Klassendiagramm Farm

Farm
- animals: Animal[]
- foodsupplies: {

   [key: string] : number }
- outputElement: HTMLElement

Methoden
+ simulateDay(): void
+ handleAnimalDay (animal: Animal): void

Aggregation (has-A)

Animal
- name: string
- type: string
- sound: string
- food: string
- foodamount: number

Aktivitätsdiagramm Farm

Dokument laden:
DOMContentLoaded

Farm Instanz erstellen

Button „Next Day"
Event listener setzen

simulateDay()

Schleife für jedes Tier in
„this.animals"

handleAnimalDay(Animal)

Song generieren

Futter berechnen
this.foodSupplies[food] -=
animal.foodAmount

Vorrat <= 10 ?

Nein → Nichts tun

Ja

Warnung anzeigen lassen

Ender der Schleife: Nächstes Tier in „animals".?

Nein → Aufgabe abgeschlossen,
nächster Tag bereit

Ja

Wiederholung Durchlauf Schleife