この資料は /home/work/webapp に jquery+jquery-mobile-20191112.pdf という名前で置いています

情報理工学実験モバイルWebアプリケーション

情報基盤センター/飯田勝吉

1 2019/11/12

今後の実験の予定 (第2週)

回数	日付	予定内容
4	11/11(月)	ライブラリjQueryの基礎
		セレクタ、省略記法、Ajax、
		外部API、アニメーション
5	11/12(火)	ライブラリjQuery Mobileの基礎
		モバイル用WebアプリのGUI
6	11/18(月)	JavaScriptのセキュリティ
		DOM based XSS

第4回実験について

- たくさんの人が同じような間違いをしていた
 - 編集しているファイルとブラウザで見ているファイルが 別だった
 - 2. 課題4-2
 - 無名関数からの書き直し方が仕様と異なっていた
 - ▶ C言語等の知識で勝手に書き換えないで
 - 3. \$("#myImage")とすべきところを\$("myImage")としていた
- 丁寧に間違いがないか、確認してください!
 - 課題はそんなに難しくありません。
 - 詳しくは次のスライドで補足説明します。

よくある間違いの解説(1)

- 2. 無名関数からの書き直し方
 - ▶ ex400, ex401から例を引用
 - 省略しない書き方
 - □ jQuery("#myList a").click(**popup_confirm**);
 - □ 関数の名前しか書かない
 - > 省略する書き方
 - □ \$("#myList a").click(function(){
 - \square msg = \$(this).attr("href");
 - □ var ans = confirm(msg + "に移動してもいいですか?");
 - □ if (!ans) return false;
 - □ });
 - □ **青字部分**がpopup_confirmに該当する記述
- > 無名関数とは
 - 関数の引数として与えられる外部関数の名称を書く場合に
 - 引数の部分に function() { 関数の中身 } と関数に名前をあたえることを省略して書くこと

よくある間違いの解説(1)

- 2. 無名関数からの書き直し方
 - ▶ ex400, ex401から例を引用
 - 省略しない書き方
- 無名関数とは
 - 関数の引数として与えられる外部関数の名称を書く場合に
 - 引数の部分に function(){ 関数の中身 } と関数に名前をあたえることを省略して書くこと

よくある間違いの解説(2)

- 関数が引数を取る場合
 - 無名関数を使わない場合

```
function sample_Function(other_Function);
```

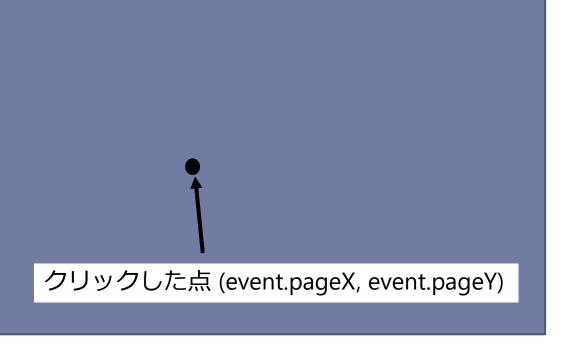
- function other_Function(argment)
 - □ return argument + 1;
- **)**
- ▶ 外部関数(other_Function)を呼び出すときは、引数をつけない
- ▶ 無名関数を使う場合
 - function sample_Function(function(argument) {
 - □ return argument + 1;
 - **}**);
 - 無名関数の引数部()の中に引数の名称を書く
 - 引数が関数内部で参照できない

よくある間違いの解説(3)

- \$("mylmage") と \$("#mylmage") は意味が違います
 - > \$("mylmage") ⇒ <mylmage>タグ
 - \$ ("#mylmage") ⇒
 - セレクタの指定間違いがないかよく確認してください!

