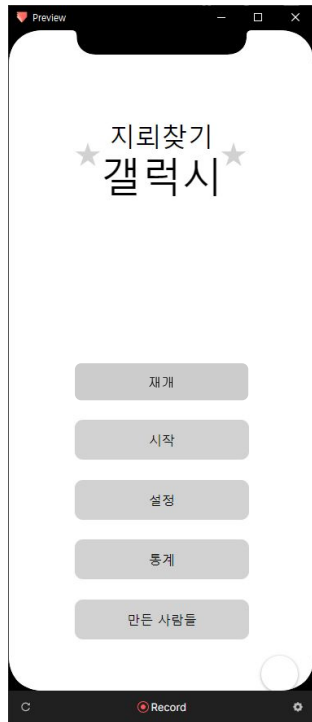
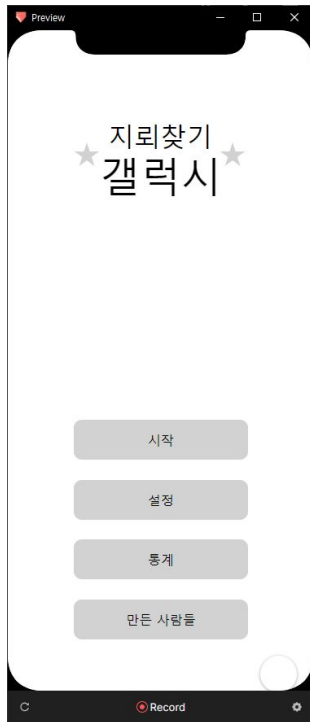


Spacewalk Tinker

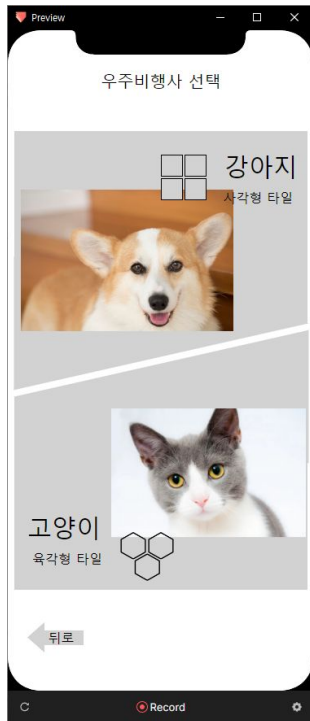
박동준, 이장표, 최재은

메인 화면



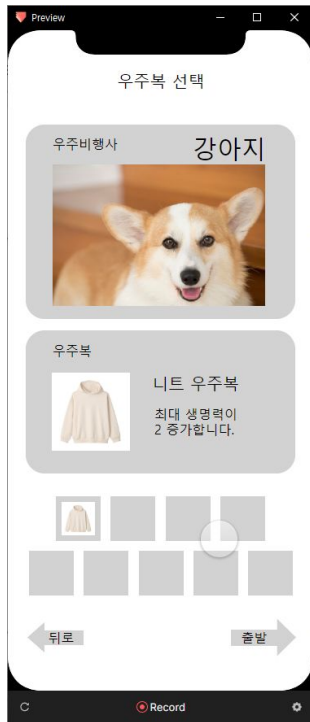
- 시작: 우주비행사 선택 화면으로 이동
- 설정: 설정 화면으로 이동
- 통계: 통계 화면으로 이동
- 만든 사람들: 만든 사람들 화면으로 이동
- 재개: 저장된 게임이 있을 경우 저장된 게임으로부터 시작(라운드 진행 화면, 라운드 클리어 화면으로 이동)

우주비행사 선택 화면



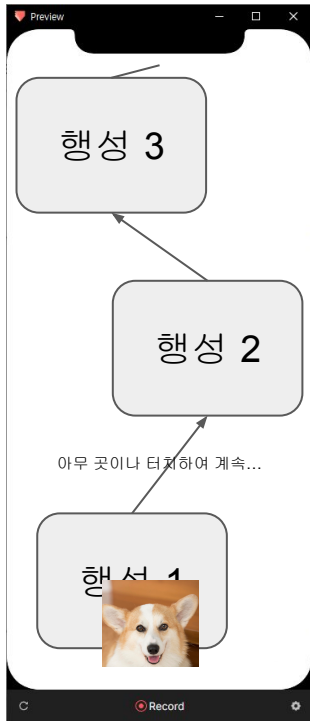
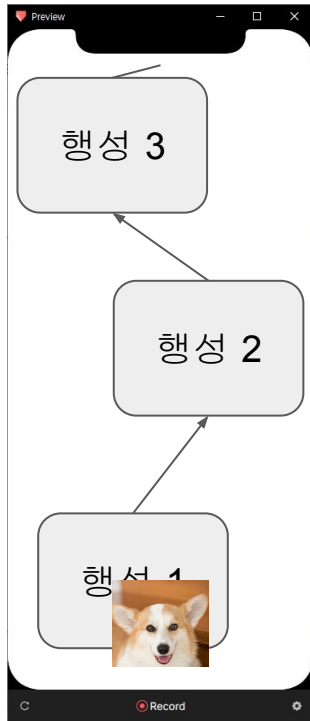
- 강아지: 사각형 타일을 선택하여 우주복 선택 화면으로 이동
- 고양이: 육각형 타일을 선택하여 우주복 선택 화면으로 이동
- 뒤로: 메인 화면으로 이동

