

Proyecto Final

Ideación y planteamiento del proyecto

Nelson Fernando Parra Guardia

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

1. Descripción del Proyecto

El proyecto será un videojuego (por ahora llamado StonerIt) que consistirá en ir pasando ciertos niveles para lograr completar el mismo. La modalidad consistirá en un personaje que irá derrotando enemigos limitados en algunos minimapas. Al derrotar dichos enemigos, el personaje irá completando un conjunto de minimapas; donde, en alguno de ellos, se encontrará con un jefe. Al terminar la serie de minimapas, el personaje completará el nivel y pasará al siguiente con más dificultad. Durante la partida, el personaje podrá tomar poderes del suelo, así como también se proporcionan opciones para aumentar la vida del personaje.

2. Información Adicional

StonerIt está inspirado (no recreado) en otro videojuego ya existente para dispositivos móviles llamado Archer [1]. StonerIt variará en cuanto a los poderes otorgados al personaje, así como también en la administración y propósito del puntaje.

Referencias

[1] Habby. Pagina de los desarrolladores. [Online]. Available: habby.fun