tampilan - Tambah Jenis Barang

The screenshot shows the 'Tambah Jenis Barang' (Add Type of Item) page. The sidebar and header are identical to the previous screenshot. The main form has a field labeled 'Nama Jenis Barang:' with a placeholder 'Masukkan Nama Jenis Barang' and two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

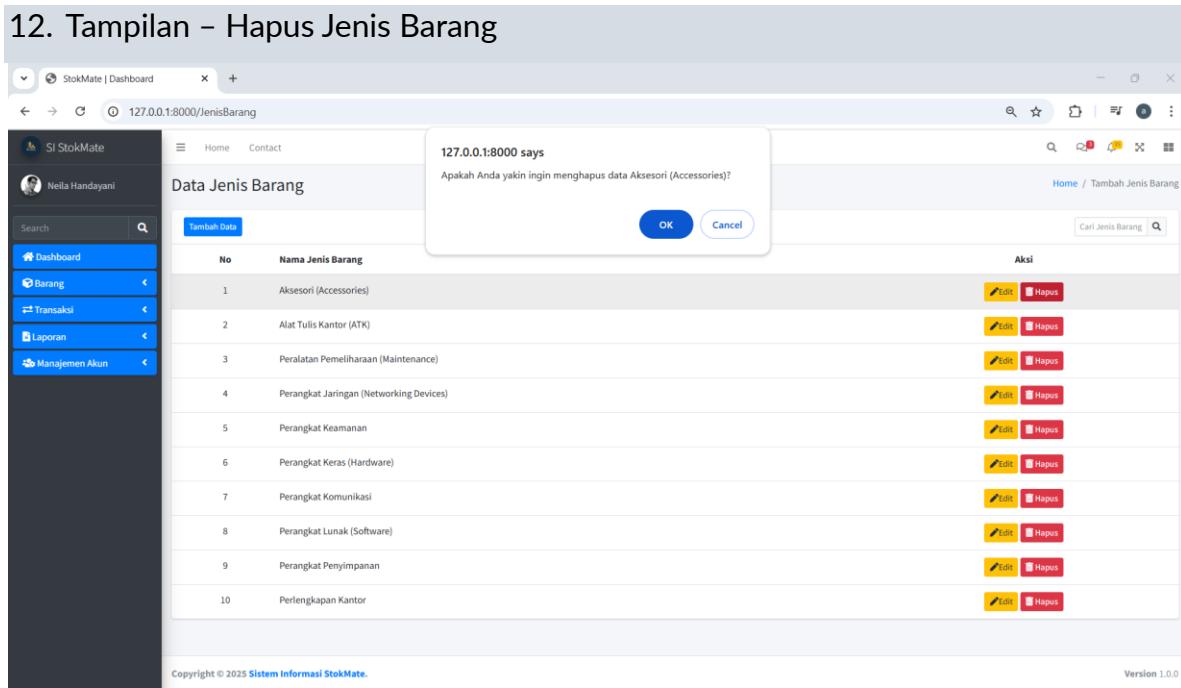
Gambar 63 Tampilan - Tambah Jenis Barang

11. Tampilan – Edit Jenis Barang



Gambar 64 Tampilan - Edit Jenis Barang

12. Tampilan – Hapus Jenis Barang



Gambar 65 Tampilan - Hapus Jenis Barang

13. Tampilan – Menu Satuan

The screenshot shows the 'Data Satuan' page of the SI StokMate application. On the left, there is a dark sidebar with a user profile picture and the name 'Nella Handayani'. Below the profile are several menu items: 'Dashboard' (selected), 'Barang' (selected), 'Data Barang', 'Jenis Barang', 'Satuan' (selected), 'Transaksi', 'Laporan', and 'Manajemen Akun'. The main content area has a header 'Data Satuan' and a sub-header 'Tambah Data'. A table lists nine units of measurement with their names and edit/delete buttons:

No	Nama Satuan	Aksi
1	Box	
2	Meter	
3	Pack	
4	Pcs	
5	Per Tahun	
6	Per User	
7	Perpetual	
8	Set	
9	Unit	

At the bottom of the page, there is a copyright notice 'Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.' and a version number 'Version 1.0.0'.

