# ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

## Εγχειρίδιο χρήστη

### ΜΕΛΗ:

ΓΕΩΡΓΑΝΤΖΗ ΠΑΝΑΓΙΩΤΑ Π20039 ΔΟΣΙΑΔΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ Π20059 ΜΙΧΑΛΑΡΗ ΧΡΗΣΤΟΣ Π20128 ΣΠΥΡΟΠΟΥΛΟΥ ΚΑΝΕΛΛΑ Π20179

### Σύντομη παρουσίαση του προγράμματος

Το πρόγραμμα μας αποτελεί μια web εφαρμογή που αποσκοπεί στην δημιουργία και ανάθεση έργων.

Ο χρήστης θα έχει την δυνατότητα είτε να συνδέεται ως μη εγγεγραμμένος χρήστης, πράγμα που σημαίνει ότι θα έχει μια πιο γενική εικόνα της εφαρμογής μας.

Επίσης, στον χρήστη θα παρέχεται η δυνατότητα δημιουργίας λογαριασμού ως πελάτης ή ως προγραμματιστής. Ο πελάτης έχει την δυνατότητα να επεξεργαστεί τα στοιχεία του προφίλ του, να δημιουργεί και να επεξεργάζεται έργα καθώς και να παρακολουθεί την πορεία τους, να επιλέγει προγραμματιστή για το έργο του και να βλέπει την γενική εικόνα του προφίλ του, να υποβάλλει σχόλια στο έργο και να αξιολογεί την δουλεία του προγραμματιστή που ολοκλήρωσε το έργο του. Ο προγραμματιστής έχει την δυνατότητα να επεξεργάζεται το προφίλ του, να αναζητεί έργα, να υποβάλλει προσφορά σε έργα καθώς και να μπορεί να την επεξεργαστεί ή να την ακυρώσει, να μπορεί να παρακολουθεί το έργο, να αποδέχεται έργα που έχει αποδεχτεί ο πελάτης, να υποβάλλει σχόλια στη σελίδα του έργου και να προτείνει έργο σε άλλο προγραμματιστή.

Τέλος, στην εφαρμογή μπορούν να έχουν πρόσβαση και οι διαχειριστές συστήματος(μέλη της ομάδας), από μια ειδική φόρμα login αποκλειστικά γι' αυτούς, όπου έχουν πρόσβαση σε όλα τα έργα και προφίλ χρηστών και έχουν την δυνατότητα διαγραφής ενός χρήστη, έργου ή πελάτη.

### Παρουσίαση σεναρίων λειτουργίας

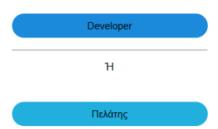
### Πελάτης:

Ο χρήστης θα εισέρχεται στην αρχική ιστοσελίδα, στην οποία θα έχει την δυνατότητα να κάνει σύνδεση πατώντας την επιλογή "Σύνδεση" ή να κάνει εγγραφή πατώντας την επιλογή "Εγγραφή".



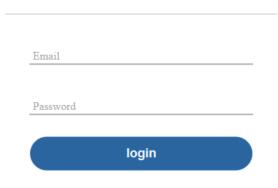
 Αν επιλέξει να συνδεθεί, θα μεταφερθεί σε μια ιστοσελίδα επιλογής σύνδεσης ως πελάτης ή ως προγραμματιστής.

### Σύνδεση ως



Αφού επιλέξει την σύνδεση ως πελάτης θα μεταφερθεί σε μια ιστοσελίδα σύνδεσης με email και password. Σε αυτή την ιστοσελίδα του παρέχεται και η δυνατότητα εγγραφής σε περίπτωση που έχει ξεχάσει να κάνει.

### Σύνδεση



Δεν είστε μέλος; Εγγραφή

 Αν έχει βάλει λάθος email ή κωδικό, του εμφανίζει μήνυμα επαναπροσπάθειας ή εγγραφής.

