

組み込み用 TCP/IP M3S-T4-Tiny: Ethernet ドライバインタフェース仕様書

ルネサスマイクロコンピュータ

本資料に記載の全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、 予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。 ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

ご注意書き

- 1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよび これらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害(お客様 または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。)に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、 著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
- 3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
- 4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる 場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
- 5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、 複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図して おります。

標準水準: コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準:輸送機器(自動車、電車、船舶等)、交通制御(信号)、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等 当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機

器・システム(生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等)、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム(宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等)に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。

- 7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア/ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害(当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。)から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為(「脆弱性問題」といいます。)によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因しまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア/ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
- 8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報(データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等)をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
- 9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
- 10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
- 11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および 技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定 めるところに従い必要な手続きを行ってください。
- 12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものといたします。
- 13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
- 14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。
- 注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。
- 注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注1において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24 (豊洲フォレシア)

www.renesas.com

商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の 商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカル アップデートを参照してください。

1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSIの内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

3 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、 誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のあ る製品は、その内容を守ってください。

4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI周辺のノイズが印加され、LSI内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて調動作を起こす恐れがあります。

5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子(または外部発振回路)を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子(または外部発振回路)を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

7. リザーブアドレス(予約領域)のアクセス禁止

リザーブアドレス(予約領域)のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス(予約領域)があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違うと、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ幅射量などが異なる場合があります。 型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

このマニュアルの使い方

このマニュアルは、組み込み用 TCP/IP M3S-T4-Tinyの Ethernet ドライバインタフェースの仕様を説明します。

1. 本マニュアルの構成

このマニュアルは、大きく分けて次の内容で構成しています。

- 1 章 概要
- 2 章 前提条件
- 3 章 Ethernet ドライバインタフェースの内部構成
- 4 章 変数仕様
- 5 章 関数仕様

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

目次

1.	概要.		6
2.	前提	条件	7
3.	Ethei	rnet ドライバインタフェースの内部構成	8
4.	変数	仕様	10
4.	1	グローバル変数	10
5.	関数	仕様	11
5.	1	lan_open	12
5.	2	lan_close	13
5.	.3	lan_read	14
5.	4	rcv_buff_release	
5.	.5	lan_write	16
5.	6	lan_reset	17
5.	.7	tcp_api_slp	
5.	8	tcp_api_wup	19
5.	9	udp_api_slp	20
5.	10	udp_api_wup	21
5.	11	ena_int	22
5.	12	dis_int	23
5.	13	tcpudp_act_cyc	24
5.	14	tcpudp_get_time	25
5.	15	lan_inthdr	26
5.	16	get_random_number	27
5.	17	get_hash_value	28
5.	18	report_error	29
5.	19	register_callback_linklayer	
5.	20	lan check link	

1. 概要

本仕様書では、Tiny な TCP/IP ライブラリ M3S-T4-Tiny (以下、T4 と呼びます) の Ethernet ドライバインタフェース仕様について説明します。T4 ライブラリでは、Ethernet による通信をサポートしていますが、LANコントローラの仕様に依存した部分については、ライブラリ本体からドライバ部として分離し、カスタマイズできるようにしました。

本仕様書では、お客様がお使いになる LAN コントローラの仕様に合わせて、Ethernet ドライバを開発される際に必要になる関数の仕様について説明しています。

2. 前提条件

前提条件は以下の通りです。

- 1. Ethernetの手順で、Ethernet形式のパケットの送受信を行います。
- 2. 送受信パケットデータは、CRCを除くEthernetのパケットとします。
- 3. 送信パケットデータは、ヘッダ部とデータ部に分けられて扱われます。ヘッダ部はグローバル変数に格納され、データ部は1 byte整数型(char)の配列に格納されてドライバに渡されます。
- 4. 受信パケットデータは、1バイトごとに、Ethernetにより転送される順に、ネットワークバイトオーダ(ビッグエンディアン)で受信バッファに格納されます。
- 5. 受信パケットデータの最大長は、Ethernetでの制限である、1520バイトとします。ただし、ドライバで確保できる受信バッファ長が1520バイトよりも小さい場合は、受信バッファ長が受信パケットデータの最大長となります。
- 6. 受信バッファはドライバにより管理され、グローバル変数にそのポインタを格納します。バッファ数はユーザが定義します。

