

## PRÁCTICAS JSON

1. Escriba en formato JSON la siguiente información sobre una película.  
(Nombre archivo **json1.json**)

- titulo -> Titanic
- director -> James Cameron
- lanzamiento -> 1997
- duracion -> 134
- actores (array) -> Leonardo DiCaprio y Kate Winslet
- premioOscar -> true

2. Escriba en formato JSON la siguiente información sobre un colegio:  
(Nombre archivo **json2.json**)

- nombre-> Collegium
- direccion (objeto)
  - calle -> Calle Publica 123
  - ciudad -> Sidney
- cantEstudiantes -> 3
- estudiantes (array) -> Pedro Picapiedra, Pablo Marmol y Vilma Picapiedra

## Ejercicios codificación con Fetch

- Utilizando el archivo auxiliar ***json1.json***, obtener los datos de dicho archivo utilizando fetch y asigne cada campo a la variable correspondiente ya declarada. Al hacer clic sobre un botón hacer la llamada a la función obtenerDatos()

### ***json1.json***

```
{
  "titulo": "Titanic",
  "director": "James Cameron",
  "lanzamiento": 1997,
  "duracion": 134,
  "actores": [ "Leonardo DiCaprio", "Kate Winslet"],
  "premioOscar": true
}
```

### ***index.js***

```
let titulo;
let director;
let lanzamiento;
let duracion;
let actores;
let premioOscar;

function obtenerDatos() {

}
```

- Dado el archivo auxiliar ***json2.json***, obtener los datos de dicho archivo utilizando fetch y asigne cada campo a la variable correspondiente ya declarada.

## ***json2.json***

```
{  
  "nombre": "Collegium",  
  "direccion": { "calle": "Calle Publica 123", "ciudad": "Sidney" },  
  "cantEstudiantes": 3,  
  "estudiantes": [ "Pedro Picapiedra", "Pablo Marmol", "Vilma Picapiedra"],  
}
```

## ***index.js***

```
let nombre;  
let calle;  
let ciudad;  
let cantEstudiantes;  
let estudiantes;  
  
function obtenerDatos() {  
  
}
```

## **Prácticas: Catch 1**

5. Dado el código ya desarrollado en el ejercicio Fetch 1, agregar el elemento catch para capturar posibles errores y mostrar en un alert el error.

## **Prácticas: Catch 2**

6. Dado el código ya desarrollado en el ejercicio Fetch 2, agregar el elemento catch para capturar posibles errores y mostrar en un alert el error.