

```
public class CodeAdventure {  
    public static void main(String[] args) {  
        int level = 1;  
        int score = 0;  
        int energy = 100;  
        String player = "You";  
  
        System.out.println("== CODE ADVENTURE ==");  
        System.out.println("Welcome to the Code Adventure!");  
        while (energy > 0 && level <= 5) {  
            System.out.println("Level " + level + " starting task...");  
            String[] topics = {"Linux", "Hardware", "Programming", "Graphics", "Networking"};  
            String task = topics[((int)(Math.random() * topics.length))];  
            System.out.println("Vstup do světa IT!");  
  
            System.out.println("Working on: " + task);  
            int gain = (int)(Math.random() * 25) + 10;  
            score += gain;  
            energy -= (int)(Math.random() * 20);  
            System.out.println("Progress: +" + gain + " XP | Total: " + score);  
            if (score > level * 80) {  
                level++;  
                System.out.println("**** LEVEL UP! ****");  
                System.out.println("New skill unlocked!");  
            }  
            System.out.println("Recharging...");  
            energy += 25;  
        }  
        System.out.println("-----");  
        System.out.println("Game over. Final score: " + score);  
        System.out.println("Thanks for playing, " + player + "!");  
    }  
}
```

odpolední kurz pro zájemce o IT

Chceš být „ajták“?

Pro holky a kluky 7. - 9. tříd

Od 3. února 2025



co tě čeká

- > Úvod do programování
- > Hardware – z čeho se skládá počítač
- > Linux a práce s virtuálním prostředím
- > Počítačová grafika
- > Sítě a IP adresy

Zjistetě více