Η σύνδεση απέτυχε.

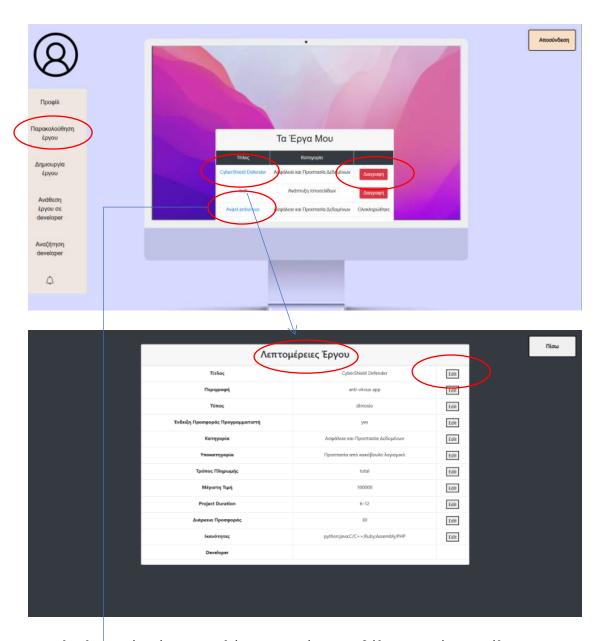
Μη έγκυρο όνομα ή κωδικός.

Για να ξανα προσπαθήσετε πατήστε εδώ

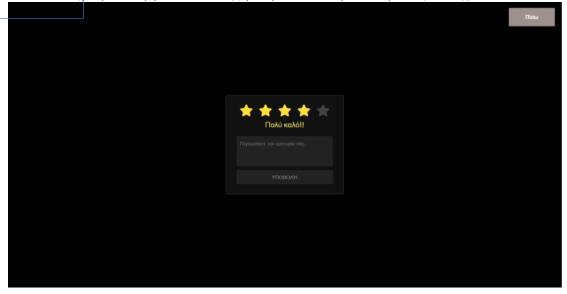
Αν όμως είναι σωστά τα στοιχεία του, μεταφέρεται στην σελίδα του πελάτη.



- Εκεί, ο πελάτης βλέπει τα στοιχεία του.
- Πατώντας στην επιλογή 'Παρακολούθηση έργου' βλέπουμε όλα τα έργα που έχει υποβάλει ο πελάτης. Σε κάθε μη ολοκληρωμένο έργο υπάρχει η δυνατότητα διαγραφής του ίδιου του έργου, αλλά και επεξεργασίας των δεδομένων του.



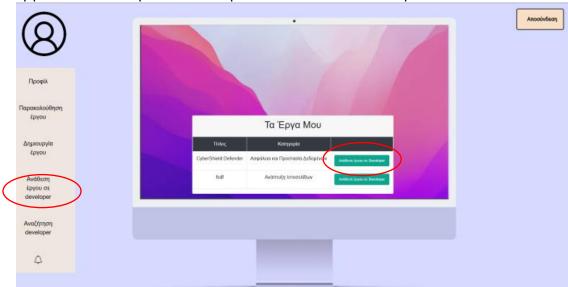
Στα ολοκληρωμένα έργα, ο πελάτης μπορεί να υποβάλει κριτική και σχόλια.



Πατώντας στην επιλογή 'Δημιουργία έργου' εμφανίζεται η φόρμα με τα πεδία όπου ο χρήστης καλείται να συμπληρώσει για να δημιουργήσει ένα καινούριο έργο.