課題4-3について(1)

原点(0,0)



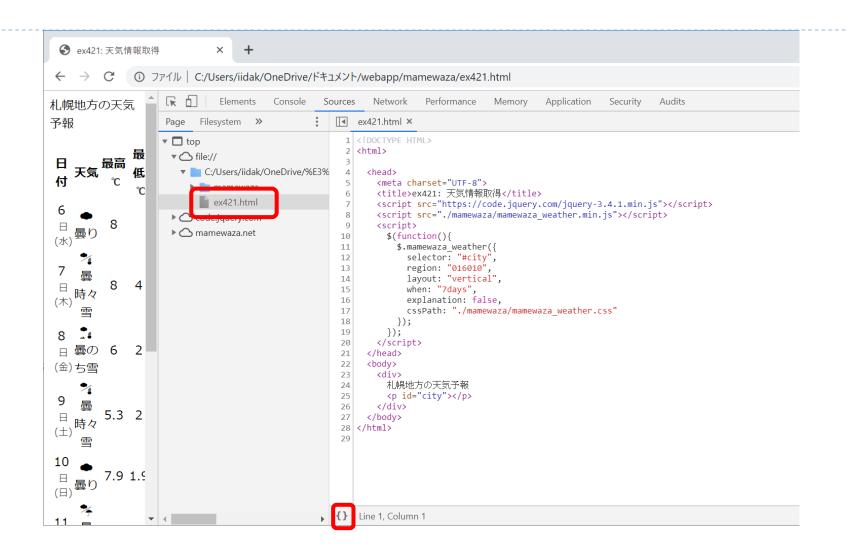
課題4-3について(2)

\$("#myImage").animate(

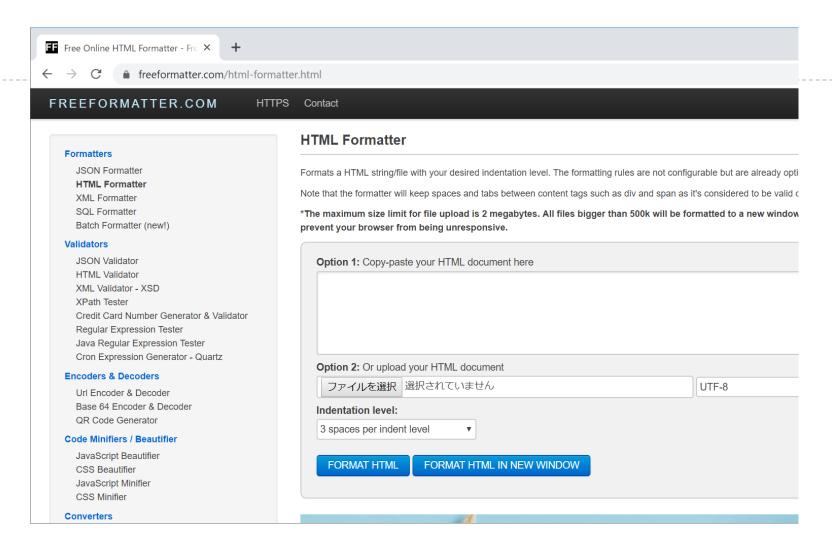
- できれば
 - 画像の中心がダブルクリックした場所に移動させて!
- そのためには
 - 画像の高さ、画像の幅を考慮に入れる必要がある
 - ▶ 画像の高さ = .height(), 画像の幅 = .width()

ソースコードの整形

- インデントがそろっていないソースコード
 - 非常に読みにくい!
- ソースコード整形サイトを利用
 - https://www.freeformatter.com/html-formatter.html
 - https://beautifier.io/
 - https://codebeautify.org/jsviewer
- Chromeを使う方法を説明
 - Chromeを起動
 - 右のメニューから
 - ▶ 「その他のツール」→「デベロッパーツール」
 - ▶ Sourcesを選択



