

攻城奇策 桌遊說明書

❖ 遊戲背景：

四個實力相當的城邦，計謀著擴張領地，大戰因而一觸即發，率先穿過大陸佔領對角城邦者，將成為實力最強的國家，運用巧詐的計策一邊擾亂敵人，一邊攻下敵城吧！

❖ 內容物：行動卡共 75 張；部屬卡 8 張；骰子 2 個；遊戲圖板 1 個；軍隊棋子 4 個；屏障指示物 15 個；泥沼指示物 5 個；炸彈指示物 7 個。

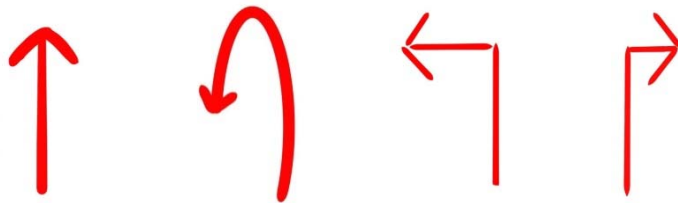
❖ 遊戲目標：最先使自己的軍隊棋子移動到對角城邦的玩家獲勝。

❖ 卡牌效果：

■ 行動卡牌分為「移動卡」和「功能卡」兩種

- ◆ 移動卡(48):可用於「移動自己」和「依擲骰決定移動軍隊數目」兩種行動，牌上會有轉動方向和移動步數兩種指令，當移動軍隊時僅能朝軍隊面向之前方移動，出牌者可選擇要先改變前行方向或先進行移動，但不可在移動中途改變前行方向。

移動方向圖例： 不轉動 向後轉 向左轉 向右轉



◆ 功能卡：

- 巨型屏障(5):拿取三個屏障指示物並擺置，選定一個設為中心，剩下兩個須與它相鄰(對角也算)，且不可以讓遊戲圖版的任一區塊封閉，也不可以設置在城邦或其他指示物上。若屏障指示物不足，則將場上已放置之屏障指示物拿來使用(可隨意任取不受任何限制)。
- 颶風炸彈(7):將一炸彈指示物放置於無其他指示物之格子內，若有任何軍隊在移動過程中踩到，則強制結束剩下未完成之指令，改為「向前方前進兩步」，並將指示物從圖板上移除。

- 泥沼陷阱(5):將一泥沼指示物放置於無其他指示物之格子內，若有任何軍隊在移動過程中踩到，則強制使移動停止(若尚未轉動方向還是必須轉動)，並將指示物從圖板上移除。
- 法力傳送(5):將自己的軍隊傳送至自身移動兩格範圍之無障礙物或其他軍隊之格子內，但不會改變軍隊面朝方向。若格子內有炸彈或泥沼指示物則不執行效果直接將指示物從圖板上移除。

「自身移動兩格範圍」之圖例示範：

		棋子		

- 祈願法器(3):可選擇將「任 3 個屏障或任 1 個泥沼或任 1 個炸彈指示物」從圖板上移除。
 - 重新洗牌(2):將所有玩家的手牌收在一起洗勻，並從出牌者開始順時針平均分配給各個玩家
- 若在移動過程中前方有屏障指示物或其他城邦的軍隊時，將無法移動(但會消耗移動步數)。若有兩個軍隊同時要移動到同一格內(或有一人因颶風炸彈而撞到其他入)時雙方軍隊將會兩敗俱傷，皆需重新從自己的城邦出發。

❖ 遊戲規則說明：

- 遊戲準備階段:將每位玩家的軍隊棋子放置於遊戲圖版上自己的城邦，自由決定棋子之面朝方向，並抽取 4 張行動卡作為起始手牌，並以猜拳決定起始玩家。
- 一輪開始:先將所有部屬卡洗勻，從中隨機抽出兩張面朝下放在桌面上，這兩張卡片在這輪不會被使用，再由前一輪部屬

