

Taller 3 diseño de interfaces

Nelson David Arevalo Mayorga, David Prada Callejas.

Resumen- El diseño de interiores es una disciplina importante para crear espacios funcionales y estéticamente agradables en hogares, oficinas, tiendas y otros entornos. Diseñar con HTML ayuda a aumentar la eficiencia y la precisión del proceso de diseño. Una de las principales ventajas de las aplicaciones de diseño es la capacidad de crear modelos 2D de habitaciones para visualizar cómo se verá el diseño en la realidad. Los diseñadores pueden experimentar con diferentes opciones de diseño y ver cómo funcionan antes de decidirse por una en particular. También puede ayudar a los clientes a comprender mejor cómo se verá su espacio después de una renovación o remodelación.

La combinación de aplicaciones de diseño y HTML también permite a los diseñadores de interiores crear sitios web y aplicaciones móviles para mostrar sus proyectos de diseño y permitir que los usuarios interactúen con ellos. Los clientes pueden ver diferentes opciones de diseño y elegir la que más les guste, mientras que los diseñadores pueden recopilar comentarios para mejorar sus diseños. Además, las apps de diseño pueden ayudar a simplificar el proceso de selección de materiales y productos para el diseño de interiores, ahorrando tiempo y reduciendo errores en el proceso de compra.

Palabras clave- Hogar, Diseño de interiores, HTML, Modelo 2D, Sitio web, Proyecto.

Abstract—Interior design is an important discipline for creating functional and aesthetically pleasing spaces in homes, offices, stores and other environments. Designing with HTML helps increase the efficiency and accuracy of the design process. One of the main advantages of design applications is the ability to create 2D models of rooms to visualize how the design will look in reality. Designers can experiment with different design options and see how they work before deciding on a particular one. It can also help clients better understand what their space will look like after a renovation or remodel.

The combination of design apps and HTML also allows interior designers to create websites and mobile apps to showcase their design projects and allow users to interact with them. Clients can view different design options and choose the one they like best, while designers can collect feedback to improve their designs. In addition, design apps can help simplify the process of selecting materials and products for interior design, saving time and reducing errors in the purchasing process.

Index Terms—Web page, Disabilities, facial reader, HTML, usability.

I. INTRODUCCIÓN

Se pretende construir en HTML, CSS y JavaScript el plano de una casa en 2D que brinde al usuario una experiencia interactiva. El usuario podrá acceder a cada una de las habitaciones y, una vez dentro, tendrá la opción de abrir y cerrar las puertas y ventanas, así como encender y apagar las luces. Además, podrá moverse libremente entre las diferentes habitaciones y áreas de la casa para una experiencia completa.

II. RESULTADOS

1) Construcción del modelo de la casa: Para este proyecto, no utilizamos una plantilla predefinida, sino que creamos el modelo de la casa desde cero, utilizando todas las herramientas necesarias.

2) Plano de la casa: Nos acercamos a una estudiante de arquitectura de la Universidad Agustiniana, quien nos brindó su colaboración para crear un plano coherente y lógico.

3) Edición de Imágenes: Esta parte la hicimos nosotros.

4) Simulador: Hemos implementado la transición de imágenes utilizando tanto botones como comandos de voz.

5) Imagen base: Para mostrar la iluminación y ventilación de las habitaciones, utilizamos una imagen con todas las luces apagadas y superponemos imágenes que simulan el efecto de cuando la luz está encendida, apagada y con la ventana abierta o cerrada. Estas imágenes tienen diferentes tonos de verde claro y oscuro para hacer referencia al estado de la habitación y si las luces están encendidas o no. Todas las imágenes se encuentran en formato PNG. Además, para obtener un ejemplo de cómo superponer una imagen al hacer clic en un botón, recurrimos a ChatGPT para su apoyo.

6) Ingreso a las habitaciones: Al entrar a cada habitación, el usuario contará con cinco opciones disponibles: encender la luz, apagar la luz, abrir la ventana, cerrar la ventana o salir.

7) Implementación de voz: Para este usamos una librería que la usamos con ayuda de chatgpt, usamos window.webkitSpeechRecognition.

8) Implementación de otros sonidos: usamos sonidos de ventanas, puertas, el la habitacion del baño y otros lados.

III. CONCLUSIONES

En conclusión, ha sido una experiencia emocionante y desafiante desarrollar una página web que utilice HTML, CSS y JavaScript para crear un diseño en 2D de una casa. A través de este proyecto, he aprendido cómo combinar estas herramientas para crear un producto final que sea tanto funcional como atractivo.

Durante el desarrollo de este proyecto, encontramos algunas dificultades, como asegurarme de que la página web sea responsive y que funcione correctamente. También tuvimos que dedicar tiempo a la resolución de problemas, como cuando algunas funciones de JavaScript no funcionaban correctamente y tuve que encontrar soluciones creativas.

Sin embargo, a medida que avanzaba en el proyecto, sentíamos una gran satisfacción al ver cómo se desarrollaba el diseño y cómo las diferentes funciones se unían para crear una experiencia interactiva y atractiva para el usuario.

En general, este proyecto ha sido una gran oportunidad para mejorar nuestras habilidades en el desarrollo web y para aplicar conocimientos de diseño de interiores. Estamos muy

orgullosos del resultado final y emocionados de ver cómo los usuarios interactúan con esta página web en el futuro.

Diseñar un Software el cual detecte los movimientos faciales y con estos pueda ejecutar acciones en un dispositivo con el fin de cubrir sus necesidades y limitaciones.

REFERENCES

- [1] Insaurralde, N, "Reconocimiento facial online: mejores buscadores de rostros" mundo cuentas, disponible en: <https://www.mundocuentas.com/reconocimiento-facial-online/#:~:text=TinEye%20es%20uno%20de%20los,seleccionar%20el%20bot%C3%B3n%20de%20b%C3%BAqueda..>
- [2] Bootstrap. en: <https://getbootstrap.com/>.
- [3] J. Marín, "Cómo crear un botón en HTML," HubSpot, Blog, 27-agosto-2018. [En línea]. Disponible en: <https://blog.hubspot.es/website/boton-html>.
- [4] J. Morán. (2019, Dic 09). Comandos de voz en la web con JavaScript y Annyang. en: <https://parzibyte.me/blog/2019/12/09/comandos-voz-web-javascript-annyang/>
- [5] Overleaf. en: <https://es.overleaf.com/>