

Отчёт по лабораторной работе No11

Операционные системы

Нелиа Нджову

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	22
	Список литературы	23

Список иллюстраций

3.1	создание файла	7
3.2	запись в файле	8
3.3	выразание строки	9
3.4	вставление строки	9
3.5	выделение текста	10
3.6	копирование текста	10
3.7	выделение и вырезание текста	11
3.8	отменение последнее действие	12
3.9	перемещение курсора в начало строки	13
3.10	перемещение курсора в конец строки	14
3.11	перемещение курсора в начало буфера	15
3.12	перемещение курсора в конец буфера	16
3.13	список активных буферов	16
3.14	перемещение на буфером	17
3.15	закрытие окна	17
3.16	Открытие другого буфера	17
3.17	разделение фрейма	18
3.18	открытие и запись в файла	19
3.19	поиск слова	20
3.20	выход из режима поиска	20
3.21	Замена слова	21
3.22	Режим поиска	21

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs

2 Задание

1. Основные команды emacs
2. Научиться использовать команды по перемещению курсора.
3. Управление буферами
4. Управление окнами.
5. Режим поиска

3 Выполнение лабораторной работы

1. Основные команды emacs

Я открываю emacs и создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)(рис.1)

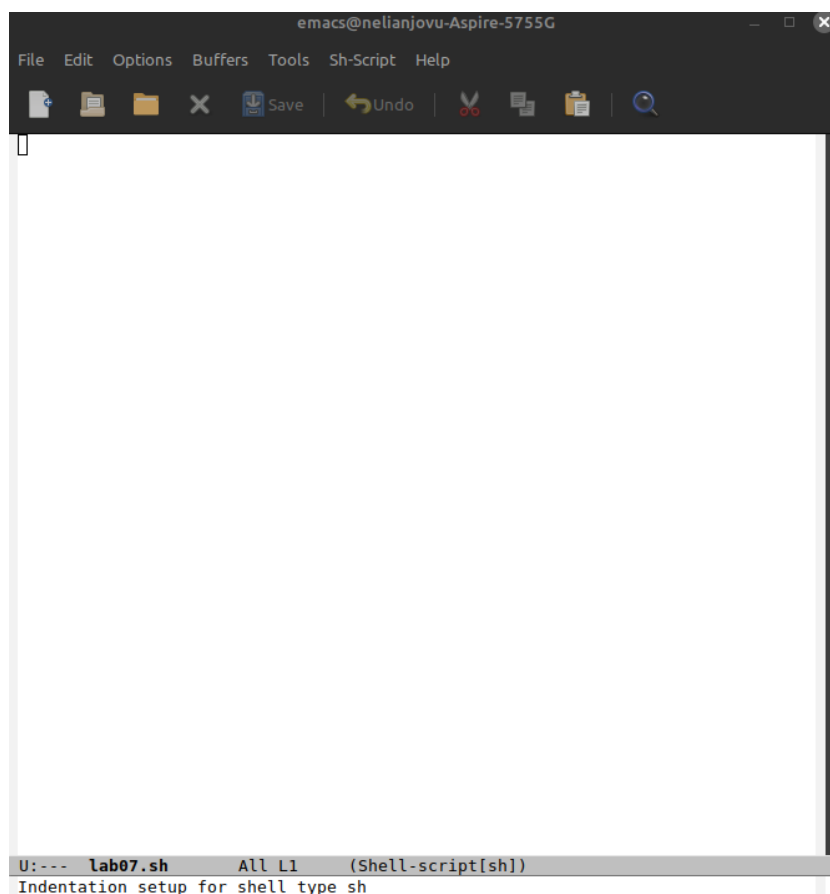


Рис. 3.1: создание файла

Я записываю текст в только созданный файл. Потом я сохраняю файл с помо-

щью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)(рис.2)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.2: запись в файле

Я вырезаю одной командой целую строку(C-k)(рис.3)


```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
```

Рис. 3.3: выражение строки

Я вставляю эту строку в конец файла с помощью C-у(рис.4)

```
echo $HELLO
U:**- lab07.sh All L34 (Shell-script[sh])
Mark set
```

Рис. 3.4: вставление строки

Я выделяю область текста с помощью C-спаре(рис.5)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.5: выделение текста

Я скопирую область в буфер обмена (M-w) и вставляю область в конец файла(рис.6)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.6: копирование текста

Я ещё раз выделяю эту область и на этот раз вырезаю её(C-w)(рис.7)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    [

hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.7: выделение и вырезание текста

Потом я отменяю последнее действие(рис.8)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

Рис. 3.8: отменение последнее действие

2. Научиться использовать команды по перемещению курсора.

