

“Masks and Stacks”

-- Submission for Global Game Jam 2026 Topic: Mask -- (by Nelson LAN, 2026)

【English Rulebook】

【Genre】

- Board game, under 1 minute

【Referenced Material / Abstract Thought】

- "layer mask" concept in Photoshop

【What to do / Aim】

- Constructing and guest alien words.

【Playloop / Instruction】

1. The player randomly chooses the topic (a noun), for example, "spade", but **DO NOT reveal the topic at this time.**
2. The player can **only draw 1 stroke on each plastic sheet**, with **each player having 3 sheets**.
3. The stroke can draw in ANY direction, but can **only utilise ONE straight line**, in any direction, but **no scribbles allowed**.
4. Then the player casts one of sheet from their hand in any orientation, and the next player should cast the sheet **on-top-of the previous player**.
 - a. In an **n-player** game, **each casted deck will only contain n cards**.
5. Players should **discuss what they accidentally create, or its appeals, or something, and guess the original "word"**.
6. After that, the topic will be revealed. The closest guess to the original meaning will get 1 mark.

【Winning Condition】

The game will continue for more $n+1$ rounds, and the highest score will win the game.

【Diversifiers Achievement in GGJ 2026】

- Masterpiece**
 - The game culminates in the production of a piece of art that can be displayed on a wall.
- Many hands make light work**
 - Make a game that's meant to be played with four or more players.
- Undefined Language**
 - All in-game text, symbols, spoken words, and written language must use a completely made-up language.
- Diverse**
 - Include a total of three or four diversifiers in your game, including this one!

【中文遊戲說明書 / Chinese Rulebook】

【體裁】

- 桌遊; 極速節奏(60 秒)

【抽象 / 參考概念】

- Photoshop Layer Mask

【目標】

- 以幾何線條疊加出意想不到的「外星文字」。

【遊玩簡介】

(一) 選題 (5秒)

- 一名玩家（莊家）抽取一個名詞（如：「鏟子」或「黑桃」，Spade），此時**絕對不能公開**。

(二) 創作 (20秒)

- 每位玩家手持 3 張透明膠片。
- **唯一規則**：每張片只能畫 1 條直線（長短、粗細、方向不限）。
- **禁令**：禁止曲線或亂塗。

(三) 投放 (15秒)

- 玩家 A 先放下一張膠片，方向不限。
- 玩家 B 隨即疊放一張在上方，以此類推直到 N 張疊完。（N為玩家數量）

(四) 解碼 (20秒)

- 這疊透明片會構成一個抽象的幾何符號，即「外星語」。
- 所有玩家觀察桌上的符號，討論它看起來像什麼、有什麼美感，並猜測莊家的原詞。

(五) 揭曉

- 莊家揭曉題目。猜得最接近的人得 1 分。

【勝負判定】

遊戲進行 $n+1$ 輪（n 為玩家人數），得分最高者勝。

【GGJ 2026 多樣性成就】

- 傳世傑作 / Masterpiece**
 - 遊戲最終會產出一件可以掛在牆上展示的藝術品。
- 人多好辦事 / Many hands make light work**
 - 開發一款專為 4 人（或更多人）同時遊玩設計的遊戲。
- 不存在的語言 / Undefined Language**
 - 遊戲中所有的文字、符號、語音和語言，都必須使用完全虛構的自創語言。
- 成就多樣性 / Diverse**
 - 在你的遊戲中包含總共 3 到 4 個多樣性成就（包含本項）。