3. Ethernet ドライバインタフェースの内部構成

図3.1に各プロトコル処理間の関係と T4 ライブラリと Ethernet ドライバとの関係を示します。Ethernet ドライバインタフェースは表3.1に示します。詳細は「5 関数仕様」を参照してください。

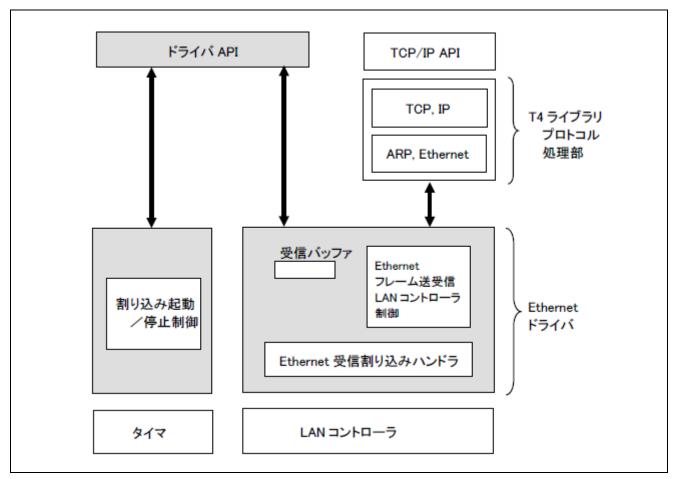


図3.1 Ethernet ドライバインタフェースの構成

Ether ドライバは表3.1に示す関数をインタフェースとし、初期化、送受信、その他の処理を行います。

表3.1 Ether ドライバインタフェース

関数名	機能
ER lan_open(void)	LAN コントローラの初期化/起動
ER lan_close(void)	LAN コントローラの停止
H lan_read(UB, B**)	データ受信
H rcv_buff_release(UB)	受信バッファ解放
H lan_write(UB, B*, H, B*, H)	データ送信
void lan_reset(UB)	LAN コントローラのリセット
void tcp_api_slp(ID)	TCP API 完了待ち
void tcp_api_wup(ID)	TCP API 完了待ち解除
void udp_api_slp(ID)	UDP API 完了待ち
void udp_api_wup(ID)	UDP API 完了待ち解除
void ena_int(void)	TCP/IP 処理関数の周期起動の再開
void dis_int(void)	TCP/IP 処理関数の周期起動の一時停止
void tcpudp_act_cyc(UB)	TCP/IP 処理関数の周期起動の制御
UH tcpudp_get_time(void)	時刻の取得
void lan_inthdr(void)	割込みハンドラ
void report_error(UB, H, UB*)	エラー通知
void get_random_number(UB *, UW)	乱数取得
void get_hash_value(UB, UB*, UW, UB**, UW*)	ハッシュ値取得
void register_callback_linklayer(callback_from_system_t)	Ethernet リンク切断/接続時に呼ばれるコールバック関数の登録
H lan_check_link(UB)	Ethernet のリンク状態の確認

4. 変数仕様

4.1 グローバル変数

イーサネットアドレス

UB _myethaddr[6]

LAN コントローラの MAC アドレスを格納する変数です。T4 のコンフィグレーションファイルでユーザによる設定が可能です。

ユーザにより、すべて0が設定された場合、ROM等からMACアドレスを読み出してLAN コントローラに設定します。

各 API の詳細は、以下のフォーマットに沿っています。

< API 書式 >

API の書式を示します。

< 機能 >

各 API の機能・動作、使用上の注意点を示します。

< 引数 >

API に与える引数の意味、値の制限を示します。

< 戻り値・エラーコード >

API からの戻り値やエラーコードの種類、発生する条件を示します。

5.1 lan_open

< API 書式 >

ER lan_open (void)

< 機能 >

Ethernet コントローラの初期化を行い、他のドライバ関数が使える状態にします。また、受信バッファを初期化します。

グローバル変数_myethaddr が 0 の場合には、EEPROM に格納されているイーサネットアドレスを Ethernet コントローラに設定し、かつ、_myethaddr にコピーします。

グローバル変数_myethaddr が 0 でない場合には、その値を Ethernet コントローラに設定します。 ユーザによって呼び出されます。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
0	正常
負の値	エラー(起動失敗)

