

```
public class CodeAdventure {  
    public static void main(String[] args) {  
        int level = 1;  
        int score = 0;  
        String player = "You";  
        System.out.println("== CODE ADVENTURE ==");  
        System.out.println("Welcome to the IT challenge!");  
  
        while (energy > 0 && level <= 5) {  
            System.out.println("Level " + level + " starting task...");  
            String[] topics = {"Linux", "Hardware", "Programming", "Graphics"};  
            String task = topics[(int)(Math.random() * topics.length)];  
  
            System.out.println("Working on: " + task);  
            int gain = (int)(Math.random() * 25) + 10;  
            score += gain;  
            energy -= (int)(Math.random() * 20);  
  
            System.out.println("Progress: +" + gain + " XP | Total: " + score);  
            print "Vstup do světa IT!"  
            if (score > level * 80) {  
                level++;  
                System.out.println("**** LEVEL UP! ****");  
                System.out.println("New skill unlocked!");  
            }  
        }  
        System.out.println("Game over. Final score: " + score);  
        System.out.println("Thanks for playing, " + player + "!");  
    }  
}
```

# PROGRAMUJ S OAÚH

**Letní příměstské soustředění**

**Pro holky a kluky 7. - 9. tříd**

**Od 13. do 17. července 2026**



## co si vyzkoušíš

- Základy programování v jazyce Java
- Tvorbu vlastní 2D hry v Greenfootu
- Instalaci a používání potřebných nástrojů
- Řešení úloh podle připravených materiálů
- Kde hledat návody pro další učení

**zjistivice**



```
while (energy > 0 && level <= 5) {  
    System.out.println("Level " + level + " starting task...");  
    String[] topics = {"Linux", "Hardware", "Programming", "Graphics"};  
    String task = topics[(int)(Math.random() * topics.length)];  
  
    System.out.println("Working on: " + task);  
    int gain = (int)(Math.random() * 25) + 10;  
    score += gain;  
    energy -= (int)(Math.random() * 20);  
  
    System.out.println("Progress: +" + gain + " XP | Total: " + score);  
    print "Vstup do světa IT!"  
    if (score > level * 80) {  
        level++;  
        System.out.println("**** LEVEL UP! ****");  
        System.out.println("New skill unlocked!");  
    }  
  
    if (energy < 30) {  
        System.out.println("Recharging...");  
        energy += 25;  
    }  
}
```

**Zlínský kraj**  
Kraj bez hranic