

PROGRAMUJ SOAÚH

```
System.out.println("Welcome to the IT challenge!");
System.out.print "Vstup do světa IT!"
```

```
if (score > level * 80) {
```

Letní příměstské soustředění

```
if (energy < 30) {
```

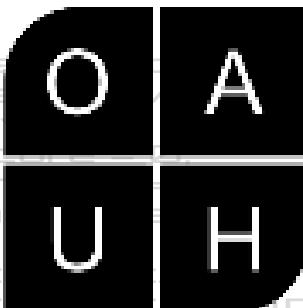
```
    System.out.println("Recharging... □");
```

```
    energy += 25;
```

Pro holky a kluky 7. - 9. tříd

Od 13. do 17. července 2026

```
System.out.println("Game over. Final score: " + score);
System.out.println("Thanks for playing, " + player + "!");
```



co si vyzkoušíš

- Základy programování v jazyce Java
- Tvorbu vlastní 2D hry v Greenfootu
- Instalaci a používání potřebných nástrojů
- Řešení úloh podle připravených materiálů
- Kde hledat návody pro další učení

zjistivice



Zlín Kraj bez hranic **kraj**

```
if (energy < 30) {
```

```
    System.out.println("Recharging... □");
```

```
    energy += 25;
```