5.2 lan_close

< API 書式 >

ER lan_close (void)

< 機能 >

Ethernet コントローラの動作を停止します。 ユーザによって呼び出されます。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
0	正常
-1	エラー

5.3 lan_read

< API 書式 >

H lan_read (UB lan_port_no , B **buf)

< 機能 >

LAN ポート番号が示す受信バッファへのポインタをパラメータが指すポインタ変数に格納し、状態に応じて戻り値を返します。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	読み出し LAN ポート番号
buf	Output	B**	受信バッファ領域へのポインタの格納先

型	機能
正の値	受信したパケットのサイズ
-1	データなし
-2	コントローラ停止中
-5	Ethernet コントローラ異常、または、Ethernet コントローラのリセットが必要
-6	受信パケット CRC エラー

5.4 rcv_buff_release

< API 書式 >

H rcv_buff_release (UB lan_port_no)

< 機能 >

LAN ポート番号が示す現在 T4 で使用中の受信バッファ(関数 lan_read のパラメータで渡した受信バッファ)を解放(使用できる状態に変更)します。

受信バッファ解放許可(本関数)が返されるタイミングは不定であることを前提に、受信バッファの管理を行ってください。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	開放する受信バッファに対応する LAN ポート番号

型	機能
0	完了

5.5 lan_write

< API 書式 >

H lan_write (UB lan_port_no, B *header, H header_len, B *data , H data_len)

< 機能 >

パラメータで渡されたヘッダ領域とデータ領域の内容を Ethernet コントローラの送信バッファに 1 つのパケットとして書き込み、パケットを送信します。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	送信する LAN ポート番号
header	Input	B*	送信するヘッダ領域へのポインタ
header_len	Input	Н	送信するヘッダの長さ
data	Input	B*	送信するデータ領域へのポインタ
data_len	Input	Н	送信するデータの長さ

型	機能
0	送信成功
-5	送信失敗

5.6 lan_reset

< API 書式 >

void lan_reset (UB lan_port_no)

< 機能 >

以下の手順で Ethernet コントローラの指定されたチャネルをリセットします。受信バッファ等の変数の初期 化はしません。

- (1) Ethernet コントローラの停止(lan_close()を呼び出します)
- (2) Ethernet コントローラのレジスタ類を再設定
- (3) Ethernet コントローラを再スタート

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	リセットする LAN ポート番号

型	機能
なし	-

5.7 tcp_api_slp

< API 書式 >

void tcp_api_slp (ID cepid)

< 機能 >

T4では、TCPの各API発行後、そのAPIが完了したかどうかを繰り返しチェックしています。

本関数は、そのチェックのたびに呼び出されます。ユーザ定義により、チェックを行う間隔の変更や、API 完了までの間別タスクへの切り替えが可能です。

例えば、 μ ITRON OS を使用する場合には、本関数中で $tslp_tsk()$ や $dly_tsk()$ を呼び出すことにより別タスクに切り替えて、CPU を有効に利用することができます。

その他、MCU がウェイトモード(割り込みが発生するまで CPU クロックを停止する動作モード)をサポートしている場合、本関数中でウェイトモードに遷移させることにより、消費電力を低減することができます。

本関数を空(処理なし)にした場合、比較的短い間隔で完了チェックを行うようになりますが、機能的には問題ありません。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
cepid	Output	ID	待ち状態に入る API に指定した端点 ID

型	機能
なし	-

5.8 tcp_api_wup

< API 書式 >

void tcp_api_wup (ID cepid)

< 機能 >

本関数は API が完了した時点で呼び出され、API 完了待ち関数 tcp_api_slp による待ち状態を解除します。例えば μ ITRON OS を使用する場合、関数 tcp_api_slp でシステムコール slp_tsk を呼び出して API が完了するまで待ち、API 完了時には本関数中でシステムコール $iwup_tsk$ を呼び出して待ちを解除することができます。本関数の引数には完了した API で指定した端点 ID が格納されます。これによりユーザはどのタスクの待ち状態を解除するべきかを知ることができます。

関数 tcp_api_slp でウェイトモードに遷移させた場合には、割り込みにより関数 tcp_api_slp による待ちは解除されるため、本関数で必ずしも待ちを解除する必要はありません。このように他の要因により関数 tcp_api_slp の待ちが解除される場合には、本関数は空(処理なし)でも問題ありません。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
cepid	Output	ID	完了した API に指定した端点 ID

