Проект по дисциплине ВВРИС

Система рекомендаций музыкальных композиций

NEKKO BOT

Подготовили:

Угрюмов М.М. Таланков В.Р.

ЭТАП 1. Введение

Введение

В наши дни разнообразие музыки поражает воображение.

Каждый слушатель предпочитает разные жанры и стили, поэтому мы решили сделать интеллектуальную систему, которая по всего нескольким параметрам будет подбирать треки по вкусу пользователя.



Назначение

По полученным, при оценивании рекомендованных треков, параметрам: настроения и скорости, система должна сделать наиболее подходящую для пользователя подборку разной музыки.

Также система должна уметь подбирать новые музыкальные композиции близкие к вкусу пользователя, для самообучения и расширения границ поиска.



Предположительные этапы разработки и дедлайны

Nº	Название этапа	Срок	Содержание
1	Организация		Создание страницы для кода на Github Создание среды общей разработки
2	Разработка ядра системы		Создание первостепенного интерфейса Совмещение системы с Spotify API Создание алгоритма подбора
3	Организация базы данных пользователей	2 недели	Создание базы данных предпочтений пользователя
4	Тестирование программного продукта и составление программной документации	2 недели	Тестирование и последующая отладка ошибок.

Готовый продукт

Приложение подбора музыкальных композиций по предпочтениям клиентов.

Удобный для использования интерфейс.

С возможностью оценки композиций, составления плейлистов любимой музыки и постоянного обновления списка в зависимости от оценок других композиций.



ЭТАП 2. Концепция

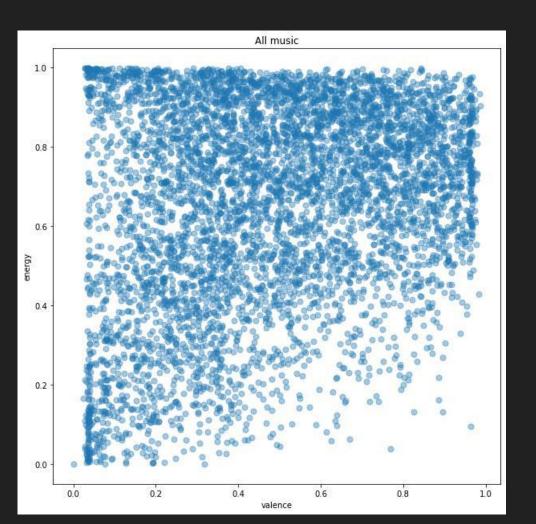
Принцип работы алгоритмов программы

Входные параметры: бодрость и скорость музыкальных композиций, получаемая при оценке музыкальных композиций пользователем.

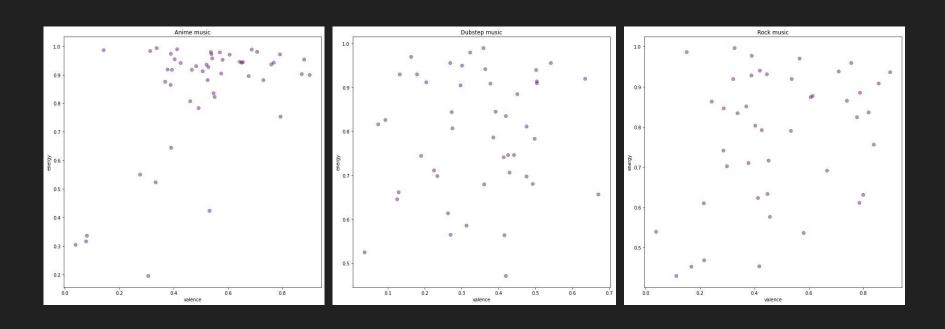
Основной алгоритм: Входные данные представлены на координатной плоскости, где ОСЬ X - валентность (настроение) муз. композиции, ОСЬ Y - скорость (ВРМ) муз. композиции. При использовании программы пользователь оценивает рекомендованные муз. композиции, вследствие чего программа определяет радиус музыкальных вкусов пользователя. Пользователь имеет возможность отмечать любимые композиции, которые будут сохранены в отдельный список, и всегда будут доступны для просмотра. При отметке же о нежелании слушать данный трек будет появлятся в рекомендациях гораздо реже, однако не пропадет совсем.