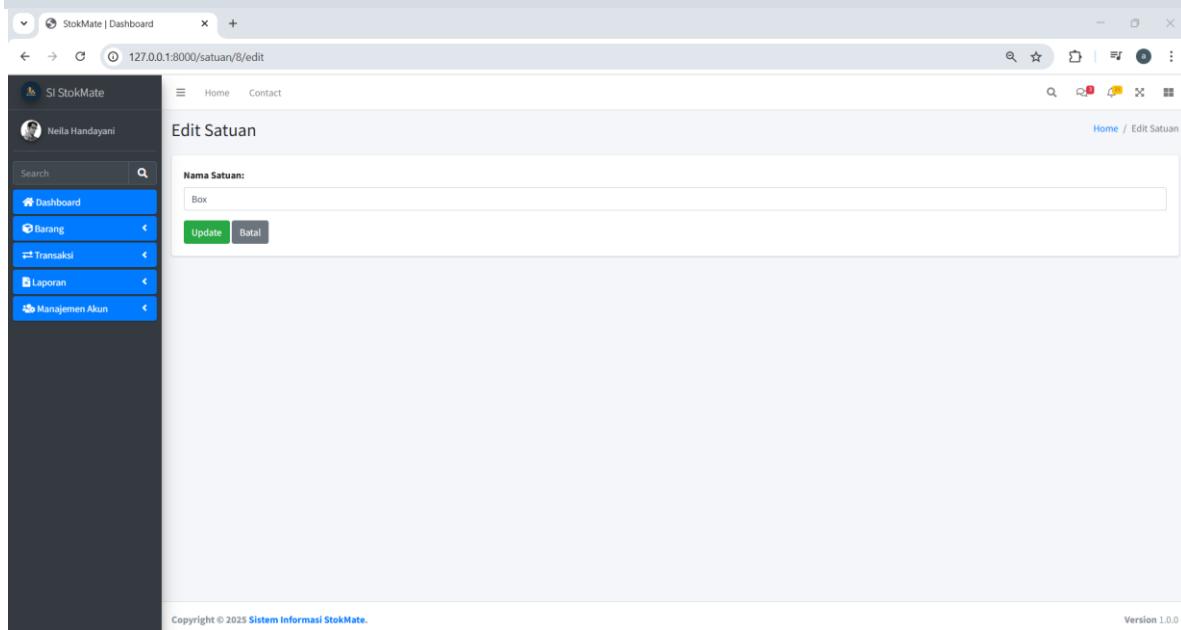
Gambar 66 Tampilan - Menu Satuan

14. Tampilan – Tambah Satuan

The screenshot shows the 'Tambah Satuan' page of the SI StokMate application. The layout is similar to the previous page, with a sidebar on the left and a main content area on the right. The main content area has a header 'Tambah Satuan' and a form field labeled 'Nama Satuan:' with a placeholder 'Masukkan nama satuan'. Below the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). At the bottom of the page, there is a copyright notice 'Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.' and a version number 'Version 1.0.0'.

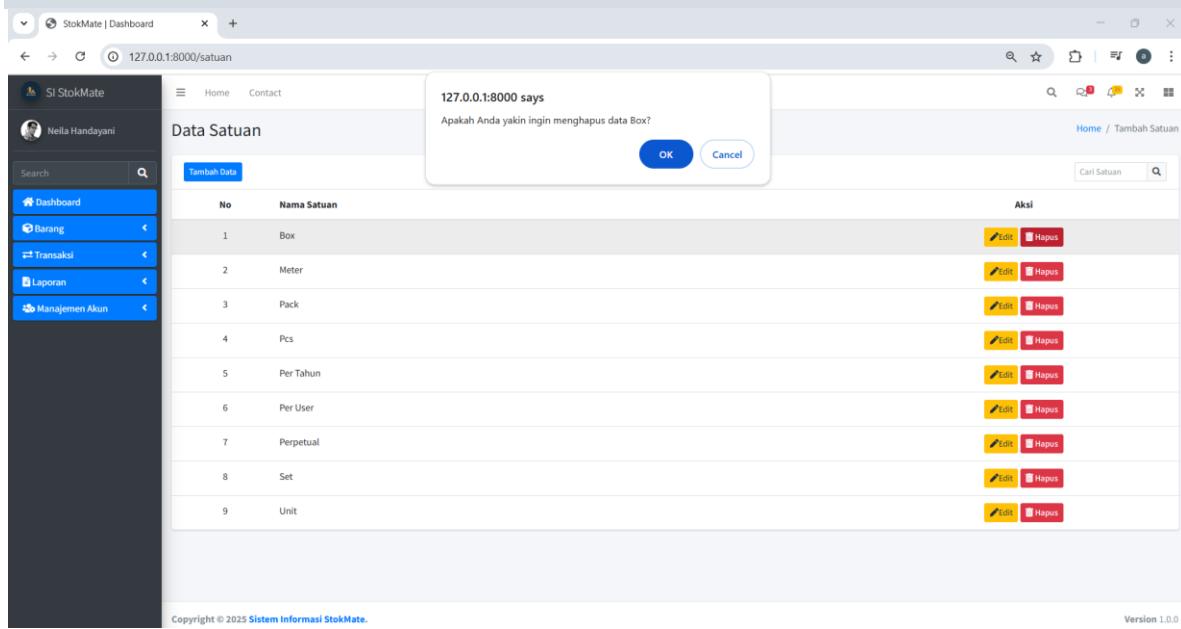
Gambar 67 Tampilan - Tambah Satuan

15. Tampilan – Edit Satuan



Gambar 68 Tampilan - Edit Satuan

16. Tampilan – Hapus Satuan



Gambar 69 Tampilan - Hapus Satuan

17. Tampilan - Menu Transaksi Barang Masuk

The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:8000/barang-masuk. The page title is "Transaksi Barang Masuk". On the left, there is a sidebar with a user profile for "Neila Handayani" and a navigation menu with items like Dashboard, Barang, Transaksi, Laporan, and Manajemen Akun. The main content area displays a table of purchase transactions:

No	Kode Transaksi Masuk	Tanggal Masuk	Barang	Jumlah Masuk	Aksi
1	BM000002	09 Feb 2025	Laptop	2	<button>Edit</button>
2	BM000002	09 Feb 2025	Laptop	2	<button>Edit</button>

At the bottom, there is a copyright notice "Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate." and a version number "Version 1.0.0".