型	機能
なし	-

5.9 udp_api_slp

< API 書式 >

void udp_api_slp (ID cepid)

< 機能 >

T4 では、UDP の各 API 発行後、その API が完了したかどうかを繰り返しチェックしています。 その他説明は $tcp_api_slp()$ 関数と同等です。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
cepid	Output	ID	待ち状態に入る API に指定した端点 ID

型	機能
なし	-

5.10 udp_api_wup

< API 書式 >

void udp_api_wup (ID cepid)

< 機能 >

本関数は UDP の各 API が完了した時点で呼び出され、API 完了待ち関数 udp_api_slp による待ち状態を解除します。その他説明は tcp_api_wup()関数と同等です。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
cepid	Output	ID	完了した API に指定した端点 ID

型	機能
なし	-

5.11 ena_int

< API 書式 >

void ena_int (void)

< 機能 >

本関数は、キャンセル API 内部で呼び出され、キャンセル処理の排他制御に使用します。本関数は、周期起動に用いるタイマ割り込みを有効にします。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
なし	-

5.12 dis_int

< API 書式 >

void dis_int(void)

< 機能 >

本関数は、キャンセル API 内部で呼び出され、キャンセル処理の排他制御に使用します。本関数は、周期起動に用いるタイマ割り込みを無効にします。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
なし	-

5.13 tcpudp_act_cyc

< API 書式 >

void tcpudp_act_cyc (UB cycact)

< 機能 >

パラメータ cycact にしたがって、TCP/IP 処理関数_process_tcpip の周期起動を制御します。関数_process_tcpip の周期起動間隔は、10msec 以下に設定します。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
cycact	Input	UB	TCP/IP 処理関数の周期起動の開始/停止を指定
			0:TCP/IP 処理関数の周期起動を停止する
			1:TCP/IP 処理関数の周期起動を開始する

型	機能
なし	-

5.14 tcpudp_get_time

< API 書式 >

UH tcpudp_get_time (void)

< 機能 >

現在時刻を返します。現在時刻の分解能は 10ms で、端数は切り捨てて返します。現在時刻はシステム起動時を 0 とし、10ms 毎にインクリメントします。オーバーフローした場合は 0 に戻ります。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
UH	現在時刻

5.15 lan_inthdr

< API 書式 >

void lan_inthdr (void)

< 機能 >

Ethernet コントローラの割込み信号により起動します。 サンプルでは Ethernet 割込みハンドラとして使用しています。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
なし	-	-	-

型	機能
なし	-

5.16 get_random_number

< API 書式 >

void get_random_number(UB *data, UW len)

< 機能 >

指定されたポインタに指定されたデータ長の乱数を設定します。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
data	Output	UB *	乱数を書き込むデータポインタ
len	Input	UW	必要な乱数の byte 長

型	機能
なし	-

5.17 get_hash_value

< API 書式 >

void get_hash_value(UB lan_port_no, UB * message, UW message_len, UB **hash, UW *hash_len)

< 機能 >

対象のLANポート番号において、入力されたメッセージとそのbyte 長に対するハッシュ値(メッセージダイジェスト)とハッシュ値のbyte 長を指定されたポインタに出力します。使用するハッシュは任意です。 RFC6528ではMD5が推奨されていますが、一般的には非推奨となっており代わりにSHA256が使われることが多いです。

< 引数 >

	ī		
名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	ハッシュ値を取得する LAN ポート番号
message	Input	UB *	メッセージへのポインタ
message_len	Input	UW	メッセージの byte 長
hash	Output	UB **	ハッシュ値へのポインタの格納先
hash_len	Output	UW *	ハッシュ値の byte 長の格納先

型	機能
なし	-

5.18 report_error

< API 書式 >

void report_error (UB lan_port_no , H error_code, UB *buf)

< 機能 >

lan_read()で読み込んだデータにより、T4 ライブラリ内部で発生したエラー情報をエラーコードとして引数に指定し Ethernet ドライバに通知します。また、エラーを検出したパケットが格納された領域の先頭アドレスを引数に指定し Ethernet ドライバに通知します。

