

PROGRAMUJ SOAÚH

```
System.out.println("Vstup do světa IT!");
```

```
if (score > level * 80) {
```

Letní příměstské soustředění

```
if (energy < 30) {
```

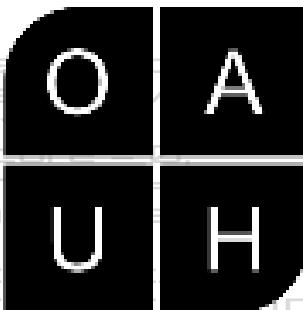
```
    System.out.println("Recharging... □");
```

```
    energy += 25;
```

Pro holky a kluky 7. - 9. tříd

Od 13. do 17. července 2026

```
System.out.println("Game over. Final score: " + score);  
System.out.println("Thanks for playing, " + player + "!");
```



co si vyzkoušíš

- Základy programování v jazyce Java
- Tvorbu vlastní 2D hry v Greenfootu
- Instalaci a používání potřebných nástrojů
- Řešení úloh podle připravených materiálů
- Kde hledat návody pro další učení

zjistivice

```
System.out.println("Progress: +" + gain + " XP | Total: " + score);
```

```
if (score > level * 80) {
```

```
    level++;
```

```
    System.out.println("**** LEVEL UP! ****");
```

```
    System.out.println("New skill unlocked!");
```

```
}
```

```
if (energy < 30) {
```

```
    System.out.println("Recharging... □");
```

```
    energy += 25;
```



Zlín Kraj bez hranic **kraj**