Сначала я перемещаю курсор в начало строки с помощью C-a(рис.9)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

Рис. 3.9: перемещение курсора в начало строки

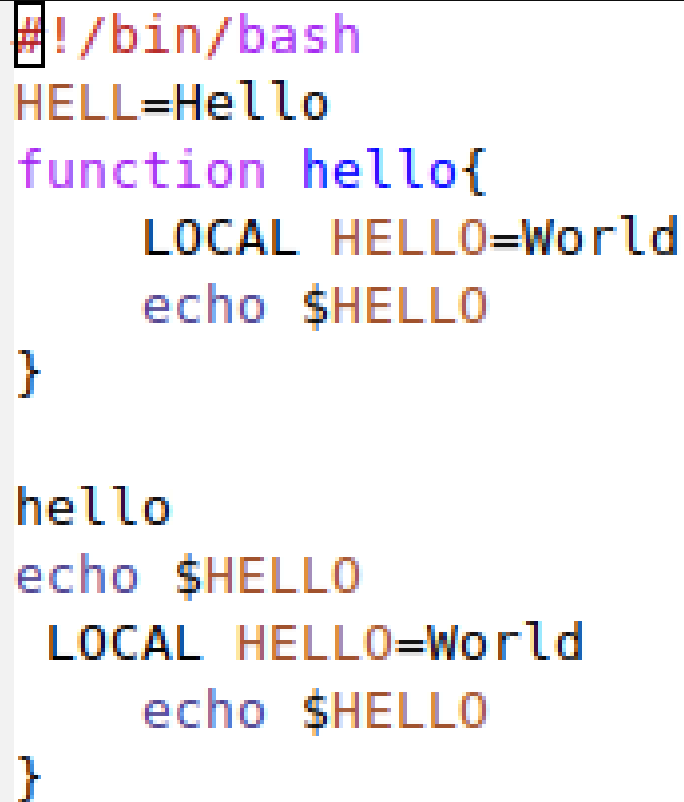
После этого я перемещаю курсор в конец строки(C-e)(рис.10)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

Рис. 3.10: перемещение курсора в конец строки

Затем я перемещаю курсор в начало буфера с помощью M(alt)-<(рис.11)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.11: перемещение курсора в начало буфера

Потом я перемещаю курсор в конец буфера(M->)(рис.12)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.12: перемещение курсора в конец буфера

3. Управление буферами

Я выведу список активных буферов на экран (C-x C-b)(рис.13)

U:** lab07.sh		All	L12	(Shell-script[sh])
CRM	Buffer	Size	Mode	File
.	* lab07.sh	135	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%*	*Messages*	2197	Messages	
%	*GNU Emacs*	727	Fundamental	
	scratch	145	Lisp Interaction	

Рис. 3.13: список активных буферов

Я перемещаю во вновь открытое окно “(C-x o)” со списком открытых буферов и переключаюсь на другой буфер(рис.14)

U:**-	lab07.sh	All	L13	(Shell-script[sh])
CRM	Buffer	Size	Mode	File
	* lab07.sh	135	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%*	*Messages*	2197	Messages	
%	*GNU Emacs*	727	Fundamental	

Рис. 3.14: перемещение на буфером

После этого я закрываю это окно (C-x 0)(рис.15)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

U:**- lab07.sh All L9 (Shell-script[sh])
C-x 0

Рис. 3.15: закрытие окна


Открываю другой буфер без вывода их списка на экран с помощью C-x b(рис.16)

```
-:--- lab07.sh All L9 (Shell-script[bash])
Switch to buffer (default *Buffer List*): lab
```

Рис. 3.16: Открытие другого буфера

4. Управление окнами.

Я разделяю фрейм на 4 части: разделяю фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)(рис.17)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

U:*** lab07.sh All L13 (Shell-s

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello{
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

U:*** lab07.sh All L13 (Shell-s

C-x 2

Рис. 3.17: разделение фрейма

В каждом из четырёх созданных окон, я открываю новый буфер (файл) и введу несколько строк текста(рис.18)

