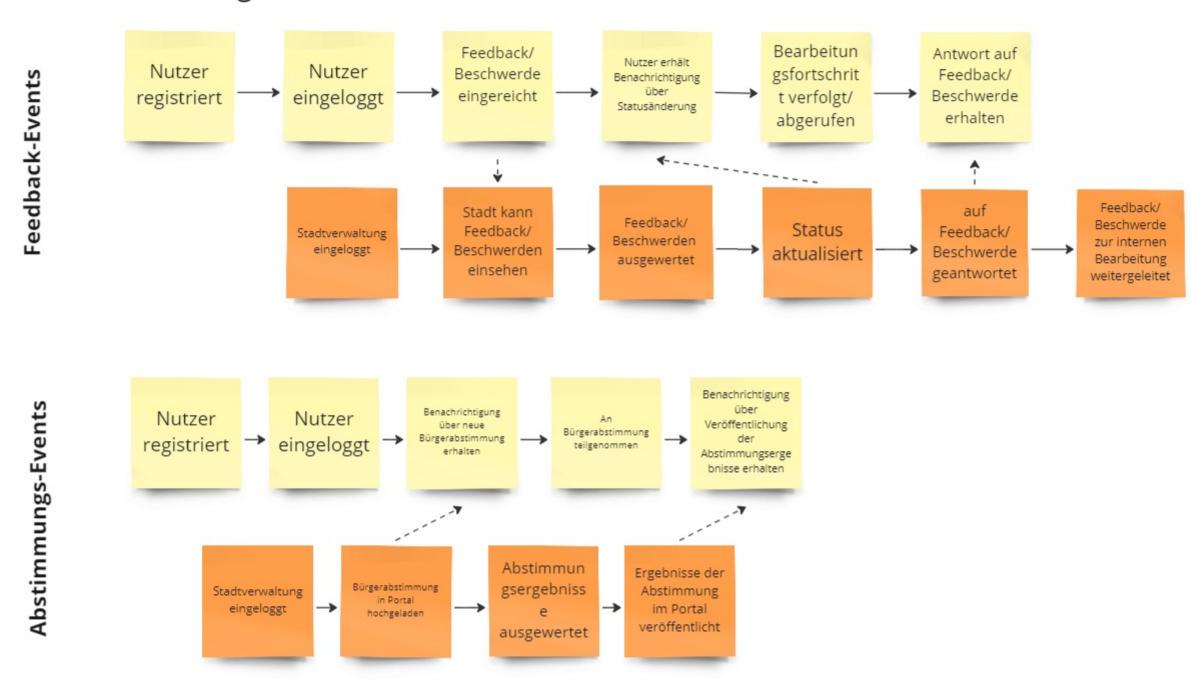
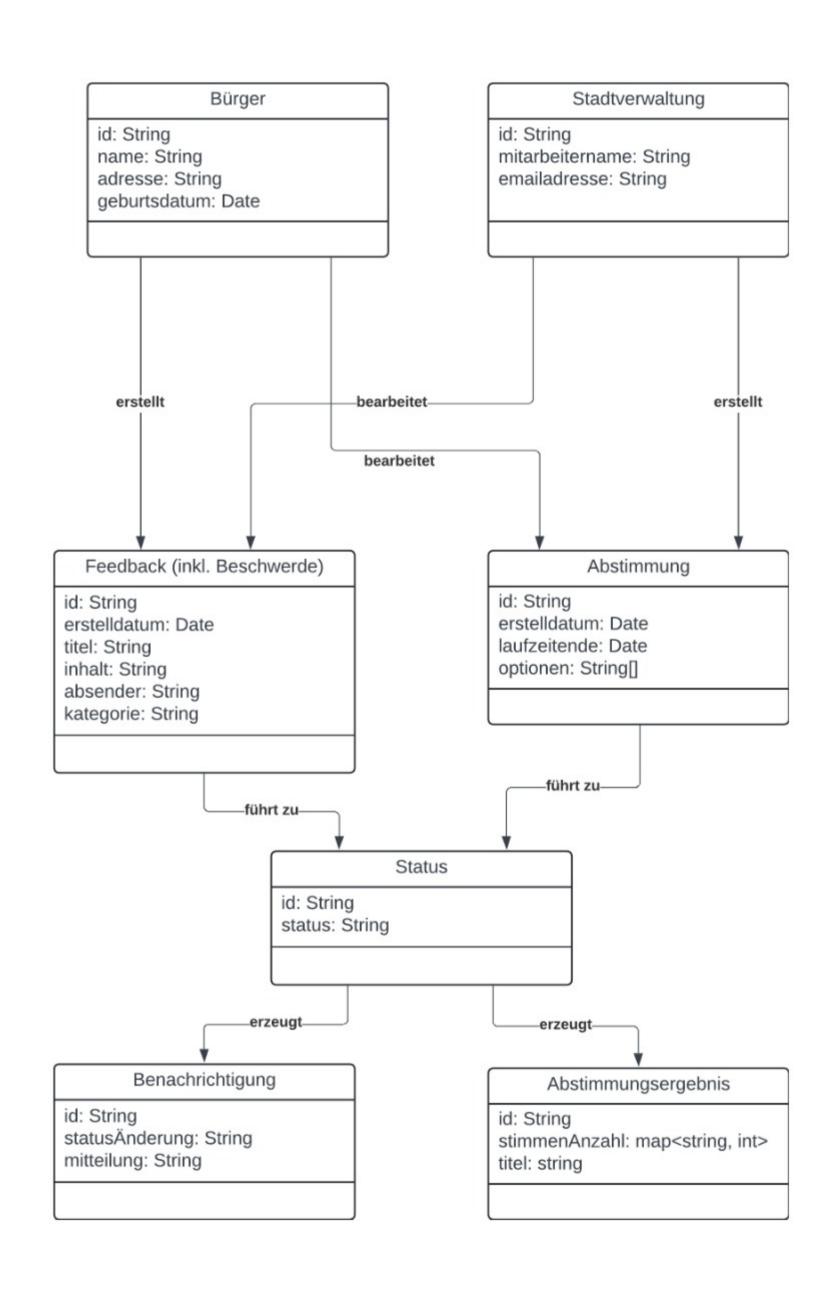
# Übung 3: Systemarchitektur für CityFeedback - Bürgerbeteiligungs- und Beschwerdesystem

