

RALISATA Relahy

(Développeur et Gestionnaire Junior)



Étudiant en L2 informatique et gestion, passionné par les technologies et le développement de solutions innovantes. Compétent en Java, Python, C, PHP, JavaScript, Flutter/Dart, ainsi qu'en gestion de bases de données et systèmes d'information. Axé sur la pratique à travers des projets concrets.

Adresse : AVARADOHA-Antananarivo

Permis de conduire : Catégorie-A, B

Contact :



Téléphone : +261 38 75 168 61



Email : nekenaralisata@gmail.com



Facebook: Nekena Rn



Discord: relahy_05



Portfolio: [Ralisata-Relahy](#)



GitHub: [neke2024.github.io](https://github.com/neke2024)

Langue:

➤ Malgache : Langue maternelle

➤ Français : Niveau avancé (écrit), Niveau intermédiaire (oral)

➤ Anglais : Niveau avancé (écrit), Niveau intermédiaire (oral)

Situation Matrimoniale:

🏠 Célibataire

Centres d'intérêt:

🏀 Basket-ball

🏊 Natation

🎮 Jeux vidéo

🎨 Création de contenu visuel

📺 Anime/manga

Actuellement étudiant en Licence 2 d'informatique de gestion et de génie logiciel, je suis à la recherche d'un stage pratique afin de mettre en application mes compétences en développement, gestion de données et programmation. Curieux, autonome et motivé, je souhaite intégrer une équipe dynamique où je pourrai contribuer activement tout en continuant à apprendre sur le terrain.

COMPETENCES :

➤ Langages de programmation :

- Backend : Java, Python, C
- Frontend : JavaScript, Dart
- Base de données : MySQL, Firebase

➤ Framework et bibliothèques :

- Mobile : Flutter
- Jeux : Unity

➤ Outils de développement :

- IDE : Android Studio, Visual Studio Code
- Contrôle de version : Git
- Design : Inkscape

✓ Dynamique, Sociable, Capacité d'assimilation, flexible et réactif, proactif.

EXPERIENCES :

➤ **Mi'Quizz (2024)** - Application éducative Android

- Développement d'une application de quiz interactive destinée aux lycéens malgaches
- Technologies utilisées : Flutter/Dart, Firebase (Authentification, Firestore, Cloud Storage)

➤ **CAST AWAY (2023)** - Jeu vidéo 2D

- Conception et développement d'un jeu de survie en monde ouvert inspiré de Minecraft
- Implémentation des mécaniques de collecte de ressources et de construction
- Création d'un système d'inventaire et de progression du joueur
- Technologies utilisées : Unity/C#, Aseprite pour les assets graphiques

➤ **MyLoveApp (2023)** - Application de messagerie sécurisée pour couples

- Développement d'une plateforme de communication privée avec échange de messages, photos et contenus audiovisuels
- Implémentation du chiffrement des données pour garantir la confidentialité
- Technologies utilisées : Flutter/Dart, Firebase (Authentification, Firestore, Cloud Storage)

FORMATION:

➤ **2024-en cours** : L2 en informatique de Gestion et de Génie Logiciel à l'ISPM (*Institut Supérieur de Polytechnique de Madagascar*)

➤ **2023-2024** : L1 informatique de Gestion et de Génie Logiciel à l'ISPM (*Institut Supérieur de Polytechnique de Madagascar*)

➤ **2022-2023** : BACC Série C au *Sainte Jeanne D'Arc Mangarivotra-Mahajanga* (*Mention Passable*)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE :

➤ Recherche active - Premier stage en développement informatique (2024)

- À la recherche d'une opportunité pour appliquer mes compétences en développement d'applications et gestion de données dans un environnement professionnel
- Disponibilité immédiate pour un stage de 3mois d'octobre à Janvier 2026.
- Intérêt particulier pour les domaines du développement mobile, web