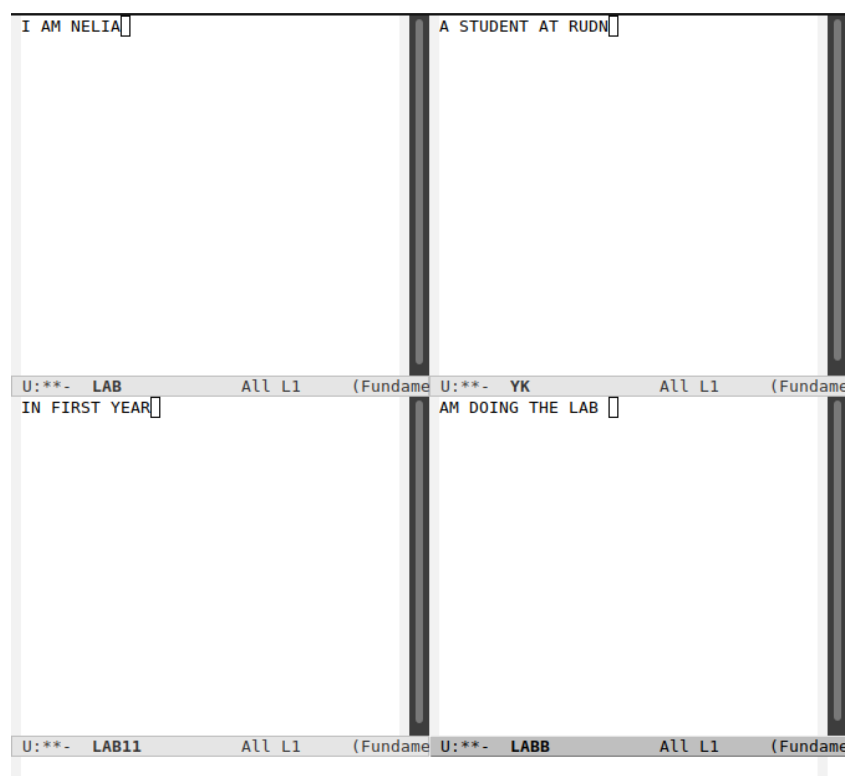


Рис. 3.18: открытие и запись в файла

5. Режим поиска

Я переключаюсь в режим поиска (C-s) и найду несколько слов, присутствующих в тексте(рис.19)



Рис. 3.19: поиск слова

Я выхожу из режима поиска, нажав C-g(рис.20)

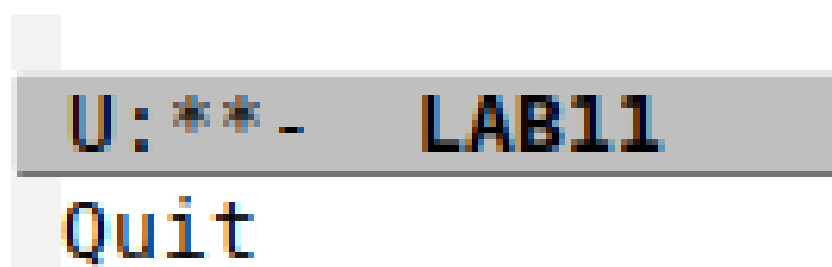


Рис. 3.20: выход из режима поиска

Перехожу в режим поиска и замены с помощью M-%, ввожу какое слово хочу заменить, затем ввожу на какое хочу заменить(рис.21)

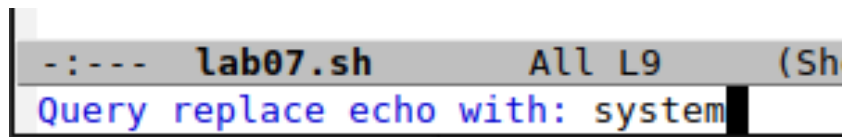


Рис. 3.21: Замена слова

С помощью M-s переходим в другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне от окна буфера и даёт полную строку где слова содержатся (рис.22)

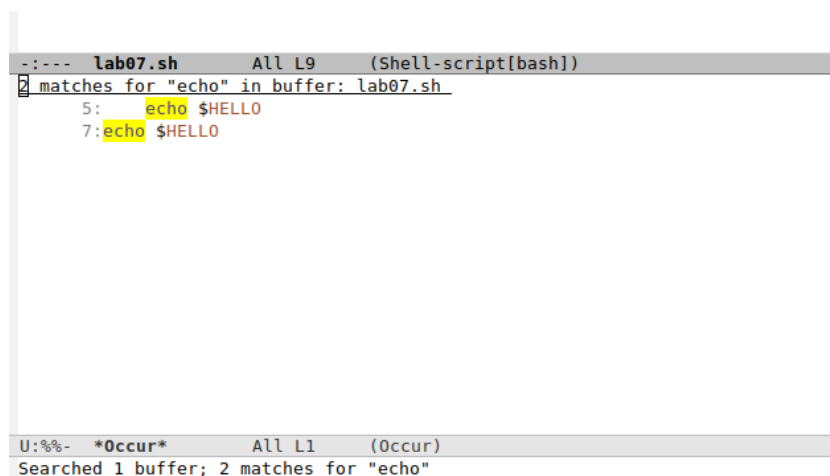


Рис. 3.22: Режим поиска

4 Выводы

Выполняя эту лабораторную работу познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs

Список литературы

лабораторная работа No11