## babycmp\_jp

```
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ file chall.baby
chall.baby: ELF 64-bit LSB shared object, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld-linux-x86-
64.so.2, BuildID[sha1]=ded5cc024f968b3087bf5d3df8649d14714e7202, for GNU/Linux 3.2.0, not stripped
```

問題がbabyファイルだ。 該当ファイルに関する情報はないため、'file'コマンドを通じて該当ファイルの情報を調べた。

ELF64-bit file、Linux実行ファイルである。 該当プログラムを実行した。

```
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ ./chall.baby
Usage: ./chall.baby FLAG
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ ./chall.baby neko_hat
Wrong...
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$
```

この情報で分かるのは、該当プログラムに因子としてFLAG値を入力すれば、該当FLAGが正しいか検証してくれるということ だ。

プログラム分析のためにIDAを使ってみよう。

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
 const char *v5: // r12
 size_t v10; // rax
 size_t v11; // rdi
 unsigned __int64 v12; // rcx
 const char *v13; // rsi
  __int64 v14; // rax
 unsigned __int64 v15; // rdx
 int v16; // er12
  __m128i v18; // [rsp+0h] [rbp-68h]
 char v19[8]; // [rsp+10h] [rbp-58h] BYREF
 __m128i v20; // [rsp+20h] [rbp-48h]
  __m128i v21; // [rsp+30h] [rbp-38h]
 int v22; // [rsp+40h] [rbp-28h]
 unsigned __int64 v23; // [rsp+48h] [rbp-20h]
 v23 = __readfsqword(0x28u);
_RAX = 0LL;
 if ( argc <= 1 )
 {
   v16 = 1:
    __printf_chk(1LL, "Usage: %s FLAG\n", *argv);
 else
   v5 = argv[1];
    v22 = 3672641;
    strcpy(v19, "N 2022");
   v20 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3140);
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3150);
    v18 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3160);
    v10 = strlen(v5);
    v11 = v10;
    if ( v10 )
   *v5 ^= 0x57u;
      v12 = 1LL;
      if ( v10 != 1 )
```

babycmp\_jp 1

main関数のdecompileの様子である。

入力した値であるargv[1]がv5に保存され、該当文字列の長さがv10、v11に保存されて入力値の長さチェックに使われることを確認することができる。

入力した値argv[1]を指すポインタv5を\*(v5)^=0x57する。(InputVar[0]^=0x57)

反復文の中でargv[1][v12]をv13で受け、v13^=v18.m128i\_u8[v15-2v14]する。

```
//cal.c
//gcc -o cal cal.c

#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
#define uint128_t __uint128_t

void main()
{
     uint64_t v15;
     int64_t v14;
     uint64_t v12 = 1LL;

     for(int i = 0; i <= 30; i++)
     {
          v14 = v12 / 0x16 + 2 * (v12 / 0x16 + (((0x2E8BA2E8BA2E8BA3LL * (unsigned __int128)v12) >> 64) & 0xFFFFFFFFFFFCLL));

     v15 = v12++;
          printf("v14 = %lld\tv15 - 2 * v14 = %lld\n", v14, v15 - 2 * v14);
     }
}
```

複雑なv14値計算のために上のコードを作成して計算をした。

```
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 1
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 2
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 3
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 4
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 5
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 6
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 7
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 8
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 9
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 10
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 11
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 12
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 13
V14 = 0 V15 - 2 * V14 = 14
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 15
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 16
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 17
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 18
v14 = 0 \ v15 - 2 * v14 = 19
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 19
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 21
V15 - 2 * V14 = 1
V15 - 2 * V14 = 2
V15 - 2 * V14 = 3
V15 - 2 * V14 = 4
V15 - 2 * V14 = 5
V15 - 2 * V14 = 6
V15 - 2 * V14 = 7
V15 - 2 * V14 = 8
V15 - 2 * V14 = 9
v14 = 11
```

## 上記の結果を得た。

つまり、v15-2\*v14=SomeVar%22

```
v18 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_55555557160);
```

## v18は上記のように初期化される

該if分岐を見て上記のコードがFLAG検証に使用されるコードであり、確認すべき変数はv18、v20、v21、v22である。 v18、v20、v21、v22の値を得るためにIDAで調べた。

```
v20 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_55555557140);
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_55555557150);
v22 = 3672641;
```