Gambar 70 Tampilan - Menu Transaksi Barang Masuk

18. Tampilan - Tambah Barang Masuk

The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:8000/barang-masuk/create. The page title is "Transaksi Barang Masuk". The main content area is titled "Form Transaksi Barang Masuk" and contains fields for "Kode Transaksi Masuk" (BM000007), "Tanggal Masuk" (mm/dd/yyyy), and "Jumlah Masuk". Below these, there is a section for "Tambah Barang" with a dropdown menu for "Pilih Barang" (Select Item) and a text input for "Jumlah Masuk". At the bottom, there are "Simpan Transaksi" (Save Transaction) and "Batal" (Cancel) buttons.

Gambar 71 Tampilan - Tambah Barang Masuk

19. Tampilan – Edit Barang Masuk

Gambar 72 Tampilan - Edit Barang Masuk

20. Tampilan – Hapus Barang Masuk

Gambar 73 Tampilan - Hapus Barang Masuk

21. Tampilan – Menu Transaksi Barang Keluar

Gambar 74 Tampilan - Menu Transaksi Barang Keluar

22. Tampilan – Tambah Barang Keluar

Gambar 75 Tampilan - Tambah Barang Keluar

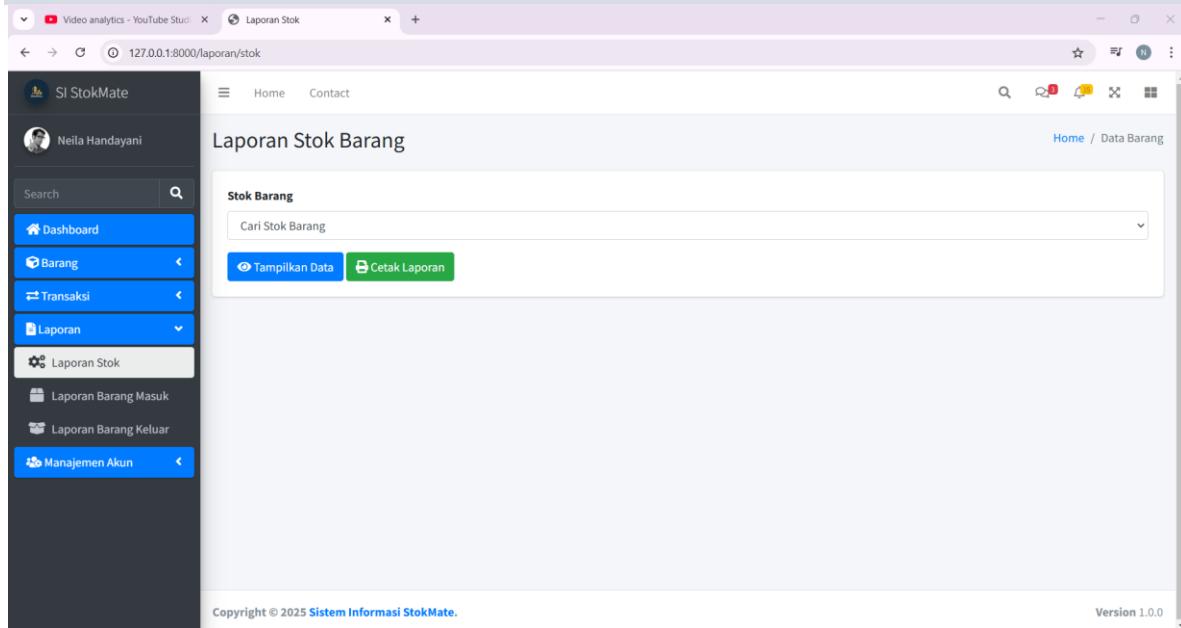
23. Tampilan – Edit Barang Keluar

Gambar 76 Tampilan - Edit Barang Keluar

24. Tampilan – Hapus Barang Keluar

Gambar 77 Tampilan - Hapus Barang Keluar

25. Tampilan - Menu Laporan Stok



Gambar 78 Tampilan - Menu Laporan Stok

26. Tampilan – Cari Data Stok

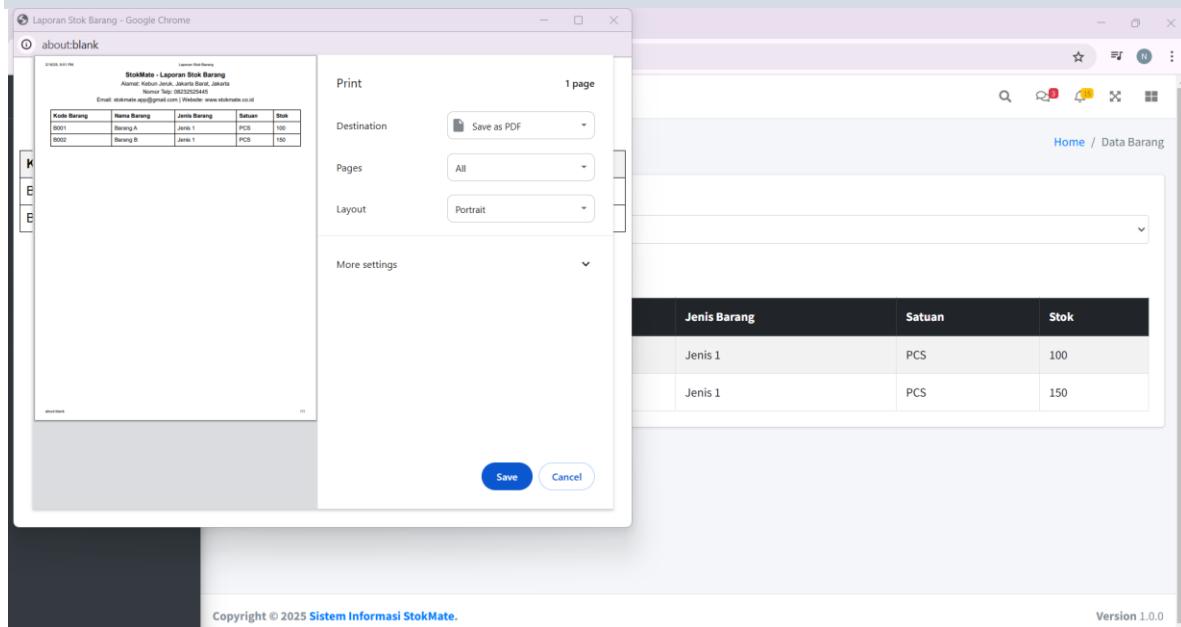
The screenshot shows the same application interface as in Figure 25. The main content area now displays a table titled 'Stok Barang' with the following data:

Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Satuan	Stok
B001	Barang A	Jenis 1	PCS	100
B002	Barang B	Jenis 1	PCS	150

At the bottom of the page, there is a copyright notice 'Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.' and a version number 'Version 1.0.0'.