Далее приведено графическое представление распределения более 5 тысяч муз. композиций на координатной плоскости (скорость/валентность), а также распределение муз. композиций по жанрам.

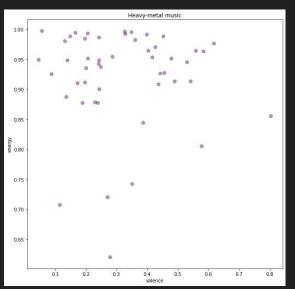
Распределение около 5800 треков

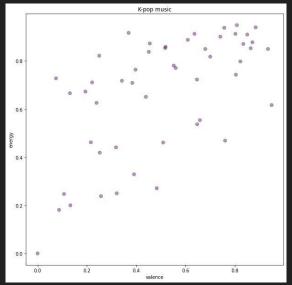


Распределение треков различных жанров



Распределение треков различных жанров





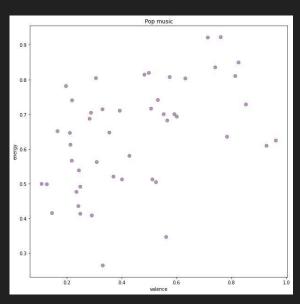
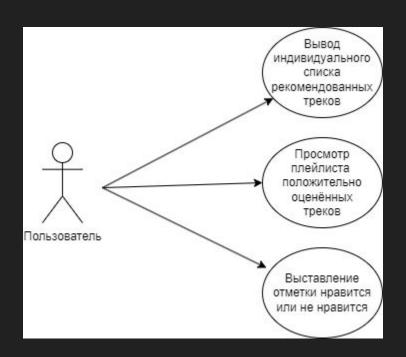


Диаграмма прецедентов



Контекстная диаграмма



ЭТАП 3. Финал разработки

Описание выбранного средства для проведения экспериментальных исследований

Технология проекта

Процессор: AMD Ryzen 5 4600H 3.0 ГГц

ОЗУ: 8 ГБ

OC: Windows 10

Видеоадаптер: NVIDIA GTX 1650 Ti 4 ГБ

а также смартфон на базе IOS 13+ и Android 10+.

База данных: API Spotify

Язык программирования: Python

Основные библиотеки: TelegramBotAPI,

Pandas, Numpy

GUI Interface: Telegram Bot

Выводы после тестов

В ходе испытаний программа завершила все тесты. Алгоритмы обработка данных, вывода данных пользователю и получению данных от пользователя работает корректно.

Проект NekkoMusic имеет возможность к расширению функционала, как добавление новых алгоритмов подбора музыки, так и улучшение взаимодействия с пользователем, в том числе перехода с платформы телеграм на полноценный сайт или отдельную программу.

Подбор музыки является полезной функцией для пользователей, которые не могут тратить много времени на поиск нравящихся именно им музыкальных композиций, в то время как алгоритмы подбора композиций значительно сужают поиск и при этом могут расширять вкусы самих пользователей.

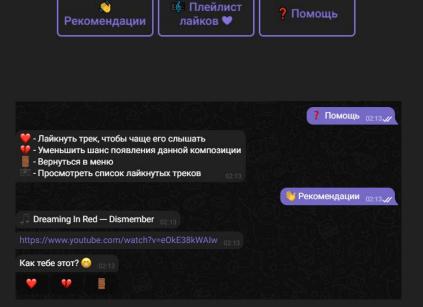
Презентация СППР - проекта в сфере музыки Этап 4

Готовый продукт

NEKKO BOT

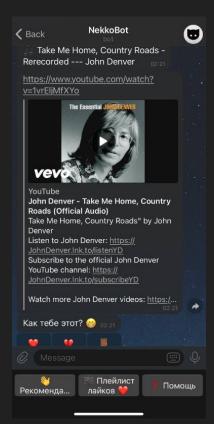
Пример работы программы / Windows

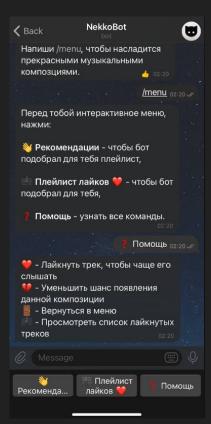




Пример работы программы / IOS







GIT HUB



Спасибо за внимание!