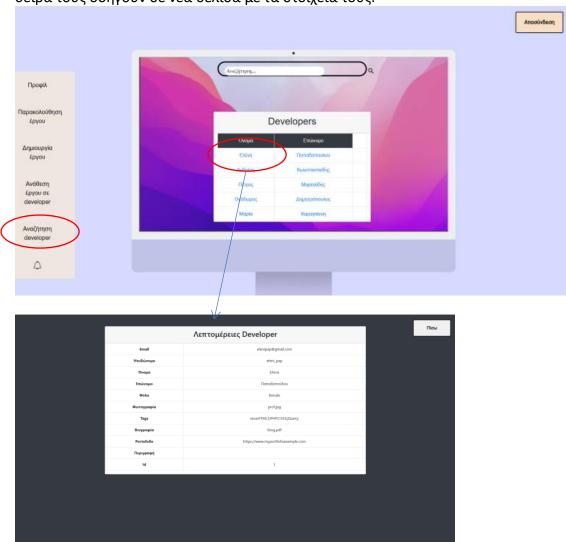


Στην επιλογή 'Ανάθεση έργου σε Developer' ο πελάτης βλέπει τα έργα του και επιλέγει τον Developer που θέλει να τα αναλάβει.





Στο 'Προφίλ developer' εμφανίζονται όλα τα ονόματα, τα οποία με τη σειρά τους οδηγούν σε νέα σελίδα με τα στοιχεία τους.

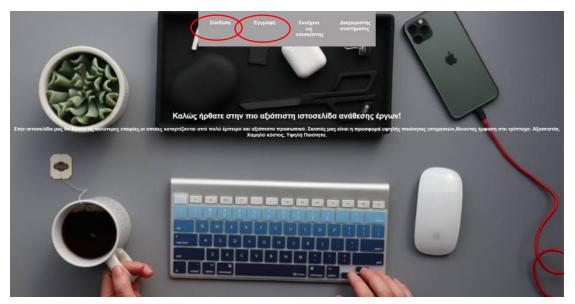


\* Τέλος, στο 'κουδουνάκι' εμφανίζονται οι προσφορές των developers.



### Developer:

Ο χρήστης θα εισέρχεται σε μία ιστοσελίδα στην οποία θα έχει την δυνατότητα να κάνει σύνδεση πατώντας την επιλογή "Σύνδεση" ή να κάνει εγγραφή πατώντας την επιλογή "Εγγραφή".



 Αν επιλέξει να συνδεθεί, θα μεταφερθεί σε μια ιστοσελίδα επιλογής σύνδεσης ως πελάτης ή ως προγραμματιστής.

### Σύνδεση ως

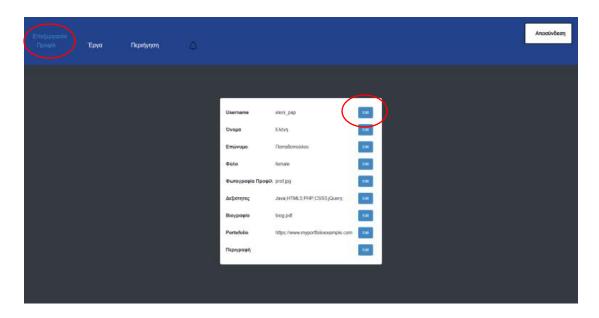


Αφού επιλέξει την σύνδεση ως προγραμματιστής θα μεταφερθεί σε μια ιστοσελίδα σύνδεσης με email και password. Σε αυτή την ιστοσελίδα του παρέχεται και η δυνατότητα εγγραφής σε περίπτωση που έχει ξεχάσει να κάνει.

