

■スキル、パラ

TECパラ	装備精錬、中級精錬技術、 上級精錬技術、匠の精錬技術を10
LUCKパラ	装備精錬を1

■精錬の鉱石の例

精錬値	鉱石	補助	ステータス
0→5	赤鉄鉱	なし	TEC255
5→E	ミスリル鉱石	なし	TEC255
E→B	オリハルコン	劣化防止剤	TEC255
B→A	高純度オリハルコン	(ポム銅、ポム銀)	TEC255
B→A	赤鉄鉱	劣化防止剤	LUCK255
A→S	赤鉄鉱	劣化防止剤	LUCK255

■上記鉱石とサボを使った場合の成功率、劣化率(精錬値ダウン率)、変化なし率

※スロなし限定！ スロありは、劣化率が劇的に上がる

精錬値	成功率	劣化率	変化なし率
0	100	0	0
1	100	0	0
2	100	0	0
3	100	0	0
4	96	2	2
5	100	0	0
6	96	2	2
7	79	11	10
8	62	19	19
9	45	6	49
E	53	6	41
D	36	8	56
C	19	11	70
B(TEC)	11	12	77
B(TEC:ポム銀)	12	11	77
B(LUCK)	1	2	97
A	1	2	97

■その他よくある質問

(質)B→Aを他の方法で精錬できない？(どれがよい？)

(答)B→AをLUCKか、TECか選べるが、

劣化防止と赤鉄鉱のマーケット値段は変わるので、その時々でコストは変わる。

精神的にやられないようにするにはTECがオススメ。(1%成功、2%劣化を、2ステップはしんどい。)

(質問)パラレベル、鍛冶熟練度は関係ある？

(答)ない。

(質)A→Sの精錬にポム銅を使って意味ある？

(答)ない。

※理由※

A→Sでは、成功率0.1%とかで、それを切り上げた結果として、1%になっている状態(らしい)。

それにポム銅足しても、1%以下になる(らしい)ので、変化ない。

(質)O→Bの精錬にポム銅の意味はある？

(答)意味はあるが、B→Aの精錬にポム銅を使えなくなるような消費をしてしまうのもったいない。

確保したポム銅の量を考えて、C→Bも使うなど検討すること。

■その他

	劣化防止剤なし	あり(75%カット)
TEC極の劣化率	50%	12.50%
LUCK極の劣化率	6.90%	1.720%