Exo Lsp 5 Eval

Sarfraz Kapasi

03/11/2012

1 Effets de set

1.1 Question

Voici une série d'évaluations de set, qui lient (ou tentent de lier) un nom à une valeur; On supposera qu'elles ont toutes été faites dans le même contexte, avec les mêmes liaisons :

- le nom foo lié à la valeur bar,
- le nom bar lié à la valeur zorglub,
- le nom zorglub lié à la valeur 10.

Dans chaque cas:

- indiquez quel est le nom qu'on a tenté de lier;
- indiquez comment se calcule la valeur qu'on a tenté de lier;
- s'il y a une erreur (ou plusieurs) indiquez pourquoi (précisez le processus qui a provoqué l'erreur).
- 1. (set 'foo (cons (eval bar) foo))
- 2. (set foo (cons 'bar (eval foo)))
- 3. (set foo (cons (eval foo) (eval foo)))
- 4. (set bar (+ 3 (eval bar)))
- 5. (set 'bar (+ 3 (eval foo)))
- 6. (set (eval foo) (+3 (eval (eval foo))))

1.2 Réponses

- 1. nom : foo
 - valeur : (10 . bar)
- 2. nom : bar
 - valeur : (bar . zorglub)
- 3. nom : bar
 - valeur : (zorglub . zorglub)
- 4. nom : zorglub
 - valeur : 13
- 5. nom : bar
 - valeur : obtenue par l'addition de 3 et de l'evaluation de foo
 - il y a une erreur causée par le fait que l'évaluation de foo n'est pas un nombre
- 6. nom : zorglub
 - valeur : 13

2 Construction et évaluation d'un programme

2.1 Question

2.1.1 Question A

```
Soit le bout de code suivant :

(loop (cond ((not seau) (return))) (pop seau))
Que fait ce bout de code?
```

2.1.2 Question B

Ecrivez un programme qui écrive le programme donné en Question A, sous forme de liste, avec la fonction cons, et qui l'évalue.

2.2 Réponses

2.2.1 Réponse A

Le bout de code donné vide la liste seau en argument de tout ses éléments

2.2.2 Réponse B