



PROGRAMUJ SOAÚH

System.out.println("CODE ADVENTURE == ");
System.out.println("Welcome to the IT challenge!");

while (energy > 0 && level <= 5) {
 System.out.println("Level " + level + " starting task...");
 String[] topics = {"Linux", "Hardware", "Programming", "Graphics"};
 String task = topics[(int)(Math.random() * topics.length)];

System.out.println("Working on: " + task);
int gain = (int)(Math.random() * 25) + 10;
score += gain;
energy -= (int)(Math.random() * 20);

System.out.println("Progress: " + gain + " XP | Total: " + score);
print "Vstup do světa IT!"

if (score > level * 80) {
 level++;
 System.out.println("**** LEVEL UP! ****");
 System.out.println("New skill unlocked!");

Letní příměstské soustředění

if (energy < 30) {
 System.out.println("Recharging... □");
 energy += 25;
}
System.out.println("-----");

Pro holky a kluky 7. - 9. tříd

Od 13. do 17. července 2026

System.out.println("Game over. Final score: " + score);
System.out.println("Thanks for playing, " + player + "!");



co si vyzkoušíš

- Základy programování v jazyce Java
- Tvorbu vlastní 2D hry v Greenfootu
- Instalaci a používání potřebných nástrojů
- Řešení úloh podle připravených materiálů
- Kde hledat návody pro další učení

while (energy > 0 && level <= 5) {

System.out.println("Level " + level + " starting task...");
String[] topics = {"Linux", "Hardware", "Programming", "Graphics"};
String task = topics[(int)(Math.random() * topics.length)];

System.out.println("Working on: " + task);
int gain = (int)(Math.random() * 25) + 10;
score += gain;
energy -= (int)(Math.random() * 20);

System.out.println("Progress: " + gain + " XP | Total: " + score);

if (score > level * 80) {
 level++;
 System.out.println("**** LEVEL UP! ****");
 System.out.println("New skill unlocked!");

if (energy < 30) {
 System.out.println("Recharging... □");
 energy += 25;

zjistivice

