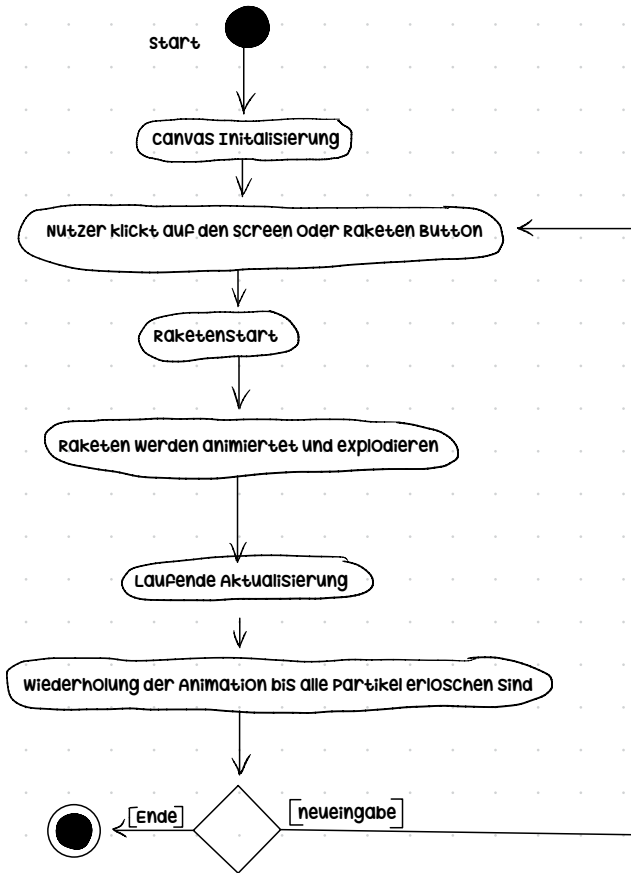
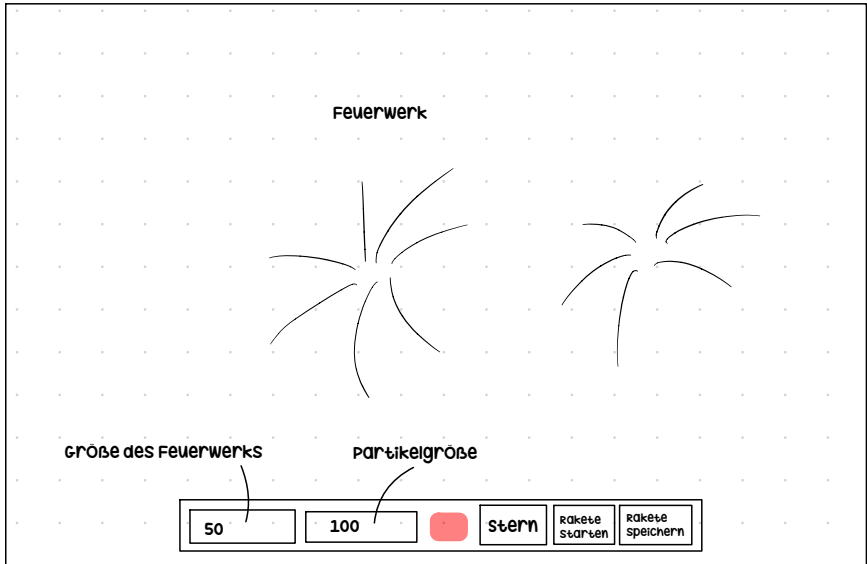