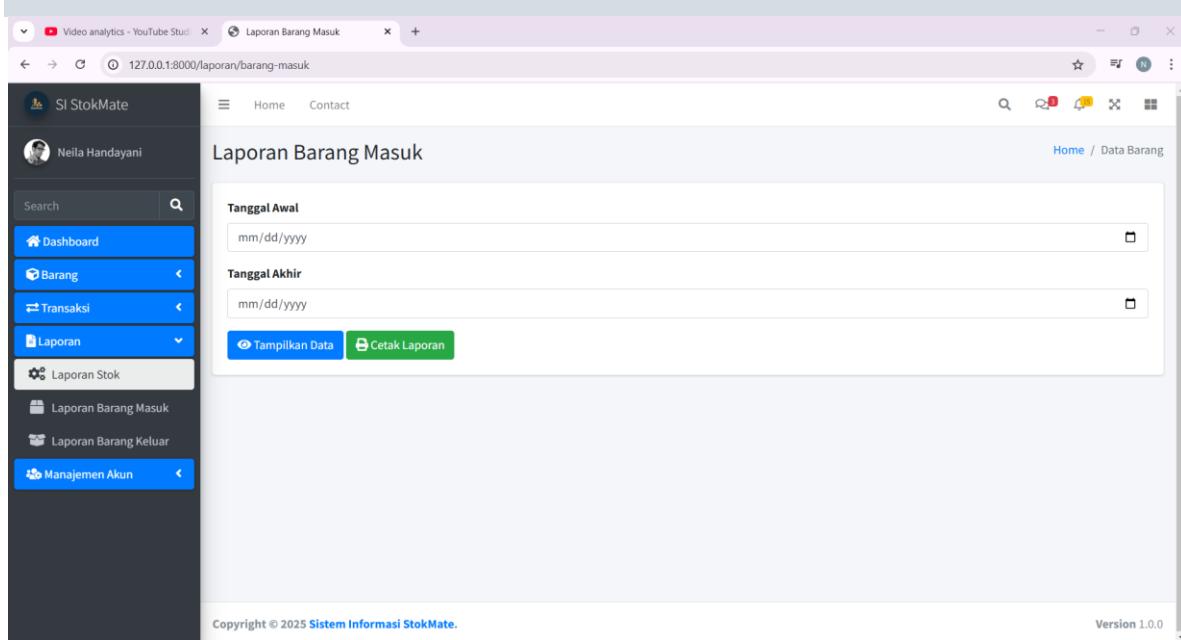
Gambar 79 Tampilan Cari Data Stok

27. Tampilan - Print Laporan Stok



Gambar 80 Tampilan – Print Laporan Stok

28. Tampilan – Menu Laporan Barang Masuk



Gambar 81 Tampilan - Menu Laporan Barang Masuk

29. Tampilan - Cari Data Barang Masuk

The screenshot shows the 'Laporan Barang Masuk' (Item Purchase Report) page. On the left is a sidebar with navigation links: Dashboard, Barang, Transaksi, Laporan (selected), and Manajemen Akun. The main content area has two date input fields: 'Tanggal Awal' (01/01/2025) and 'Tanggal Akhir' (01/05/2025). Below these are two buttons: 'Tampilkan Data' (Display Data) and 'Cetak Laporan' (Print Report). A table lists four purchase transactions:

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan
1	B001	Barang A	Jenis 1	PCS	100
2	B002	Barang B	Jenis 1	PCS	150
3	B003	Barang C	Jenis 2	PCS	200
4	B004	Barang D	Jenis 2	PCS	250

At the bottom, there are copyright and version information: Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate. Version 1.0.0.

Gambar 82 Tampilan - Cari Data Barang Masuk

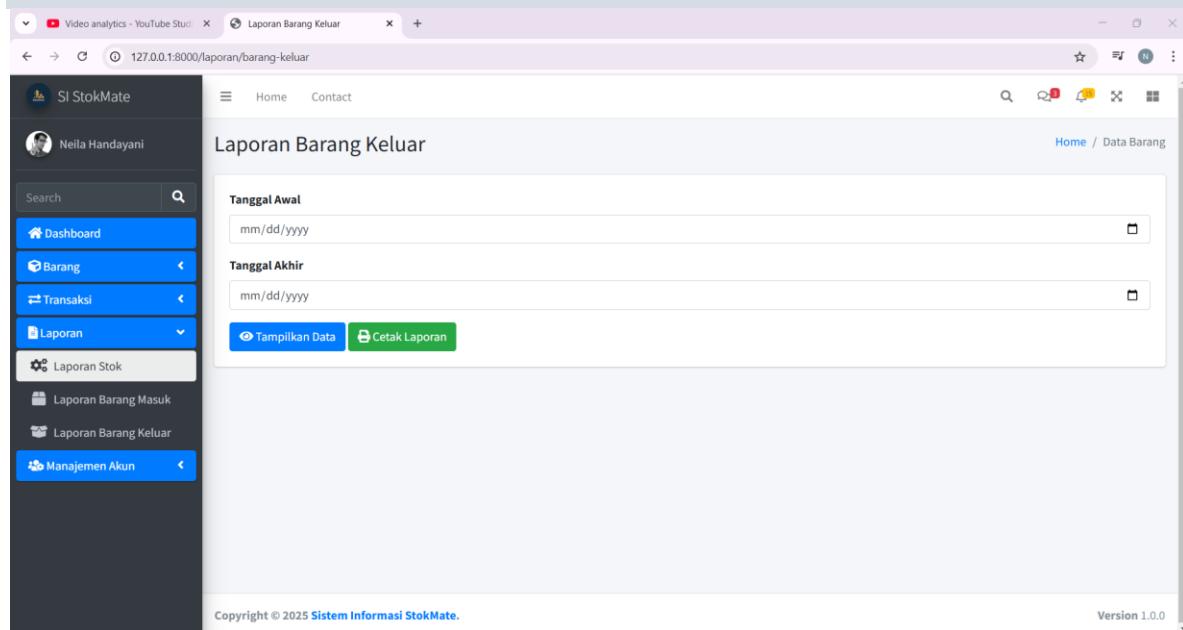
30. Tampilan-Print Laporan Barang Masuk

The screenshot shows a print dialog for the 'StockMate - Laporan Barang Masuk' report. The report content on the left includes the title, address, phone number, and email. Below is a table of the same purchase data as in the previous screenshot. The right side of the dialog shows print settings: 'Print' (1 page), 'Destination' (Save as PDF), 'Pages' (All), 'Layout' (Portrait), and a 'More settings' dropdown. The 'Save' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Masuk	Satuan
1	B001	Barang A	Jenis 1	PCS	100
2	B002	Barang B	Jenis 1	PCS	150
3	B003	Barang C	Jenis 2	PCS	200
4	B004	Barang D	Jenis 2	PCS	250

