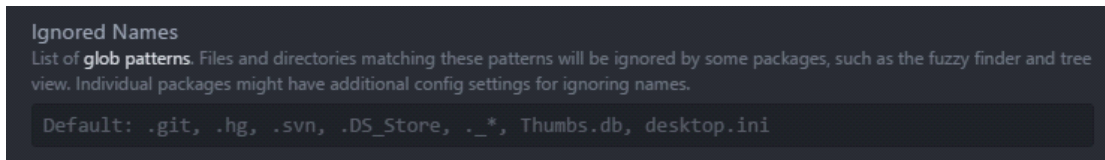
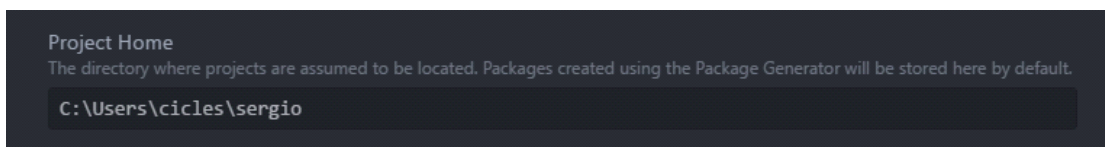


1. Editor Atom Atom es un editor Opensource que cuenta con numerosas capacidades de personalización. Visita su web y describe 3 características que consideres que lo hacen interesante. Lee la siguiente entrada en la que se comentan opciones de personalización de Atom y aplica las opciones siguientes:

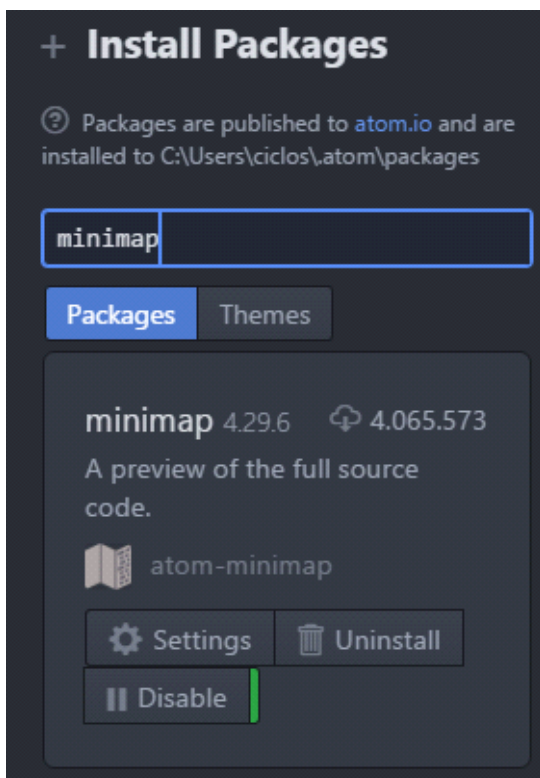
a. Indica qué nombres de fichero debe ignorar



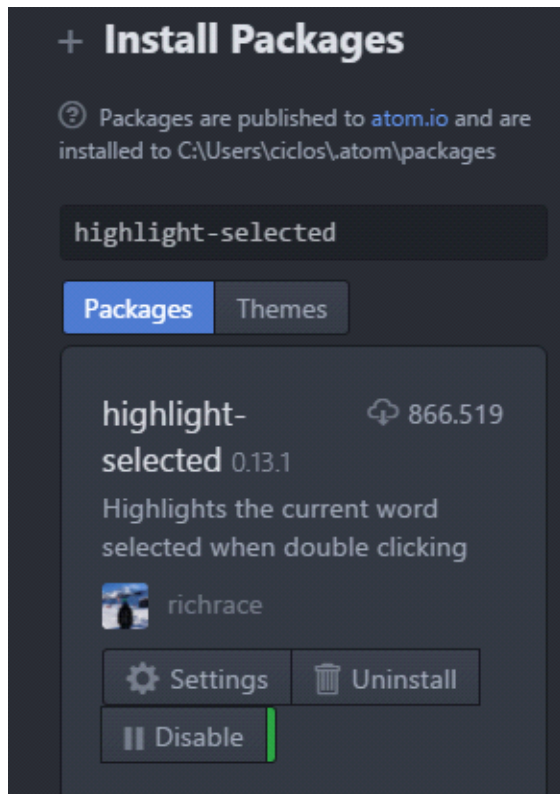
b. Configura la carpeta de los proyectos



c. Instala el paquete color-picker y comprueba que funciona



d. Instala otro paquete que consideres interesante del artículo y comprueba que funciona



2. Browser-Sync Browser-Sync es un servidor virtual que como puedes comprobar en su web proporciona numerosas funcionalidades. El primer paso para instalarlo es instalar NodeJS (Puedes comprobar la versión instalada con `node --version` en la línea de comandos). Sigue las indicaciones que sugiere la web de Browser-Sync y realiza un guía sencilla con los pantallazos de los pasos que has seguido (HowTo de instalación). Comprueba con una web sencilla, que Browser-Sync es capaz de sincronizar el navegador y el editor. Ejecutando la instrucción siguiente en el directorio de trabajo: `Browser-sync start --server --directory --files "**/*"` Para realizar esta tarea, puedes escoger el sistema operativo que prefieras: Windows o Linux.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\System32>node --version
v6.11.3

