Escola Superior de Tecnologia e Gestão Instituto Politécnico de Viana do Castelo

Documento de especificação e requisitos

TRABALHO DE COMPUTAÇÃO MÓVEL CURSO DE ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROJETO: LOCALIZADOR DE ANIMAIS

Aluno: Nelson Rodrigues 16921

Helder Ferreira 16932

Data: 20/03/2017

INTRODUÇÃO

O principal objetivo desta aplicação é localizar um determinado numero de animais num raio definido pelo utilizador, de modo a este ser informado se os animais se encontram, ou não no espaço indicado.

OBJETIVOS

Definir zona de perimetro onde os animais se vao poder movimentar.

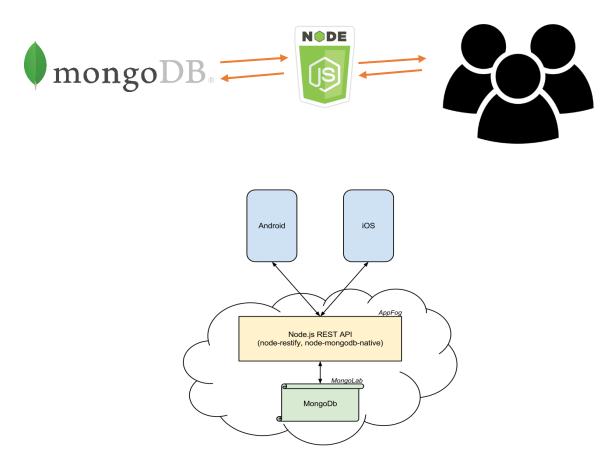
Saber em tempo real a localização dos animais.

Receber alertas sobre algum acontecimento especifico.

ARQUITETURA DA SOLUÇÃO

Node js - Backend;

Mongo - Base de Dados Central;



Utilizamos o node para formar uma camada restfull api para comunicar com a base de dados, e os utilizadores da aplicação.

FUNCIONALIDADES

A principal funcionalidade desta aplicação é a delimitação das zonas dos animais. Permite ao utilizador definir o espaço onde os seus animais vão poder andar.

Outra funcionalidade é perceber em tempo real a localização dos animais. No mapa aparecem sinalizados de alguma forma os animais, sabendo onde eles se encontram.

Por fim, o utilizador é notificado se algum animal monitorizado sair da area definida.

MOCKUPS

Ficheiro externo.

MODELO DE DADOS

MongoDB NoSQL - Modelo externo(Schema).

•	Utilizador	Objeto -	Utilizador))
---	------------	----------	-------------	---

- Id (gerado pelo Mongodb);
- Username (string);
- Password (string);
- Nome Completo (string);
- Email (string);
- Id_animal(Array Id Animal);
- Id_cerca(Array Id Cerca);

- Animal (Objeto Animal)
 - o Id (gerado pelo Mongodb);
 - Nome (string);
 - o Localização(Array

Coordenadas);

- Coordanada Lat;
- Coordenada Long;

Cerca

- Id (gerado pelo Mongodb);
- Identificação (string);
- Area (Array Coordenadas);

SQLIte - Modelo Interno

Utilizador	Animal	Coordenadas
• Id	• Id	• Lat
 Nome Completo 	 Nome 	Long
	• Id_owner	Id_animal