

# Exo Lsp 6 Prog

Sarfraz KAPASI

04/11/2012

## 1 Programme à faire

### 1.1 Question

Partez de :

```
(setq seau '(a b c d e f))  
(setq bassine nil)
```

En vous inspirant de la partie sur un filtre, écrivez un programme qui verse du seau dans la bassine sans filtrer. Qu'observez-vous dans la bassine? Que fait votre programme?

### 1.2 Réponses

```
(loop  
  (cond  
    ((not seau) (return bassine)))  
  (push (pop seau) bassine))
```

La bassine se remplit des éléments du seau à mesure que celui-ci se vide. Le programme codé prends les éléments de la liste seau et en rends l'inverse dans la liste bassine.