

- 1) Que son las interfaces  
Es lo que se utiliza para nombrar a todas las conexiones y que funcionen entre los sistemas que estamos programando, en los dispositivos y que tenga cualquier tipo que es el que se encarga de proporcionar la comunicación con todos los niveles.
- 2) Que son las clases abstractas  
Esta es la clase que se declara toda la existencia de métodos pero no la implementación de dichos métodos, también esta clase no se podrá instanciar pero si puede heredar de una clase padre, es la que se encarga de agregar toda la funcionalidad a los métodos que son abstractos.
- 3) Crear la interface para productos que contenga las propiedades, NomproProducto, Categoria, Precio y métodos CalcularEnvio e implementar la interface a la clase producto
- 4) Crear una clase abstracta calculadora con sus métodos, suma, resta, multiplicación y división
  - Se debe validar que solo acepte números
  - Aplicar la clase abstracta a la clase CalculadoraDigital
  - Solicitar los valores al usuario por consola
  - Aplicar lo visto en la practica 1