우주복 선택 화면



- 우주비행사: [우주비행사 선택 화면](#)에서 고른 동물 (강아지|고양이) 표시
- 우주복: 현재 선택한 우주복 표시
 - 초기(미선택 시) 아무 것도 표시되지 않음
 - 우주복 아이콘
 - 우주복 이름(니트 우주복)
 - 우주복 효과(최대 생명력이 2 증가합니다)
- 우주복 선택: 우주복 아이콘 표시
- 뒤로: [우주비행사 선택 화면](#)으로 이동
- 출발: 우주복을 선택했을 경우에만 활성화됨, [맵 화면](#)으로 이동

맵 화면



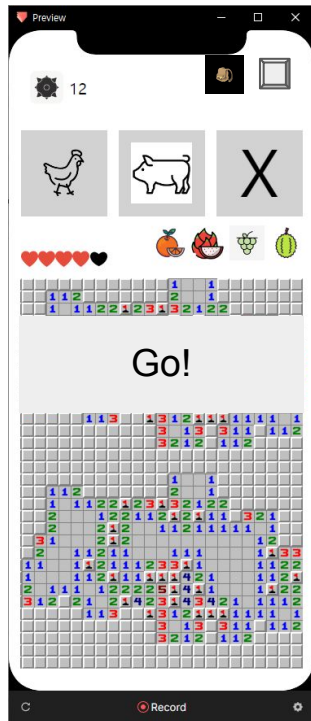
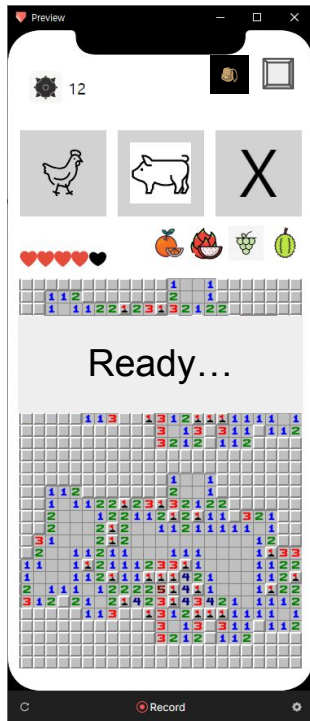
- 현재 진행상황을 알려줌
- 화면 진입 시 자동으로 우주선이 앞으로 진행함
- 우주선 진행 이후 “아무 곳이나 터치하여 계속” 툴팁 출력
 - 이후 터치하면 화면이 아래에서 위로 슬라이드되며 라운드 시작 화면으로 진행

라운드 시작 화면



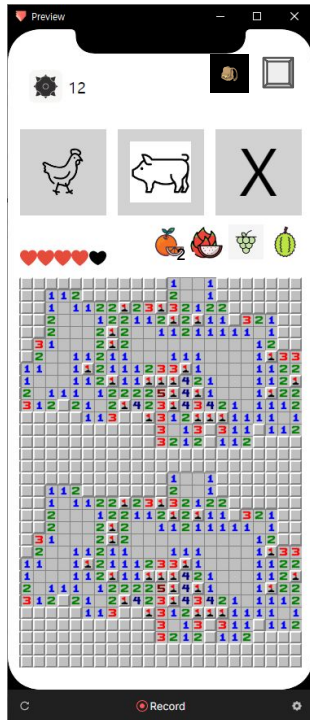
- 라운드 정보
 - 현재 라운드 번호(라운드 6)
 - 이번 라운드의 외계 동물(고정 문자열)
- 외계 동물 정보
 - 외계 동물 아이콘
 - 외계 동물 이름
 - 외계 동물 효과
 - 마늘 사용 선택 아이콘
 - 미사용 시 연하게 표시
 - 사용 시 진하게 표시되며 마늘 향이 퍼져나가는 이펙트 발생
- 마늘 아이콘 이외 화면 클릭 시 라운드 진행

