

ЛЁНИН НИКИТА ЮРЬЕВИЧ



КОНТАКТЫ



+7 919 623-48-07



nekitlenin@gmail.com



@nikita_lenin



ул. Побежимова 47,
г. Казань,
420 036

Java



C Lang



Shell



Unix



Docker



Graphics



Algorithms & AI



Git



ПОРТФОЛИО

github.com/nekitlenin

gitlab.com/nekitlenin

ГОТОВНОСТЬ К КОМАНДИРОВКАМ

- Да

ГОТОВНОСТЬ К ПЕРЕЕЗДУ

- Да

ЛИЧНЫЙ АВТОМОБИЛЬ

- Да

ЯЗЫКИ

Русский ●●●●●

Английский ●●○○○

Немецкий ●●○○○

JAVA - РАЗРАБОТЧИК

ОСНОВНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

2016 - 2020 **КНХК Им. В. П. Лушников**: Среднее - специальное:
Автоматизация технологических процессов и производств

ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПЕРЕПОДГОТОВКА

2021.10 - **Университет Иннополис**: Младший Java-разработчик:
2021.12 Java core, ООП, SQL, Maven, JUnit, JDBC, Hibernate, JPA, PostgreSQL, Spring Boot, Spring MVC, Spring Security

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

2019 - 2019 **SkillBox**: Java - интенсив:
Основы Java - разработки с Даниилом Пилипенко
2020 - Н. В. **Яндекс.Практикум**: Курсы программирования:
Java - разработчик, Инженер по тестированию, Разработчик C++, Автоматизация тестирования
2021 - Н. В. **JavaRush: Java**: Курсы программирования:
2020 - Н. В. **School 21**: Программирование:
C Lang, Algorithms & AI, Graphics, Imperative programming, Network & System administration, Rigor, Unix, Docker

НАВЫКИ И ЗНАНИЯ

Имею техническое среднее - специальное образование, изучаю Java дистанционно от Университета Иннополис, на платформах Яндекс.Практикум, SkillBox, SoloLearn, Stepik. Осваиваю CLang, Git, Unix с сентября 2020 года в Школе Программирования «21 School» от Сбер.

О СЕБЕ

Возраст: 21 год, Место проживания: г. Казань, Гражданство: РФ.

ЛЁНИН НИКИТА ЮРЬЕВИЧ

ПРОЕКТЫ C, Docker, Java: 21 School (github.com/nekitlenin)

Яндекс.Практикум: Изучил основы Java - разработки, написал финансовое приложение с использованием декомпозиции и рефакторинга для вычислений расходов, конвертации валют, с заметками трат по дням недели и дающее советы в зависимости от бюджета. Продemonстрировал работу с классами, методами, с применением Scanner и Random.

SkillBox - Java : Проект FirstProjectScreenshot: написал «вирус», который делает скриншот экрана каждые 5 секунд и загружает на облачное хранилище DropBox. Освоил IntelliJIdea, поработал с потоками и файлами, с их форматами, чтением, записью. Также подключил внешние библиотеки и отправление файлов на удаленный сервер.

Cub3D: Проект вдохновлен игрой Wolfenstein 3D, которая была первым шутером от первого лица. Он позволил изучить метод рендеринга Ray-casting. Цель - создать динамический вид внутри лабиринта, в котором нужно будет перемещаться в пространстве. Проект стал хорошей площадкой для изучения математики, как инструмента для создания эффективных алгоритмов. Написан на языке C.

MiniShell: Цель проекта - создать собственный Shell (или же bash / zsh). Большое углубление в работу с процессами и файловыми дескрипторами.

Philosophers : В этом проекте изучил основы многопоточности процесса. В нём использовал треды и работу с мьютексами и семафорами. Написан на языке C.

Pipex: Проект направлен на то, чтобы освоить две концепции: редиректы и пайпы. Также используется логика UNIX и императивное программирование. Язык C.

Ft_printf : Проект с задачей написать аналогию функции printf. Здесь освоил использование вариативных функций в C и работу с парсером потока ввода.

Get_next_line : Цель проекта - создать функцию, которая читает из файлового дескриптора и возвращает строку. Написан на языке C.

Ft_server: Проект с основами системного и сетевого администрирования. Здесь установлен веб-сервер, используя технологию развертывания Docker (установка nginx, php, phpmyadmin, wordpress).

Libft: Создал реализации функций из стандартной библиотеки C, а также другие полезные функции, которые применял в вышеперечисленных проектах.

ЛЁНИН НИКИТА ЮРЬЕВИЧ

ПРОЕКТЫ Java: Университет Иннополис (gitlab.com/nekitlenin)

Репозиторий «lyonin_homeworks»: Собраны все проекты, промежуточные и финальные аттестации от Университета Иннополис.

homework05 - homework21: Подпрограммы - функции и процедуры, Алгоритмы и структуры данных, оценка сложности алгоритмов, Основы ООП, инкапсуляция, Наследование и полиморфизм, Абстрактные классы и интерфейсы, Статические члены классов, Вложенные классы, Анонимные классы и лямбда-выражения, Классы Object и String, Generics, Связные списки и списки на основе массива, Java Collection API, Исключения, Java IO, Stream API, Потоки выполнения, Стандартные классы для работы с многопоточностью, Промежуточная аттестация

finalAttestation: MVC, CRUD - приложение, интернет магазин с авторизацией, пользователями (БД), товарами (БД), админ панелью. Используемые технологии: SQL, Maven, JUnit, JDBC, Hibernate, JPA, PostgreSQL, Spring Boot, Spring MVC, Spring Security