

Tarea Computacional 00

Sebastián Salazar Molina.

16 de Marzo de 2015

1 El problema del Azar

Una empresa de juegos de azar “Al lote, ría”, necesita un software que realice los sorteos de su juego estrella “Qno”.

Qno consiste en escoger de una forma completamente aleatoria 14 números de un conjunto finito de números que van del 1 al 25.

Se le solicita crear un programa que reciba los parámetros a través de la **línea de comandos**, el orden de ejecución es el siguiente:

- Al ejecutar el programa con la opción **-g**. El programa debe generar un archivo separado por punto y coma (;) de extensión csv, que tiene la siguiente estructura: Fecha en formato ISO (yyyy-mm-dd HH:mm:ss) y la lista de numeros (Ejemplo: **2015-03-16 12:15;01;02;04;06;07;09;11;13;14;16;20;22;23**). En cada ejecución el programa debe agregar la línea del sorteo.
- Al ejecutar el programa con la opción **-v** el programa debe mostrar en pantalla la información de los integrantes del grupo y la fecha de compilación, posterior a esto debe terminar.

La forma de discriminar las implementaciones, será en función de la probabilidad de aparición de cada número, entre más aleatorio mejor.

1.1 Condiciones

- El lenguaje de programación debe ser C o C++. El compilador en que se revisará será gcc (aconsejo usar MinGW en Windows).
- El trabajo debe ser realizado por los grupos de 3 personas, este grupo será definitivo a lo largo del semestre.
- La fecha de entrega es hasta el 22 de Marzo de 2015 a las 23:55 (hora continental de Chile), deben enviarme un correo electrónico con la dirección de su repositorio GitHub.
- Cualquier duda, la pueden expresar en el grupo de Facebook o a mi correo.