```
a:000055555557140 xmmword_55555557140 xmmword 2B2D3675357F1A44591E2320202F2004h a:0000555555557140 ; DATA XREF: main+31↑r a:0000555555557150 xmmword_55555557150 xmmword 362B470401093C150736506D035A1711h a:0000555555557150 ; DATA XREF: main+56↑r
```

上記の情報では初期化状態が分かりにくくデバッグを進めた。 IDAでデバッグ進行のためにgdbserverを稼動させてみよう。

babycmp\_jp 3

```
neko_hat@nekohat: /mnt/c/U: X Windows PowerShell
 neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ gdbserver 127.0.0.1:32912
chall.baby we_ll_find_flag_soon!
Process /mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp/chall.baby created; pid = 494
Listening on port 32912
Remote debugging from host 127.0.0.1, port 40282
v20 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_55555557140);
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_555555557150);
v18 : _m128i v20: // [rsp+28h] [rbp-48h]
        m128i v20; // [rsp+20h] [rbp-48h]
 V10 {m128i_i8={4,0x20,0x2F,0x20,0x20,0x23,0x1E,0x59,0x44,0x1A,0x7F,0x35,0x75,0x36,0x2D,0x2B}}
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_555555557150);
v18 = mm load si128((const
                                        m128i *\&xmmword 55555557160\:
        m128i v21; // [rsp+30h] [rbp-38h]
v11 ={m128i_i8={0x11,0x17,0x5A,3,0x6D,0x50,0x36,7,0x15,0x3C,9,1,4,0x47,0x2B,0x36}}
v11 = m128i v18; // [rsp+0h] [rbp-68h]
 \text{if (} \overline{\{\texttt{m128i\_i8} = \{\texttt{0x57}, \texttt{0x65}, \texttt{0x66}, \texttt{0x63}, \texttt{0x6F}, \texttt{0x6D}, \texttt{0x65}, \texttt{0x20}, \texttt{0x74}, \texttt{0x6F}, \texttt{0x20}, \texttt{0x53}, \texttt{0x45}, \texttt{0x43}, \texttt{0x43}, \texttt{0x4F}\} \} \\
次の値が表示されます。その後、v18はv19と組み合わせて初期化されます。(union)
 //v18.m128i_u8
 MEMORY:00007FFFFFFDB00 db 57h; W
 MEMORY:00007FFFFFFDB01 db 65h; e
 MEMORY:00007FFFFFFDB02 db 6Ch; l
 MEMORY:00007FFFFFFFDB03 db 63h; c
 MEMORY:00007FFFFFFFDB04 db 6Fh; o
 MEMORY:00007FFFFFFDB05 db 6Dh; m
 MEMORY:00007FFFFFFDB06 db 65h; e
 MEMORY:00007FFFFFFDB07 db 20h
 MEMORY:00007FFFFFFDB08 db 74h ; t
 MEMORY:00007FFFFFFDB09 db 6Fh; o
 MEMORY: 00007FFFFFFFDB0A db 20h
 MEMORY:00007FFFFFFFDB0B db 53h : S
 MEMORY:00007FFFFFFDB0C db 45h; E
 MEMORY:00007FFFFFFDB0D db 43h ; C
 MEMORY:00007FFFFFFDB0E db 43h; C
 MEMORY:00007FFFFFFDB0F db 4Fh; 0
 MEMORY:00007FFFFFFDB10 db 4Eh; N
 MEMORY:00007EEEEEEEDB11 db 20h
 MEMORY:00007FFFFFFDB12 db 32h; 2
 MEMORY:00007FFFFFFDB13 db 30h; 0
 MEMORY:00007FFFFFFDB14 db 32h; 2
 MEMORY:00007FFFFFFDB15 db 32h; 2
 MEMORY:00007FFFFFFDB16 db
入力値暗号化ロジックで復号化コードを作成してみよう。
```

babycmp\_jp 4

//exploit.c

#include <stdio.h>

//gcc -o exploit exploit.c

```
#include <string.h>
int main()
{
    char *key = "Welcome to SECCON 2022";
    char target[] = {0x4, 0x20, 0x2F, 0x20, 0x20, 0x23, 0x1E,0x59,0x44,0x1A,0x7F,0x35,0x75,0x36,0x2D,0x2B,0x11,0x17,0x5A,0x3, 0x6D,0x50,
    for(int i = 0; i<sizeof(target)/sizeof(char); i++)
        target[i] ^= key[i%strlen(key)];

printf("%s\n", target);
    return 0;
}</pre>
```

FLAG: SECCON{y0u\_f0und\_7h3\_baby\_flag\_YaY}

babycmp\_jp 5