Funktionale Analyse-Feuerwerk

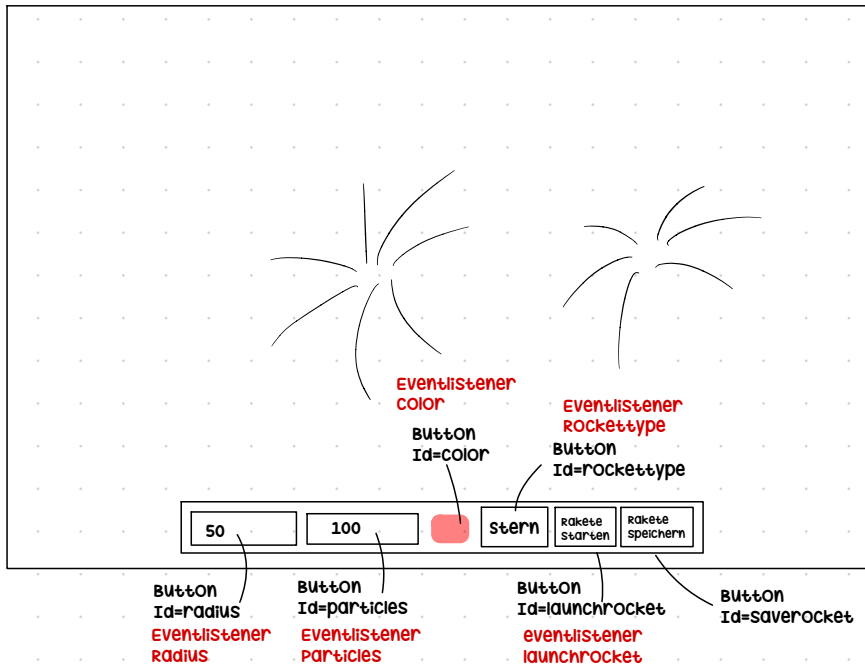
Aktivitätsdiagramm



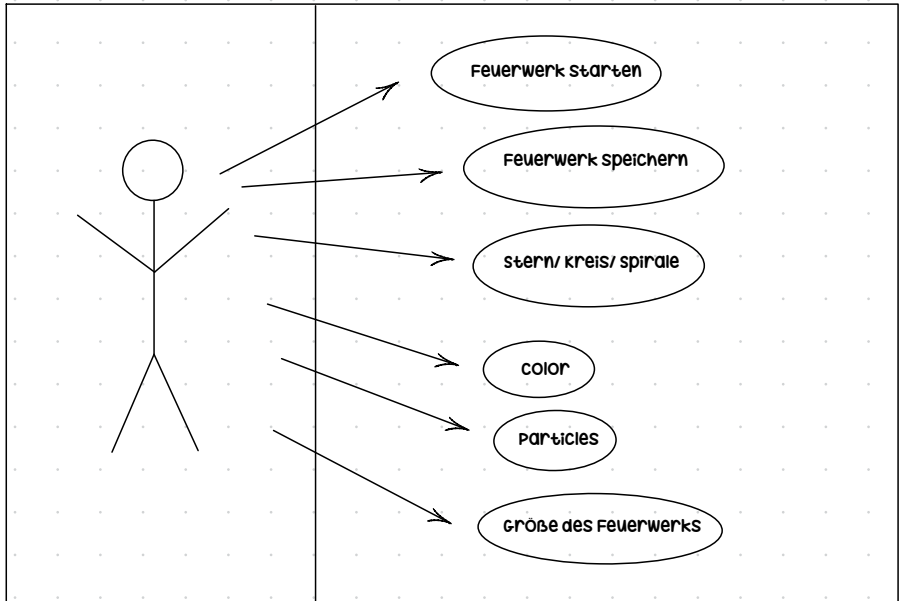
skizze was der Nutzer sieht



UI scribble



use case diagramm



Ziel der Anwendung

Das Hauptziel der Anwendung ist es, den Nutzern die Möglichkeit zu geben, individuelle Feuerwerke zu gestalten und interaktiv auf dem Bildschirm zu zünden. Die Nutzer können verschiedene Raketenparameter wie Farbe, Form, Partikelanzahl und Explosionsradius anpassen. Außerdem können die erstellten Raketen gespeichert und später wieder verwendet werden.

Plattform

Die Anwendung läuft als Web-App auf Laptops und anderen Geräten mit modernen Browsern (Chrome, Firefox, Edge).

User Experience (UX)

- Einfache Bedienung: Raketen per Klick zünden und anpassen.
- Visuelles Feedback: Lebendige Animationen in Echtzeit.
- Personalisierung: Raketen speichern und später wiederverwenden.
- Responsiv: Passt sich automatisch der Bildschirmgröße an.