Gambar 83 Tampilan Print Laporan Barang Masuk

31. Tampilan - Menu Laporan Barang Keluar



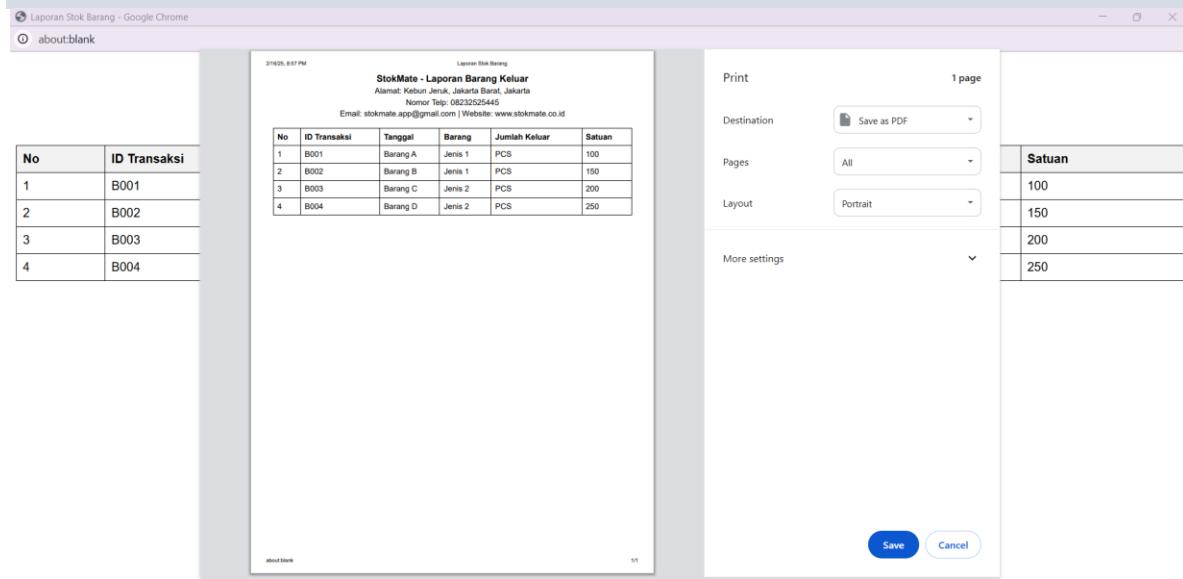
Gambar 84 Tampilan - Menu Laporan Barang Keluar

32. Tampilan - Cari Data Barang Keluar

No	ID Transaksi	Tanggal	Barang	Jumlah Keluar	Satuan
1	B001	Barang A	Jenis 1	PCS	100
2	B002	Barang B	Jenis 1	PCS	150
3	B003	Barang C	Jenis 2	PCS	200
4	B004	Barang D	Jenis 2	PCS	250

Gambar 85 Tampilan - Cari Data Barang Keluar

33. Tampilan- Print Laporan Barang Keluar



Gambar 86 Tampilan Print Laporan Barang Keluar

34. Tampilan – Menu User

SI StokMate

Nella Handayani

Search

Daftar User

Tambah User

No	Kode User	Nama User	Username	Role	Aksi
1	US-002	Nana	admin1	Admin	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	US-003	Nella Handayani	Neila	Admin	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.

Version 1.0.0

Gambar 87 Tampilan - Menu User

35. Tampilan – Tambah User

StokMate | Dashboard

Tambah User Baru

Kode User
US-004

Nama User

Username

Password

Konfirmasi Password

Role
Pilih Role

Simpan Batal

Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.

