



Esta é a primeira atividade das disciplinas Programação Modular (PM) e Laboratório de Programação Modular (LPM). Ela serve como autodiagnóstico na disciplina teórica (PM) e será pontuada de duas formas na disciplina prática (LPM). Seus objetivos principais são, primeiro, fazer uma revisão de algoritmos e técnicas de programação básicas e, segundo, promover a transição para a linguagem Java sem necessariamente utilizar os conceitos de orientação por objetos neste momento. Atenção para as instruções:

1) Utilize o mecanismo web de busca de sua preferência para procurar por "300 ideias para programar". Localize, assim, o pdf do material "**300 Idéias Para Programar Computadores**", de Virgílio Vasconcelos Vilela.

2) Sugere-se inspecionar e tentar realizar os seguintes exercícios de revisão, usando a numeração deste material:

Básicos

1.1.10	1.1.15	1.1.6	1.2.5	1.2.8	1.2.12
1.2.13	1.2.14				

Variáveis e entrada de dados

2.1.3	2.2.20	2.2.8	2.2.9	2.2.12	2.2.14
2.2.15	2.2.19	2.3.6	2.3.4	2.3.9	2.3.10

Alternativas e decisão

3.2.2	3.2.4	3.2.6	3.2.8	3.2.9	3.2.10
3.3.6	3.2.14	3.3.4	3.6.2	3.6.3	3.6.4
3.6.5	3.6.12				

Repetição

4.2.11	4.2.12	4.2.15	4.2.17	4.2.20	4.2.23
4.2.26	4.3.5	4.3.7	4.3.10	4.6.7	4.6.9
4.6.17	4.8.3	4.8.9	4.8.12	5.7.7	

Arquivos

4.7.2	4.7.6	4.7.10	5.6.2	5.6.7	5.6.3
-------	-------	--------	-------	-------	-------

Ideias e desafios

6.1.1	6.1.2	6.2.3	6.2.5	6.2.6	6.4.3	6.5.3
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

3) Válido para **Programação Modular**:

Como sugestão de autodiagnóstico, considere a seguinte pontuação para os exercícios:

Básicos: 2 pontos cada

Variáveis e entrada de dados: 4 pontos cada

Alternativas e decisão: 6 pontos cada

Repetição: 10 pontos cada

Arquivos: 10 pontos cada

Ideias e desafios: 30 pontos cada

Se você fez o exercício, testou e executou corretamente: 100% da pontuação

Se você tentou fazer o exercício, executou corretamente para alguns casos apenas: 60% da pontuação.

Se você leu o enunciado, tem certeza de que sabe fazer o exercício, mas não fez: 30% da pontuação.

Obtendo até 60 pontos: atenção, é preciso reforçar o estudo das habilidades indicadas no exercício o quanto antes.

Obtendo de 60 a 80 pontos: você está com uma boa base e provavelmente precisará reforçar alguns conteúdos.

Obtendo mais de 80 pontos: parece que você está numa situação bem confortável para o que precisaremos em POO.

4) Válido **para Laboratório de Programação Modular**:

A atividade "Desafio Java – Para Casa" indicará quais dos exercícios você deve entregar obrigatoriamente para avaliação da revisão, com valor de 5 pontos.

Na aula de laboratório da semana de 26 a 29/02 será realizada outra atividade, "Desafio Java – Ao Vivo", na qual você deverá resolver outros exercícios no horário de aula. Esta atividade valerá 10 pontos e será permitida a consulta a materiais de referência para sua realização.