ユーザは必要に応じてエラーコードに応じた処理を記述します。

エラーが同時に発生した場合、エラーコードが最もゼロに近いものが出力されます。

< 引数 >

< 引数 >			
名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Output	UB	エラーが発生した LAN ポート番号を指定する
error_code	Output	Н	-1: 受信データ長異常
			lan_read()の戻り値が、60byte 未満、または 1514byte より大きい
			場合
			-2: ネットワーク層プロトコル異常
			lan_read()で受信したデータが、IP パケット、または ARP パケッ
			トでない場合
			-3: トランスポート層プロトコル異常
			lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、TCP パケッ
			ト、UDP パケット、または ICMP、IGMP パケットでない場合
			IP アドレスは T4 のものと一致しており、パケットはトランスポー
			ト層まで到達している
			-21 : ARP メッセージ異常①
			lan_read()で受信したデータが、ARP パケットだったが、ARP メ
			ッセージに含まれる IP アドレスが T4 のものと一致しない場合
			-22 : ARP メッセージ異常②
			lan_read()で受信したデータが、ARP パケットだったが、ARP メ
			ッセージに含まれる以下データが異常だった場合
			・ハードウェアタイプ (0x0001 : Ethernet)
			・上位プロトコルタイプ (0x0800 : IP)
			・ハードウェアアドレス長 (0x06 : MAC アドレス)
			・プロトコルアドレス長 (0x04 : IP アドレス)
			-41 : IP ヘッダ異常①
			lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに
			含まれる送信先 IP アドレスが T4 のものと一致しない場合
			-42 : IP ヘッダ異常②
			lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに
			含まれる送信元 IP アドレスがマルチキャスト、またはブロードキ
			ャストの場合
			-43 : IP ヘッダ異常③
			lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに
			含まれる送信元 IP アドレスがループバックアドレスの場合

-44: IP ヘッダ異常④

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに 含まれる IP バージョンが「4」以外の場合

-45: IP ヘッダ異常⑤

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに オプションが含まれる場合

-46: IP ヘッダ異常⑥

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに 含まれるチェックサム値が異常な場合

-47: IP ヘッダ異常⑦

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに 含まれる IP データ長が lan_read()の戻り値(受信データ長)よりも大 きい、または IP ヘッダ最小長(20byte)に満たない場合

-48: IP ヘッダ異常®

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに 含まれる送信元 IP アドレスがネットワークアドレス(例:

xxx.xxx.xxx.0/24)、またはネットワークブロードキャストアドレスの場合(例:xxx.xxx.xxx.255/24)

-49: IP ヘッダ異常(9)

lan_read()で受信したデータが、IP パケットだったが、IP ヘッダに 含まれる IP フラグメントフラグが ON になっている場合

-61: TCP ヘッダ異常①

lan_read()で受信したデータが、TCP/IP パケットだったが、TCP ヘッダに含まれるポート番号が、接続中、または接続待ちのどの端点のものでもない場合

また、すべての TCP 通信端点が接続中でさらに TCP 接続要求があった場合

- 例1.通信相手が指定した TCP ポート番号が 80 番、T4 が tcp_acp_cep()で待受けている TCP ポート番号が 20 番のみの 場合、本エラーコードが返る
- 例2.通信相手が指定した TCP ポート番号が 80 番、T4 が tcp_acp_cep()を呼び出していない状態の場合、本エラーコードが返る
- 例3. T4 が使用している TCP 通信端点が 5 個あり、その 5 個全でが接続中で、さらに TCP 接続要求があった場合、本エラーコードが返る