11 2019/11/12



https://www.freeformatter.com/html-formatter.html

12 2019/11/12

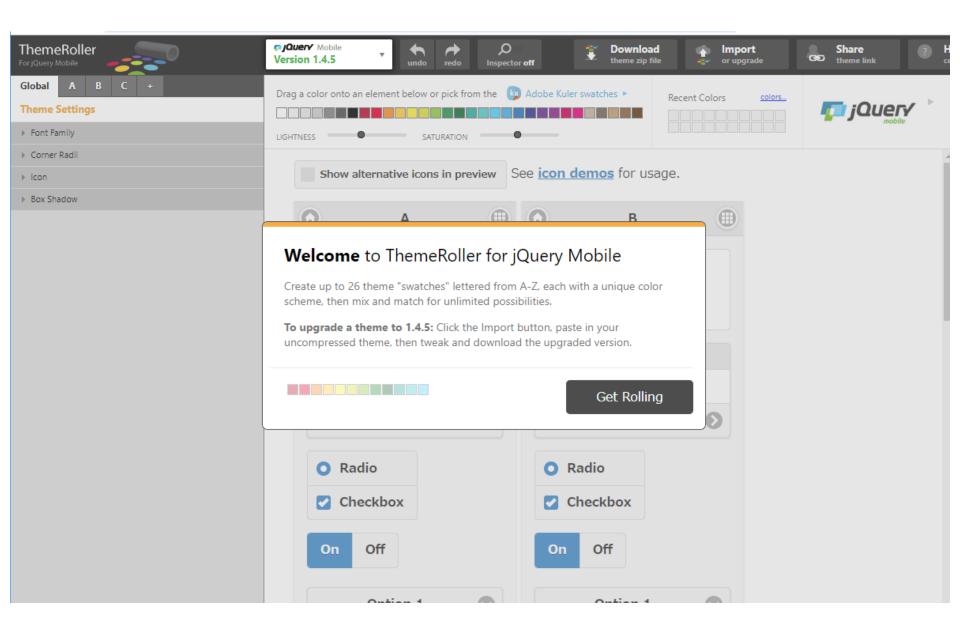
今回の実験

- ▶ 課題5-1
- ▶ (1) いずれかの企業、大学、組織等のWebサイトを想定し、そのサイト内のフォーム入力が必要なWebページを設計すること。レポートには、どのようなWebサイトを想定したのか、そしてどのようなフォーム入力が必要なのか、そのページの仕様を記載すること。
- ▶ (2) (1)の仕様を満たすWebページを構築すること。その際、 ex510.htmlに含まれているフォーム入力の基本要素のうち、3 つ以上の要素を利用すること。
- (3) (発展課題) PCブラウザと私物のスマホ、タブレット等で、操作性がどのようにかわるかを考察すること。私物のスマホ等を持っていないものは、シミュレータを利用すること。レポートには、スマホあるいはシミュレータの画面を添付すること。
- (4) (発展課題) jQuery Mobileのテーマローラサイトを用いて、 自作したテーマに変更すること。レポートには、自作した テーマに基づくプログラムの実行画面を添付すること。

• (3)

- ▶ まず、私物スマホを無線LANにつないでください。前半部 分の実習書につなぎ方がのっています。
- ▶ つぎに、ex510.htmlはスマホではうまくつながりません
 - 理由:無線LANに接続したスマホは、外部のネットワークにながらない。しかし、jQueryのライブラリ等が必要
- 解決策:ローカルにライブラリ等を配置
- ▶ /home/work/webapp/2ndWeek(
 - ▶ ex5{10,20,21}-for-mobile.htmlを置いています
- それとjqueryというサブディレクトリをコピーして下さい

- 私物スマホを持ってない人はシミュレータで実験可能です。
- 余裕があるひとはテーマローラーもやってみてください



課題5-2

- モバイルデバイスとPCの操作性の違いにスワイプがある。 ex520.htmlはモバイルデバイス向けにスワイプを実現するサンプルコードで、ex521.htmlはPC向けにマウスクリックで左右の情報にアクセスさせるサンプルコードである。以下の仕様を満たすプログラムを作成すること。
- ▶ (仕様)
- (1) PCおよびモバイルデバイス双方に対応できるよう、 スワイプおよびマウスクリックの双方で操作するプログ ラムを構築すること。その際、ex520.htmlとex521.html をマージすること。
- ▶ (2) PCとモバイルデバイス双方に対応するWebサイトを 構築する際に、気を付けるべきことを考察すること。

2019/11/12