

## DESCRIÇÃO DO DESAFIO

### DICAS EXTRAS

☐ Permita ao usuário cadastrar o nome de um ninja.

☐ Exiba a lista de todos os ninjas cadastrados.

☐ Imprima os dados: Use `System.out.println` para mostrar as informações.

☐ O usuário pode encerrar o programa a qualquer momento.

### DESCRIÇÃO DO DESAFIO

Você foi encarregado pelo **Hokage** para gerenciar o cadastro de ninjas na Vila da Folha. Sua missão é criar um sistema simples em Java para cadastrar novos ninjas e listar todos os ninjas cadastrados.

Tópicos a serem utilizados:

- **Arrays:** Para armazenar os nomes dos ninjas.
- **Switch Cases:** Para implementar um menu interativo.
- **Loops:** Para navegar pelas opções do menu e iterar sobre os ninjas cadastrados.
- **Condicionais:** Para controlar a execução das opções do menu e validar o número de ninjas cadastrados.

### QUER MAIS DIFICULDADE?