-62: TCP ヘッダ異常②

lan_read()で受信したデータが、TCP/IP パケットだったが、TCP ヘッダに含まれるチェックサム値が異常な場合

-81: UDP ヘッダ異常①

lan_read()で受信したデータが、UDP/IP パケットだったが、UDP ヘッダに含まれるチェックサム値が異常な場合

-82: UDP ヘッダ異常②

lan_read()で受信したデータが、UDP/IP パケットだったが、UDP ヘッダに含まれるチェックサム値がゼロ、かつ、

udp_enable_zerochecksum 変数が 0 以外に設定されている場合

-83: UDP ヘッダ異常③

lan_read()で受信したデータが、UDP/IP パケットだったが、UDP ヘッダに含まれるポート番号がどの端点のものでもない場合

			-101: ICMP ヘッダ異常① lan_read()で受信したデータが、ICMP/IP パケットだったが、ICMP ヘッダに含まれるタイプがエコー要求(0x08)以外の場合 -121: IGMP ヘッダ異常① lan_read()で受信したデータが、IGMP/IP パケットだったが、IGMP ヘッダのチェックサムが異常だった場合 -122: IGMP ヘッダ異常② lan_read()で受信したデータが、IGMP/IP パケットだったが、IGMPtype が IGMPv1Report(0x12)、IGMPv2Report(0x16)以外だった場合 -131: DHCP 処理異常
			-132 : DHCP 送信タイムアウト
buf	Output	UB *	エラーを検出したパケットが格納された領域の先頭アドレス

型	機能
なし	-

5.19 register_callback_linklayer

< API 書式 >

void register_callback_linklayer (callback_from_system_t call_fp)

< 機能 >

本関数はリンクレイヤーからのイベントを T4 に通知するコールバック関数を登録する関数です。 callback_from_system_t 型の関数ポインタを登録し、通知を受けます。コールバック関数は常に1つしか登録できません。複数回発行した場合、常に上書き登録となります。

コールバック関数は下記の通り。

typedef ER(*callback_from_system_t)(UB channel, UW eventid, VP param);

関数ポインタ未登録の場合、状態通知は行われません。引数 channel は LAN ポート番号を表し、eventid は 通知の種類を表します。param はパラメータをユーザに渡すためのポインタ(現在未使用のためゼロ)です。

ETHER_EV_LINK_OFF : Ethernet リンク切断しました。 ETHER_EV_LINK_ON : Ethernet リンク接続しました。 ETHER_EV_COLLISION_IP: IP アドレス衝突を検出しました。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
call_fp	Input	callback_from_system_t	コールバック関数登録

型	機能
なし	

5.20 lan_check_link

< API 書式 >

H lan_check_link (UB lan_port_no)

< 機能 >

Ethernet のリンク状態を確認します。

< 引数 >

名称	I/O	型	機能
lan_port_no	Input	UB	LAN ポート番号

型	機能
0	リンクオフ
1	リンクオン

改訂記録

Rev.	発行日	改訂内容		
		ページ	ポイント	
1.00	2010.10.07	_	初版発行	
1.01	2011.01.06	8	api_wup()のプロトタイプ宣言を変更しました。	
1.02	2011.08.23	8-9	report_error()関数を追加しました。	
1.03	2012.04.01	-	以下仕様変更しました。	
			api_slp(void) -> tcp_api_slp(ID), udp_api_slp(ID)	
			api_wup(ID) -> tcp_api_wup(ID), udp_api_slp(ID)	
			以下誤植修正しました。	
			lan_read の引数説明 bif -> buf	
			rev1.02 の改定記録での関数名誤記	
			error_report() -> report_error()	
1.04	2013.06.21	6-16	ドキュメントのテンプレートを更新しました	
1.05	2014.04.01	改訂記録	表1.ドライバインタフェース一覧を更新しました	
			以下仕様変更しました。	
			lan_read(B**) -> lan_read(UB, B**)	
			rcv_buff_release(void) -> rcv_buff_release(UB)	
			lan_write(B*, H, B*, H) -> lan_write(UB, B*, H, B*, H)	
			lan_reset(void) -> lan_reset(UB)	
1.06	2015.08.07	3,16	ドキュメントのテンプレートを更新しました	
1.07	2015.12.01	-	各関数の引数に、I/O 情報を追記しました。	
			get_random_number()を追記しました。	
1.08	2016.11.30	8,30,31	ドキュメントのテンプレートを更新しました。	
			L2LinkOff/On 時にコールバック通知される関数登録関数	
			register_callback_linklayer を追記しました。	
			lan_check_link を追記しました。	
1.09	2021.04.01	9, 28	ハッシュ値を取得する関数 get_hash_value を追記しました。	

組み込み用 TCP/IP M3S-T4-Tiny: Ethernetドライバインタフェース仕様書

発行年月日 2010年10月7日 Rev.1.00 2021年4月1日 Rev.1.09

発行 ルネサス エレクトロニクス株式会社

〒135-0061 東京都江東区豊洲3-2-24(豊洲フォレシア)

組み込み用 TCP/IP M3S-T4-Tiny: Ethernet ドライバインタフェース仕様書