# Σύνδεση Email Password login

Δεν είστε μέλος; Εγγραφή

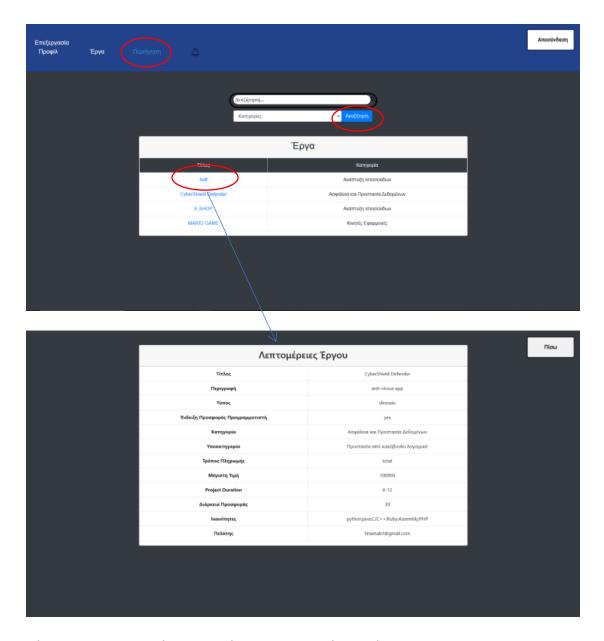
- Αν έχει βάλει λάθος email και σε αντιστοιχία με τον κωδικό, του εμφανίζει μήνυμα επαναπροσπάθειας ή εγγραφής.
- Αν όμως είναι σωστά τα στοιχεία του, μεταφέρεται στην σελίδα του πελάτη, όπου βλέπουμε τα στοιχεία του, τα οποία μπορεί να επεξεργαστεί.



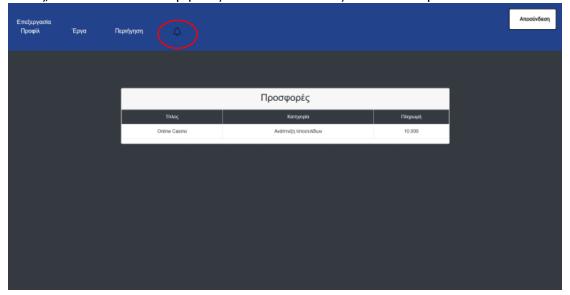
Στα Έργα' βλέπουμε τα έργα που έχει αναλάβει.



Στην 'Περιήγηση' υπάρχουν όλα τα έργα που έχουν υποβάλει οι πελάτες. Εκεί ο developer να αναζητήσει τα έργα με διάφορα κριτήρια.

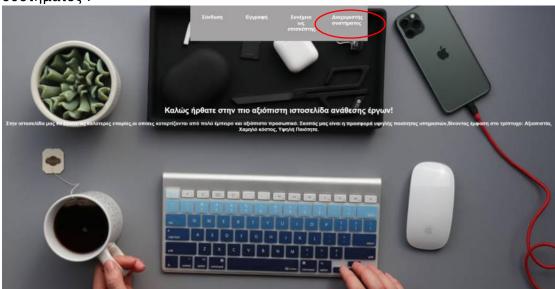


Τέλος, στο 'κουδουνάκι' εμφανίζονται οι αναθέσεις κάθε developer.



### Διαχειριστής συστήματος:

Ο χρήστης θα εισέρχεται σε μία ιστοσελίδα(στην οποία θα έχει την δυνατότητα να κάνει σύνδεση πατώντας την επιλογή "Διαχειριστής συστήματος".

