

Razvoj višeslojnih aplikacija u elektroenergetskim sistemima

Dokumentacija projekta

Student : Nela Jović PR 14/2019
Asistent : Predrag Glavaš

1.Uvod i izgled aplikacije

Aplikacija služi za obradu, skladištenje i prikaz zaposlenih, neto i bruto honorara. Prvo se pokreće server, tu je obuhvaćena i inicijalizacija podataka kako bi imali primere podataka sa kojima ćemo pokazati rad aplikacije. Potom pokrećemo i klijentsku stranu, prikazuje nam se stranica za logovanje.

Please, log in :)

Username :

Password :

Log in

Postoje dve vrste korisnika, admin i običan korisnik. Razlika je u tome što admin može da dodaje nove korisnike sistema. Ukoliko unesete pogrešan username ili password dobićete obaveštenje da se desila greška. Ako ste se uspešno ulogovali, videćemo u gornjem uglu ekrana ponuđene opcije registrovanje novog korisnika, prikaza i rada sa tabelama zaposlenih, bruto i neto honorara, spisak svih aktivnosti kao i mogućnost izmene podataka i odjave iz aplikacije.

Neto honorari

ID	UVEĆANJE	UMANJENJE	POREZI				
204	DVADESET	DESET	DOBIT IMOVINA	Prikaži bruto	Obriši	Izmeni	Dupliraj
233	DVADESET	PET	DOBIT	Prikaži bruto	Obriši	Izmeni	Dupliraj
235	DVADESET	DESET		Prikaži bruto	Obriši	Izmeni	Dupliraj
236	STO	DVADESET		Prikaži bruto	Obriši	Izmeni	Dupliraj
237	PEDESET	DESET	IMOVINA	Prikaži bruto	Obriši	Izmeni	Dupliraj

Dodaj

Pretraga :

Porezi :

POTROSNJA
DOHODAK
DOBIT
IMOVINA

Uvećanje :

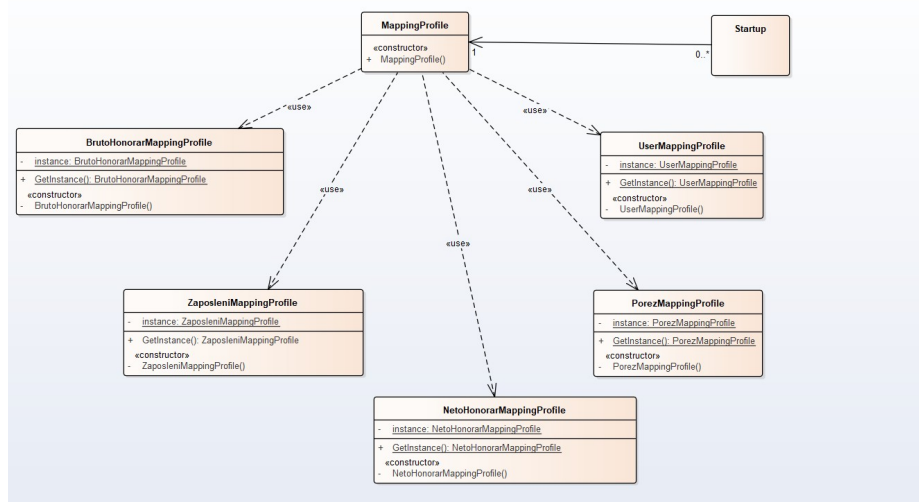
Umanjenje :

Pretraži

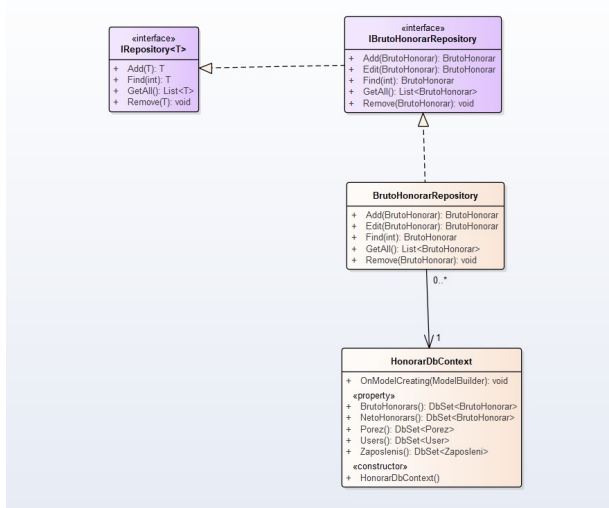
2. Upotrebljeni obrasci

Za ovu aplikaciju izdvojila sam četiri obrasca Fasadu, Repozitorijum, Unikat i Prototip.

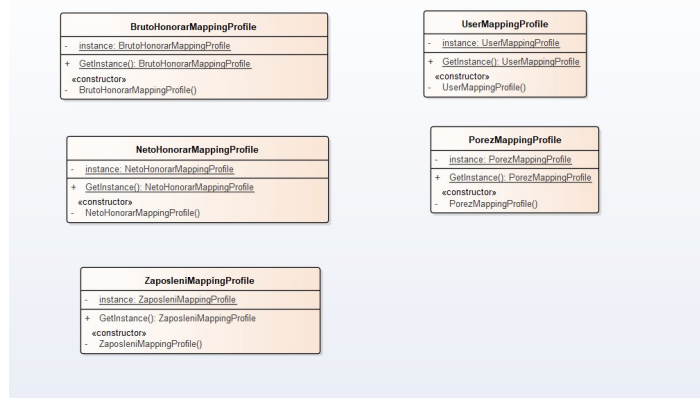
Fasadu sam iskoristila da pokažem kako sam implementirala MappingProfile klasu, koja služi da mapira klase modela na klase dto. Fasodom se prikriva složenost koda.



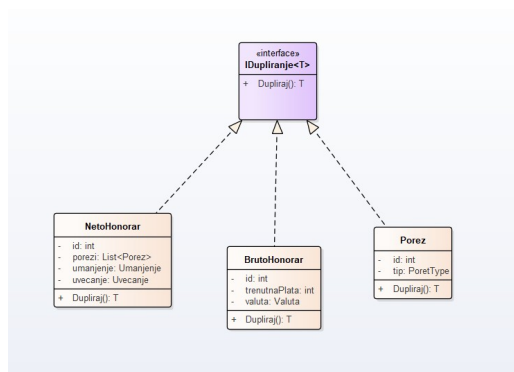
Repozitorijum predstavlja sloj između servisnog sloja i sloja podataka.



Unikat, kojim sam predstavila klase koje nasleđuju klasu *Profile* NuGet paketa *AutoMapper*. One sadrže statičku metodu *GetInstance* koju pozivamo kada želimo da pristupimo objektu klase.



Prototip je korišćen jer se u aplikaciji pravi duboka kopija primarnog entiteta i njegovih pomoćnih klasa.



3. Korišćene tehnologije

1. .NET Core -Serverska strana sa paketima
 1. Bcrypt.Net-Next
 2. Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer
 3. Microsoft.EntityFrameworkCore
 4. Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
 5. Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
 6. Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
 7. AutoMapper
 8. Log4Net
2. React JS -Klijentska strana
 1. Bootstrap – dizajn i uređivanje