라운드 진행 화면



- Ready 화면 0.5초 지속
- Go 화면 0.5초 지속
- 이후 라운드 시작

라운드 진행 화면



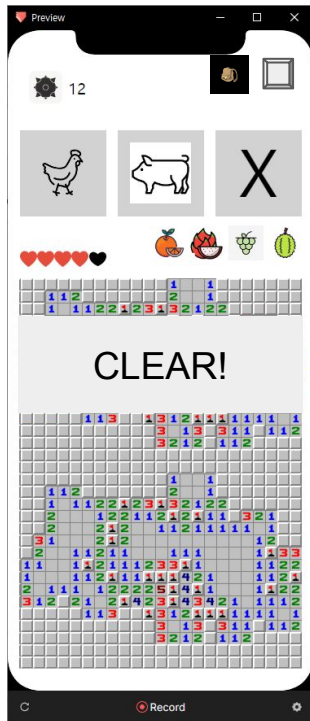
- 남은 지뢰 수 표시(12)
- 외계 동물 아이콘
 - 터치/마우스 오버 시 외계 동물 정보 표시
 - 외계 동물 이름
 - 외계 동물 효과
- 남은 체력(빨간색 하트) / 최대 체력(전체 하트)
- 지뢰 판
- 오른쪽 위 영역
 - 가방 아이콘으로 [소지품 화면](#)으로 이동
 - 일시 정지 버튼으로 [일시 정지 화면](#)으로 이동

라운드 진행 화면



- 오렌지, 용과, 청포도, 두리안 사용 아이콘
 - 각 음식 아이콘
 - 각 음식 남은 개수
 - 터치/마우스 오버 시 음식 정보 및 사용 버튼 표시
- 음식 클릭 시 정보와 함께 사용/취소 UI 발생
- 사용 클릭 시 화살표 끝 지점을 움직일 수 있게 하고, 화살표 몸통에 어떤 효과인지 간단한 문자열 출력

라운드 진행 화면



- 클리어 화면
 - Clear! UI 1초 지속
 - 약간의 폭죽 이펙트
 - 화면이 오른쪽에서 왼쪽으로 슬라이드되며 라운드 클리어 화면으로 이동
 - 10라운드 클리어 시 [게임 종료 화면](#)으로 이동
- 게임 오버 화면
 - 체력이 0이 되면 게임 오버
 - 어두운 오라 및 보라색 톤의 화면으로 침울함을 표시
 - 아무 곳이나 클릭 시 [게임 종료 화면](#)으로 이동

라운드 클리어 화면



- 클리어한 라운드 정보(라운드 6 클리어!)
- 현재 체력 정보 표시
- 일반 수리 도구 보상 선택
 - 일반 수리 도구 아이콘
 - 일반 수리 도구 이름
 - 일반 수리 도구 효과
- 사과(새로고침 아이템) 사용 버튼
 - 터치/마우스 오버 시 정보 표시
 - 1회 추가 터치 시 사용됨
 - 사용 시 모든 보상들이 빙글 도는 이펙트
 - 사과 아이콘
 - 남은 사과 개수 표시
- 오른쪽 위 영역
 - 가방 아이콘으로 [소지품 화면](#)으로 이동
 - 일시 정지 버튼으로 [일시 정지 화면](#)으로 이동

라운드 클리어 화면



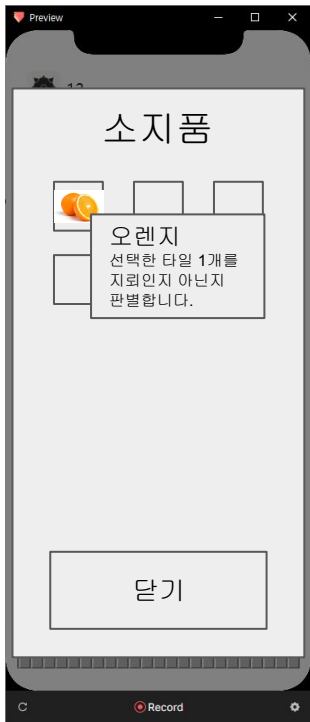
- 생명 그릇과 회귀 수리 도구 조각은 현재 가지고 있는 개수가 보상에 표시됨
 - 생명 그릇 2개째 획득 시 생명 그릇 조각이 합쳐지는 이펙트와 함께 생명 증가
 - 회귀 수리 도구 조각 5개째 획득 시 합쳐지는 이펙트와 함께 회귀 보상 획득 화면으로 이동
- 합쳐지지 않는 보상 획득 시 소지품으로 들어가는 이펙트 발생 후 보상 획득 종료
- 보상 획득이 끝나면 화면이 위에서 아래로 슬라이드되며 [앱 화면](#)으로 이동, 이후 라운드 진행됨