Version 1.0.0

Gambar 88 Tampilan - Tambah User

36. Tampilan – Edit User

StokMate | Dashboard

Edit User

Kode User
US-002

Nama User
Nana

Username
admin1

Password
Kosongkan password jika tidak dirubah

Konfirmasi Password
Kosongkan password jika tidak dirubah

Role
Admin

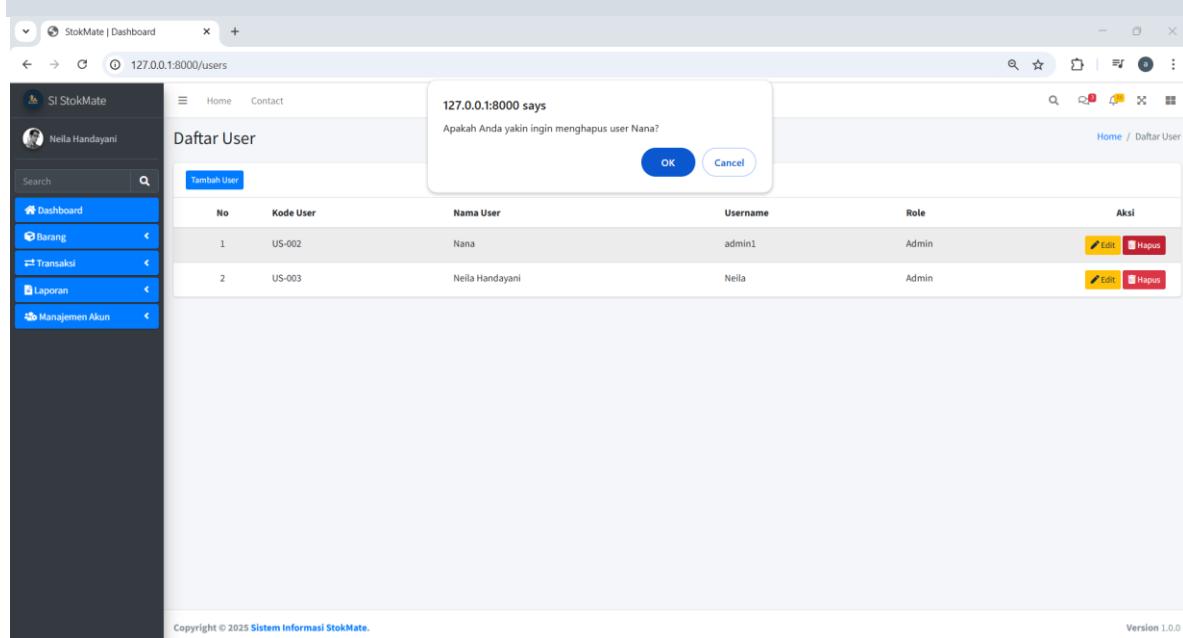
Update Batal

Copyright © 2025 Sistem Informasi StokMate.