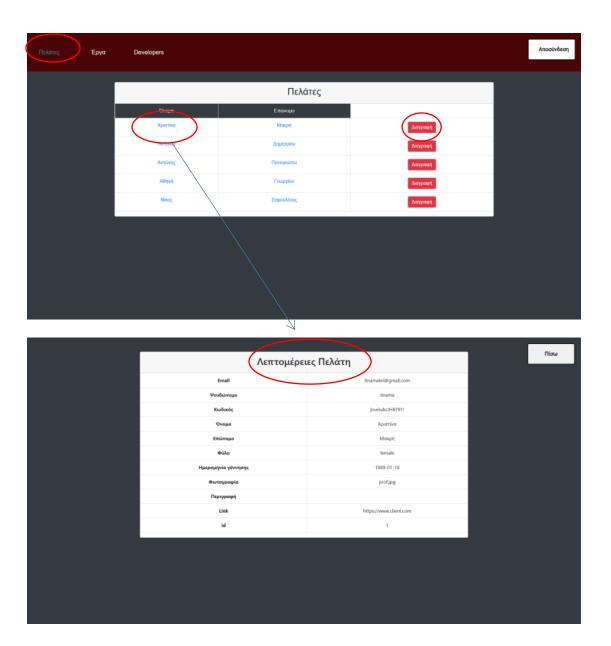


Αν επιλέξει να συνδεθεί, θα μεταφερθεί σε μια ιστοσελίδα σύνδεσης με το email του και το password.

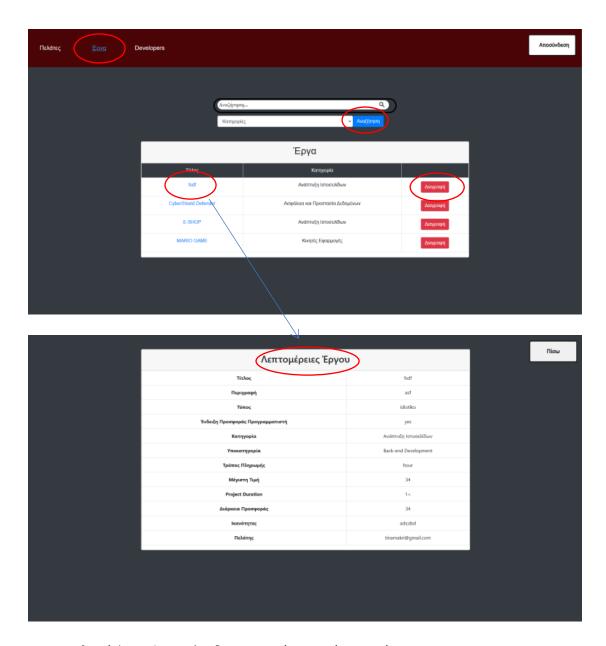
# Σύνδεση διαχειριστή συστήματος

Email		
Password		
	login	

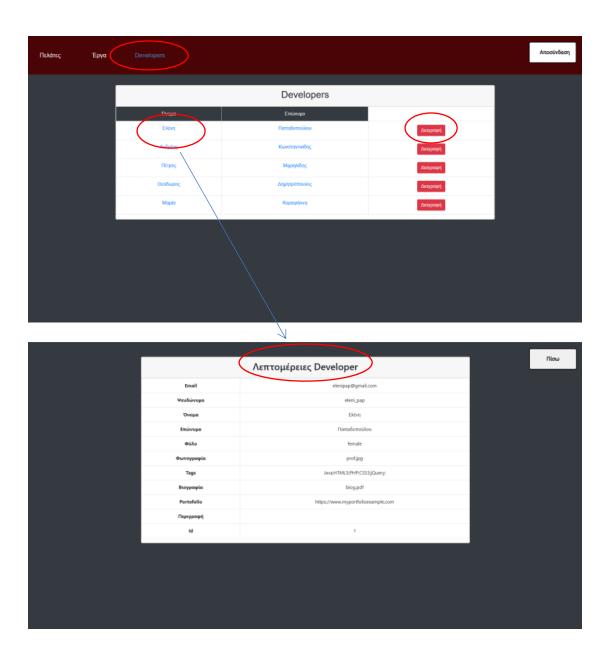
- Αν έχει βάλει λάθος email και σε αντιστοιχία με τον κωδικό, του εμφανίζει μήνυμα επαναπροσπάθειας ή εγγραφής.
- Αν όμως είναι σωστά τα στοιχεία του, μεταφέρεται στην σελίδα του διαχειριστή. Εκεί έχει τη δυνατότητα να δει τα στοιχεία των πελατών, καθώς και να διαγράψει τους λογαριασμούς τους.