일시 정지 화면



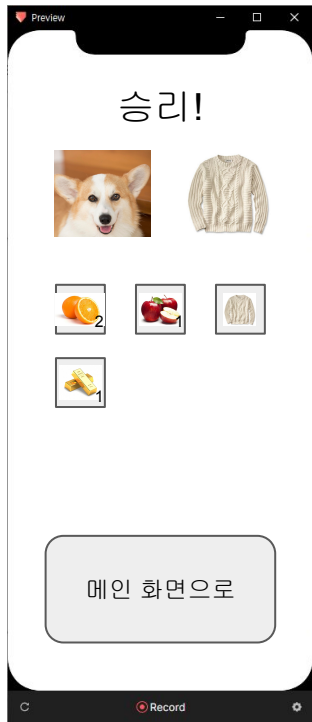
- 라운드 진행 화면, 라운드 클리어 화면에서 오른쪽 위의 일시 정지 버튼을 클릭하면 나오는 화면
- 설정 화면 혹은 메인 메뉴로 진입 가능
 - 메인 메뉴 진입 시에도 현재 상황 저장되어서 계속 플레이 가능

소지품 화면



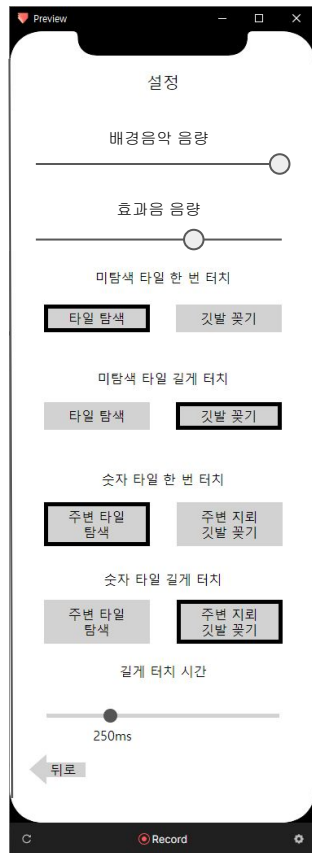
- 라운드 진행 화면, 라운드 클리어 화면에서 오른쪽 위의 가방 버튼 클릭 시 나오는 화면
- 현재 가지고 있는 아이템 목록 아이콘으로 표시
 - 우주복
 - 모든 수리 도구
 - 모든 음식 개수
- 아이템 터치 시 툴팁 표시
- 수량은 아이콘 오른쪽 아래 숫자로 표시
- 달기 버튼 클릭 시 이전 화면으로 돌아감

게임 종료 화면



- 승리 / 패배 결과
 - 승리 시 폭죽 이펙트
- 사용한 우주비행사와 우주복 표시
- 종료 시 소지품 표시
- (패배 시에만) 최종 라운드 표시
- 메인 화면으로 버튼 클릭 시 메인 화면으로 이동

설정 화면



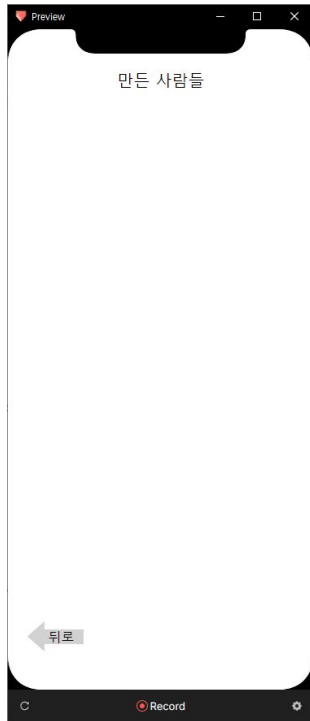
- 음량 설정: 배경음악 및 효과음 음량 따로 조절 가능
- 각 설정 선택
 - 선택된 설정: 진한 테두리로 표시
 - 미선택된 설정: 테두리 없이 표시
 - 범위 선택 설정: 아래에 값 표시
- 뒤로 버튼: 이전 화면으로 이동
 - 일시 정지 화면에서 왔을 경우 일시 정지 화면으로
 - 메인 화면에서 왔을 경우 메인 화면으로

통계 화면



- 각 캐릭터 통계 표시
 - 캐릭터 일러스트
 - 플레이 횟수
 - 클리어 횟수
 - 라운드 성공 횟수
 - 라운드 완벽한 성공 횟수
 - 플레이 시간
 - 탐색한 숫자 타일 개수
 - 탐색한 빈 타일 개수
 - 탐색한 지뢰 타일 개수
 - 먹은 음식 개수
- 뒤로 버튼: 메인 화면으로 이동

만든 사람들 화면



- 만든 사람들 정보
- 뒤로 버튼: 메인 화면으로 이동