## babycmp

```
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ file chall.baby
chall.baby: ELF 64-bit LSB shared object, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/ld-linux-x86-
64.so.2, BuildID[sha1]=ded5cc024f968b3087bf5d3df8649d14714e7202, for GNU/Linux 3.2.0, not stripped
```

문제가 baby 파일이다. 해당 파일에 대한 정보는 없기 때문에 'file' 명령어를 통하여 해당 파일의 정보를 살펴보았다.

ELF 64-bit file. 리눅스 실행파일이다. 해당 프로그램을 실행했다.

```
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ ./chall.baby
Usage: ./chall.baby FLAG
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ ./chall.baby neko_hat
Wrong...
neko_hat@nekohat:/mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ |
```

이 정보로 알 수 있는 것은 해당 프로그램에 인자로 FLAG 값을 입력하면 해당 FLAG가 맞는지 검증해준다는 것이다. 프로그램 분석을 위해 IDA를 사용해보자.

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
 const char *v5; // r12
 size_t v10; // rax
  size_t v11; // rdi
  unsigned __int64 v12; // rcx
 const char *v13; // rsi
 __int64 v14; // rax
unsigned __int64 v15; // rdx
 int v16; // er12
  __m128i v18; // [rsp+0h] [rbp-68h]
  char v19[8]; // [rsp+10h] [rbp-58h] BYREF
 __m128i v20; // [rsp+20h] [rbp-48h]
   __m128i v21; // [rsp+30h] [rbp-38h]
 int v22; // [rsp+40h] [rbp-28h]
unsigned __int64 v23; // [rsp+48h] [rbp-20h]
  v23 = __readfsqword(0x28u);
  _RAX = OLL;
  if ( argc <= 1 )
    v16 = 1:
    __printf_chk(1LL, "Usage: %s FLAG\n", *argv);
  else
    v5 = argv[1];
    __asm { cpuid }
    v22 = 3672641:
    strcpy(v19, "N 2022");
    v20 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3140);
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3150);
    v18 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_3160);
    v10 = strlen(v5);
    v11 = v10:
    if ( v10 )
    *v5 ^= 0x57u;
      v12 = 1LL;
      if ( v10 != 1 )
```

main 함수의 decompile 모습이다.

입력한 값인 argv[1]이 v5에 저장되고, 해당 문자열의 길이가 v10, v11에 저장되어 입력 값 길이 체크에 사용되는 것을 확인 할 수 있다.

입력한 값 argv[1]을 가리키는 포인터 v5를 \*(v5) ^= 0x57 한다.(InputVar[0] ^= 0x57)

반복문 안에서 argv[1][v12]를 v13으로 받고, \*v13 ^= v18.m128i u8[v15 - 2 \* v14] 한다.

복잡한 v14 값 계산을 위해 위의 코드를 작성하여 계산을 했다.

```
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 1
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 2
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 3
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 4
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 5
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 6
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 7
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 8
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 9
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 10
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 11
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 12
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 13
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 14
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 15
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 16
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 17
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 18
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 19
v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 20
 v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 21

      v14 = 0 v15 - 2 * v14 = 21

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 0

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 1

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 2

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 3

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 4

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 5

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 6

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 7

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 8

      v14 = 11
      v15 - 2 * v14 = 8
```

위의 결과를 얻었다.

즉. v15 - 2 \* v14 = SomeVar % 22

```
v18 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_555555557160);
```

v18은 위와 같이 초기화 된다.

해당 if문을 보아 위의 코드가 FLAG 검증에 사용되는 코드며, 확인해야할 변수는 v18, v20, v21, v22이다.

v18 v20, v21, v22의 값을 얻기 위해 IDA에서 살펴보았다.

```
v20 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_555555557140);
v21 = _mm_load_si128((const __m128i *)&xmmword_555555557150);
v22 = 3672641;
```

```
      a:0000555555557140
      xmmword_555555557140
      xmmword
      2B2D3675357F1A44591E2320202F2004h

      a:0000555555557140
      ; DATA XREF: main+31↑r

      a:0000555555557150
      xmmword_555555557150
      xmmword
      362B470401093C150736506D035A1711h

      a:0000555555557150
      ; DATA XREF: main+56↑r
```

위의 정보로는 초기화 상태를 알기 힘들어 디버깅을 진행하였다. IDA에서 디버깅 진행을 위해 gdbserver를 가동시켜보자.

```
Neko_hat@nekohat:/mmt/c/U × Neko_hat@nekohat:/mmt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ gdbserver 127.0.0.1:32912 chall.baby we_ll_find_flag_soon!
Process /mnt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp/chall.baby created; pid = 494 Listening on port 32912
Remote debugging from host 127.0.0.1, port 40282
```

다음의 값을 확인 할 수 있다. v18은 이후 v19와 합쳐져 (union) 아래와 같이 초기화 된다.

```
//v18.m128i_u8
MEMORY:00007FFFFFFDB00 db 57h; W
MEMORY:00007FFFFFFDB01 db 65h; e
MEMORY:00007FFFFFFDB02 db 6Ch; l
MEMORY:00007FFFFFFFDB03 db 63h; c
MEMORY:00007FFFFFFFDB04 db 6Fh; o
MEMORY:00007FFFFFFDB05 db 6Dh; m
MEMORY:00007FFFFFFDB06 db 65h; e
MEMORY:00007FFFFFFDB07 db 20h
MEMORY:00007FFFFFFDB08 db 74h ; t
MEMORY:00007FFFFFFDB09 db 6Fh; o
MEMORY: 00007FFFFFFFDB0A db 20h
MEMORY:00007FFFFFFFDB0B db 53h : S
MEMORY:00007FFFFFFDB0C db 45h; E
MEMORY:00007FFFFFFDB0D db 43h ; C
MEMORY:00007FFFFFFDB0E db 43h; C
MEMORY:00007FFFFFFDB0F db 4Fh; 0
MEMORY:00007FFFFFFDB10 db 4Eh; N
MEMORY:00007EEEEEEEDB11 db 20h
MEMORY:00007FFFFFFDB12 db 32h; 2
MEMORY:00007FFFFFFDB13 db 30h; 0
MEMORY:00007FFFFFFDB14 db 32h; 2
MEMORY:00007FFFFFFDB15 db 32h; 2
MEMORY:00007FFFFFFDB16 db
```

입력값 암호화 로직으로 복호화 코드를 작성해보자.

```
//exploit.c
//gcc -o exploit exploit.c
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
int main()
{
    char *key = "Welcome to SECCON 2022";
    char target[] = {0x4, 0x20, 0x2F, 0x20, 0x20, 0x23, 0x1E,0x59,0x44,0x1A,0x7F,0x35,0x75,0x36,0x2D,0x2B,0x11,0x17,0x5A,0x3, 0x6D,0x50,
    for(int i = 0; i<sizeof(target)/sizeof(char); i++)
        target[i] ^= key[i%strlen(key)];

printf("%s\n", target);
    return 0;
}</pre>
```

```
■ neko_hat@nekohat:/mmt/c/U × + | v - □ ×

neko_hat@nekohat:/mmt/c/Users/dohwa/OneDrive - 중앙대학교/SECCON/babycmp$ ./exploit

SECCON{y0u_f0und_7h3_baby_flag_YaY}
```

FLAG: SECCON{y0u\_f0und\_7h3\_baby\_flag\_YaY}