CANA Lista 02

Victor Campos

- 1. Considere uma distribuição com n possíveis resultados, com probabilidades p_1, p_2, \ldots, p_n .
 - (a) Para esta parte da questão, assuma que cada p_i é uma potência de 2, ou seja, $1/2^k$. Suponha que realizamos o experimento m vezes e que a i-ésima saída ocorreu exatamente mp_i vezes, para todo $i \in \{1, \ldots, n\}$. Mostre que a codigicação de Huffman aplicada nesta sequência formaria uma codificação de tamanho

$$\sum_{i=1}^{n} m p_i \log_2 \frac{1}{p_i}.$$

(b) Agora, considere uma distribuição arbitrária, onde as probabilidades não são restritas a potências de 2. Dada a fórmula para a entropia

$$\sum_{i=1}^{n} p_i \log_2 \frac{1}{p_i},$$

para qual distribuição com n resultados esta fórmula é máxima? E quando ela é mínima?

2. Um conjunto de arestas de feedback de um grafo G = (V, E) é um subconjunto de arestas $E' \subseteq E$ que intersecta todo ciclo de G. Forneça um algoritmo eficiente para o seguinte problema. Entrada: grafo G = (V, E), com peso w_e nas arestas

Saída: um conjunto de arestas de feedback $E' \subseteq E$ de custo mínimo $\sum_{e \in E'} w_e$.

- 3. Prove as seguintes propriedades para a codificação de Huffman.
 - (a) Se algum caractere ocorre com frequência maior que 2/5, então alguma codigicação tem tamanho 1
 - (b) Se todos os caracteres ocorrem com frequência inferior a 1/3, então nenhuma codificação tem tamanho 1.
- 4. Escreva um algoritmo eficiente para resolver o seguinte problema.

Entrada: grafo G = (V, E), peso w_e nas arestas, subconjunto de vértice $U \subset V$ Saída: Uma árvore geradora de custo mínimo tal que os vértices de U são folhas (tem grau 1)

Dicas:

- \bullet A resposta não necessariamente é árvore geradora mínima de G.
- \bullet Quando removemos os vértices de U da solução ótima, o que sobra?
- 5. Para um conjunto de variáveis x_1, \ldots, x_n , você recebe como entrada um conjunto de restrições de igualdade, da forma " $x_i = x_j$ ", e um conjunto de restrições de desigualdade, da forma " $x_i \neq x_j$ ". Escreva um algoritmo eficiente que recebe como entrada um conjunto m restrições sobre n variáveis e decide se todas as restrições podem ser satisfeitas.

1

6. Um restaurante tem n clientes para serem servidos. O tempo necessário para servir cada cliente i é conhecido a priori, sendo de t_i minutos. Assim, se os clientes foram servidos em ordem de i crescente, então o i-ésimo cliente irá esperar $\sum_{j=1}^{i} t_i$ minutos. Gostaríamos de minimizar o tempo total de espera, ou seja,

$$T = \sum_{i=1}^{n} (\text{tempo que o } i\text{-ésimo cliente irá esperar}).$$

Escreva um algoritmo eficiente para calcular a ordem ótimo para servir os clientes.