C:\Windows\System32>
```

```
npm install -g browser-sync
```

```
C:\Windows\System32>cmd.exe

+-- spdx-correct@1.0.2
+-- spdx-license-ids@1.2.2
+-- spdx-expression-parse@1.0.4
+-- path-type@1.1.0
+-- require-directory@2.1.1
+-- require-main-filename@1.0.1
+-- set-blocking@2.0.0
+-- string-width@1.0.2
+-- code-point-at@1.1.0
+-- is-fullwidth-code-point@1.0.0
+-- number-is-nan@1.0.1
+-- which-module@1.0.0
+-- window-size@0.2.0
+-- y18n@3.2.1
+-- yargs-parser@4.2.1
+-- camelcase@3.0.0

npm WARN optional SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: fsevents@^1.0.0 (node_modules\br
owner-sync\node_modules\chokidar\node_modules\fsevents):
npm WARN notsup SKIPPING OPTIONAL DEPENDENCY: Unsupported platform for fsevents@
1.1.2: wanted {"os":"darwin","arch":"any"} (current: {"os":"win32","arch":"x64"})
)

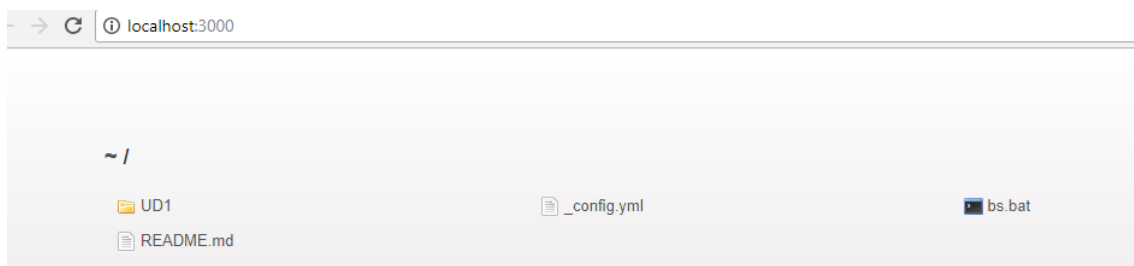
C:\Windows\System32>
C:\Windows\System32>
```

```
browser-sync start --server --directory --files "**/*"
```

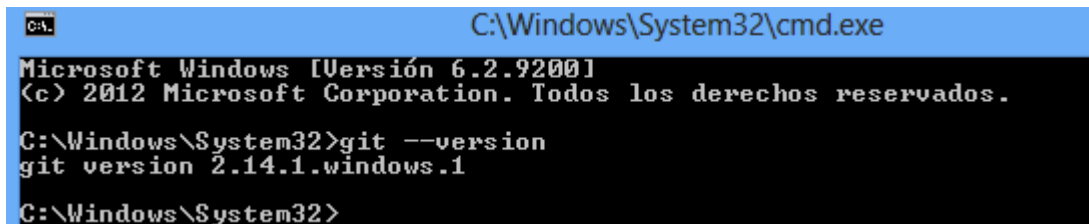
```
C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Users\ciclos\Documents\RepDWEC\DWEC>cd C:\Users\ciclos\Documents\RepDWEC\DWEC

C:\Users\ciclos\Documents\RepDWEC\DWEC>browser-sync start --server --directory -
-files "**/*/*"
[BrowserSync] Access URLs:
-----
    Local: http://localhost:3000
    External: http://192.168.22.182:3000
-----
    UI: http://localhost:3001
    UI External: http://192.168.22.182:3001
-----
[BrowserSync] Serving files from: ./
[BrowserSync] Watching files...
```



3. Instalar Git Instala Git para hacer uso del repositorio de manera local. Para ello, descarga el instalable y sigue los pasos. Ten en cuenta que es recomendable que modifiques las opciones por defecto en los pasos siguientes: 1. Indica que puede emplear Git desde el prompt de Windows 2. Indica que use la consola de Windows por defecto (en configurar el terminal) Puedes comprobar con `git --version` la versión que has instalado. Realiza un pantallazo con esta última pantalla al finalizar la instalación.



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.2.9200]
(c) 2012 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Windows\System32>git --version
git version 2.14.1.windows.1

C:\Windows\System32>
```

4. Crear un repositorio en Github

- Crea un usuario de Github
- Crea un repositorio y una vez creado, copia la url y ejecuta en el prompt del terminal y las instrucciones necesarias para copiar el repositorio en local, actualizar cambios en local en el servidor remoto y actualizar cambios desde el servidor remoto:

Git init

(Lo utilizas en la ruta local en la que quieras que esté el repositorio para inicializarlo)

Git clone <url>

Git status

(Comprueba los cambios realizados)

Git add <recurso>

Marca algo localmente para enviar

Git commit -m "Mensaje a guardar"

Guarda los cambios en el histórico del proyecto

Git push

Actualiza en el repositorio remoto los cambios locales

Git pull

Actualiza localmente los cambios del servidor

Copia la url y realiza un pantallazo de la carpeta local con los ficheros del repositorio.

<https://github.com/nekker141/DWEC>