Στα Έργα' υπάρχει η δυνατότητα αναζήτησης, διαγραφής και προβολής λεπτομερειών των έργων.



Στην επιλογή 'Developers' ο διαχειριστής συστήματος έχει τη δυνατότητα να δει τα στοιχεία των developers, καθώς και να διαγράψει τους λογαριασμούς τους.

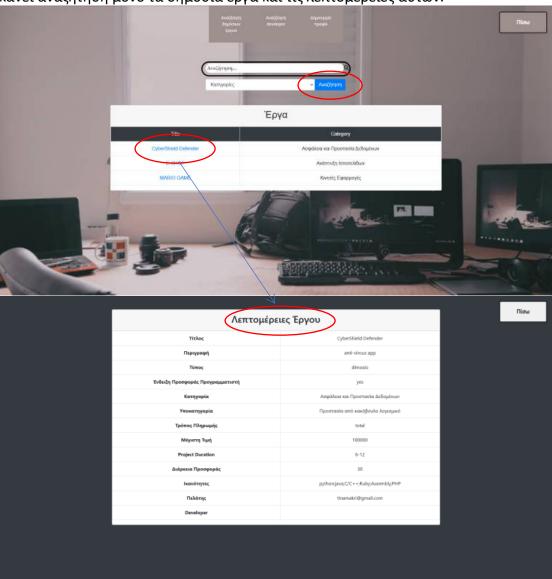


### Επισκέπτης:

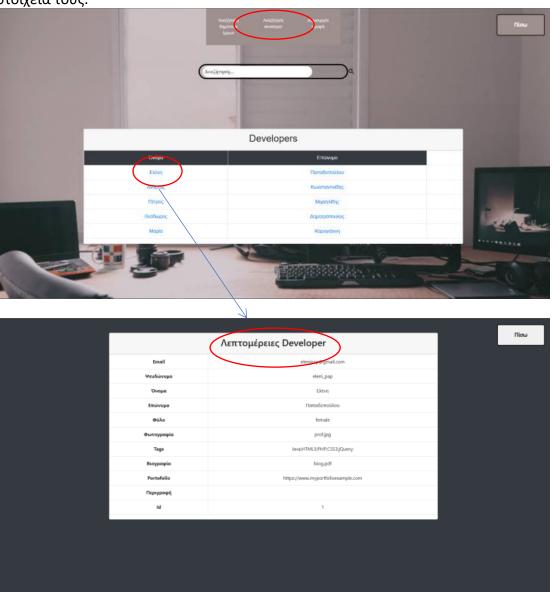
Ο χρήστης θα εισέρχεται σε μία ιστοσελίδα στην οποία θα έχει την δυνατότητα να κάνει σύνδεση πατώντας την επιλογή "Σύνδεση ως επισκέπτης".



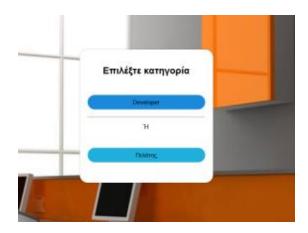
Στη συνέχεια μεταφέρεται σε μια νέα σελίδα στην οποία βλέπει και κάνει αναζήτηση μόνο τα δημόσια έργα και τις λεπτομέρειες αυτών.



Στην 'Αναζήτηση developer' ο επισκέπτης βλέπει τους developers στα στοιχεία τους.



Τέλος, ο επισκέπτης έχει τη δυνατότητα δημιουργίας προφίλ είτε ως πελάτης, είτε ως developer.



Σε ορισμένες σελίδες έχουν το κουμπί

Αποσύνδεση

το οποίο δίνει τη δυνατότητα στον χρήστη να αποσυνδεθεί από τον λογαριασμό του.

Σε άλλες σελίδες υπάρχει το κουμπί

Πίσω

το οποίο οδηγεί τον χρήστη στην προηγούμενη σελίδα περιήγησης.