

Single Responsibility Principle - Princip pojedinačne odgovornosti

SRP: *Klasa bi trebala imati samo jedan razlog za promjenu.*

U našem dijagramu klasa, ovaj princip je ispunjen jer sve klase upravljaju isključivo nad svojim atributima.

Kao primjer poštivanja ovog pravila navešćemo razdvajanje klase "Kupovina" na dvije klase "Kupovina karte" i "Kupovina gift koda". Da nismo tako uradili, kršili bi spomenuto pravilo jer bi klasa "Kupovina" imala više od jedne odgovornosti.

Open Closed Principle - Otvoreno zatvoreni princip

OCP: *Entiteti softvera (klase, moduli, funkcije) trebali bi biti otvoreni za nadogradnju, ali zatvoreni za modifikacije.*

Kao primjer dobrog korištenja ovog pravila, razmotrimo sljedeći primjer. Ukoliko bi željeli uvesti novu vrstu kupovine (mислеći na ekstenziju), ona neće utjecati na dosada uvedene jer postoji apstraktna klasa "Kupovina" iz koje vrlo lahko možemo izvesti novi tip kupovine. Na taj način smo postigli nadogradnju software-a, a izbjegli modifikaciju...

Liskov Substitution Principle - Liskov princip zamjene

LSP: *Podtipovi moraju biti zamjenjivi njihovim osnovnim tipovima.*

Naš dijagram klasa posjeduje apstraktne klase, kao što je npr. apstraktna klasa "Kupovina", iz koje su izvedene klase "Kupovina karte" i "Kupovina gift koda". Klasa Kupac kao atribut ima kolekciju apstraktne klase Kupovina, te klasa "RefundZahtjev" koja sadrži atribut tipa "Kupovina". Spomenut ćemo još da klase "Let", "Kupovina" i "Avion" u sklopu svojih metoda sadrže parametre tipa "Kupovina".

Sa svime navedenim, smatramo da je ovaj princip ispunjen.

Interface Segregation Principle - Princip izoliranja interfejsa

ISP: *Klijenti ne treba da ovise o metodama koje neće upotrebljavati.*

Ovaj princip je zadovoljen iz razloga što u našem sistemu ne postoji nijedan interfejs. Također, u našem sistemu nije prisutna nijedna "debela" klasa (Nijedna klasa nema više od 5 metoda).

Dependency Inversion Principle - Princip inverzije ovisnosti

DIP:

- a) Moduli visokog nivoa ne bi trebali ovisiti od modula niskog nivoa, oba bi trebalo da ovise od apstrakcija,*
- b) Moduli ne bi trebali ovisiti od detalja. Detalji bi trebali biti ovisni od apstrakcija.*

-