

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

PASSO A PASSO

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

☐ Identifique os tipos de dados que voce vai precisar. Ex: `String`, `int`

☐ Crie variáveis por exemplo, `String nomeNinja1 = "Naruto";` para o nome de um ninja).

☐ Imprima os dados: Use `System.out.println` para mostrar as informações

☐

Crie um programa que represente **três ninjas** da Vila da Folha (Konoha) de "Naruto" e suas respectivas missões.

Cada ninja tem um nome, uma idade e uma missão atribuída a ele, com o **nome da missão, nível de dificuldade e status de conclusão**.

QUER MAIS DIFICULDADE?

Use um loop for para verificar se o ninja pode concluir a missão baseado na sua idade:

- Ninjas menores de 15 anos só podem concluir missões de nível C ou D.
- Ninjas com 15 anos ou mais podem concluir missões de qualquer nível.

Altere o status da missão para "concluída" ou "não concluída" de acordo com essa lógica e imprima o resultado.