### 1. Event Storming durchführen:

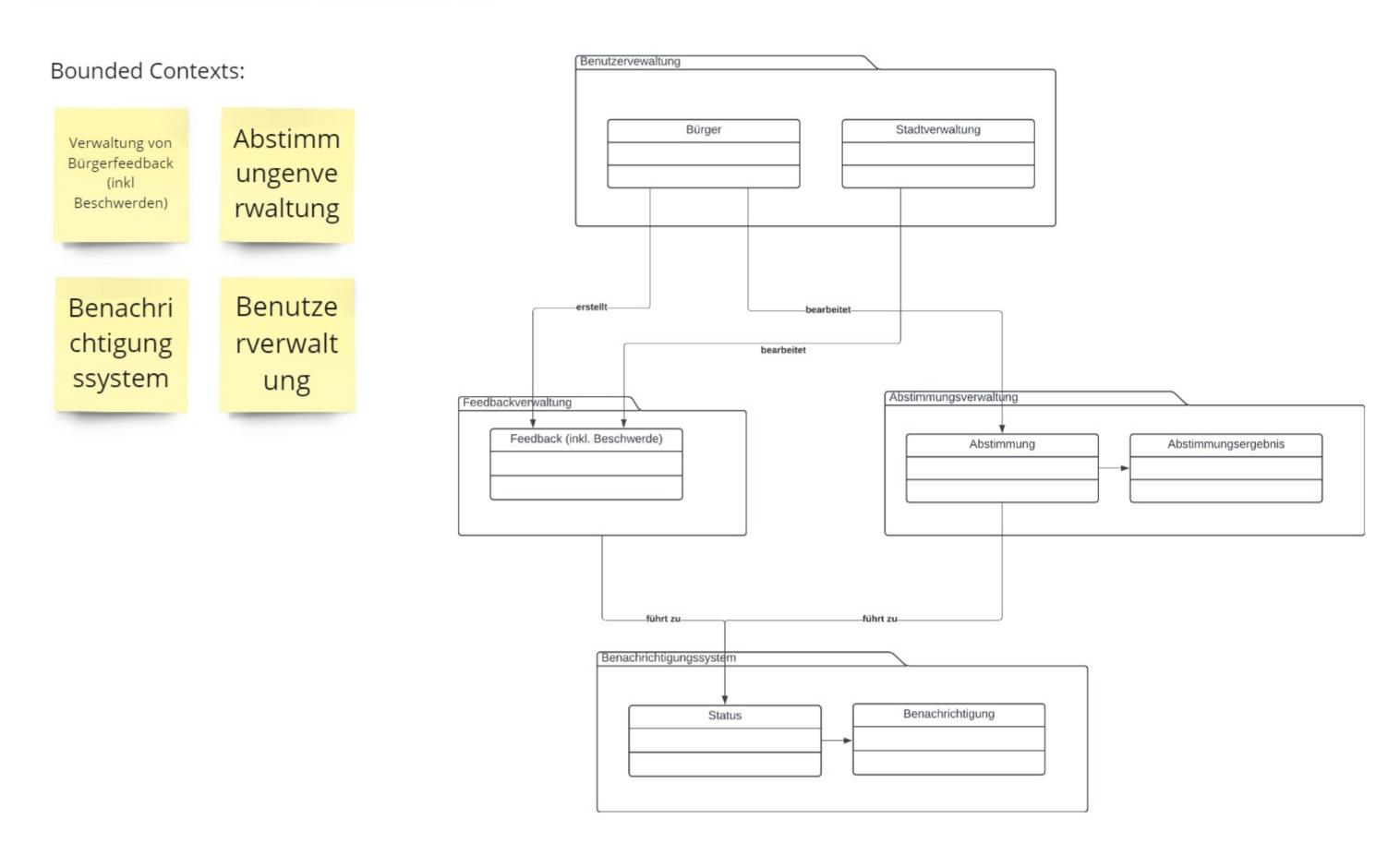


#### 2. Domänenmodell erstellen:

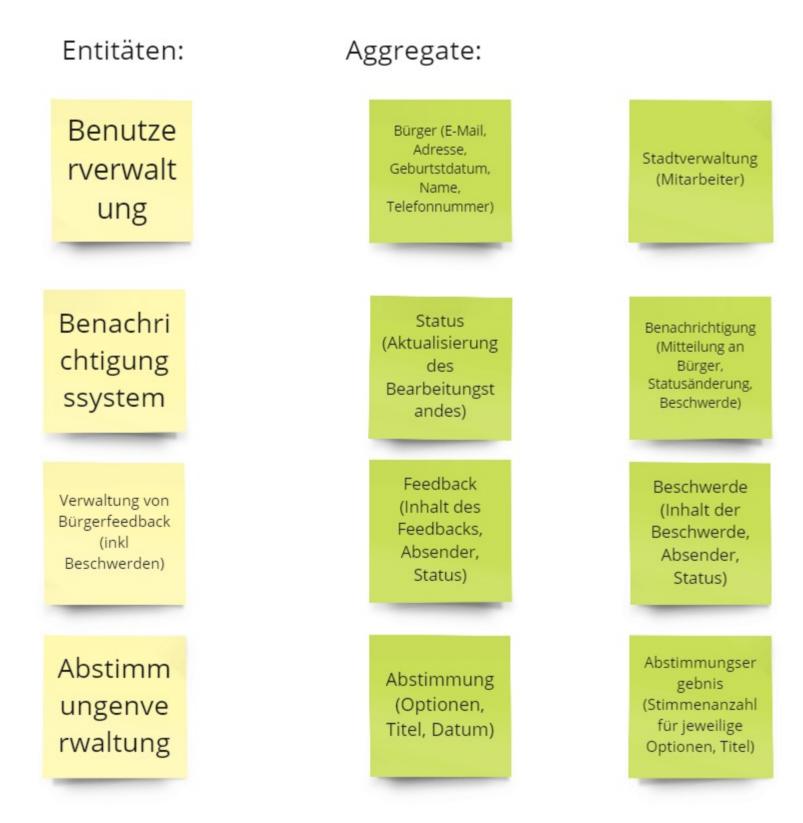




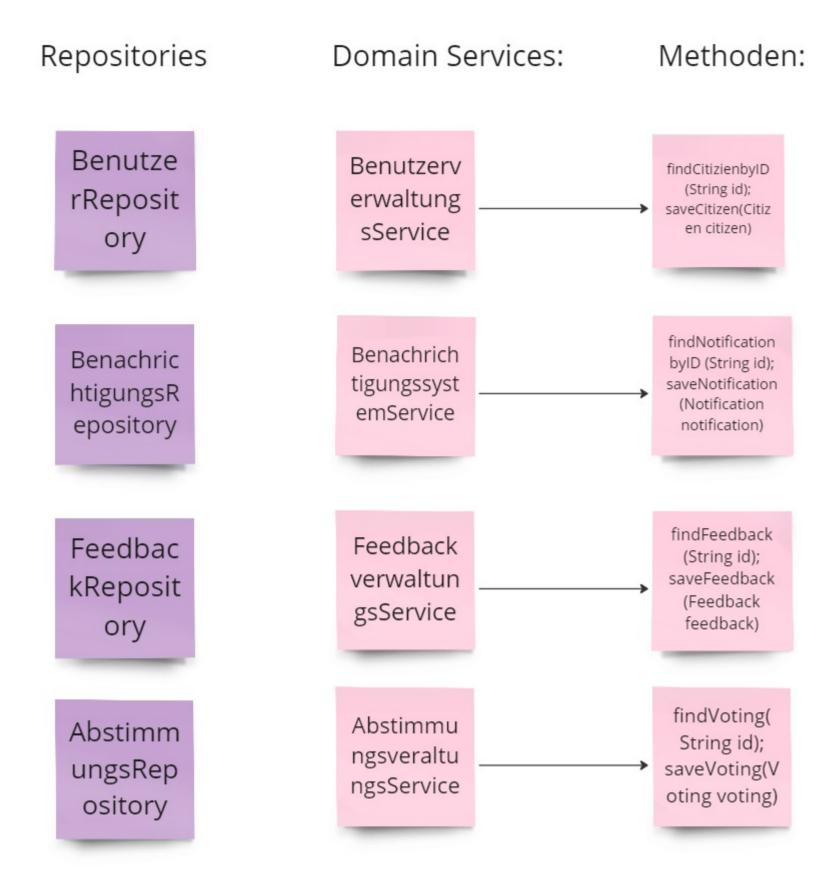
#### 3. Bounded Contexts identifizieren:



## 4. Entitäten und Aggregates definieren:



### 5. Domain Services und Repositories:



### 6. Implementierungsstrategie:

#### Implementierungsstrategie:

- Entitäten und Aggregate
- Domain Services umsetzen
- · Repositories umsetzen

#### Vorgehen bei der Implementierung

- 1. Service-Klasse erstellen
- 2. Repository einbinden
- 3. Methoden implementieren
- 4. Unit Tests schreiben

### Implementierungsstrategie Beispiel

```
@Service
     public class FeedbackverwaltungsService {
          private FeedbackRepository feedbackRepository;
          public FeedbackverwaltungsService(FeedbackRepository
              feedbackRepository){
              this.feedbackRepository = feedbackRepository;
          public void erstelleFeedback(..){
10
              Feedback feedback = new Feedback();
              feedback.setBenutzerID(feedback.getNutzerID());
12
              feedback.setInhalt(feedback.getInhalt());
13
14
              feedback = feedbackRepository.speichere(feedback);
15
16
17
18
          public void aktualisiereFeedback(..){
19
              Feedback feedback = feedbackRepository
20
                  .findFeedbackbyID(feedbackID);
21
22
23
24
```