Seorang Bajak laut virtual ingin membuat peta menggunakan pemrograman. Bantulah bajak laut tersebut membuat petanya beserta lokasi ia berada sekarang tanpa menggunakan perulangan.

# **Input Format**

X adalah x koordinat dari peta, Y adalah koordinat y dari peta, kemudian XX adalah koordinat x dari kapal, YY adalah koordinat y dari kapal. gunakan "-" untuk batas atas dan bawah peta, gunakan "\*" untuk lokasi kosong dan gunakan "=" untuk lokasi kapal

# **Constraints**

 $2 \le X, Y \le XX, YY \le 10$ 

# **Output Format**

Gambaran peta dan letak kapal pada peta

# Sample Input 0

5 5 1 1

# Sample Output 0

```
----
-***

****

****

****

*****

*****
```