卡之編號從小到大的順序(第一輪則從起始玩家開始順時針)
各選擇一張部屬卡，選擇的部屬卡先以面朝下放置。

- 回合行動階段:第一位選擇部屬卡的玩家負責從數字 1 喊到 8，當喊到自己部屬卡的編號時，將自己的部屬卡公開，並開始自己的回合。
- ◆ 回合開始時先從行動卡堆抽取一張(若無手牌則改抽 2 張)做為手牌。
- ◆ 接著從以下三種行動選擇一到兩種執行(不可選擇相同行動執行兩次)，若不想執行任何動作可以選擇放棄當回合行動並額外抽取 2 張行動卡。
 - 移動自己:使用一張移動卡並只可對自己的軍隊做出對應指令。
 - 擲骰決定移動軍隊數目:使用一張移動卡，擲骰子決定移動軍隊數目並做出卡片之對應指令。擲骰後請以點數參照下表格所對應之移動玩家數目來移動軍隊(不可多也不可少，但選擇之軍隊可不包含出牌者本身)，且所有軍隊方向、步數之執行順序也須全部相同。

骰子 點數	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
移動 數目	1	1	4	2	3	2	3	3	4	1	2

- 使用功能卡:依照卡片上的特殊功能做出對應指令。
- ◆ 執行完行動後若手牌超過 6 張則須將手牌棄至 6 張。
- 回合結束，第一位選擇部屬卡的玩家繼續喊號碼並輪到下一位玩家的回合。
- 當所有玩家都已執行過動作後將部屬卡收回洗勻並進行下一輪，遊戲將一直進行到有任何一位玩家達到勝利目標為止。
- ❖ 簡易規則：

若為第一次進行遊玩可先不加入部屬卡，僅使用行動卡牌進行遊戲，待熟悉規則後再將部屬卡加入會更加有趣！
(若改為此規則，則遊戲順序變更為由起始玩家開始順時針進行回合動作，直到任一玩家達成遊戲目標為止。)

❖ 部屬卡介紹：

- 1-預言家：在回合開始時(抽牌前)猜測一位覺得會被其他人選擇的其他部屬，若部屬被猜到不用立刻公開身分，喊到號碼時再公開，且預言家從下列行動二選一執行:(若沒猜中則無任何事情發生)
 - ◆ 使對方停止這回合行動(但還是可以抽牌)。
 - ◆ 在對方抽牌後從對方手牌中隨機抽出兩張，選擇其中一張加入手牌並將另一張丟至棄牌堆。
- 2-盜墓者：將回合開始的抽牌階段改成「從牌堆抽三張卡，選擇一張加入手牌，並把剩下的兩張放回牌堆頂。」或「從牌堆抽三張卡，選擇兩張加入手牌，把剩下的一張放回牌堆頂，並從丟棄一張手牌至棄牌堆中。」
- 3-商人：可在抽完牌後或執行完行動後跟任一位玩家交換所有手牌。
- 4-教宗：可強制改變下一輪選擇部屬卡的玩家順序(原為依照此輪部屬編號小到大決定)。
- 5-傭兵：在此輪的任何時候，若你的軍隊和其他軍隊發生衝突(同時進入同一格內)，可直接翻開此部屬卡且不需重新回到城邦出發，或是移動時有其他軍隊擋在前面，也可翻開此卡，繼續移動並將對方擊退2格(對方面朝方向不變)。(此輪任何時候皆會發動效果，包含已經翻開之後)
- 6-強盜：在其他玩家使用功能牌時可翻開此卡發動效果，使當次功能卡使用失效(但算執行一次行動)並將此功能牌放入自己手中(此效果一回合只限使用一次)。
- 7-礦工：在自己的回合移動時可搭建臨時地道穿過屏障指示物，直接移動到屏障指示物後的格子並僅算移動一步(若該格有其他指示物會直接觸發)。
- 8-斥侯：在自己的回合執行完行動後可再從三個行動中選擇一個執行。