Roam and Attack Algorithm

```
            ┌──────────┐                              ┌──────────────┐
            │   Idle   │                              │    Move      │
            └────┬─────┘                              │  towards     │
                 │                                    │   Enemy      │
                 ▼                                    │   Unit       │
            ┌──────────┐                              └──────┬───────┘
         ┌─►│Pick Next │                                     │
         │  │ Roaming  │                                     ▼
         │  │  Point   │                              ┌──────────────┐
         │  └────┬─────┘                              │     Aim      │
         │       │                                    │   Weapon     │
         │       ▼                                    └──────┬───────┘
         │  ┌──────────┐                                     │
         │  │ Move to  │                                     ▼
         │  │  Next    │                              ┌──────────────┐
         │  │  point   │                              │    Fire      │
         │  └────┬─────┘                              │   Weapon     │
         │       │                                    └──────────────┘
         │       ▼
         │  ┌──────────┐
         │  │ Look for │
         │  │  Enemy   │
         │  │  Unit    │
         │  └────┬─────┘
         │       │
         │       ▼
         │      ◇◇◇
         └──── Enemy ──────────────────────────────────┘
              Located
```