

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of thin, light blue lines and small circles, resembling a circuit board or a neural network, extending from the top to the bottom of the frame.

MANUAL DE USUARIO PROYECTO DEL LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA E INTERACCIÓN HUMANA

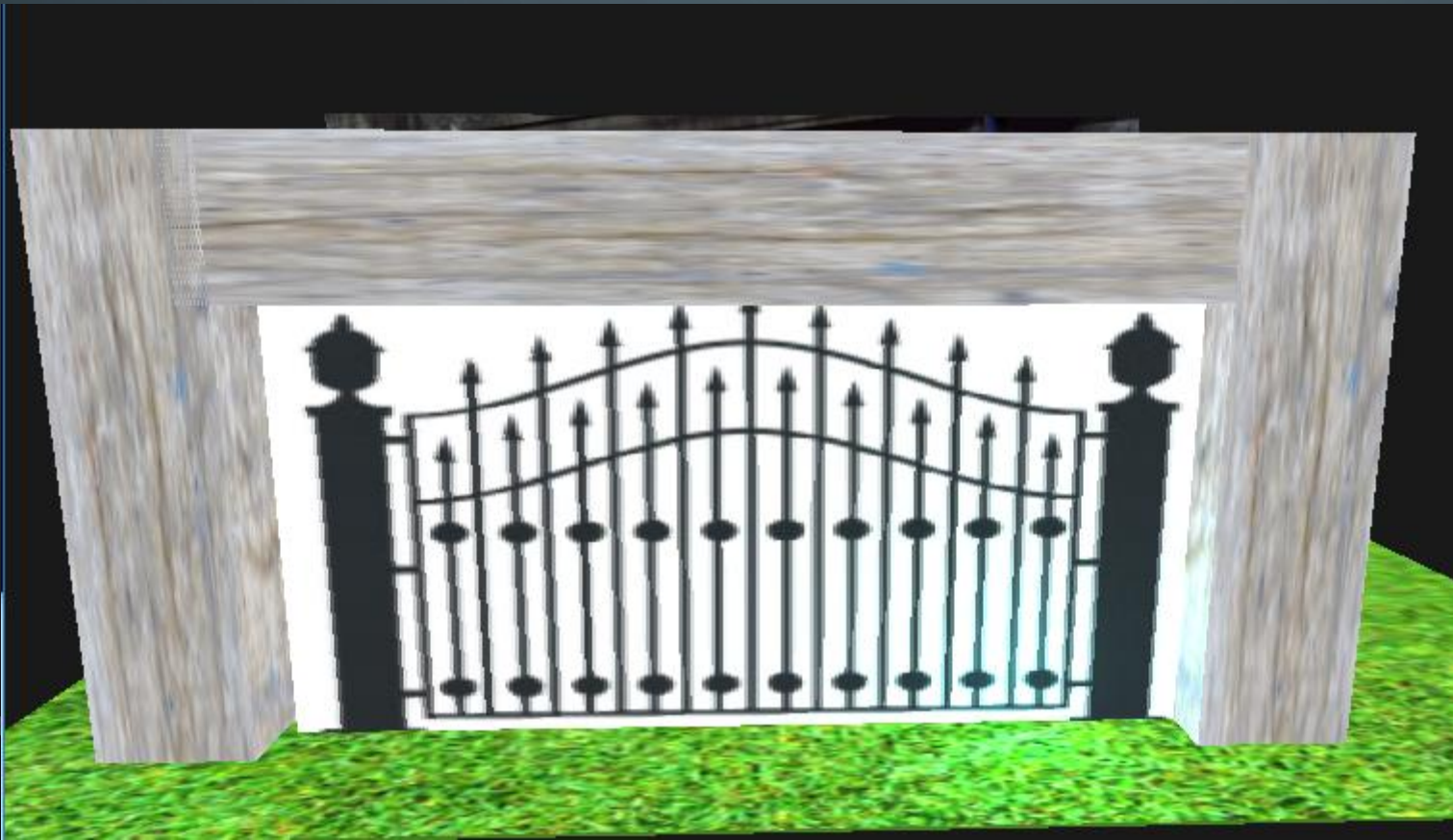
ALUMNO: RIVERA GONZÁLEZ RUBÉN

INTRODUCCIÓN

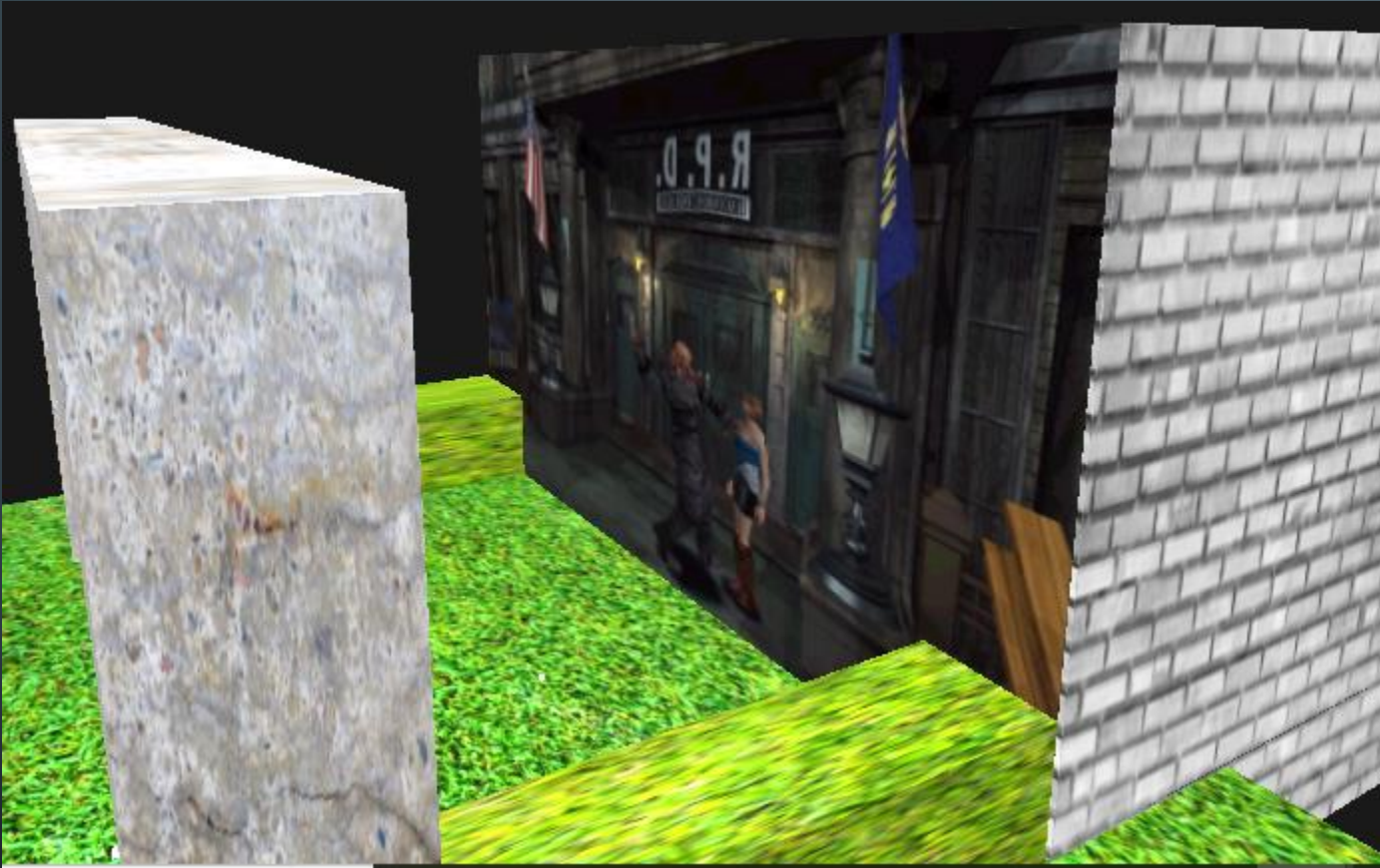
- El proyecto consistió en la elaboración de una fachada y un cuarto con ciertos elementos creados a partir de la programación en lenguaje c++ y el uso de las librerías de opengl.

IMÁGENES DEL PROYECTO

- Fachada parte 1



- Fachada parte 2



- Debido a la dificultad presentada al tratar de modelar algunos objetos de la propuesta se decidió hacer una segunda parte

- Interior



- Los objetos para interactuar son:
- La tapa del baúl: Se abre con el botón B y se cierra con el botón V.
- La silla: Rota hacia la derecha con el botón N y hacia la izquierda con el botón M.
- La lámpara: Rota hacia la izquierda con el botón K y hacia la derecha con el botón L.