Version 1.0.0

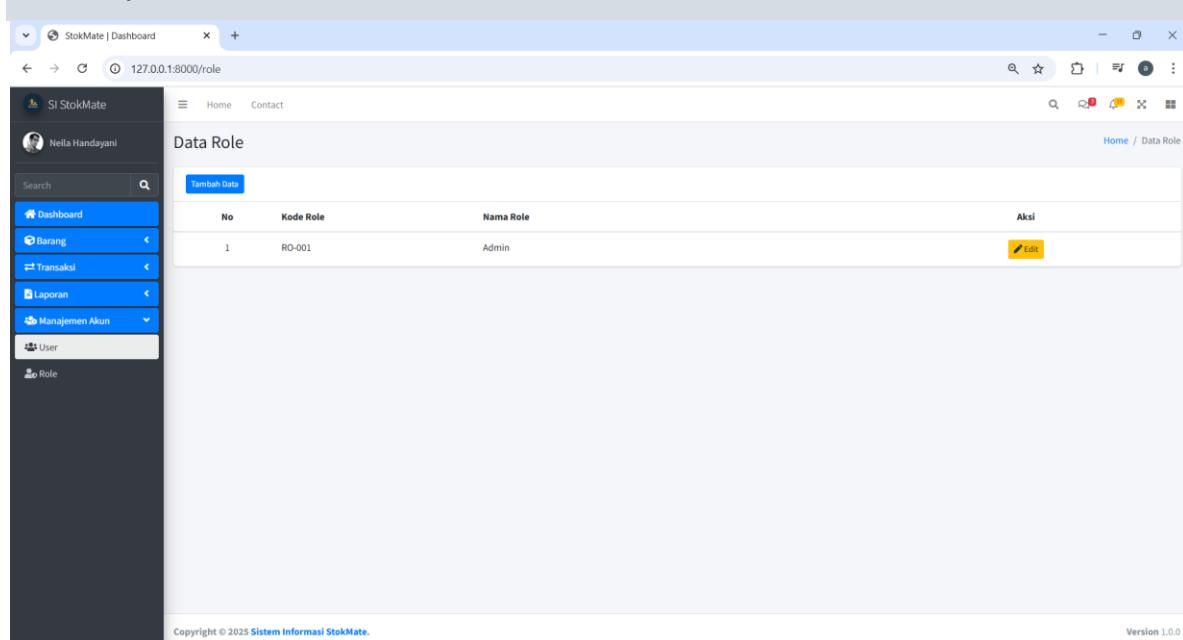
Gambar 89 Tampilan - Edit User

37. Tampilan – Hapus User



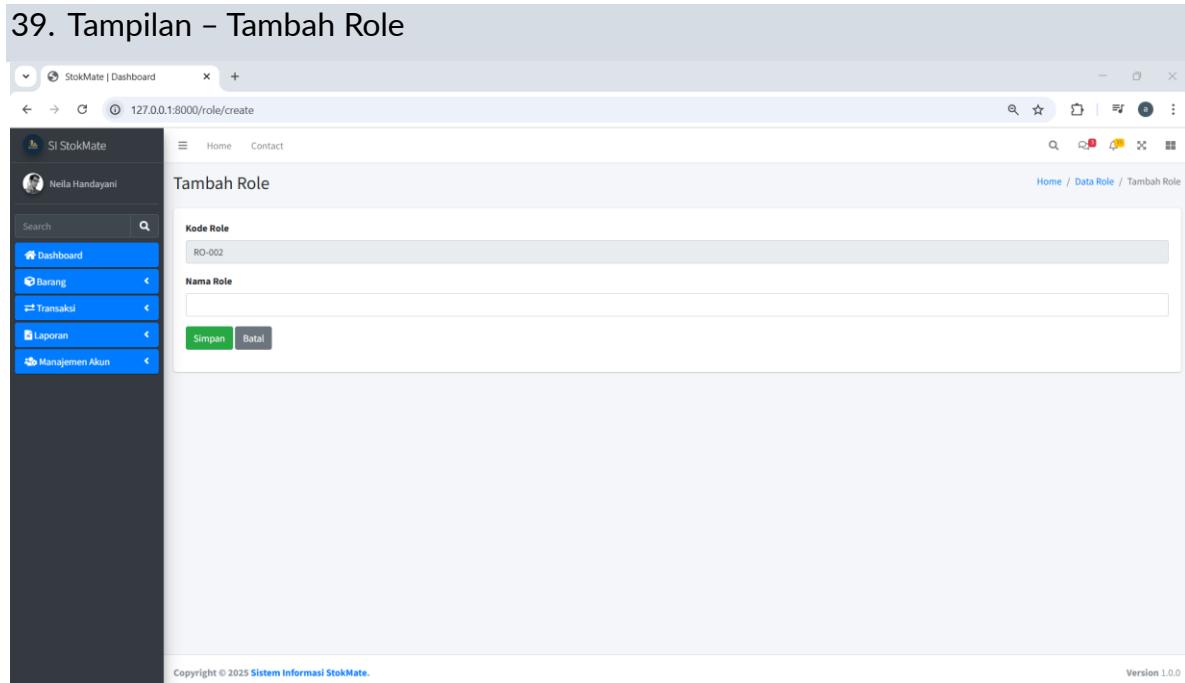
Gambar 90 Tampilan – Hapus User

38. Tampilan – Menu Role



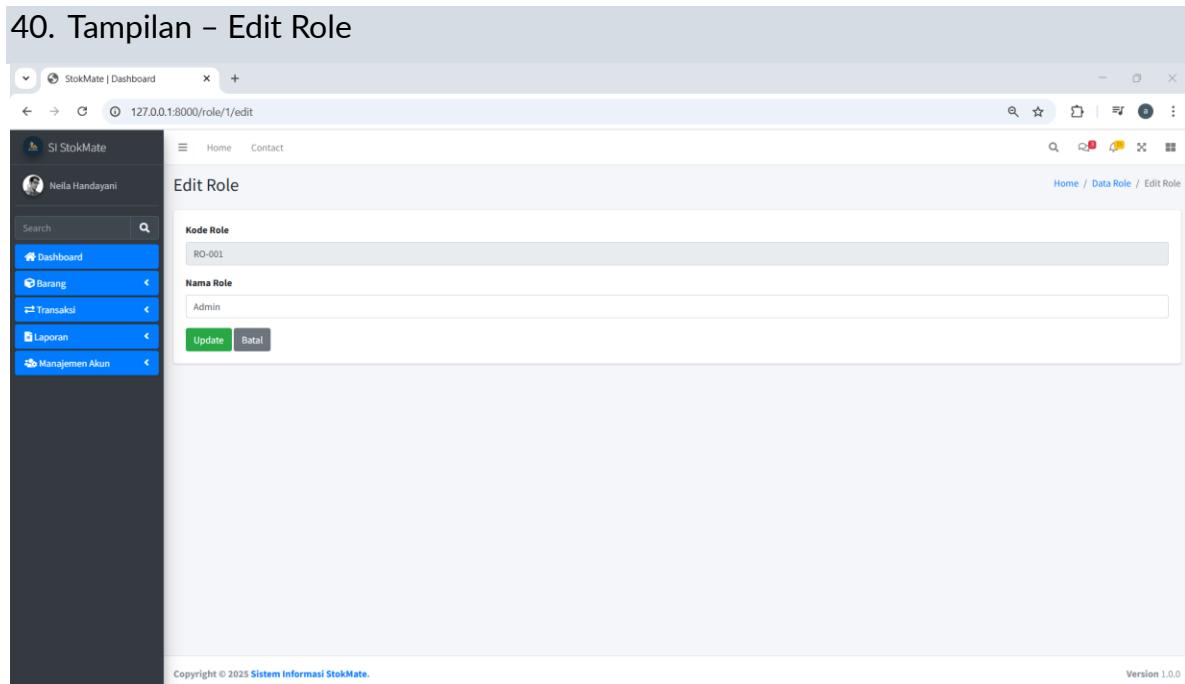
Gambar 91 Tampilan - Menu Role

39. Tampilan – Tambah Role



Gambar 92 Tampilan - Tambah Role

40. Tampilan – Edit Role



Gambar 93 Tampilan - Edit Role

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Fadilah, A. Voutama, U. S. Karawang, and T. Timur, "Penerapan uml dalam sistem iuran sampah bulanan dusun gintung kebon berbasis web," vol. 13, no. 1, pp. 1278–1286, 2025.
- [2] A. H. Sadiah *et al.*, "R ANCANG B ANGUN S ISTEM P ENJUALAN O NLINE B ERBASIS A NDROID," vol. 30, pp. 46–55, 2025.
- [3] A. Voutama, "PEMODELAN UML PADA SISTEM BERLIANA LAUNDRY," vol. 13, no. 1, pp. 1306–1314, 2025.