

Ejercicios para repasar características básicas del lenguaje:

1. Realiza los ejercicios de w3schools relacionados con las unidades de trabajo vistas hasta ahora:

JS Variables	http://www.w3schools.com/js/js_variables.asp
JS Asignaciones	http://www.w3schools.com/js/js_assignment.asp
JS Strings	http://www.w3schools.com/js/js_strings.asp http://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp
JS Numbers	http://www.w3schools.com/js/js_numbers.asp
JS Math	http://www.w3schools.com/js/js_math.asp
JS Dates	http://www.w3schools.com/js/js_dates.asp
JS Comparaciones	http://www.w3schools.com/js/js_comparisons.asp
JS Switch	http://www.w3schools.com/js/js_switch.asp
JS Bucles For	http://www.w3schools.com/js/js_loop_for.asp
JS Bucles While	http://www.w3schools.com/js/js_loop_while.asp
JS Break	http://www.w3schools.com/js/js_break.asp

2. Analiza el siguiente código:

```
<p id="tiempoConsumido"></p>
<script>
    var inicio=new Date();
    var hInicio=inicio.getTime();

    function arranqueParada(){
        let miHora=new Date();
        return (miHora.getTime()-hInicio)/1000;
    }
    function mostrarTiempo(){
        let tSecs=Math.round(arranqueParada());
        let iSecs=tSecs%60;
        let iMins=Math.round((tSecs-30)/60);
        let sSecs=""+((iSecs>9)?iSecs:"0"+iSecs);
        let sMins=""+((iMins>9)?iMins:"0"+iMins);
        document.getElementById('tiempoConsumido').innerHTML=sMins+":"+sSecs;
    }
    window.onload = function(){
        window.setInterval('mostrarTiempo()',1000);
    }
</script>
```

Comprueba el funcionamiento y sustituye la función setInterval por setTimeout sin modificar su funcionamiento.

3. [OPCIONAL] A partir del código del ejercicio anterior cómo podríamos crear una función que pida al usuario un valor inicial, un valor final y un número de segundos y como resultado muestre de uno en uno los números desde el valor inicial hasta el valor final a intervalos del número de segundos indicado.
4. Indica la utilidad del siguiente código:

```
var hoy = new Date();
var m = hoy.getMonth() + 1;
var mes = (m < 10) ? '0' + m : m;
document.write('Este mes es el número: '+mes);
```

¿Cuál es la finalidad del '0' en la línea `var mes = (m < 10) ? '0' + m : m;`

5. Crea una función que nos pida el número de decimales (prompt) y nos devuelva el número PI con el número de decimales indicados. Utiliza la variable PI preddefinida en el objeto correspondiente.
6. Crea una función que reciba un texto y lo muestre por consola al revés.
7. Crea un programa que pida por parámetro tu fecha de cumpleaños (sin el año) y muestre todos los años en que tu cumpleaños va a caer en domingo desde este año hasta el año 2050. Ten en cuenta que los meses empiezan desde el número 0.
8. Crea un programa que a partir de un número aleatorio entre 1 y 50, nos muestre por pantalla:
 - a. El número con 4 decimales.
 - b. El número en binario.
 - c. El número en hexadecimal.

Utiliza para ello los métodos del objeto Number.

9. Crear un script que realice las siguientes funciones:
 - a. Pida al usuario su nombre y apellidos de una sola vez (puedes usar una variable y asignarle el valor directamente) y, muestre:
 - i. Número de caracteres del nombre y los apellidos (sin contar espacios extra al principio y final).
 - ii. La cadena en minúsculas y mayúsculas.
 - iii. Que divida el nombre y los apellidos y los muestre en 3 líneas, de la forma
Nombre:
Apellido 1:
Apellido 2:.No se tendrá en cuenta que los nombres o apellidos estén compuestos.
 - b. Supongamos que el nombre de inicio de sesión de un usuario se crea a partir de la última letra de su nombre y de la última letra de cada uno de los apellidos. Genera el nombre de usuario correspondiente al nombre introducido. Por ejemplo si el nombre fuese Antonio Santos Mosquera el nombre de inicio de sesión sería "osa".
 - c. Abrir una nueva ventana y mostrar en ella un mensaje de bienvenida para el usuario indicándole cual será su identificador, de manera que para nuestro ejemplo obtendríamos una nueva ventana con la siguiente información:

Datos Identificación

Encantados de tenerte con nosotros Antonio Santos Mosquera
Datos de conexión:
Usuario: osa