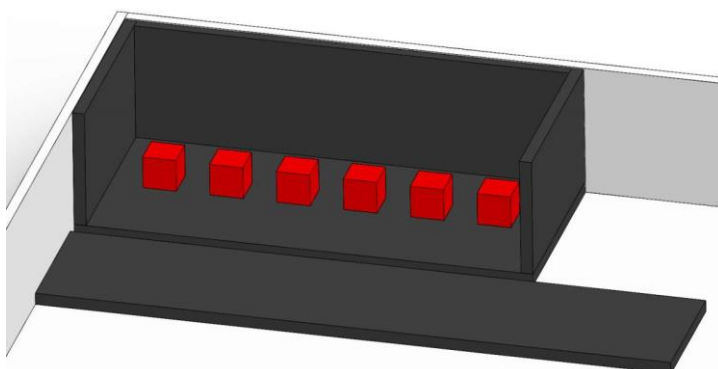


TABELA DE PONTUAÇÃO E REGRAS PARA O SELETIVO DA EQUIPE IEMA DE ROBÓTICA FIRA MUNDIAL 2023 - ALEMANHA

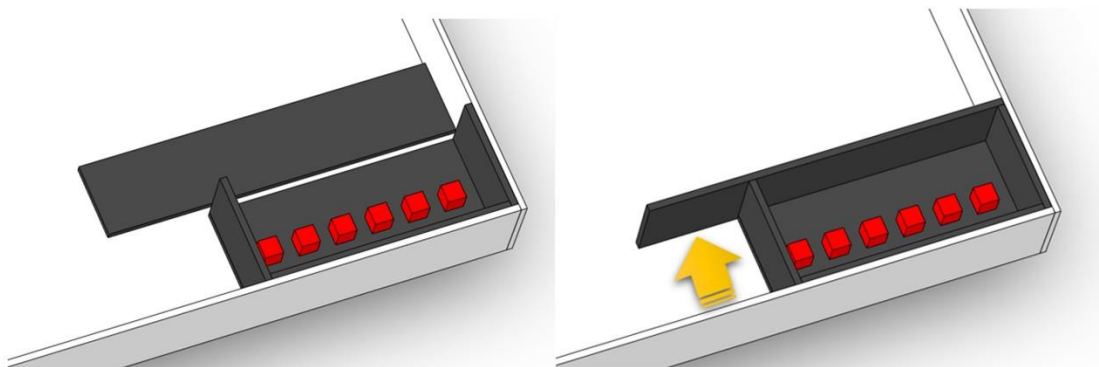
PONTUAÇÃO SELETIVO DRC EXPLORE – FIRA MUNDIAL		
Lista de PONTUAÇÃO do SELETIVO FIRA MUNDIAL	PONTOS	PONTOS OBTIDOS
REINICIALIZAÇÃO [São duas reinicializações no máximo]	-15	
Derrubar a porta da Farmácia	20	
Retirada do cubo da Farmácia	25	
Colocar o cubo precisamente no círculo vermelho	100	
Finalizar (sair da seção e ficar parado 5 segundos) Pontos por cada cubo entregue precisamente no círculo vermelho	50	
TOTAL DE PONTOS	---	

REGRAS DO LOCAL DA FARMÁCIA

- Fita prateada: uma fita prateada está presa no chão no início da segunda seção. Esta fita tem 30 cm de comprimento e 3 cm de largura;
- Farmácia: farmácia significa uma câmara onde são mantidos pacotes de ajuda.

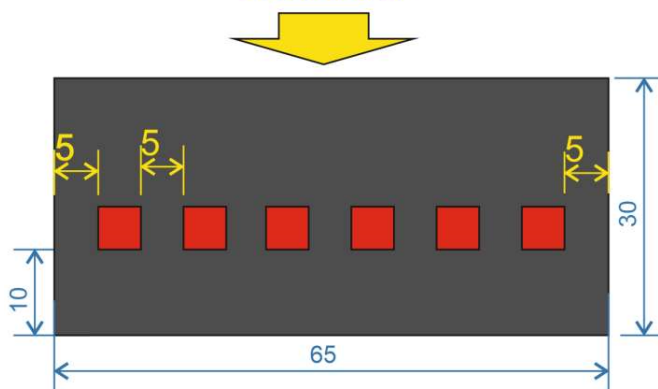


- Uma porta (com espessura máxima de 18 mm) é colocada na frente desta câmara que é removível. O robô deve abrir esta porta para acessar pacotes de ajuda. Para esse fim, o comprimento desta porta está sendo construído pelo menos 20 cm mais alto que a câmara. O robô pode abrir esta porta a partir do local correto, empurrando-a;



REGRAS DOS PACOTES DE PRIMEIROS SOCORROS

- Os pacotes de primeiros socorros têm aproximadamente 5 cm X 5cm X 5cm. Eles serão feitos de madeira (para que você possa adivinhar a massa) e serão coloridos em vermelho a figura a seguir mostra como as embalagens foram posicionadas na farmácia.
- A localização das vítimas é indicada na seção 2 com círculos vermelhos com um diâmetro de aproximadamente 15 cm. Eles são colocados no chão da pista de forma aleatória e não são elevados.



- Um único robô compete em uma partida na seção 2;
- A energia do robô deve ser fornecida através da bateria e não pode ser trocada quando estiver sendo executada a programação da prova;
- A dimensão do robô não deve exceder 25 X 25 X 25 cm;
- O robô deve ser totalmente autônomo e não é permitido o uso de um controle remoto para o robô;

- Os robôs não devem ter nenhum sensor ou dispositivo que permita ver através das paredes;
- O ponto de partida é o mesmo para todas as equipes em cada rodada. Pode estar em qualquer lugar da seção antes da fita prata;
- O tempo máximo para uma rodada da **seção 2 são geralmente de 5 minutos em cada rodada, sendo ao todo duas rodadas com o somatório obtido;**
- Um membro de cada equipe é nomeado líder em cada rodada e o tempo da rodada começará assim que o líder da equipe estiver disponível;
- O líder pode usar no máximo 1 minuto desse tempo para calibrar ou reparar seu robô. Após 1 minuto, o robô deve poder iniciar a rodada, caso contrário, perderá a rodada;

REGRAS DE PONTUAÇÃO

- Os pontos de verificação serão pontuados somente quando o robô entrar completamente na área do ponto de verificação;
- A finalização da seção 2 será pontuada somente quando o robô ganhar todos os pontos de verificação;
- Embalagem removida da farmácia, pontuada apenas quando cada embalagem sai completamente da farmácia e da porta da farmácia;
- A seção 2 é pontuada quando o robô sai completamente da seção 2 e **FICAR PARADO** por pelo menos 5 segundos. Nesse caso, o robô marcará **50 pontos** para cada pacote entregue preciso.

